

برنامه نویسی با پایتون

سعید محققی / تابستان 1400

03: Python Tips

رند کردن اعداد اعشاری

• رند کردن با تعیین تعداد رقم اعشار

$$x = 3.1415$$

 $y = 3.14$ \Rightarrow $y = round(x, ndigits=2)$

■ استفاده از کتابخانه math

import math

• رند کردن به بالا با ceil و به پایین با floor (تبدیل به •

چک کردن عدد بودن STRING

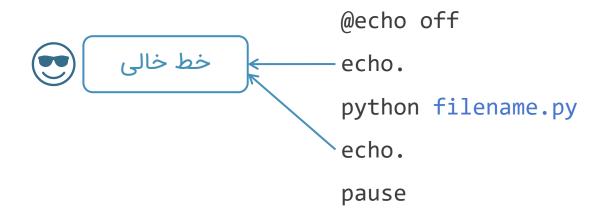
■ آیا عدد صحیح است؟



■ آیا عدد است؟ (صحیح و اعشاری و منفی)

اجرای مستقیم کد پایتون

- ساخت فایل با پسوند bat. یا cmd. در کنار کد پایتون (در ویندوز)
 - محتوای فایل:



کاربردهای رشتهها در پایتون

برعکس کردن → [1-::]

s = "salam12345"s_r = '54321malas' $s_r = s[::-1]$

■ طول رشته

len(s) int

■ تعداد یک حرف در رشته

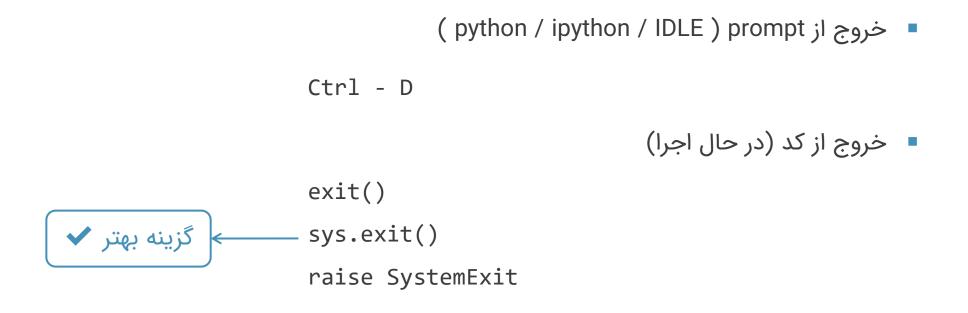
s.count('a')

■ چک کردن وجود یک عبارت در رشته

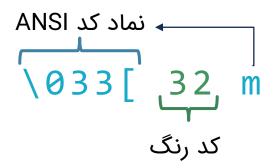
if ('salam' in s):

String Methods

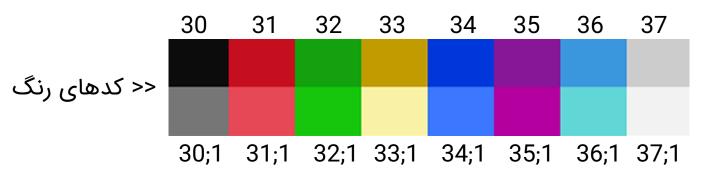
خروج از پایتون



استفاده از رنگ در print



- (ANSI Colors) ANSI استفاده از رنگ های
 - 16 رنگ (8 رنگ تیره و 8 رنگ روشن)
 - قابلیت نمایش 256 رنگ هم وجود دارد



بررسی پکیجها (کتابخانهها)

■ لیست پکیجهای نصب شده:

pip list
conda list

■ مشاهده اطلاعات و وابستگیهای هر پکیج:

• ذخیره خروجی دستورات در یک فایل:

pip list > packages.txt

نصب پکیجها یا کتابخانهها

• نصب با یکی از دو روش زیر:

مخزن Pypi

مخزن Anaconda

https://pypi.org/ ← pip install <package name>

https://anaconda.org/ <--- conda install <package name>

• نصب از مخزن غیررسمی conda-forge

مخزن conda-forge

https://conda-forge.org/ conda install <package name> -c conda-forge

Prettytable کتابخانه

■ نصب با یکی از دو روش زیر در CMD:

```
> pip install prettytable
```

> conda install keyboard -c conda-forge

```
from prettytable import PrettyTable

ptt = PrettyTable()

ptt.field_names = ["Name", "Height", "Weight"]

ptt.add_row(["Ali", 75, 175])

ptt.add_row(["Sima", 65, 165])

print(ptt)
```

https://pypi.org/project/prettytable https://github.com/jazzband/prettytable

prettytable لینک های مرجع برای

کاربرد