




2025-11-19

AGILIDADE	FORÇA	ACUIDADE	INSTINTO	PRESENÇA	CONHECIMENTO
CORRER, SALTAR, EQUILIBRAR	AGARRAR, LEVANTAR, ROMPER	ESCONDER, MANIPULAR, MANOBRAR	PERCEBER, PRESENTIR, ORIENTAR	COMOVER, CONVENCER, ENGANAR	ANALISAR, APRENDER, LEMBRAR



PROFICIÊNCIA

☐
☐
☐
☐
☐
☐

EQUIPAMENTO ATIVO

SAÚDE E DANO

The diagram illustrates the 'SAÚDE E DANO' (Health and Damage) mechanic. It features a horizontal bar divided into three segments: 'DANO MENOR' (Minor Damage), 'DANO MAIOR' (Major Damage), and 'DANO GRAVE' (Severe Damage). Below the bar are three markers: 'MARQUE 1 PV', 'MARQUE 2 PV', and 'MARQUE 3 PV'. Below these markers are two rows of 10 circles each, representing 'PV / MAX.' (Health / Maximum) and 'FADIGA / MAX.' (Fatigue / Maximum).

[illegible]

O diagrama apresenta a estrutura da herança cultural. No topo, um retângulo azul escuro com pontas arredondadas contém o título "HERANÇA" em letras brancas maiúsculas. Abaixo dele, uma linha horizontal cinza divide o espaço. À esquerda da linha, o termo "ANCESTRALIDADE" aparece em cinza escuro. À direita, o termo "COMUNIDADE" aparece em cinza escuro. No centro da linha, há uma coluna vertical de cinco pontos pequenos, alinhados horizontalmente. Na base do diagrama, uma outra linha horizontal cinza separa o conteúdo principal de uma seção inferior. Abaixo desta linha, o texto "HABILIDADES DE HERANÇA" é exibido em cinza escuro.

ARMA PRIMÁRIA	ATRIBUTO E ALCANCE	DANO E TIPO
HABILIDADE		
ARMA SECUNDÁRIA	ATRIBUTO E ALCANCE	DANO E TIPO
HABILIDADE		
ARMADURA EQUIPADA	LIMIARES BASE	ARMADURA BASE
HABILIDADE		

EQUIPAMENTO NO INVENTÁRIO		
	 PRIMÁRIA	 SECUNDÁRIA
ARMA DE INVENTÁRIO	ATRIBUTO E ALCANCE	DANO E TIPO
HABILIDADE		
	 PRIMÁRIA	 SECUNDÁRIA
ARMA DE INVENTÁRIO	ATRIBUTO E ALCANCE	DANO E TIPO
HABILIDADE		
INVENTÁRIO		

Ouro











BAÚ

BOLSAS

PUNHADOS

MOEDAS

GUARDADO

Avanços

Avanço	2º Patamar	3º Patamar	4º Patamar
Atributos (+1 para dois)	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
Pontos de Vida (+1)	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
Fadiga (+1)	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
Experiências(+1 para duas)	<div><div></div></div>	<div><div></div></div>	<div><div></div></div>
Carta de Domínio (+1)	<div><div></div></div>	<div><div></div></div>	<div><div></div></div>
Evasão (+1)	<div><div></div></div>	<div><div></div></div>	<div><div></div></div>
Melhoria de Subclasse		<div><div></div></div>	<div><div></div></div>
Proficiência (+1, custa dois)		<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
Multiclasse (custa dois)		<div><div></div><div></div></div>	

No nível 2: crie uma nova Experiência com +2 e aumente sua proficiência em 1.

No nível 5: crie uma nova Experiência com +2 e remova todas as marcações nos Atributos. Então, aumente sua proficiência em 1.

No nível 8: crie uma nova Experiência com +2 e remova todas as marcações nos Atributos. Então, aumente sua proficiência em 1.

Notas

Notas

Habilidades de Classe e Subclasse

Classe

Domínios

Subclasse

Atributo de Conjunção

Habilidades de Classe e Subclasse

Descrição

Descrição

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO

CARTA DE DOMÍNIO

TROCA

NÍVEL

DOMÍNIO

TIPO

EFEITOS

MÃO