



# Týmový projekt v předmětu IDS

Tomáš Daniel  
xdanie14

Jakub Janšta  
xjanst02

14. února 2024

## Obsah

1	Zadání	3
2	Diagram případů užití	4
3	ER Diagram	5

## Zadání

Ministerstvo kouzel Vás požádalo o návrh informačního systému pro evidenci vlastnictví předmětů obyčejných (nekouzelných) a kouzelných a stop zanechaných jejich používáním.

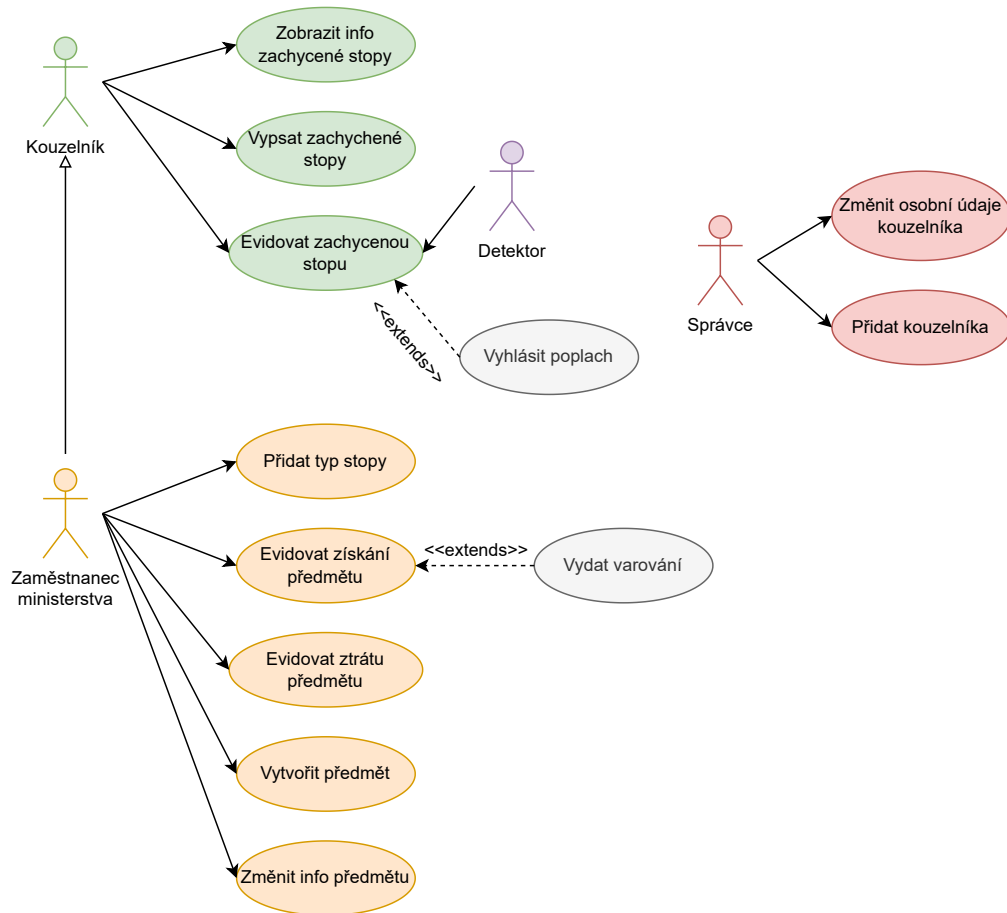
V systému uchováváme základní informace o kouzelnících a předmětech. Každý kouzelník má své unikátní runové jméno a dále občanské jméno, kouzelnickou úroveň (škála je 0: moták - 211: arcimág) a adresu pobytu. Každý předmět je jednoznačně identifikován runovým kódem, má svůj název a navíc kouzelný předmět ještě také velikost, typ (amulet, hůlka, koště, ...) a nebezpečnost (0: zcela bezpečný - 10: pohled zabijí).

Používání magických předmětů zanechává magické stopy různého typu. U každého kouzelného předmětu si vedeme známé typy zanechávaných stop (temný hluk, prokletí, ...), jeden typ stop může zanechávat i více různých kouzelných předmětů. Ke každému předmětu dále evidujeme celou známou historii vlastnictví včetně způsobu získání (nákup, krádež, dar, rozhodnutí předmětu, ...) a eventuálně způsobu ztráty (prodej, ztráta, odpaření, ...).

Systém data a časy uvádí ve standardním formátu daném polohou Saturnu vůči Jupiteru, měsíční fází a počtu oběhů Jupitera kolem slunce od začátku věku. Systém musí také umět evidovat vlastnictví předmětu neznámým kouzelníkem.

Ministerstvo má k dispozici detektory magie. Každý detektor zachytává určité typy stop, má svoji citlivost, stav (funkční, nefunkční, očarovaný, ...). V systému dále budou evidovány zachycené stopy magie. Každá stopa je nějakého typu, vyvolaná konkrétními kouzelnými předměty a stala se v konkrétním čase ve standardním formátu. U každé stopy pak evidujeme detektor magie, nebo kouzelníka, který stopu zachytil a v systému evidoval. Pokud kouzelník s nedostatečnou úrovní získá kouzelný předmět nebezpečnosti 5 a více, tak systém vydá varování. Jakákoliv aktivita s předmětem nebezpečnosti 10 vede k okamžitému vyhlášení poplachu nejvyššího stupně.

## Diagram případů užití



# ER Diagram

