

# Szabó Dániel – XUXEJO

## XML Adatkezelés

### Gyakorlat 1

### Jegyzőkönyv

Jegyzőkönyv neve: Jegyzőkönyv\_0907.pdf

Mappa Neve: Gyak1\_0907

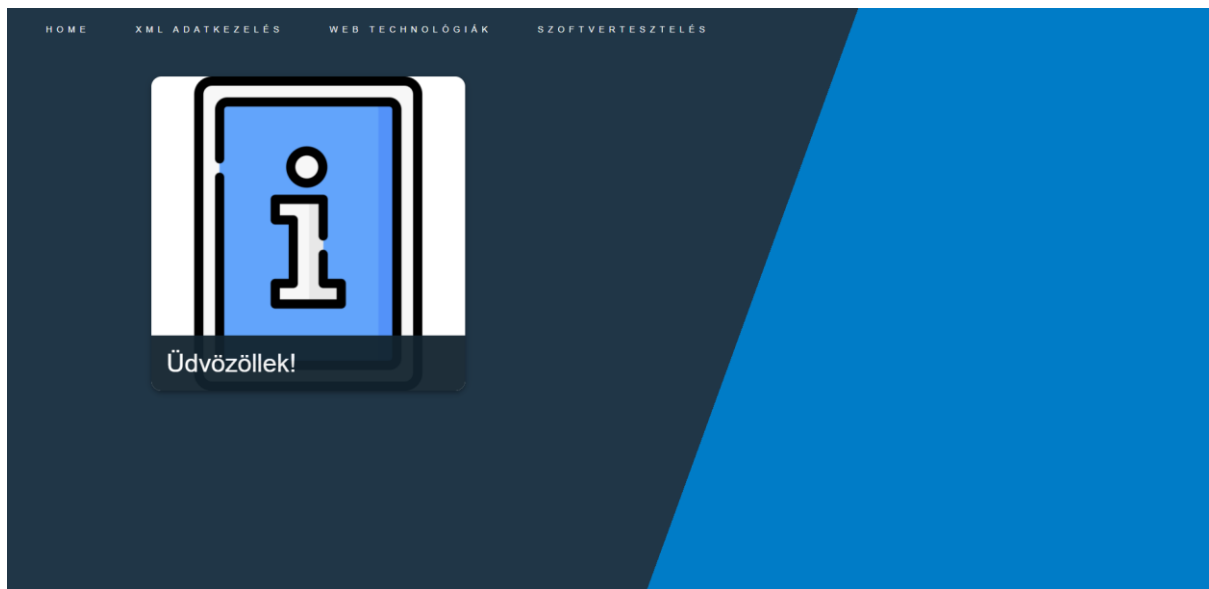
Forrás fájlok: index.php, content.php, style.css, show.js

#### Statikus weboldalam elkészítésének folyamata:

- a) A weblap PHP-ban írt keverve egy kis JavaScript, CSS és HTML kóddal. Az ok amiért PHP-ban született meg a weblap az, hogy munkahelyi feladataim is ezen a nyelven írom, így abból a tudásból merítettem.
- b) Három szerintem érdekes kurzusnak vélt tematikáját fogom bemutatni röviden (XML Adatkezelés, Web Technológiák és Szoftvertesztelés)

#### Index.php:

- Ez az üdvözlő oldal, ami ellát pár információval. A kurzort az „Üdvözöllek” felirat ráhúzása után látnak el bővebb információval. Megtalálható még a 3 + 1 menüpont.
- **Home:** Jelenlegi oldal ahol tartózkodunk (index.php)
- **XML Adatkezelés:** XML-ről szóló fontos adatokat jeleníti meg a tárgy követelményeivel együtt.
- **Web Technológiák 1/Szoftvertesztelés:** Fentiek alapján, csak az adott oldalra vonatkozóan



### Content.php:

- Ez felel a menüpontok megjelenítéséért. Egy \$\_POST adat átadásával és egy kisebb JavaScript kód segítségével leellenőrizzük, hogy melyik <button> tag-re nyomtunk rá és ezek alapján jelenítjük meg a megfelelő adatokat.
- **XML:**

HOME

XML ADATKEZELÉS

WEB TECHNOLOGIÁK

SZOFTVERTESTESZING

Üdvözöllek!

Az XML (Extensible Markup Language, kiterjeszhető jelölőnyelv) a WOC által ajánlott általános célú leíró nyelv, speciális célú leíró nyelvek létrehozására. Az SGML egyszerűsített részhalmozza, mely különböző adattípusok leírására képes. Az előleges célja strukturált szöveg és információ megosztása az interneten keresztül. Az XML-en alapuló nyelvek (például RDF, RSS, MathML, XSL, SVG) leírása formái, így lehetővé teszik a programok számára a dokumentumok másolását és váltását a formádum előzetes ismerete nélkül. A SAX és a DOM széles körben használt API XML adat feldolgozására, míg a DOM véletlen hozzáférést feldolgozásra alkalmas. Másik formája az XML feldolgozó API-nak az adatoké, ahol az XML adat erősen típusos programnyelvi adatszerkezetként áll rendelkezésre. JO példa az adatokó rendszerekre a Java Architecture for XML Binding (JAXB) és a Strathclyde Novel Architecture for Querying XML (SNAQWE). Az ADO.NET is képes erősen típusos adatszerkezetként kezelni XML forrásokat. Egy szóval az Extensible Stylesheet Language (XSL), kiterjesztett stílusleíró nyelv) csatlakozhat képes átalkotani az XML fájl megnevezését vagy nyomtatását.

