РЕЦЕНЗИЯ

На квалификационную работу бакалавра Котельниковой Елизаветы Юрьевны

На тему: «Разработка метода повышения производительности рендеринга групп 3d-объектов на Unreal Engine 4»

Квалификационная работа студента Котельниковой Е.Ю. посвящена разработке комплексной боевой системы для трехмерной игры с видом от третьего лица на платформе Unreal Engine 4.

В работе представлен полный цикл разработки: от создания игровых моделей и анимаций в Blender, их импорта в Unreal Engine, до разработки и интеграции игровых механик. Основное внимание уделено разработке классов для игрока и противника, реализующих управление движениями, атаками и защитой. Также подробно рассмотрены системы здоровья, фиксации камеры на противнике и систему обмена повреждениями. Работа демонстрирует высокий уровень владения инструментами UE4 и Blender, а также глубокое понимание принципов разработки игровых механик.

В процессе разработки студент освоил работу с движком Unreal Engine 4, как в среде Blueprints, так и на языке C++. Были приобретены навыки интеграции C++ кода с Blueprints для управления игровыми механиками и анимациями.

Объем расчетно-пояснительной записки – \_\_ листов формата А4, графическая часть – \_\_ листов формата А1.

К достоинствам работы следует отнести комплексный подход к созданию боевой системы, высокий уровень оптимизации и стабильности работы на различных устройствах. Практическая значимость работы заключается в создании полноценной боевой системы, которая может быть использована в разработке коммерческих проектов на платформе Unreal Engine 4.

К замечаниям можно отнести пожелание более детального описания классов и методов, используемых для реализации боевых механик и систем управления персонажами.

Выполненная работа соответствует заявленной теме, а также требованиям, предъявляемым к дипломным работам, и заслуживает оценки «отлично», а ее автор – присуждения степени бакалавр по направлению «Информатика и вычислительная техника».

Главный научный сотрудник АО «НПО «Техномаш им. С.А. Афанасьева», к.т.н

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Кондратенко А.Н. /