LAPORAN PBO

"Penambahan Produk ke Dalam Dealer Motor"

Dosen pengampu : Bpk. Bahrul



Disusun oleh:

Danendra Fausta V. NPM: 2213020246

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI 2023 **KATA PENGANTAR**

Pertama-tama saya ucapkan puji syukur Alhamdulillah atas rahmat dan ridho Allah SWT

beserta karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan laporan UAS Basis

Data ini dengan judul "Sistem manajemen penilaian karyawan" sesuai dengan waktu yang

telah ditentukan.

Saya menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini tidak terlepas dari bantuan banyak

pihak yang dengan tulus memberikan dukungan, doa, kritik sekaligus saran sehingga laporan

ini dapat terselesaikan.

Saya menyadari bahwa sepenuhnya laporan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh

karena itu saya mengharapkan saran, masukan beserta kritikan yang membangun dari

berbagai pihak. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat, petunjuk maupun acuan

khususnya bagi kita semua.

Dalam penulisan laporan ini saya menyampaikan ucapan terima kasih yangtak terhingga

kepada pihak-pihak yang membantu dalam menyelesaikan lapotran ini. Semoga Allah SWT

memberikan imbalan yang setimpal pada kita semua yang memberikan bantuan dan dapat

menjadikan semua bantuan ini sebagai ibadah, Aamiin Yaa Robbal 'Alamiin.

Kediri, 26 Desember 2023

Danendra Fausta Viandhana

i

DAFTAR ISI

	Nomor
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah Error! Bookmar	k not defined.
BAB II PEMBAHASAN	1
2.1 Gambaran Pembuatan Program	2
2.2 Pembuatan Database	2
BAB III PENUTUP	5
3.1 Kesimpulan	5
3.2 Penutup	5
DAFTAR PUSTAKA	iii

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

A.Permasalahan

Saya memilih topik riwayat pembayaran dealer motor karena, pada suatu kasus data pembayaran ada banyak kemungkinan terjadi kendala dalam pengelolaanya dan mengenai data apa yang dibutuhkan didalamnya.

B.Solusi

maka dari itu saya ingin membuat riwayat pembayaran dealer_motor dari dealer motor yang terstruktur dan lebih mudah dipahami.

BAB II

2.1 Gambaran Pembuatan Program

Class Diagram yang digunakan sebagai berikut

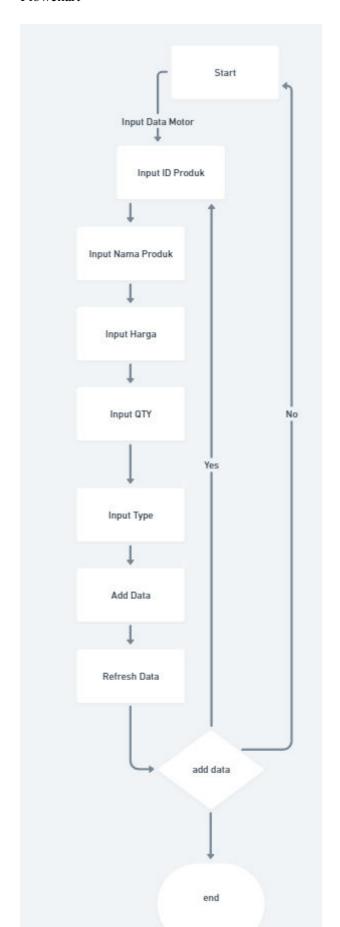
Class Diagram:

- 1. MotorDealerApp Class:
 - a. Attributes:
 - table_widget: QTableWidget
 - refresh_button: QPushButton
 - idproduk_input: QLineEdit
 - produk_input: QLineEdit
 - harga_input: QLineEdit
 - quantity_input: QLineEdit
 - type_input: QLineEdit
 - add_button: QPushButton
 - conn: pymysql.connect
 - b. Methods:
 - init_(self)
 - init_ui(self)
 - refresh_data(self)
 - add_data(self)
- 2. QTableWidget Class:
 - a. Attributes:
 - * rowCount: int
 - columnCount: int
 - horizontalHeaderLabels: List[str]
 - b. Methods:
 - setRowCount(self, count: int)
 - insertRow(self, row: int)
 - setItem(self, row: int, column: int, item: QTableWidgetItem)

3.	OPushButton	Class
J.	OI usinbutton	Class

- a. Attributes:
 - text: str
 - clicked: Signal
- b. Methods:
 - .__init__(self, text: str)
 - clicked.connect(self, slot: Callable)
- 4. QLineEdit Class:
 - a. Attributes:
 - text: str
 - b. Methods:
 - .__init__(self)
 - clear(self)
 - text(self)
- 5. QLabel Class:
 - a. Attributes:
 - text: str
 - b. Methods:
 - init_(self, text: str)
- 6. pymysql.connect Class:
 - a. Attributes:
 - ❖ host: str
 - user: str
 - * password: str
 - database: str
 - b. Methods:
 - __init__(self, host: str, user: str, password: str, database: str)
 - commit(self)
 - cursor(self)

Flowchart



Pembuatan Library

```
import sys
from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QMainWindow, QTableWidgetItem, QVBoxLayout, QWidget, QPushButton, QLabel, QLineEdit, QTableWidget, QForrimport pymysql
```

Pembuatan Main Window

```
class MotorDealerApp(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setWindowTitle('Penambahan Produk dalam Dealer Motor')
        self.setGeometry(100, 100, 600, 400)
        self.init_ui()
```