- XSL-FO megjelenítésre alakítja át az XML fájlokat. Az XSL-FO alapvetően egy XML-alapú, lapon belüli elrendezést szabályozó nyelv.
- XSLT átalakítja az XML-t más formátumra, például HTML-re, más XML szövegre vagy egyszerű szövegre.
- XQuery egy WOC nyelv XML adatok lekérdezésére, megalkotására és átalakítására.
- XPath egy elérési utakat leíró nyelv, mely adatok kiválasztására használható az XML fájlban belül. Az XPath az XQuery és az XSLT alnyelve.

Building name Erdélyi 123, m.	Building type Erdélyi 123, m.
Address Erdélyi 123, m.	Address Erdélyi 123, m.
Phone number +36 1 123 456 789	Phone number +36 1 123 456 789
E-mail address info@erdelyi.hu	E-mail address info@erdelyi.hu
Website http://www.erdelyi.hu	Website http://www.erdelyi.hu
Opening hours Monday - Friday: 9:00 - 18:00	Opening hours Monday - Friday: 9:00 - 18:00
Services Erdélyi 123, m.	Services Erdélyi 123, m.
Notes Erdélyi 123, m.	Notes Erdélyi 123, m.

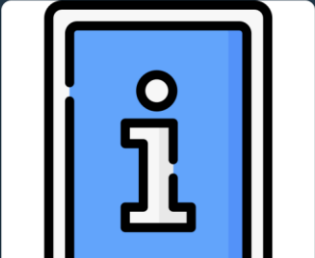
- **WebTech:**

HOME

XML ADATKEZELÉS

WEB TECHNOLOGIÁK


SZOFTVERTESZTÉLÉS



Üdvözöllek!

A webfejlesztés folyamata manapság akár több tucat részletről is állhat. Ezen részletek neve többnyire valamilyen 3-4 betűs technológiának, szabványnak a rövidítése. Ezek közül azon legkeimbekesebb említjük meg, amelyek egy mai modern, dinamikus weboldal elkészítéséhez szükségesek:

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- PHP




## - Szoftvertesztelés:

HOME

XML ADATKEZELÉS

WEB TECHNOLOGIÁK

SZOFTVERTESZTELÉS



A szoftvertesztelés a szoftverminőség biztosítás és így a szoftverfejlesztés részét képezi. A tesztelés egy rendszer vagy program kontrollált körülmények melletti futtatása, és az eredmények körtekése. A hagyományos megközelítés szerint a tesztelés célja az, hogy a fejlesztés során kiderüljenek hibák, mielőtt tesztben kerülne, és ezzel csökkentse azok kijavításának költségét. Jelenleg a tesztelési munka egyre inkább eltolódik a fejlesztés és a dokumentáció információit való támogatásának irányába. Fontos szerepek még a fejlesztés állapotának pontos és egységes mérése és a kockázatkezelés és -becslés.

- Definíció:
  - Felhasználói szemszög: "Alkalmasság a felhasználó által szánt célra."
  - Tesztelői szemszög: "Egyezés a specifikációval."
- A szoftverminőség definíció:
  - Felhasználói szemszög: "Alkalmasság a felhasználó által szánt célra."
  - Programozói szemszög: "Egyezés a specifikációval."

