****

****

**软 件 学 院**

**实践成果报告**

**课题名称：高校运动会管理系统研发-运动会创建管理**

**专业： 软件工程**

**班级： 卓越161**

**学号： 201619140220**

**学生姓名： 崔烁豪**

**指导老师： 韩玉民**

2018年 7月8日

**中原工学院软件学院**

**实践成果**任务书

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 崔烁豪 | 班级 | 卓越161班 |
| 题目 | 高校运动会管理系统研发-创建运动会 | | |
| **设**  **计**  **任**  **务** | 运动会是高校重要的大型集体活动，参加人员最多、涉及面最广、影响最大，是展示学校风采和提高凝聚力的有效平台，目前许多高校的二级学院也开展了二级学院运动会。但运动会的组织既烦琐又复杂，传统的人工管理效率低、易出错，高校运动会的管理也是教育信息化的组成部分，因此，开发基于Web的高校运动会管理系统，解决人工管理的效率低、准确性差、难于管理的问题，提高信息化管理水平。  系统主要功能包括：  **1.学习各项活动组织方式与竞赛规则。**  **2.构建系统数据库。**  **3.系统管理子系统，主要功能：**  （1）人员管理：包括运动员、裁判员、志愿者、管理人员等信息管理。  （2）新闻公告管理。  （3）比赛项目管理：包括项目信息及其竞赛规则管理。  （4）比赛记录管理：历届运动会竞赛记录管理。  **4.报名与分组子系统，主要功能：**  （1）个人报名管理。  （2）团体报名管理：按学院、班级参加的多人集体项目报名管理。  （3）分组管理：如按跑道对运动员进行自动智能分组。  （4）报名统计汇总。  **5.成绩管理子系统，主要功能：**  （1）成绩录入。  （2）成绩排名管理：包括排名、记分、下一阶段（复赛、决赛）选手自动选拔等。  （3）成绩查询。  （4）奖项管理：包括奖项统计、优秀组织奖、优秀运动员奖等奖项管理。  （5）最新记录管理：统计新的记录项目和成绩。  开发工具：MySQL和 MyEclipse | | |
| **时**  **间**  **进**  **度** | 第16周（2018-06-18~2018-06-24）：对创建运动会及运动会项目的需求进行深入分析，并设计出架构与数据库，仔细理解需求，规划功能。  第17周（2018-06-25~2018-07-01）：学习并完成每一步的开发，在过程中发现问题并改进问题，学习使用第三方的API来完成系统，并进行下一步的功能该进，并优化界面。  第18周（2018-07-02~2018-07-08）：调试测试，通过实际用户的操作，提出建议并修改，撰写报告。 | | |
| **主要**  **参考**  **文献**  **与原**  **始资**  **料** | [1]郭丽.Java Web程序设计[M].中原工学院软件学院出版,2018.  [2]欧二强.Java编程手记[M].清华大学出版社，2013.  [3]何欣.网页设计与制作技能基础教学[M].科学出版社，2017.  [4]罗杰S.普莱斯曼.软件工程实践者的研究方法[M]. 郑人杰译,机械工业出版社017.  [5]刘瑞新.SQL Server数据库技术及应用教程[M].电子工业出版社，2012. | | |

# 摘要

在计算机时代日益发展的今天,计算机网络正快速融入这个社会的每一个领域。在体育领域中，计算机在运动会管理方面的应用也越来越深入。现在各大高校已经很普及了，高校运动会管理系统便应运而生。高校运动会管理系统是这个时代的产物。高校运动会管理系统，便是为了提高运动会管理的效率，实现整个运动会的集中管理而设计的。

高校运动会管理系统，主要是用于提高运动会管理的效率，更方便、更系统的管理高校运动会。本系统集报名管理、比赛管理于一体，实现运动会管理自主化、智能化，达到提高管理效率和质量，满足不同层次学校的不同要求，节省人力资源的目的。而且，本系统的另一个重要特点是界面友好、易于操作，有很好的可视化效果。

本系统采用JAVA、Servlet作为编程语言，MySQL为后台数据库，JSP实现动态网页的制作，以确保系统安全保密，易于维护。

本文共5章，第1章主要介绍了高校运动会管理系统开发的背景，研究意义及系统功能，第2章是对高校运动会管理系统的系统分析，第3章是分析创建运动会及项目的数据库的设计，第4章是对创建运动会及运动会项目的具体实现进行阐述，第5章介绍在实践成果完成过程中的一些心得体会，以及对此次实践成果的评价，进行总结。

