



Android - Cards de Referência

Instalação e Configuração do Ambiente

Bem vindo ao nosso primeiro card sobre Android! :-)
Esperamos que gostem e continuem nos acompanhando.
Este primeiro card é sobre o ambiente de desenvolvimento para Android.



Por Marlon Silva Carvalho
marlon.carvalho@gmail.com
@marlonscarvalho

O AMBIENTE

O ambiente que iremos utilizar será aquele sugerido pelo próprio Google: o Eclipse. Junto a ele, você também precisa instalar o plugin chamado ADT (Android Development Tools), disponibilizado gratuitamente pelo Google. Uma vez que você tenha esta dupla instalada, basta codificar! Vamos lá! Vamos instalar e configurar nosso ambiente.



Primeiro, acesse o site do Eclipse e baixe a versão mais recente. No momento da escrita deste Card, a versão em vigor era a 4.2.0, denominada Eclipse Juno. Também sugerimos que você baixe o pacote denominado **Classic**. Isto porque ela é mais leve e não traz plugins desnecessários para o desenvolvimento em Android.



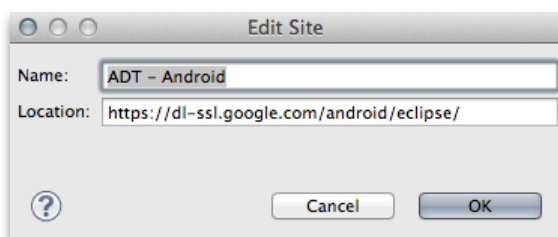
Eclipse Classic 4.2.0 Juno

<http://www.eclipse.org/downloads/>

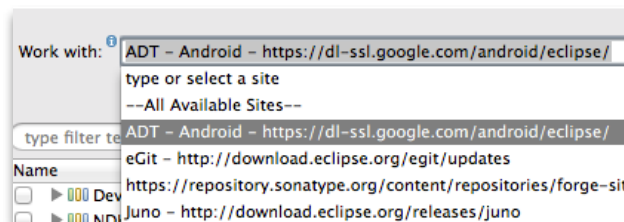
Descompacte o pacote em uma pasta de sua preferência e execute o Eclipse para que possamos iniciar a configuração dele.

PLUGIN ADT

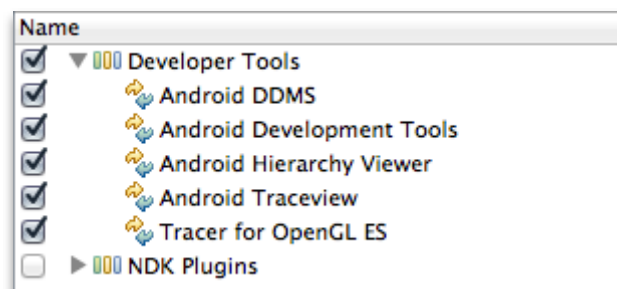
Vamos a mais um passo: instalar e configurar o plugin ADT. No Eclipse, selecione no menu a opção **Help > Install New Software...** Agora, clique no botão **Add** e preencha com as informações da imagem abaixo.



Feito isto, o site que você acabou de criar deve aparecer na lista de sites, parecido com a imagem abaixo.



Basta selecionar ele e você terá uma lista igual a lista da imagem a seguir. Selecione apenas a opção **Developer Tools** e mande instalar.



SDK TOOLS

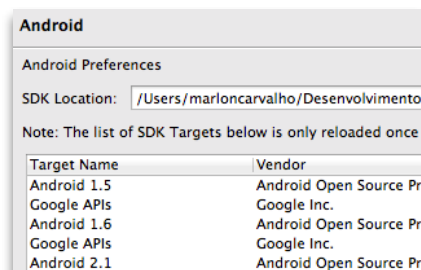
Uma vez que temos nosso ambiente pronto, agora nos falta instalar a SDK do Android. Primeiro, baixe ela.



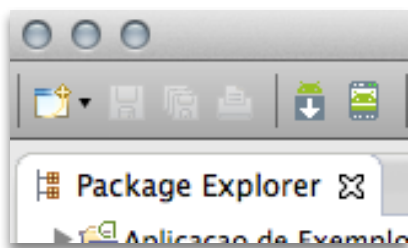
Android SDK Tools

<http://developer.android.com/sdk/>

Descompacte o pacote em qualquer lugar de sua máquina, mas não esqueça esse local. Copie ele para sua área de transferência. Volte para o Eclipse e acesse a opção **Preferências**. No menu esquerdo, selecione a opção **Android**. Agora você deve estar vendo um campo chamado **SDK Location**. Lembre do caminho onde você descompactou a SDK? Pois é, cole ele nesse campo.



Observe que agora o Eclipse deve ter um botão de um Android com uma seta para baixo, igual ao da imagem abaixo. Clique nele. Você vai abrir o Android SDK Manager. Através dele, vamos baixar as versões específicas do Android para as quais queremos criar aplicativos.



Por exemplo, você pode querer criar aplicativos apenas para a versão 4.1 Jelly Bean. Então, marque igual à imagem a seguir. Deixe também marcadas as opções **Android SDK Tools** e **Android SDK Platform-tools**.



Você não precisa, necessariamente, do código fonte ou da documentação, pois pode acessar ela pela internet. Contudo, se quiser ter acesso offline, sugiro que também marque estas opções. Agora, clique no botão **Install Packages**. Aguarde um pouco. Aliás, aguarde muito, caso você tenha clicado em todas as opções disponíveis. :-) Esse download é bem demorado.

Pronto. Agora você já tem tudo o que é necessário para iniciar o desenvolvimento para Android.



DICA

Existem outros ambientes para desenvolvimento em Android, como o IntelliJ IDEA e o Netbeans. Contudo, não vamos abordar eles aqui.



Sobre o Autor

Marlon Silva Carvalho

É um programador de longa data. Já peregrinou por diversas linguagens e hoje se considera um programador agnóstico. Atualmente, está fascinado pelo mundo mobile e suas consequências para a humanidade. Está mais focado no desenvolvimento para Android, embora também goste de criar aplicativos para iOS.

Trabalha em projetos sobre mobilidade no SERPRO, tendo atuado no projeto Pessoa Física, para a Receita Federal do Brasil. Você pode encontrar ele no Twitter, no perfil @marlonscarvalho, em seu blog, no endereço <http://marlon.silvacarvalho.net> e através do e-mail marlon.carvalho@gmail.com.

Sobre os Cards

Caso você já tenha visto os excelentes RefCards da DZone, deve ter percebido a semelhança. E é proposital. A ideia surgiu após acompanhar estes RefCards por um bom tempo. Contudo, eles são mais gerais. O objetivo destes Cards é tratar assuntos mais específicos. Trazendo informações relevantes sobre eles.

Caso tenha gostado, continue nos acompanhando! Tentaremos trazer sempre novos cards sobre os mais variados assuntos. Inicialmente, focaremos no Android.

O ícone principal deste card é de autoria de Wallec e foi obtido em seu profile no DeviantArt.

<http://wwalczyszyn.deviantart.com/>

Este trabalho usa a licença **Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0**

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>



Basicamente, você pode copiar e modificar, desde que redistribua suas modificações. Também não é permitido usar este material ou suas derivações de forma comercial.