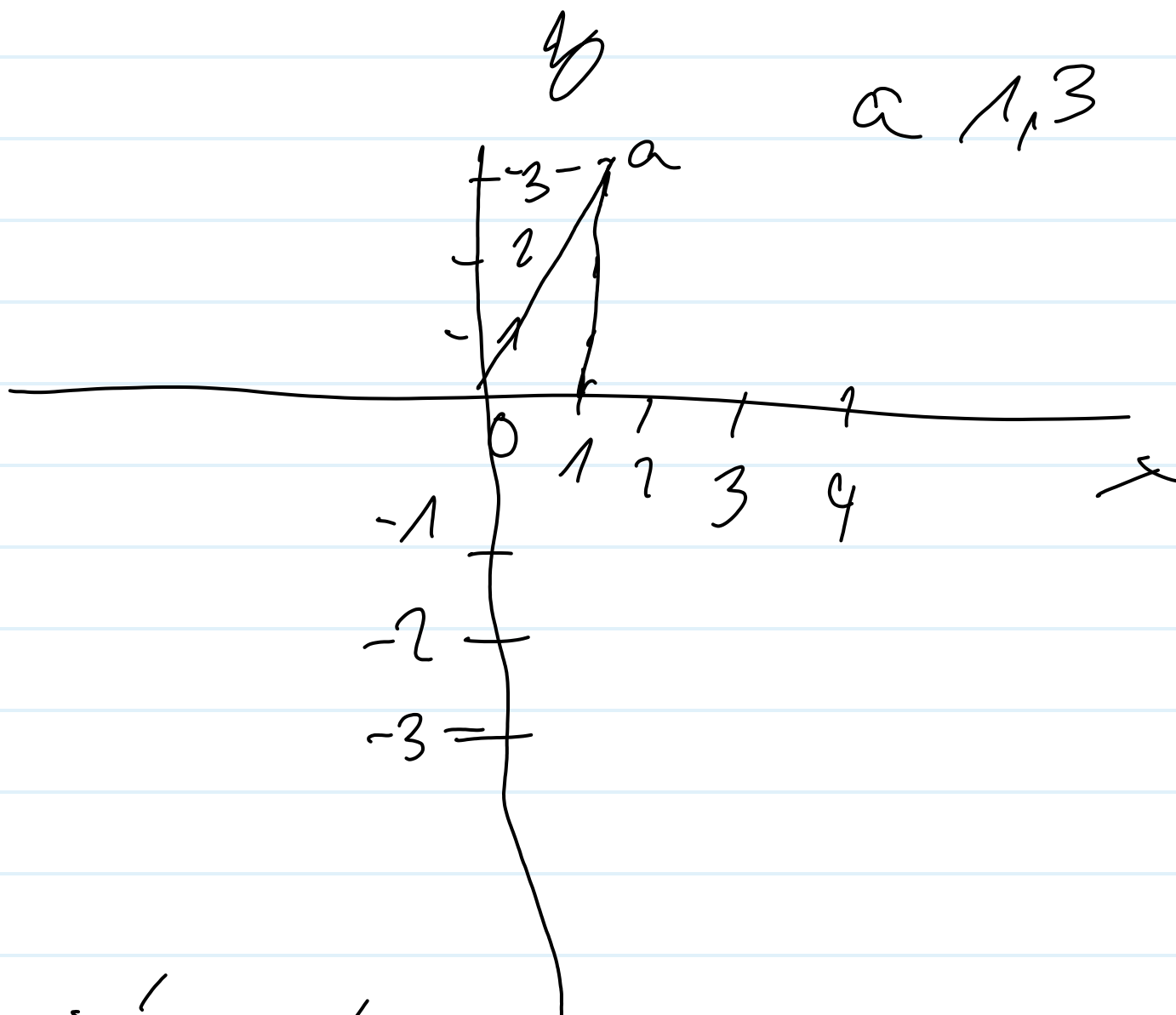


Večerný

5.10.

~ 1



## SČÍTÁNÍ VEKTORŮ

1. Sečteš vektorový hodnota  $x$
2. Sečteš vektorový hodnota  $y$
3. Tím ti vamiřnou nové souřadnice
4. Zatočíš nový vektor