关键字：高校；运动会；管理系统；运动会创建。

至少3个关键字，要能反映题目

# 目录

[摘要 I](#_Toc519450293)

[目录 1](#_Toc519450294)

[第1章 概述 1](#_Toc519450295)

[1.1 课题背景 1](#_Toc519450296)

[1.2 运动会管理系统的现状 1](#_Toc519450297)

[1.3 运动会管理系统的功能 1](#_Toc519450298)

[1.4 运动会管理系统的作用 2](#_Toc519450299)

[第2章 系统分析 3](#_Toc519450300)

[2.1问题描述 3](#_Toc519450301)

[2.2技术分析 3](#_Toc519450302)

[2.3需求分析 3](#_Toc519450303)

[第3章 数据库分析与设计 5](#_Toc519450304)

[3.1 实体分析 5](#_Toc519450305)

[3.2关系设计 5](#_Toc519450306)

[3.3数据表设计 6](#_Toc519450307)

[第4章 系统实现 7](#_Toc519450308)

[4.1创建运动会及其项目流程 7](#_Toc519450309)

[4.2功能实现 9](#_Toc519450310)

[4.3系统的发布 24](#_Toc519450311)

[第5章 结束语 25](#_Toc519450312)

[指导老师评语 26](#_Toc519450313)

# 第1章 概述

本章主要阐述高校运动会管理系统研发的开发背景、应用现状及开发意义。

## 1.1 课题背景

进入21世纪，随着计算机时代的飞速发展，计算机网络正快速融入这个社会的每一个领域。随着计算机的普及，各个学科都在探讨如何利用这个新科技资源更好的为本学科和人类服务的问题。为了配合每所高校每年运动会的管理工作，加强运动会的各个项目的管理，而开发研究出这项高校运动会管理系统。

## 1.2 运动会管理系统的现状

虽然现在已经有利用信息技术运动会的例子,但大都处于起步阶段,有的仅仅是一些静态的网页设计或单纯的搬一些必需的表格上电脑,缺乏互动性,参与者不能主动参与,无法实现主办方与参与方之间的交流。这些并没有很好的利用信息技术实现真正的运动会管理自动化。

## 1.3 运动会管理系统的功能

本系统用户主要分为三类：（1）学生，（2）教师，（3）管理员。

学生可以登录、报名（分为报名运动员和报名志愿者）、报名运动员的可以查看已报名项目、自己比赛得分、是否晋赛、以及得奖情况。未报名运动员和报名志愿者的同学，可以查看志愿者名单、查看比赛进度。

教师可以登录、查看志愿者名单、项目运动员名单、项目比赛进度。

管理员分为多种管理员：具体如表1.1所示。

表1.1 管理员类别与功能

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 管理员编号 | 管理员类别 | 管理员职能 |
| 1 | 管理员管理 | 其他管理员进行管理，包括增删改查等 |
| 2 | 注册管理 | 录入学校、学院、班级以及代号、录入注册人员信息 |
| 3 | 现场项目管理 | 按具体情况录入项目信息，包括地点、时间、跑道信息等 |
| 4 | 新闻公告管理 | 其他管理员信息汇总，以及搜集信息。在通告栏通告。所有人可以访问、包括游客 |
| 5 | 报名管理员 | 项目介绍，包括项目信息及竞赛规则。审核报名人员信息。 |
| 6 | 裁判 | 成绩判定、成绩录入 |
| 7 | 成绩管理 | 各项目成绩排名、筛选下一轮运动员名单 |

## 1.4 运动会管理系统的作用

运动会管理系统在现代高校运动会管理中发挥着越来越重要的作用，具体作用如下:

（1）提高运动会管理的效率和质量。

（2）能实现运动会的集中管理、自动核对报名信息情况和统计报名人数等;

（3）提高办事效率;充分利用网络资源。

# 第2章 系统分析

本章主要是对运动会管理系统项目进行合理性的分析，通过问题描述、技术分析、需求分析这三个方面连描述这个项目。

## 2.1问题描述

就目前各个高校运动会管理中出现的诸多问题,总结为以下几点:

