一个数组先递减后递增，求最小值，手写代码。

reids与memecache区别。

单例模式。

数据库ACID、4个隔离级别

url从输入到浏览器到展现页面经过的步骤

PHP是否支持多重继承。

PHP的isset和is\_array哪个快。

PHP数组的内部实现。

PHP手写二维数组排序，可以用usort。

PHP手写工厂模式。

php autoload和spl\_autoload区别。

url从输入到浏览器到展现页面经过的步骤。

php-fpm.conf中，worker进程的配置项，dynamic和static的区别，各自什么时候使用。

nginx中php-fpm的socket是什么类型。

cgi、fast-cgi、php-fpm各自的含义。

unix中同步阻塞模型、异步阻塞、同步非阻塞、异步非阻塞的区别。

nginx的负载均衡有哪几种配置方式。

select模型和epoll模型的区别。

如何进行分表。

如果partition key是超大整数，取余会出现什么情况。

从日志中获取ip最多的N个。

微信的抢红包如何高效率的设计，从而保证不出现红包个数为负数的情况。

在公司做的项目难点有什么。

nginx的正向代理和反向代理原理。

PHP的生命周期。

如何开发PHP的扩展。

服务器有哪几种解析PHP的方式。

apache的mod\_php5和fastcgi的区别，各自优缺点。

一个矩形区域，只有0和1，寻找0连续相邻的最大面积。

手写一个删除多维数组中指定value的函数。

既然用的递归，假如内存有2G，你写的函数能支持最大数组有多大。

PHP有没有rehash的过程。

如何防止hash攻击。

redis的rehash过程。

消息中间件的架构和一些实现细节。

如何实现查找附近500米的人。

PHP7新特性。

PHP7的zval和PHP5.x相比有什么改变。

平时是如何学习的。

如何有新技术出来，是通过什么途径知道的。

如果是跨部门的项目，对方的人要延期，此时你应该怎么办。

手写快排。

手写单例。

MySQL的主从同步方式有哪些。

手写代码，链表求交点。

为什么vim打开大文件比较慢，more比较快。

redis rehash过程。

手写代码，两个无序链表排序。

lnmp大访问量如何优化。

如何实现一个http代理服务器。

PHP 手写代码 递归求目录下的文件。

php与MySQL是长连接还是短连接。

awk求平均耗时。

PHP魔术方法有哪些。

MySQL各种索引的细节。

MySQL锁类型，包括行锁、间隙锁，表锁，意向锁，各自什么情况下会出现。

间隙锁的作用。

写了两个SQL,分析为什么会出现死锁。

如何优化MySQL的子查询，什么是延迟查询，主从复制的3种binlog模式。

手写代码 链表反转。

xargs 递归文件夹 grep寻找关键词。

tcp三次握手 syn的作用是什么。

四次挥手中，服务器端断开连接的各种细节。

url从输入到浏览器到展现页面经过的步骤。

页面访问量万级别，有千万级别的页面，如何用redis统计uv。

线上1000台机器，如何实时grep这1000台机器的日志。

问我看没看过内部基础服务的源代码。

MySQL自己写的博客着重看下，说出最想分享的

优化经验写下来步骤，口述

redis的各种淘汰算法

nginx的基本配置与原理

scoket理解 微信文章

状态码: 请求收到继续处理/成功/重定向/客户端错误/服务端错误

第一、二、三范式是什么 说出如何建立实体之间的关系

TCP/IP拥塞窗口

消息队列

7层协议及作用 表示层 会话层

数据库的ACID

网站宏观架构（输入url都发生了什么事情）

https四次握手，都用到了哪些加密算法

HTTP 2.0的改进

进程和线程的区别

PHP执行过程

开发者头条上收藏的面试题目

二分查找、快速排序、二叉树递归、链表判断环

求树的高度

数据结构看下

参照《程序员的呐喊》应聘google的章节复习

链表题目 <http://wuchong.me/blog/2014/03/25/interview-link-questions/>

最小堆排序

归并排序

<http://blog.csdn.net/kamsau/article/details/39642535> 美团

今日头条：<http://blog.csdn.net/zr459927180/article/details/51933265>

今日头条 <http://blog.csdn.net/patkritlee/article/details/52693163>

设计一个算法求庚号x的值，要求精确度1e-7

有一排卡片，顺序排列，每张卡片上有一个数字，这个数字代表从当前卡片位置能往前跳的最多的步数（当然你可以选择跳0～卡片数字步数），目的我们是要从0跳到卡片列表最后一个，设计实现一个跳的方案，使得需要跳动的次数最少

最长递增/递减子序列 <http://www.cnblogs.com/whyandinside/archive/2012/09/15/2686498.html>

redis内存满了怎么办 <http://blog.csdn.net/zdy0_2004/article/details/52090091>

LRU算法实现 链表或者栈

top n算法 <http://www.cnblogs.com/ccdev/archive/2012/09/12/2682246.html>

<http://www.cnblogs.com/xudong-bupt/archive/2013/03/20/2971262.html>

寻找两个节点的最近祖先 <http://blog.csdn.net/xyzbaihaiping/article/details/52122885>