

BILBOKO INGENIARITZA ESKOLA ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

Sistema Web

SGSSI 2022-2023

. . .

https://github.com/Danelitos/SGSSI/tree/developer Titulación:

Grado en Informática de Gestión y Sistemas de Información

. .

3º Curso(1º Cuatrimestre)

Danel Alonso Oier Arribas Adrián Cuadrón

16 de octubre de 2022

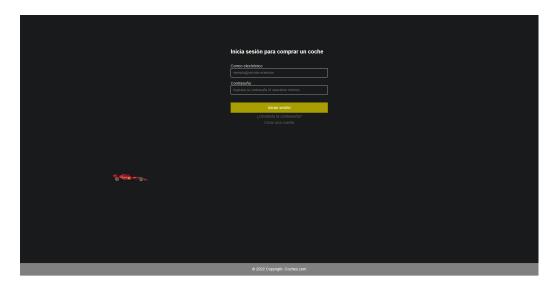
Índice

1.	Intr	acciones para usar el sistema web	3
	1.1.	Inicio Sesión	3
	1.2.	Registro	4
	1.3.	Cambiar contraseña	4
	1.4.	Catalogo coches	7
	1.5.	Modificar Datos	9
	1.6.	Añadir coche	9
	1.7.	Visualizar coche	11
	1.8.	Modificar coche	12
	1.9.	Eliminar coche	13

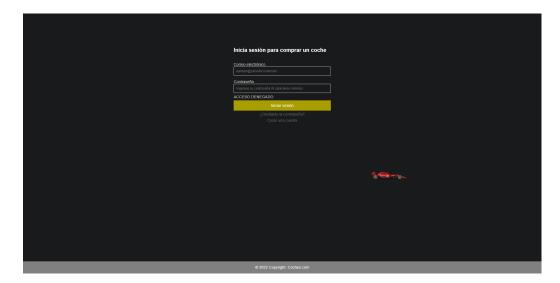
1. Intrucciones para usar el sistema web

1.1. Inicio Sesión

Una vez hemos desplegado el proyecto mediante Docker y hemos entrado al siguiente enlace: http://localhost:81, nos vamos a encontrar la ventana de inicio de sesión.

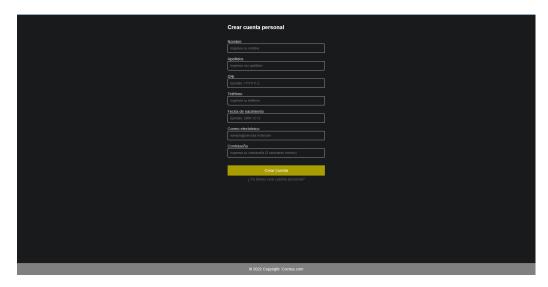


En esta ventana si todavía no tienes una cuenta creada y inicias sesión, te aparece el siguiente mensaje por pantalla:

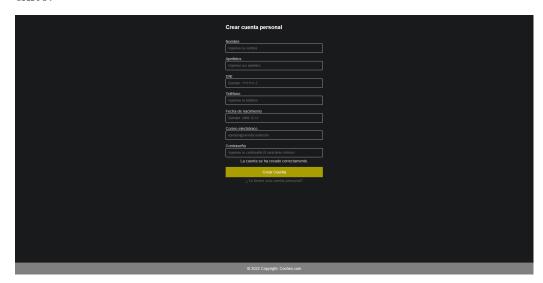


1.2. Registro

Si todavía no tienes una cuenta creada, pinchando en "Crear una cuenta" te llevará a otra ventana para introducir tus datos personales.



Si los datos introducidos son válidos, saldrá que la cuenta ha sido creada con éxito:



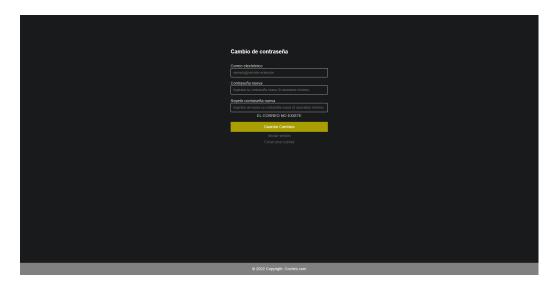
1.3. Cambiar contraseña

Una vez creada la cuenta, volveremos a la ventana de iniciar sesión mediante el link que pone "¿Ya tienes una cuenta personal?" o dándole a retroceder en

la ventana. Se puede dar el caso de que no nos acordemos cual era nuestra contraseña, entonces podemos pinchar en "¿Olvidaste la contraseña?" para poder cambiar la contraseña:



