

## Algorithm HW2

### 1. Problem Set

- 1) 최적부분사각형 (삭제)
- 2) 연산의 다양성
- 3) 회문
- 4) 놀이판
- 5) 탑 쌓기

각각의 폴더에는 문제 설명, 뼈대 코드, 샘플 입력, 샘플 정답이 들어 있습니다. 뼈대코드의 이름과 클래스명을 바꾸지 않고 그대로 그 위에 구현하도록 합니다.

### 2. 유의사항

시작 전에 반드시 최신 버전의 Java를 설치하고 사용하는 편집기에서 설치한 최신 Java 빌드를 사용하도록 세팅해야 합니다. 소스 코드의 인코딩은 utf8으로 설정하도록 합니다. (Eclipse의 경우 지원이 안 될 수 있어서 한글 깨짐 발생) 멀티 쓰레딩 및 기타 외부 라이브러리 사용을 금지합니다.

### 3. 제출 양식 및 기한

각각 문제에 해당하는 java 파일명(ex. Solution1.java) 그대로 제출합니다. 파일명이 일치하지 않아 채점 코드가 작동하지 않을 시 감점 5%가 있습니다. etl.snu.ac.kr 과목페이지에 문제 번호별로 각각 제출하도록 합니다. 이는 압축했을 시 다양한 파일들(특히나 이미 컴파일 된 파일)이 같이 첨부되는 것을 방지하기 위함입니다.

- 제출 기한 : 2023-10-13 금 11:59pm