（1）人力资源不足;

（2）传统的报名模式效率极低;

（3）报名信息的核对极不方便;

（4）新技术资源(如网络)未能充分利用等。

## 2.2技术分析

运动会管理系统开发工具为MyEclipse和Navicat For MySQL，主要采用MVC设计模式。视图层运用了JSP、HTML、CSS，控制层用的是Servlet。同时还需要MySQL创建数据库,和JAVA连接数据库的操作

## 2.3需求分析

该高校运动会管理系统所需实现的功能模块图如图2.1所示:

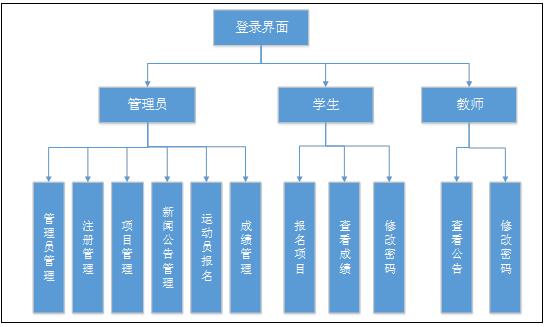


图2.1 系统模块设计图

用户需求如下：

（1）超级管理员：负责系统维护,具有系统的所有权限,包括对其他管理员的增删改查等。

（2）运动会管理员：具有除超级管理员之外的所有权限,包括运动员和运动项目基础信息的录入、运动员的检录,比赛流程管理系统管理员可根据实际需要添加、删除、修改各角色、用户。

（3）运动员:包括学生和教师,具有查看比赛成绩信息、比赛公告消息、修改个人用户密码的权限。

# 第3章 数据库分析与设计

数据库拥有很强的功能，可以建立一个数据库把我们所需要的数据给存储起来，并可以进行增删改查的操作，还可以对数据库进行导入导出等操作。我们采用MySQL数据库来保存运动会管理系统的各项信息。

## 3.1 实体分析

创建运动会涉及的实体包括运动会、运动会项目等。经过分析，运动会实体E-R图如图3.1所示，运动会项目实体E-R图如图3.2所示。



图3.1 运动会实体E-R图



图3.2 运动会项目实体E-R图

## 3.2关系设计

这里有两个实体，分别是：运动会、运动会项目，它们之间的关系是：运动会项目属于运动会，多对一。创建运动会及运动会项目的系统E-R图具体如下图3.3所示。

图3.3 系统E-R图

## 3.3数据表设计

创建运动会的数据库设计总共有两个表：新运动会表、新运动会项目表。表的具体结构见表3.1，表3.2所示。

表3.1 新运动会表(newsport)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 描述 | 数据类型及长度 | 是否为空 | 主键 |
| id | 运动会代码 | int(11) | 否 | 是 |
| name | 运动会名称 | varchar(50) | 否 | 否 |

表3.2 新运动会项目表(newitem)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 描述 | 数据类型及长度 | 是否为空 | 主键 |
| id | 运动会项目代码 | int(11) | 否 | 是 |
| newsportid | 所属运动会代码 | int(11) | 否 | 否 |
| name | 运动会项目名称 | varchar(50) | 否 | 否 |
| time | 项目举办时间范围 | varchar(50) | 否 | 否 |
| address | 项目举办地址 | varchar(50) | 否 | 否 |
| peoplenum | 项目参加人数 | int(11) | 否 | 否 |

# 第4章 系统实现

软件设计是一个把软件需求变换成软件表示的过程。最初这种表示知识描绘出软件的总的框架,然后进一步细化,把它加工成在程序细节上非常接近于源程序的软件表示。从工程管理的角度来看，软件设计分两步完成。首先做概要设计，将软件需求转化成数据结构和软件的系统结构。然后是详细设计，即过程设计。通过对结构表示进行细化，得到软件的详细的数据结构和算法。