Si queremos cambiar la contraseña de una cuenta no creada, saldrá el siguiente mensaje:



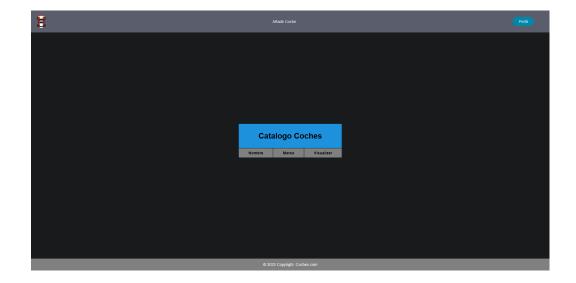
Si existe la cuenta pero las contraseñas introducidas son diferentes, saldrá el siguiente mensaje:

C	Cambio de contraseña	
	correo electrónico	
	ejemplo@servidor.extension	
	contraseña nueva	
	Ingerese su contraseña nueva (8 caracteres minimo)	
	tepetir contraseña nueva	
	Ingerese de nuevo su contraseña nueva (8 caracteres mínimo)	
	Contraseñas diferentes	
	Guardar Cambios	
	Iniciar sesión	
	© 2022 Copyrigith: Coches.com	
	o cocc oopyngus cocines.com	

Y si existe la cuenta y las contraseñas son iguales, saldrá el siguiente mensaje:



Cuando ya hayamos cambiado la contraseña, pincharemos en 'Iniciar Sesión". Estando ya en la ventana de iniciar sesión, pondremos el Email y contraseña de nuestra cuenta personal. Si esos datos están en la base de datos nos llevará a la página de inicio.



1.4. Catalogo coches

En esta página nos mostrará los coches que tenemos en la base de datos. Aparece una tabla con dos de los atributos que tiene cada coche, en este caso el Nombre y la Marca.

Para añadir un nuevo coche, arriba tenemos la opción de "Añadir coche". Pinchando ahí, nos abre otra página para meter los datos y poder añadir el coche a la base de datos.

Por otra parte tenemos el botón de "Perfil", donde en este caso, pasando el ratón por encima, se despliegan dos opciones más, que son la de modificar datos y cerrar sesión.



Pinchando en "Modificar datos", te lleva a otra página para poder modificar los datos del usuario. Al darle en "Cerrar sesión", te lleva a la página de iniciar sesión.

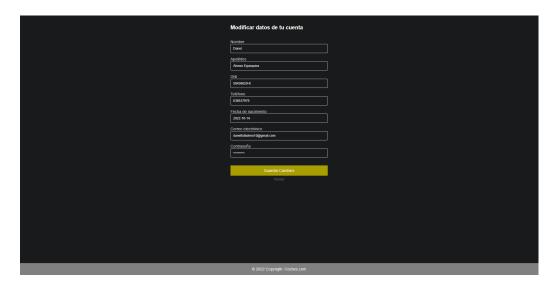
Para poder visualizar todos los datos de cada coche, tenemos un botón con forma de lupa a la derecha de cada coche.



Si pinchas en él, te lleva a otra página donde se visualizan todos los datos y tienes la opción de modificar y eliminar ese coche.

1.5. Modificar Datos

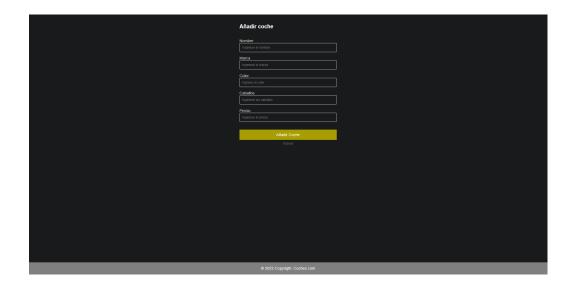
Al entrar en la pagina de modificar datos del usuario, nos aparece un formulario con todos nuestros datos actuales, en los cuales podemos editar cada uno de los campos.



Una vez hayamos acabado de cambiarlos, damos en el botón de "Guardar Cambios", y si hemos escrito los datos con el formato correcto, se actualizan automáticamente los datos. Si pinchamos en "Volver" nos devuelve a la pagina del catalogo de los coches.

