

兰善伟

求职意向：研发工程师

个人信息

性别：男
籍贯：江西省赣州市

电子邮箱：lsw_sky@outlook.com
电话号码：150-1947-7032

教育背景

2012.09-至今	哈尔滨工业大学	计算机科学与技术	工学硕士
2008.09-2012.07	燕山大学	计算机科学与技术	工学学士

专业技能

编程语言：C/C++、Python。
开发环境：Windows平台开发工具，熟悉Linux、Vim、Git、Gdb。
程序设计：熟悉常用的数据结构和算法，实现过相关代码。
英语水平：CET-4，具有良好的英语读、写能力。
其他：用Latex撰写过论文，日常用Markdown写笔记、文档，关注Github。

专业实践经历

深圳市基础研究项目《基于角膜反射的非接触式视线追踪技术》 2013.09-2014.06

项目描述：该项目研究一种新型人机交互方式，用眼睛进行人机交互，对摄像头获取的实时图像进行处理，提取人眼特征，利用图像处理技术和映射几何算法进行空间映射，计算人眼在屏幕上的注视点位置。主要涉及技术包括 C++、OPENCV、搜索算法以及数字图像处理知识。

职责描述：1、从实时的人眼图像中提取计算人眼注视点所需要的人眼特征，也即瞳孔中心点位置以及近红外光源在角膜上形成的光斑点位置。
2、通过获取的人眼特征参数，采用基于交比不变性的空间几何方法进行空间映射，计算得出人眼注视点位置。
3、对人眼注视点位置进行校准，提出了一种动态自适应校准算法，最终将误差从 15mm 减小到了 6mm。
4、对系统进行应用测试，实现用人眼进行文本输入以及人眼控制进行游戏等应用。

AAAI 国际计算机德州扑克竞赛 2013.05-2013.06

项目描述：设计一个德州扑克棋牌类智能体，与比赛中其他智能体进行博弈。参加 AAAI 举办的国际计算机德州扑克竞赛，本团队作为国内唯一参赛者首次参赛取得第四名。主要涉及技术包括 Linux、C++、进程间通信、Gtk 等。

职责描述：Linux 下对德州扑克游戏的 UI 设计与实现，用于人工与智能体对弈以训练智能体。

开发 Pacman 游戏智能体 2012.11

职责描述：设计 Pacman 游戏搜索智能体，使其能够最有效的吃掉迷宫地图中的指定位置的豆子或者吃掉地图里所有的豆子。主要涉及技术包括：Python、BFS 算法、DFS 算法、贪心算法以及 A*算法。

发表论文及专利

- “A Novel Remove Eye Gaze Tracking Approach with Adaptive Calibration,” *International Journal of Pattern Recognition and Artificial Intelligence (IJPRAI)*, 2014. (Review, **SCI**)
- 一种基于动态自适应的非接触式视线追踪方法 【申请号】2013107196545

荣誉奖励

- | | |
|------------------|---|
| 2012-2014 | 哈尔滨工业大学一等奖学金、二等奖学金各 1 次 |
| 2008-2012 | 燕山大学二等奖学金 1 次、三等奖学金 2 次
优秀毕业生、优秀团干部、优秀学生 |

实践经历

- | | |
|------------------|---|
| 2013-2014 | 代表课题组参加两届“光熙杯”运动会，其中篮球赛获得一次冠军、一次亚军；足球赛获得一次亚军。 |
| 2009-2010 | 燕山大学校青年志愿者协会宣传部副部长，为校青协举办的各种志愿服务活动第一时间内进行介绍和说明，确保了对外信息的通达性。 |
| 2009-2011 | 燕山大学轮滑俱乐部技术部部长，对部员提供轮滑技术指导，组织部员参加秦皇岛高校轮滑联盟的各种活动、比赛以及表演。 |

自我评价

- 学习能力强，工作勤奋刻苦，做事认真负责。
- 有较强的团队合作能力，良好的组织和协调能力。
- 强烈的学习欲望，乐于不断探索新知识、新技术。
- 热爱运动，喜欢音乐、旅行、摄影。