运动会管理系统设计阶段主要目的是将系统分析阶段所提出的反映了用户信息需求的系统逻辑方案转换成可以实施的基于计算机与通信系统的物理(技术) 方案。

## 4.1创建运动会及其项目流程

创建运动会及项目的流程如下图4.1所示。



图4.1 运动会及项目创建流程图

## 4.2功能实现

系统的用户界面作为人机接口起着越来越重要的作用。它的好坏直接影响到系统的使用性。具有友好界面的系统，对于用户来说，无疑是一种享受。

本系统的各模块功能实现过程如下所示。

**1.创建运动会**

创建运动会的标志是先创建一个运动会的名字，创建成功的运动会会自动存入数据库，并自动生成一个与运动会唯一对应的运动会ID，创建运动会界面如图4.2所示。



图4.2 创建运动会界面

主要代码如下：

JSP界面主要代码如下：

<head>

<style type=*"text/css"*>

*.stretch*{ background-size:*cover*; background-image: *url('https://img.zcool.cn/community/01d941590c5577a801214550416103.jpg@2o.jpg')*; }

</style>

<title>创建运动会</title>

</head>

<body>

<table style="width: *100%*;height: *100%*;border-collapse:*collapse*;" frame=*void*>

<tr>

<td align=*"center"* class=*"stretch"*>

<h1>创建运动会</h1>

<form action=*"NewSportServlet"* method=*"get"*>

<c:out value=*"运动会名称"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"sport\_name"*></input>

<%-- <c:forEach var="item" items="${items}">

<input type="checkbox" name="sport\_items" value="${item}"/>${item}<br>

</c:forEach>--%>

<input type=*"submit"* value=*"提交"*>

</form>

</td>

</tr>

</table>

</body>

Servlet控制层主要代码如下：

request.setCharacterEncoding("utf-8");

response.setContentType("text/html;charset=utf-8");

PrintWriter out = response.getWriter();

String name=request.getParameter("sport\_name");

**if**(!NewSportDaoimpl.*queryonlyname*(name)){

out.println("运动会名称已存在！！");

out.println("<a href='http://localhost:8080/CreateSport/createsport'>重新创建运动会</a>");

}**else**{

NewSportDaoimpl.*add*(name);

out.println("运动会"+name+"已添加成功");

out.println("<a href='http://localhost:8080/CreateSport/createitem?sportid="+NewSportDaoimpl.*queryid*(name)+"'>继续添加运动会项目</a>");

}

out.println("<HTML>");

out.println(" <HEAD><TITLE>NewSportServlet</TITLE></HEAD>");

out.println(" <BODY>");

out.println(" </BODY>");

out.println("</HTML>");

out.flush();

out.close();

数据库操作主要代码如下：

**public** **static** **void** add(String name){//添加运动会

Connection conn=util.DBUtil.*getConnection*();

PreparedStatement ps=**null**;

**try** {

ps=conn.prepareStatement("insert into newsport(name) values(?)");

ps.setString(1,name);

ps.executeUpdate();

} **catch** (SQLException e) {

e.printStackTrace();

}**finally**{

util.DBUtil.*closeConnection*(**null**, ps, conn);

}

}

**public** **static** **boolean** queryonlyname(String name){//检验运动会名字是否唯一

Connection conn=util.DBUtil.*getConnection*();

PreparedStatement ps=**null**;

ResultSet rs=**null**;

**boolean** flag=**true**;//唯一返回true,不唯一返回false

**try** {

ps=conn.prepareStatement("select id from newsport where name=?");

ps.setString(1,name);

rs=ps.executeQuery();

**if**(rs.next()){

flag=**false**;

}

} **catch** (SQLException e) {

e.printStackTrace();

}**finally**{

util.DBUtil.*closeConnection*(rs, ps, conn);

}

**return** flag;

}

**2.创建运动会项目**

运动会创建成功后，要继续创建运动会项目，每个运动会对应多个运动会项目，每个运动会项目的名称都不能重复。根据实际情况填写完运动会项目信息，运动会项目创建成功后，运动会项目信息会自动存入数据库，并自动生成一个与运动会项目唯一对应的运动会项目ID。创建运动会项目的界面如图4.3所示。



图4.3 运动会项目创建界面

主要代码如下：

JSP页面主要代码如下：

<head>

<style type=*"text/css"*>

*.stretch*{ background-size:*cover*; background-image: *url('https://img.zcool.cn/community/01d941590c5577a801214550416103.jpg@2o.jpg')*; }

</style>

<title>创建运动会项目</title>

</head>

<body>

<table style="width: *100%*;height: *100%*;border-collapse:*collapse*;" frame=*void*>

