

# برنامه نویسی با پایتون

سعید محققی / تابستان 1400

03: Functions and Modules

#### کار تابع و ماژول و تحویل برنامه به کاربر

#### What will we learn? (Keywords)

- Functions
- Ascii Codes
- Ciphertext (Enctyption / Decryption)
- UI / UX

- پروژه 5: برنامه رمزنگاری (cipher app)
- 1. انتخاب حالت رمزنگار یا رمزشکن توسط کاربر
  - 2. انتخاب الگوريتم توسط كاربر
    - 3. دریافت متن از کاربر
  - 4. دریافت پارامترهای مورد نیاز از کاربر
  - 5. انجام عملیات رمزنگاری یا رمزشکنی
    - 6. تبدیل کد به فایل exe در ویندوز

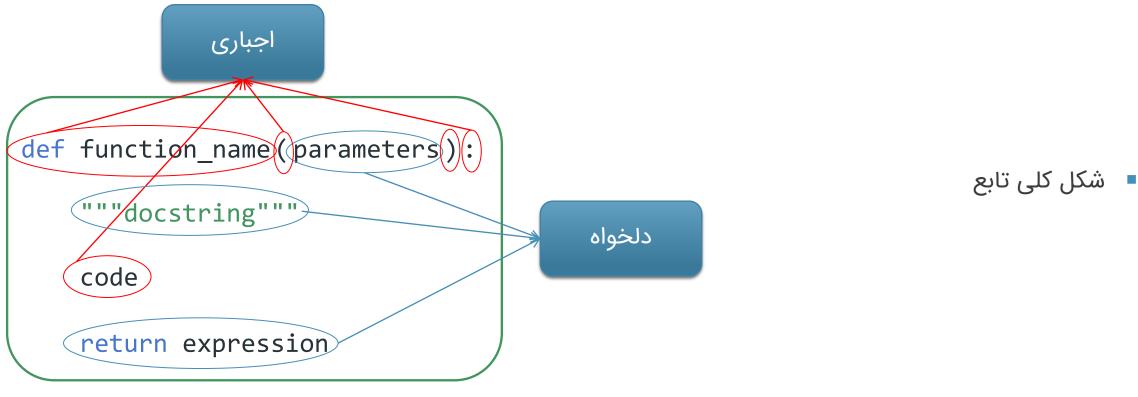
#### چرا تابع؟

■ قانون DRY در برنامهنویسی ← BRY در برنامهنویسی ■

```
print('Hello')
print('----')
print(' *** ')
                        def print_line():
                                                  print('Hello')
print('----')
                           print('----')
                                                   print_line()
                                                                       ■ مثال:
                           print(' *** ')
                                                  print('Welcome')
print('Welcome')
                           print('----')
print('----')
                                                  print_line()
print(' *** ')
print('----')
```

■ افزایش خوانایی کد / تقسیم وظایف / بهبود قابلیت توسعه / ...

#### توابع در پایتون



def nothing(): تابع حداقلی • pass

#### کد Ascii

عدول ascii یک کد برای هر کاراکتر (128 کاراکتر از 0 تا 127)

