## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

**Роман Савин** Тестирование Дот Ком, или Пособие по жестокому обращению с багами в интернет-стартапах. — М.: Дело, 2007.

\* Этот курс лекций создан для тех, кто хочет обучиться тестированию, получить работу тестировщика в российской или западной интернет-компании, понять, как вести себя в корпоративном окружении, и добиться профессионального и личностного роста. Он будет интересен и участникам процесса разработки программного обеспечения, рекрутерам, людям, связанным с интернетом или пишущим о нем, и просто всем желающим понять кухню интернет-стартапов. Книга целиком базируется на личном опыте освоения — с нуля — профессии тестировщика и многолетней работы автора в этом качестве в интернет-компаниях США.

Сэм Канер, Джек Фолк, Енг Кек Нгуен Тестирование программного обеспечения. Фундаментальные концепции менеджмента бизнес-приложений, — Издательство «ДиаСофт», 2001.

\* Книга именитых специалистов в области разработки программного обеспечения посвящена одному из наиболее важных и нетривиальных аспектов в рамках процесса создания сложных программных систем. Книгу отличает, прежде всего, привязка к условиям реального мира на примерах известных компаний-разработчиков, находящихся в Силиконовой долине. Подробно рассматривается широкий спектр вопросов: от организации процесса тестирования до собственно тестирования проекта, кода, документации и т.д.

**Борис Бейзер** Тестирование черного ящика. Технологии функционального тестирования программного обеспечения и систем — СПб.: Питер, 2004

\* В ней глубоко рассматриваются основные вопросы тестирования программного обеспечения, позволяющие отыскать максимум ошибок при минимуме временных затрат.

**Вандеркам Ден** Эффективный ТуреScript: 62 способа улучшить код — СПб.: Питер, 2020

\* «Эффективный ТуреScript» необходим тем, кто уже имеет опыт работы с JavaScript. Цель этой книги — не научить пользоваться инструментами, а помочь повысить профессиональный уровень. ТуреScript представляет собой не просто систему типов, а набор служб языка, удобных в использовании. Он повышает безопасность разработки в JavaScript, делает работу увлекательнее и проще. - Изучите все тонкости системы типов. - Используйте типы так, чтобы код был более безопасным и понятным. - Воспользуйтесь тактическими преимуществами типов. - Разберитесь в принципах зависимостей и типов ТуреScript. - Перенесите код из JavaScript в ТуреScript. Дэн Вандеркам работает главным инженером в Sidewalk Labs, а также является соучредителем митапа ТуреScript NYC. Долгое время был участником открытых проектов. Принимал участие в разработке поисковой системы Google, которой пользуются миллионы людей во всём мире.

**Черный Борис** Профессиональный ТуреScript. Разработка масштабируемых JavaScript-приложений. — СПб.: Питер, 2020

\* Любой программист, работающий с языком с динамической типизацией, подтвердит, что задача масштабирования кода невероятно сложна и требует большой команды инженеров. Вот почему Facebook, Google и Microsoft придумали статическую типизацию для динамически типизированного кода. Работая с любым языком программирования, мы отслеживаем исключения и вычитываем код строку за строкой в поиске

неисправности и способа ее устранения. ТуреScript позволяет автоматизировать эту неприятную часть процесса разработки. ТуреScript, в отличие от множества других типизированных языков, ориентирован на прикладные задачи. Он вводит новые концепции, позволяющие выражать идеи более кратко и точно, и легко создавать масштабируемые и безопасные современные приложения. Борис Черный помогает разобраться со всеми нюансами и возможностями ТуреScript, учит устранять ошибки и масштабировать код. В этой книге вы:- Начнете с основ: узнаете о типах и операторах типов ТуреScript, в том числе о том, для чего они нужны и как используются.- Изучите продвинутые темы: познакомитесь с системой типов ТуреScript, включая средства обработки ошибок, и научитесь создавать асинхронные приложения.- Узнаете, как использовать ТуреScript с вашими любимыми интерфейсными и серверными фреймворками, перенести проект с JavaScript в ТуреScript и запустить проект ТуреScript.

**Язык Javascript** Документация Javascript. 2007-2022. Илья Кантор. URL: <a href="https://learn.javascript.ru/js">https://learn.javascript.ru/js</a> (дата обращения: 20.05.2022)

\* Содержит достаточно подробную информацию по JS в различных его аспектах

**Введение в TypeScript,** Документация по TypeScript 2012-2022 // metanit.com. URL: <a href="https://metanit.com/web/typescript/1.1.php">https://metanit.com/web/typescript/1.1.php</a> (дата обращения 02.06.2022)

\* Ресурс содержит подробную информацию о различных концепциях языка TypeScript

**Puppeteer**, Документация Puppeteer, 2022 // Google, inc. URL: <a href="https://pptr.dev/">https://pptr.dev/</a> (дата обращения 09.06.2022)

\* Содержит всю необходимую информацию по работе с фреймворком Puppeteer

**Puppeteer API Reference**, Документация Puppeteer API, 2022 // Google, inc. URL: https://pptr.dev/api (дата обращения 20.08.2022)

\* Ресурс содержит инструкции по тестированию API приложения при работе с Puppeteer

**Github** Документация Github Actions. 2022. 2022 GitHub, Inc. URL: https://docs.github.com/ru/actions (дата обращения: 20.08.2022)

\* Документация о настройке CI, подключение тестов, интеграции в проект и дальнейшем использовании

**Playwright** Документация Playwright, 2022 // Microsoft. URL: https://playwright.dev/docs/intro (дата обращения 25.06.2022)

\* Документация фреймворка Playwright для автоматизации тестирования

**Cypress** Why Cypress, 2022// Cypress.io. URL: https://docs.cypress.io/guides/getting-started/installing-cypress (дата обращения 20.04.2022)

\* Документация по фреймворку Cypress для тестирования компонентов приложения

**ФИДЕ** Правила шахмат, 2022 URL: <a href="http://chess.sainfo.ru/lawsr.html">http://chess.sainfo.ru/lawsr.html</a> / (дата обращения 23.05.2022)

\* Правила игры в шахматы, согласно международной федерации шахмат.

**Locator** Документация Playwright по работе с локаторами. 2022 Microsoft. URL: <a href="https://www.checklyhq.com/docs">https://www.checklyhq.com/docs</a> (дата обращения: 20.08.2022)

\* Документация Playwright, посвященная работе с локаторами при тестировании приложений.

**JavaScript** Сетевые запросы. 2022 Илья Кантор. URL: <a href="https://learn.javascript.ru/network">https://learn.javascript.ru/network</a> (дата обращения: 20.08.2022)

\* Инструкции по работе с сетевыми запросами на языке JavaScript (дата обращения: 20.08.2022)