<tr>

<td align=*"center"* class=*"stretch"*>

<h1>创建运动会项目</h1>

<form action=*"NewItemServlet"*>

<c:out value=*"运动会id"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"sportid"* value=<%=request.getParameter("sportid")%>></input><br>

<c:out value=*"项目名称"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"item\_name"*></input><br>

<c:out value=*"时间范围"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"item\_time"*></input><br>

<c:out value=*"举办地点"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"item\_address"*></input><br>

<c:out value=*"限定人数"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"item\_peoplenum"*></input><br>

<input type=*"submit"* value=*"提交"*>

</form>

</td>

</tr>

</table>

</body>

Servlet控制层主要代码如下：

request.setCharacterEncoding("utf-8");

response.setContentType("text/html;charset=utf-8");

PrintWriter out = response.getWriter();

**int** sportid=Integer.*parseInt*(request.getParameter("sportid"));

String name=request.getParameter("item\_name");

String time=request.getParameter("item\_time");

String address=request.getParameter("item\_address");

**int** peoplenum=Integer.*parseInt*(request.getParameter("item\_peoplenum"));

**if**(NewItemDaoimpl.*queryonlyname*(sportid, name)!=0){

out.println("运动会项目名称已存在！！");

out.println("<a href='http://localhost:8080/CreateSport/createitem?sportid="+sportid+"'>重新创建运动会项目</a>");

}**else**{

NewItemDaoimpl.*add*(sportid,name,time, address, peoplenum);

out.println("运动会项目"+name+"已添加成功<br>");

out.println("<a href='http://localhost:8080/CreateSport/createitem?sportid="+sportid+"'>继续添加运动会项目</a><br>");

out.println("<a href='http://localhost:8080/CreateSport/IndexSport?sportid="+sportid+"'>查看已添加运动会项目</a>");

}

out.println("<HTML>");

out.println(" <HEAD><TITLE>NewItemServlet</TITLE></HEAD>");

out.println(" <BODY>");

out.println(" </BODY>");

out.println("</HTML>");

out.flush();

out.close();

数据库操作主要代码如下：

**public** **static** **void** add(**int** sportid,String name,String time,String address,**int** peoplenum){//添加运动会项目

Connection conn=util.DBUtil.*getConnection*();

PreparedStatement ps=**null**;

**try** {

ps=conn.prepareStatement("insert into newitem(newsportid,name,time,address,peoplenum) values(?,?,?,?,?)");

ps.setInt(1,sportid);

ps.setString(2,name);

ps.setString(3,time);

ps.setString(4,address);

ps.setInt(5,peoplenum);

ps.executeUpdate();

} **catch** (SQLException e) {

e.printStackTrace();

}**finally**{

util.DBUtil.*closeConnection*(**null**, ps, conn);

}

}

**public** **static** **int** queryonlyname(**int** sportid,String name){//检验运动会项目名字是否唯一

Connection conn=util.DBUtil.*getConnection*();

PreparedStatement ps=**null**;

ResultSet rs=**null**;

**int** flag=0;//唯一返回项目id,不唯一返回0

**try** {

ps=conn.prepareStatement("select id from newitem where newsportid=? and name=?");

ps.setInt(1,sportid);

ps.setString(2,name);

rs=ps.executeQuery();

**if**(rs.next()){

flag=rs.getInt(1);

}

} **catch** (SQLException e) {

e.printStackTrace();

}**finally**{

util.DBUtil.*closeConnection*(rs, ps, conn);

}

**return** flag;

}

**3.查看运动会项目**

运动会及运动会项目创建成功后，可以选择继续创建项目或查看已创建项目，如果要查看运动会项目，那么已创建运动会及运动会项目信息则会以表格的形式打印到界面。运动会项目显示界面如下图4.4所示。

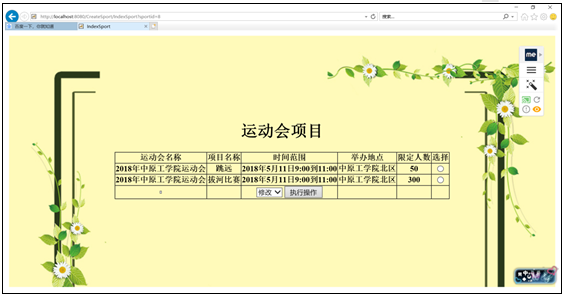


图4.4 运动会项目显示界面

主要代码如下：

JSP界面主要代码如下：

<head>

<style type=*"text/css"*>

*.stretch*{ background-size:*cover*; background-image: *url('https://img.zcool.cn/community/01d941590c5577a801214550416103.jpg@2o.jpg')*; }