Tartalomjegyzék	
1. Bevezetés	1
2. A szoftvertesztelés célja	2
3. A szoftvertesztelés típusai	3
4. A szoftvertesztelési folyamat	4
5. A szoftvertesztelési eszközök	5
6. A szoftvertesztelési dokumentáció	6
7. A szoftvertesztelési eredmények értékelése	7
8. A szoftvertesztelési eredmények felhasználása	8
9. A szoftvertesztelési eredmények kommunikációja	9
10. A szoftvertesztelési eredmények archíválása	10
11. A szoftvertesztelési eredmények biztonsága	11
12. A szoftvertesztelési eredmények integritása	12
13. A szoftvertesztelési eredmények hozzáférhetősége	13
14. A szoftvertesztelési eredmények nyitvatartása	14
15. A szoftvertesztelési eredmények zárolása	15
16. A szoftvertesztelési eredmények törlése	16
17. A szoftvertesztelési eredmények másolása	17
18. A szoftvertesztelési eredmények áthelyezése	18
19. A szoftvertesztelési eredmények megnevezése	19
20. A szoftvertesztelési eredmények leírása	20
21. A szoftvertesztelési eredmények címkézése	21
22. A szoftvertesztelési eredmények színe	22
23. A szoftvertesztelési eredmények mérete	23
24. A szoftvertesztelési eredmények típusa	24
25. A szoftvertesztelési eredmények státusza	25
26. A szoftvertesztelési eredmények dátuma	26
27. A szoftvertesztelési eredmények helye	27
28. A szoftvertesztelési eredmények tulajdonságai	28
29. A szoftvertesztelési eredmények metadátái	29
30. A szoftvertesztelési eredmények kiegészítői	30
31. A szoftvertesztelési eredmények kapcsolatai	31
32. A szoftvertesztelési eredmények hierarchia	32
33. A szoftvertesztelési eredmények rendszere	33
34. A szoftvertesztelési eredmények modellje	34
35. A szoftvertesztelési eredmények architektúrája	35
36. A szoftvertesztelési eredmények felépítése	36
37. A szoftvertesztelési eredmények működése	37
38. A szoftvertesztelési eredmények használata	38
39. A szoftvertesztelési eredmények karbantartása	39
40. A szoftvertesztelési eredmények frissítése	40
41. A szoftvertesztelési eredmények visszaállítása	41
42. A szoftvertesztelési eredmények törlése	42
43. A szoftvertesztelési eredmények másolása	43
44. A szoftvertesztelési eredmények áthelyezése	44
45. A szoftvertesztelési eredmények megnevezése	45
46. A szoftvertesztelési eredmények leírása	46
47. A szoftvertesztelési eredmények címkézése	47
48. A szoftvertesztelési eredmények színe	48
49. A szoftvertesztelési eredmények mérete	49
50. A szoftvertesztelési eredmények típusa	50
51. A szoftvertesztelési eredmények státusza	51
52. A szoftvertesztelési eredmények dátuma	52
53. A szoftvertesztelési eredmények helye	53
54. A szoftvertesztelési eredmények tulajdonságai	54
55. A szoftvertesztelési eredmények metadátái	55
56. A szoftvertesztelési eredmények kiegészítői	56
57. A szoftvertesztelési eredmények kapcsolatai	57
58. A szoftvertesztelési eredmények hierarchia	58
59. A szoftvertesztelési eredmények rendszere	59
60. A szoftvertesztelési eredmények modellje	60
61. A szoftvertesztelési eredmények architektúrája	61
62. A szoftvertesztelési eredmények felépítése	62
63. A szoftvertesztelési eredmények működése	63
64. A szoftvertesztelési eredmények használata	64
65. A szoftvertesztelési eredmények karbantartása	65
66. A szoftvertesztelési eredmények frissítése	66
67. A szoftvertesztelési eredmények visszaállítása	67
68. A szoftvertesztelési eredmények törlése	68
69. A szoftvertesztelési eredmények másolása	69
70. A szoftvertesztelési eredmények áthelyezése	70
71. A szoftvertesztelési eredmények megnevezése	71
72. A szoftvertesztelési eredmények leírása	72
73. A szoftvertesztelési eredmények címkézése	73
74. A szoftvertesztelési eredmények színe	74
75. A szoftvertesztelési eredmények mérete	75
76. A szoftvertesztelési eredmények típusa	76
77. A szoftvertesztelési eredmények státusza	77
78. A szoftvertesztelési eredmények dátuma	78
79. A szoftvertesztelési eredmények helye	79
80. A szoftvertesztelési eredmények tulajdonságai	80
81. A szoftvertesztelési eredmények metadátái	81
82. A szoftvertesztelési eredmények kiegészítői	82
83. A szoftvertesztelési eredmények kapcsolatai	83
84. A szoftvertesztelési eredmények hierarchia	84
85. A szoftvertesztelési eredmények rendszere	85
86. A szoftvertesztelési eredmények modellje	86
87. A szoftvertesztelési eredmények architektúrája	87
88. A szoftvertesztelési eredmények felépítése	88
89. A szoftvertesztelési eredmények működése	89
90. A szoftvertesztelési eredmények használata	90
91. A szoftvertesztelési eredmények karbantartása	91
92. A szoftvertesztelési eredmények frissítése	92
93. A szoftvertesztelési eredmények visszaállítása	93
94. A szoftvertesztelési eredmények törlése	94
95. A szoftvertesztelési eredmények másolása	95
96. A szoftvertesztelési eredmények áthelyezése	96
97. A szoftvertesztelési eredmények megnevezése	97
98. A szoftvertesztelési eredmények leírása	98
99. A szoftvertesztelési eredmények címkézése	99
100. A szoftvertesztelési eredmények színe	100

## Show.js:

- Ebben a JavaScript fájlban található az a kód, ami felelős azért, hogy a megfelelő <div> tag-et mutassa.

## Style.css:

- CSS3 formázások ebben a fájlban találhatóak.

## Images/\*.png

- Ebben a mappában találhatóak a felhasznált képek a weboldalon