

Actividad de Programación

Segundo Momento

Construcción de Interfaces con Diseño e Interacción Simple en Android

Historia de Usuario	
Numero: 6	Usuario: Invitado, general y preferencial
Nombre de la historia: Pantalla simuladores: crédito hipotecario	
Prioridad para el negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Baja
Puntos estimados: 5	Iteración asignada: 2
Programador responsable:	
<p>Descripción:</p> <p>Como usuario quiero poder simular la cuota mensual que hipotéticamente tendría que pagar por un determinado préstamo bancario, teniendo en cuenta: el valor de la propiedad, el monto que necesito como préstamo, el plazo y la tasa de interés efectiva anual, para estimar mejor una eventual deuda que pretenda adquirir con la entidad.</p> <p>Tenga en cuenta para el cálculo de la cuota: VP = Valor del Préstamo. i = Tasa de interés porcentual mensual. $i = (TEA / 12) / 100$ n = Tiempo en meses.</p> $\text{cuota} = VP \cdot \frac{(1 + i)^n \cdot i}{(1 + i)^n - 1}$ <p>Ejemplo: VP = \$70.000.000 TAE = 14.03% EA $\rightarrow i = ((14.03 / 12) / 100) = 0.011691667$ n = 5 años (60 meses)</p> $\text{cuota} = 70.000.000 \cdot \frac{(1 + 0.011691667)^{60} \cdot 0.011691667}{(1 + 0.011691667)^{60} - 1} \approx 1.629.866$	
<p>Observaciones:</p> <ul style="list-style-type: none">- El archivo con los criterios de diseño lo pueden encontrar en el siguiente enlace: https://www.figma.com/file/qjllzEi4jmlkZHMtRZC6W/Simulador?type=design&node-id=4%3A333&mode=design&t=eH5HXMJYSqpKKTgd-1- Se adjuntan las pruebas de aceptación para el desarrollo.	

Prueba de Aceptación			
Criterio	😊	😐	😡
1. En el campo de valor de la propiedad debe ser solo numérico y el valor mínimo de la propiedad será de \$70.000.000			
2. En el campo de ¿cuándo necesitas? debe ser solo numérico y el préstamo mínimo será de \$50.000.000 y no puede exceder el 70% del valor de la propiedad para créditos hipotecarios o el 80% para leasing habitacional.			
3. En el campo de ¿a qué plazo necesitas el crédito? debe ser solo numérico y el valor mínimo aceptado será de 5 y máximo de 20.			
4. En el campo de ¿a qué tasa de interés efectiva anual? debe ser solo numérico y el valor mínimo aceptado será de 12.0 y máximo de 24.9.			
5. Calcula y presenta correctamente el valor a pagar aproximado de la cuota por mes.			
6. Cualquiera que sea la falla que tenga el formulario la notifica correctamente al usuario.			
7. Utilizar adecuadamente los últimos patrones recomendados por la plataforma móvil para diseñar el Layout XML.			
8. Utilizar adecuadamente los últimos patrones recomendados por la plataforma móvil para interactuar con el Layout a través de su correspondiente archivo .kt.			
9. La interfaz cumple con los diseños establecidos en el archivo de diseño.			
10. Si los componentes de la vista se salen un poco del rango de la pantalla en su formato vertical hace uso correcto de la ScrollBar.			
Total			