</style>

<title>IndexSport</title>

</head>

<body>

<%

**int** sportid=Integer.parseInt(request.getParameter("sportid"));

String name=NewSportDaoimpl.queryname(sportid);

ResultSet item=NewItemDaoimpl.querysportid(sportid);

%>

<table style="width: *100%*;height: *100%*;border-collapse:*collapse*;" frame=*void*>

<tr>

<td align=*"center"* class=*"stretch"*>

<h1>运动会项目</h1>

<form action=*"HandleItemServlet"*>

<table border=*"1"* align=*"center"* >

<tr>

<th>运动会名称</th>

<th>项目名称</th>

<th>时间范围</th>

<th>举办地点</th>

<th>限定人数</th>

<th>选择</th>

</tr>

<%**while**(item.next()){%>

<tr>

<th><%=name%></th>

<th><%=item.getString(1)%></th>

<th><%=item.getString(2)%></th>

<th><%=item.getString(3)%></th>

<th><%=item.getInt(4)%></th>

<th><input type=*"radio"* name=*"choice"* value=<%=item.getInt(5)%>></th>

</tr>

<%}%>

<tr>

<th><input type=*"text"* name=*"sportid"* value=<%=sportid%> style="width: *0*; height: *0*"></th>

<th></th>

<th>

<select name=*'exe'*>

<option value=*'修改'*>修改</option>

<option value=*'添加'*>添加</option>

<option value=*'删除'*>删除</option>

</select>

<input type=*'submit'* value=*'执行操作'*>

</th>

<th></th>

<th></th>

<th></th>

</tr>

</table>

</form>

</td>

</tr>

</table>

</body>

Servlet控制器主要代码如下：

request.setCharacterEncoding("utf-8");

response.setContentType("text/html;charset=utf-8");

PrintWriter out = response.getWriter();

String choice=request.getParameter("choice");

String exe=request.getParameter("exe");

**int** sportid=Integer.*parseInt*(request.getParameter("sportid"));

**if**(exe.equals("删除")){

out.print("正在删除项目"+choice+"...<br>");

**if**(NewItemDaoimpl.*delete*(Integer.*parseInt*(choice))){

out.print("删除项目"+choice+"成功");

}

}**else** **if**(exe.equals("添加")){

response.sendRedirect("http://localhost:8080/CreateSport/createitem?sportid="+sportid+"");

}**else** **if**(exe.equals("修改")){

response.sendRedirect("http://localhost:8080/CreateSport/updateitem?sportid="+sportid+"&id="+Integer.*parseInt*(choice));

}

out.println("<HTML>");

out.println(" <HEAD><TITLE>A Servlet</TITLE></HEAD>");

out.println(" <BODY>");

out.println(" </BODY>");

out.println("</HTML>");

out.flush();

out.close();

数据库操作主要代码如下：

**public** **static** String queryname(**int** id){//根据项目id查项目名称,返回名称

Connection conn=util.DBUtil.*getConnection*();

PreparedStatement ps=**null**;

ResultSet rs=**null**;

String name="123";

**try** {

ps=conn.prepareStatement("select name from newitem where id=?");

ps.setInt(1,id);

rs=ps.executeQuery();

**if**(rs.next()){

name=rs.getString(1);

}

} **catch** (SQLException e) {

e.printStackTrace();

}**finally**{

util.DBUtil.*closeConnection*(rs, ps, conn);

}

**return** name;

}

**public** **static** ResultSet querysportid(**int** sportid){//根据运动会id查项目详细信息,返回信息

Connection conn=util.DBUtil.*getConnection*();

PreparedStatement ps=**null**;

ResultSet rs=**null**;

**try** {

ps=conn.prepareStatement("select name,time,address,peoplenum,id from newitem where newsportid=?");

ps.setInt(1,sportid);

rs=ps.executeQuery();

} **catch** (SQLException e) {

e.printStackTrace();