https://www.rapidtables.com/code/text/ascii-table.html

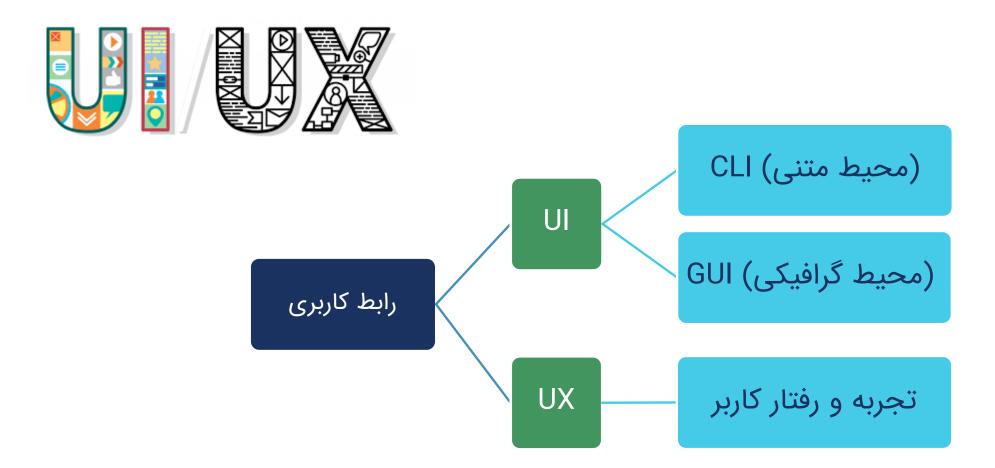
ascii جدول

■ حالت پیشرفتهتر ← جدول unicode یا UTF-8 کابلیت تعریف تعداد بسیار بیشتر کاراکتر

https://www.rapidtables.com/code/text/unicode-characters.html

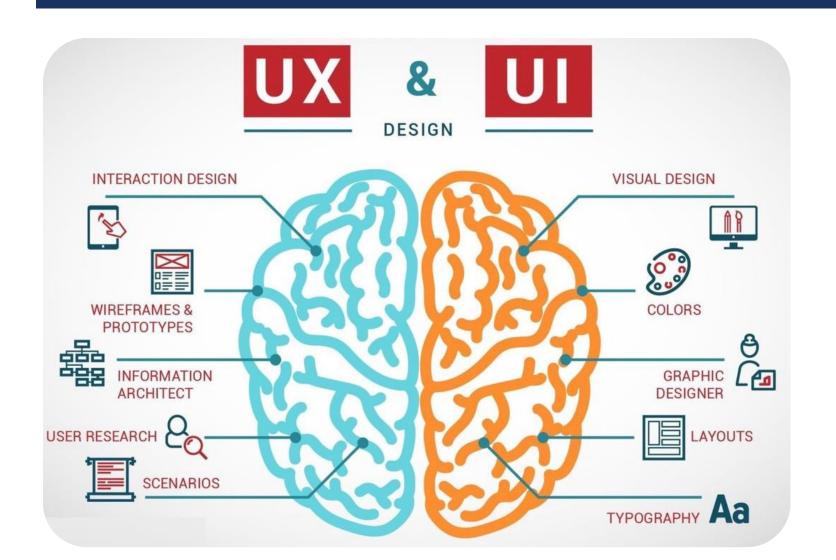
جدول unicode

## رابط کاربری



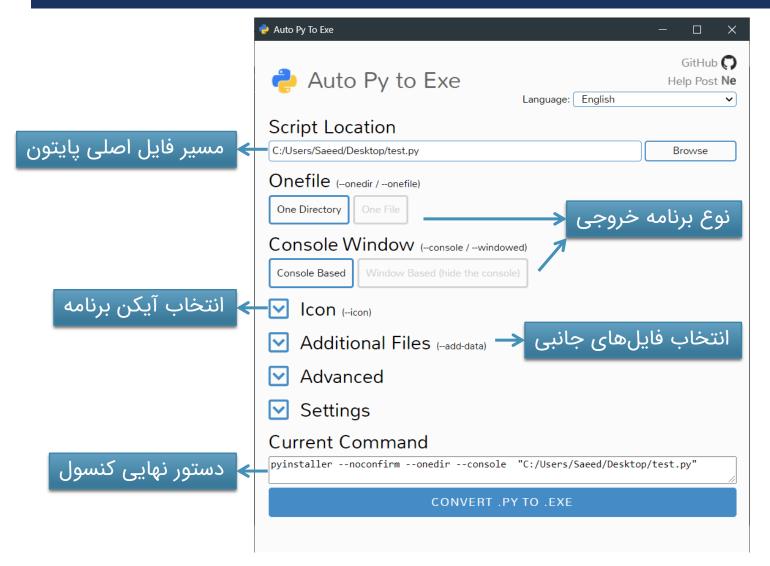
• مفاهیم الا و UX

## رابط کاربری



• ویژگیهای الا و UX

## ساخت فایل EXE از کد پایتون (در ویندوز)



- auto-py-to-exe نصب یکیج
- > pip install auto-py-to-exe
  - cmd از auto-py-to-exeاز auto-py-to-exe
- > auto-py-to-exe

# مفهموم Scope و متغیرهای Local و Global در پایتون

```
x = 10

def my_func():
    x = 20
    print(x)

my_func()

print(x)

> 20
> https://pythontutor.com/visualize.html

print(x)
```

- متغیرهایی که درون تابع تعریف میشوند Local هستند:
  - فقط درون تابع معتبر هستند
  - عد از اجرای تابع از بین میروند
- متغیرهایی که در کد اصلی تعریف میشوند، Global هستند و در تمام برنامه معتبر هستند

# مثال متغیرها در توابع

محاسبه قیمت بعد از اعمال مالیات