1.6. Añadir coche

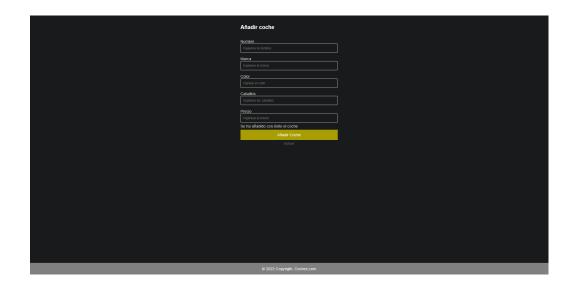
Si haces click en el botón de "Añadir coche", se te abre una nueva pagina donde podrás poner los datos del nuevo coche:



- Nombre del coche(tipo texto, 40 caracteres como máximo).
- Marca del coche(tipo texto, 40 caracteres como máximo).
- Color del coche (tipo texto, 40 caracteres como máximo).
- Caballos del coche(tipo int 3 dígitos como máximo).
- Precio del coche(tipo decimal 10 antes y 2 dígitos después del punto como máximo).

Al darle al botón "Añadir coche", si no ha habido ningún inconveniente, se añade el coche a la base de datos.





Al pulsar en "Volver", te lleva a la página del catálogo de coches para visualizarlos todos de nuevo.

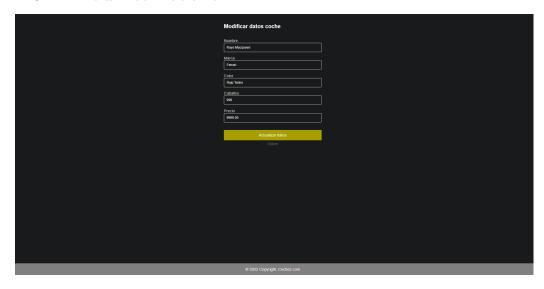
Posibles errores: Si al rellenar los datos no se ha rellenado siguiendo las especificaciones anteriormente descritas saltara un mensaje avisando de que el proceso de modificar no se ha hecho correctamente debido a que no se han podido insertar los datos introducidos en la base de datos.

1.7. Visualizar coche



Si desde el catálogo se pincha en visualizar un coche (botón con lupa al lado de los datos básicos de este), nos llevará a otro apartado en el cual nos saldrán todos sus datos(Nombre, Marca, Color, Caballos y Precio) junto con 2 botones; eliminar (botón rojo con papelera) y modificar (botón azul).

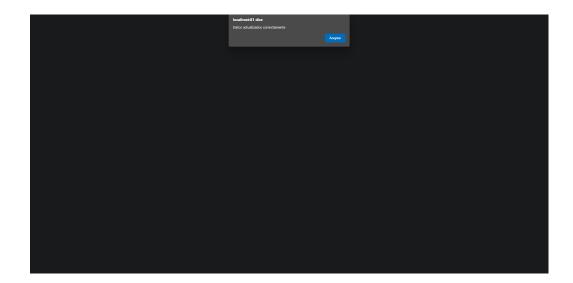
1.8. Modificar coche



Desde el apartado se visualizar coche, al darle al botón de modificar de un coche cualquiera nos llevará a este apartado. En este apartado nos aparecerán 5 cajas de texto, una por cada dato del coche que queramos modificar:

- Nombre del coche(tipo texto, 40 caracteres como máximo).
- Marca del coche(tipo texto, 40 caracteres como máximo).
- Color del coche (tipo texto, 40 caracteres como máximo).
- Caballos del coche(tipo int 3 dígitos como máximo).
- Precio del coche(tipo decimal 10 antes y 2 dígitos después del punto como máximo).

Una vez actualizados los datos, aparece un mensaje para verificar que se han cambiado los datos con exito.



En caso de no querer cambiar nada podemos clickar en el botón de volver que está debajo del botón explicado anteriormente, este nos devolverá de nuevo al apartado de visualizar el coche.

Posibles errores: Si al rellenar los datos no se ha rellenado siguiendo las especificaciones anteriormente descritas saltara un mensaje avisando de que el proceso de modificar no se ha hecho correctamente debido a que no se han podido insertar los datos introducidos en la base de datos.

1.9. Eliminar coche

Desde el apartado se visualizar coches, al darle al botón de eliminar, aparece una caja de texto de confirmación. Si le das a "Aceptar", ese coche se eliminará de la lista, si le das a "Cancelar" el coche no se elimina.