}

**return** rs;

}

**4.修改运动会项目**

如果运动会项目信息需要更新，则要用到运动会项目的信息修改功能。运动会项目修改界面如下图4.5所示。

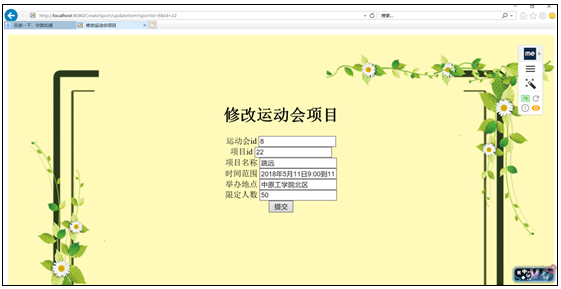


图4.5 运动会项目修改界面

主要代码如下：

JSP界面主要代码如下：

<head>

<style type=*"text/css"*>

*.stretch*{ background-size:*cover*; background-image: *url('https://img.zcool.cn/community/01d941590c5577a801214550416103.jpg@2o.jpg')*; }

</style>

<title>修改运动会项目</title>

</head>

<body>

<%**int** id=Integer.parseInt(request.getParameter("id")); %>

<table style="width: *100%*;height: *100%*;border-collapse:*collapse*;" frame=*void*>

<tr>

<td align=*"center"* class=*"stretch"*>

<h1>修改运动会项目</h1>

<form action=*"UpdateItemServlet"*>

<c:out value=*"运动会id"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"sportid"* value=<%=request.getParameter("sportid")%>></input><br>

<c:out value=*"项目id"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"id"* value=<%=id%>></input><br>

<c:out value=*"项目名称"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"item\_name"* value=<%=NewItemDaoimpl.queryname(id)%>></input><br>

<c:out value=*"时间范围"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"item\_time"* value=<%=NewItemDaoimpl.querytime(id)%>></input><br>

<c:out value=*"举办地点"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"item\_address"* value=<%=NewItemDaoimpl.queryaddress(id)%>></input><br>

<c:out value=*"限定人数"*></c:out>

<input type=*"text"* name=*"item\_peoplenum"* value=<%=NewItemDaoimpl.querypeoplenum(id)%>></input><br>

<input type=*"submit"* value=*"提交"*>

</form>

</td>

</tr>

</table>

</body>

Servlet控制器主要代码如下：

request.setCharacterEncoding("utf-8");

response.setContentType("text/html;charset=utf-8");

PrintWriter out = response.getWriter();

**int** sportid=Integer.*parseInt*(request.getParameter("sportid"));

**int** id=Integer.*parseInt*(request.getParameter("id"));

String name=request.getParameter("item\_name");

String time=request.getParameter("item\_time");

String address=request.getParameter("item\_address");

**int** peoplenum=Integer.*parseInt*(request.getParameter("item\_peoplenum"));

NewItemDaoimpl.*update*(id, name, time, address, peoplenum);

out.println("运动会项目"+name+"已修改成功<br>");

out.println("<a href='http://localhost:8080/CreateSport/IndexSport?sportid="+sportid+"'>查看运动会项目</a>");

out.println("<HTML>");

out.println(" <HEAD><TITLE>NewItemServlet</TITLE></HEAD>");

out.println(" <BODY>");

out.println(" </BODY>");

out.println("</HTML>");

out.flush();

out.close();

数据库操作主要代码如下：

**public** **static** String queryname(**int** id){//根据项目id查项目名称,返回名称

Connection conn=util.DBUtil.*getConnection*();

PreparedStatement ps=**null**;

ResultSet rs=**null**;

String name="123";

**try** {

ps=conn.prepareStatement("select name from newitem where id=?");

ps.setInt(1,id);

rs=ps.executeQuery();

**if**(rs.next()){

name=rs.getString(1);

}

} **catch** (SQLException e) {

e.printStackTrace();

}**finally**{

util.DBUtil.*closeConnection*(rs, ps, conn);

}

**return** name;

}

**public** **static** String querytime(**int** id){//根据项目id查项目时间范围,返回时间范围

Connection conn=util.DBUtil.*getConnection*();

PreparedStatement ps=**null**;

ResultSet rs=**null**;

String time="";

**try** {

ps=conn.prepareStatement("select time from newitem where id=?");

ps.setInt(1,id);

rs=ps.executeQuery();