Pembuatan komponen-komponen yang dijadikan UI

```
def init_ui(self):
    # Komponen UI
    self.table_widget = QTableWidget()
    self.table_widget.setColumnCount(5)
    self.table_widget.setHorizontalHeaderLabels(["ID", "Merek", "Harga", "Quantity", "I Type Barang"])

self.refresh_button = QPushButton('Refresh Data')
    self.refresh_button.clicked.connect(self.refresh_data)

self.produk_input = QLineEdit()
    self.harga_input = QLineEdit()
    self.quantity_input = QLineEdit()

self.add_button = QPushButton('Tambah Data')
    self.add_button.clicked.connect(self.add_data)
```

```
# Layout
layout = QVBoxLayout()

form_layout = QFormLayout()
form_layout.addRow('Nama Produk:', self.produk_input)
form_layout.addRow('Harga:', self.harga_input)
form_layout.addRow('QTY:', self.quantity_input)

layout.addWidget(QLabel('Input Data Motor:'))
layout.addLayout(form_layout)
layout.addWidget(self.add_button)
layout.addWidget(self.refresh_button)
layout.addWidget(self.table_widget)

central_widget = QWidget()
central_widget.setLayout(layout)
self.setCentralWidget(central_widget)
```

Membuat Koneksi ke Database

```
# Koneksi ke database
self.conn = pymysql.connect(
    host='localhost',
    user='root',
    password='',
    database='dealer_motor'
)
```

Membuat Pengambilan data dari Database

Membuat nilai dari input program

```
def add_data(self):
    # Mendapatkan nilai dari input
    merek = self.merek_input.text()
    harga = self.harga_input.text()
    quantity = self.quantity_input.text()

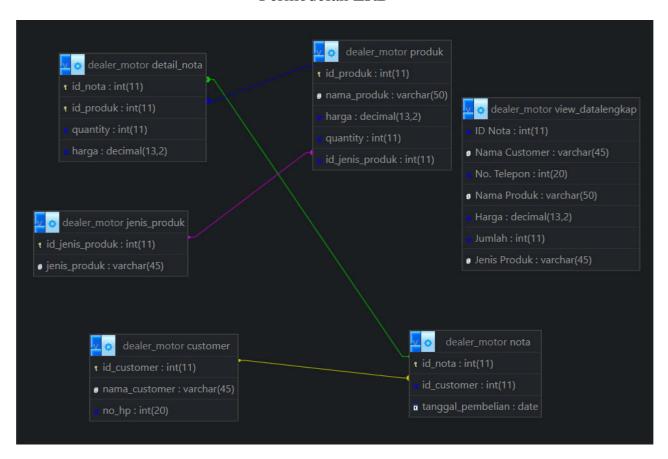
with self.conn.cursor() as cursor:
    cursor.execute('INSERT INTO produk (id_produk, nama_produk, harga, quantity, id_jenis_produk) VALUES (%s, %s)', (merek, harga, ))
    self.conn.commit()

# Membersihkan input setelah menambahkan data
    self.produk_input.clear()
    self.harga_input.clear()

# Refresh data setelah menambahkan
    self.refresh_data()
```

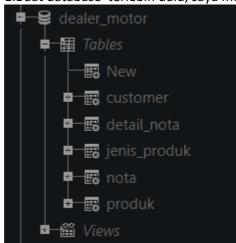
2. Database

Permodelan ERD



Langkah membuat:

1.Buat database terlebih dulu, saya membuat database dengan nama dealer_motor



Syntax yang saya gunakan adalah CREATE DATABASE dealer_motor

2. Membuat table

```
CREATE TABLE table_name (
    column1 datatype,
    column2 datatype,
    column3 datatype,
    ....
);
```

Dalam database saya membuat 5 tabel yaitu table customer, produk, jenis produk, nota, jenis nota Dengan menggunakan syntax diatas dan menyesuaikan dengan kolom yang diperlukan

- 3. Lakukan hal yang sama untuk mengisi table lainnya (Lakukan sesuai kebutuhan table)
- 4. Menginisiasi Trigger guna mengetahui berapa banyak stok yang dibeli oleh pelanggan dengan query berikut:

```
DELIMITER //
CREATE TRIGGER trg_detail_nota_decrease_quantity
AFTER INSERT ON detail_nota
FOR EACH ROW
BEGIN

UPDATE produk
SET quantity = quantity - NEW.quantity
WHERE id_produk = NEW.id_produk;
END;
//
DELIMITER;
```

5. Membuat view pada database untuk menampilkan id nota, nama customer, no telepon, harga, jumlah produk, dan jenisnya menggunakan query sebagai berikut:

```
create view view datalengkap
AS (
SELECT
               n.id_nota 'ID Nota',
               c.nama customer 'Nama Customer',
               c.no hp 'No. Telepon',
               p.nama_produk 'Nama Produk',
               p.harga 'Harga',
               dn.quantity 'Jumlah',
               jp.jenis_produk 'Jenis Produk'
  from nota n inner join customer c
  on n.id_customer = c.id_customer
  inner join detail nota dn
  on n.id nota = dn.id nota
  inner join produk p
  on dn.id_produk = p.id_produk
  inner join jenis_produk jp
  on p.id_jenis_produk = jp.id_jenis_produk
  order by n.id_nota ASC);
```

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Riwayat pembelian pada dealer motor diperlukan untuk membuktikan bahwa seseorang pernah melakukan transaksi pembelian motor pada dealer tersebut dan mengkonfirmasi pembayaran pembeli

3.2 Penutup

Dengan demikian dari penjelasan saya mengenai makalah pembuatan serta fungsi dari database dealer motor saya harap makalah ini dapat berfungsi untuk referensi kepada para pembaca. Bila ada kritik dan saran saya sangat terbuka terhadap berbagai masukkan yang ada

DAFTAR PUSTAKA

W3School."SQL Tutorial". https://www.w3schools.com/
ChatGPT. https://chat.openai.com/c/0c6b8966-43d1-4d59-882d-5721cdb363c9