

## Sonar akats estatikoak

Guztira 616 issues detektatu diru SonarLintek proiektuko 94 fitxategietan. Ondoren, arazo horiek adibide batzuk eta nola konpondu ditugun azaltzen da.

FITXATEGIA	ARAZOA	AURREKO KODEA	KONPONBIDEA
AdminGUI	<p>Rename this field "btnNewButton_1" to match the regular expression <code>'^[a-z][a-zA-Z0-9]*\$'</code>.</p> <p>Javan, konbentzioz, "camell case" erako idazkera mantendu behar da. Beste programazio lengoaietan, Python adibidez, "snake case" era erabili behar da. "btnNewButton_1" jartzean bi erak nahasten ari gara. Hortaz, btnNewButton1 deitu behar diogu aldagai horri arazoa konpontzeko.</p>	<code>private JButton btnNewButton_1;</code>	<code>private JButton btnNewButton1;</code>
ApustuBerdinak	<p>Remove this unused method parameter "me".</p> <p>Metodoaren sinaduran erabiltzen ez den parametro bat definitzen da.</p>	<pre>public ApustuBerdinakGUI(Registered copia, Registered me){ . . . }</pre>	<pre>public ApustuBerdinakGUI(Registered copia){ . . . }</pre>
Question.java	<p>Rename field "question"</p> <p>Klase bateko eremu batek ezin dezake euki klase beraren izena.</p>	<code>private String <u>question</u>;</code>	<code>private String <u>questionAttribute</u>;</code>

DataAccess	Merge this if statement with the enclosing one. Ez du zentzurik if bat beste if baten barruan edukitzea ez bada ezer gehiago egiten.	<pre>if(u!=null) {      if(u.getPassword().equals(password)) return u; }</pre>	<pre>if(u!=null) &amp;&amp;     (u.getPassword().equals(password)) {     return u; }</pre>
GertaeraEzabat uGUI	Either remove or fill this block of code. Ezin da euki kode zati hutsa.	<pre>catch (Exception e1) { }</pre>	<pre>catch (Exception e1) {     e1.printStackTrace(); }</pre>