**if**(rs.next()){

time=rs.getString(1);

}

} **catch** (SQLException e) {

e.printStackTrace();

}**finally**{

util.DBUtil.*closeConnection*(rs, ps, conn);

}

**return** time;

}

**public** **static** String queryaddress(**int** id){//根据项目id查项目举办地点,返回举办地点

Connection conn=util.DBUtil.*getConnection*();

PreparedStatement ps=**null**;

ResultSet rs=**null**;

String address="";

**try** {

ps=conn.prepareStatement("select address from newitem where id=?");

ps.setInt(1,id);

rs=ps.executeQuery();

**if**(rs.next()){

address=rs.getString(1);

}

} **catch** (SQLException e) {

e.printStackTrace();

}**finally**{

util.DBUtil.*closeConnection*(rs, ps, conn);

}

**return** address;

}

**public** **static** **int** querypeoplenum(**int** id){//根据项目id查项目限定人数,返回限定人数

Connection conn=util.DBUtil.*getConnection*();

PreparedStatement ps=**null**;

ResultSet rs=**null**;

**int** peoplenum=0;

**try** {

ps=conn.prepareStatement("select peoplenum from newitem where id=?");

ps.setInt(1,id);

rs=ps.executeQuery();

**if**(rs.next()){

peoplenum=rs.getInt(1);

}

} **catch** (SQLException e) {

e.printStackTrace();

}**finally**{

util.DBUtil.*closeConnection*(rs, ps, conn);

}

**return** peoplenum;

}

**5.运动会项目删除**

如果某个运动会项目临时取消或遇到其他不需要这个运动会的情况，则要删除一个运动会项目就很有必要了，删除运动会项目首先需要把运动会项目显示页面的操作功能调整为删除，然后点击需要删除的项目后面对应的单选钮，再点击执行操作。运动会项目删除界面如下图4.6所示：



图4.6 运动会项目删除界面

主要代码如下：

数据库操作主要代码如下：

**public** **static** **boolean** delete(**int** id){//根据项目id删除项目,删除成功返回true,失败返回false

Connection conn=util.DBUtil.*getConnection*();

PreparedStatement ps=**null**;

**int** rows=0;

**boolean** flag=**false**;

**try** {

ps=conn.prepareStatement("delete from newitem where id=?");

ps.setInt(1,id);

rows=ps.executeUpdate();

**if**(rows>0){

flag=**true**;

}

} **catch** (SQLException e) {

e.printStackTrace();

}**finally**{

util.DBUtil.*closeConnection*(**null**, ps, conn);

}

**return** flag;

}

## 4.3系统的发布

运动会管理系统的发布，就是将整个项目部署到服务器上的过程。在JavaWeb项目已经写好的前提下，把项目导出到WAR包，把WAR包放到Tomcat的Webapps目录下，再打开Tomcat服务，系统就发布了。访问这个已经部署好的项目，只需要在浏览器中输入URL即可。

# 第5章 结束语

计算机时代的飞速发展，它以其强大的性能价格优势给人们的工作、学习和生活带来极大的方便。运动会是全国乃至全世界的一个重要的项目，在各所高校也是必不可少的一个工作，体育运动的越来越普及，参与运动会的人越来越多，素质越来越高，但是对于运动会的管理工作确是一件比较庞大而复杂的事情。随着计算机科学与技术、特别是网络技术的飞速发展，各高等院校为了提高工作的效率，适应社会发展的需要，方便的高校运动会综合信息管理系统来代替传统的手工操作方式来管理运动会已经是目前各高校正在考虑与运作的一件大事。

运动会管理系统实现办公自主化、智能化，有利于拓展和补充现有人力资源，提高管理的效率；实现运动会信息的集中管理。

这次的实践让我认识到，设计一个系统的过程也许很复杂，业务逻辑和功能实现也往往没有我们当初设想的那么简单。但是，只要我们勇敢的去一点点的做，边学习相关知识和技术、边完善系统设计，总会发现系统已经越来越成熟，而我的学习能力和编程能力也有了一定提高。

在此再次非常感谢韩老师的指导、李鑫忠学长的指点启发和魏宁同学的合作与帮助。

# 指导老师评语

成绩：

指导老师签字：

年 月 日