

# 兰善伟

求职意向：研发工程师

## 个人信息

性 别：男  
籍 贯：江西省赣州市

电子邮箱：lsw\_sky@outlook.com  
电话号码：150-1947-7032

## 教育背景

2012.09-至今	哈尔滨工业大学	计算机科学与技术	工学硕士
2008.09-2012.07	燕山大学	计算机科学与技术	工学学士

## 专业技能

编程语言：C/C++、Python。  
开发环境：Windows平台开发工具，熟悉Linux、Vim、Git、Gdb。  
程序设计：熟悉常用的数据结构和算法，实现过相关代码。  
英语水平：CET-4，具有良好的英语读、写能力。  
其 他：用Latex撰写过论文，日常用Markdown写笔记、文档，关注Github。

## 专业实践经历

### 深圳市基础研究项目《基于角膜反射的非接触式视线追踪技术》 2013.09-2014.06

项目描述：该项目研究一种新型人机交互方式，用眼睛进行人机交互，对摄像头获取的实时图像进行处理，提取人眼特征，利用图像处理技术和映射几何算法进行空间映射，计算人眼在屏幕上的注视点位置。主要涉及技术包括 C++、OPENCV、搜索算法以及数字图像处理知识。

职责描述：1、从实时的人眼图像中提取计算人眼注视点所需要的人眼特征，也即瞳孔中心点位置以及近红外光源在角膜上形成的光斑点位置。  
2、通过获取的人眼特征参数，采用基于交比不变性的空间几何方法进行空间映射，计算得出人眼注视点位置。  
3、对人眼注视点位置进行校准，提出了一种动态自适应校准算法，最终将误差从 15mm 减小到了 6mm。  
4、对系统进行应用测试，实现用人眼进行文本输入以及人眼控制进行游戏等应用。

### AAAI 国际计算机德州扑克竞赛 2013.05-2013.06

项目描述：设计一个德州扑克棋牌类智能体，与比赛中其他智能体进行博弈。参加 AAAI 举办的国际计算机德州扑克竞赛，本团队作为国内唯一参赛者首次参赛取得第四名。主要涉及技术包括 Linux、C++、进程间通信、Gtk 等。

职责描述：Linux 下对德州扑克游戏的 UI 设计与实现，用于人工与智能体对弈以训练智能体。

### 开发 Pacman 游戏智能体 2012.11

职责描述：设计 Pacman 游戏搜索智能体，使其能够最有效的吃掉迷宫地图中的指定位

置的豆子或者吃掉地图里所有的豆子。主要涉及技术包括：Python、BFS 算法、DFS 算法、贪心算法以及 A\*算法。

## 发表论文及专利

---

- “A Novel Remove Eye Gaze Tracking Approach with Adaptive Calibration,” *International Journal of Pattern Recognition and Artificial Intelligence (IJPRAI)*, 2014. (Review, SCI)
- 一种基于动态自适应的非接触式视线追踪方法 【申请号】2013107196545

## 荣誉奖励

---

- |           |                                       |
|-----------|---------------------------------------|
| 2012-2014 | 哈尔滨工业大学一等奖学金、二等奖学金各 1 次               |
| 2008-2012 | 燕山大学二等奖学金 1 次、三等奖学金 2 次<br>优秀团干部、优秀学生 |

## 实践经历

---

- |           |   |
|-----------|---|
| 2013-2014 | 代表课题组参加两届“光熙杯”运动会，其中篮球赛获得一次冠军、一次亚军；足球赛获得一次亚军。               |
| 2009-2010 | 燕山大学校青年志愿者协会宣传部副部长，为校青协举办的各种志愿服务活动第一时间内进行介绍和说明，确保了对外信息的通达性。 |
| 2009-2011 | 燕山大学轮滑俱乐部技术部部长，对部员提供轮滑技术指导，组织部员参加秦皇岛高校轮滑联盟的各种活动、比赛以及表演。     |

## 自我评价

---

- 学习能力强，工作勤奋刻苦，做事认真负责。
- 有较强的团队合作能力，良好的组织和协调能力。
- 强烈的学习欲望，乐于不断探索新知识、新技术。
- 热爱运动，喜欢音乐、旅行、摄影。