



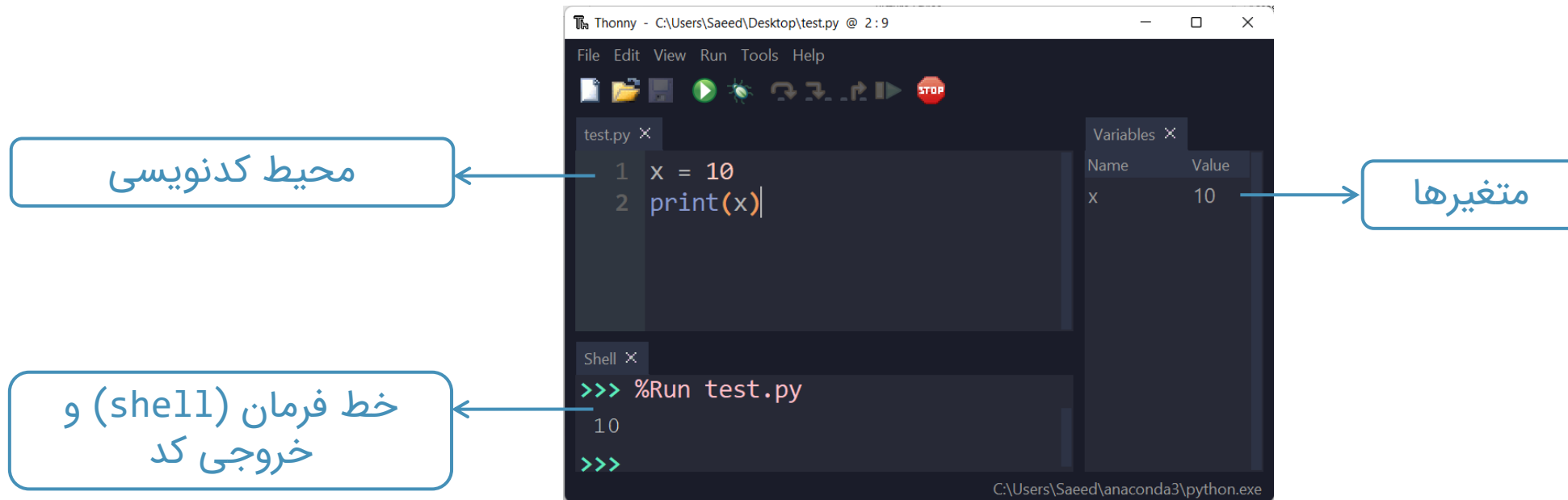
# برنامه نویسی با پایتون

سعید محققى

02: Getting Started

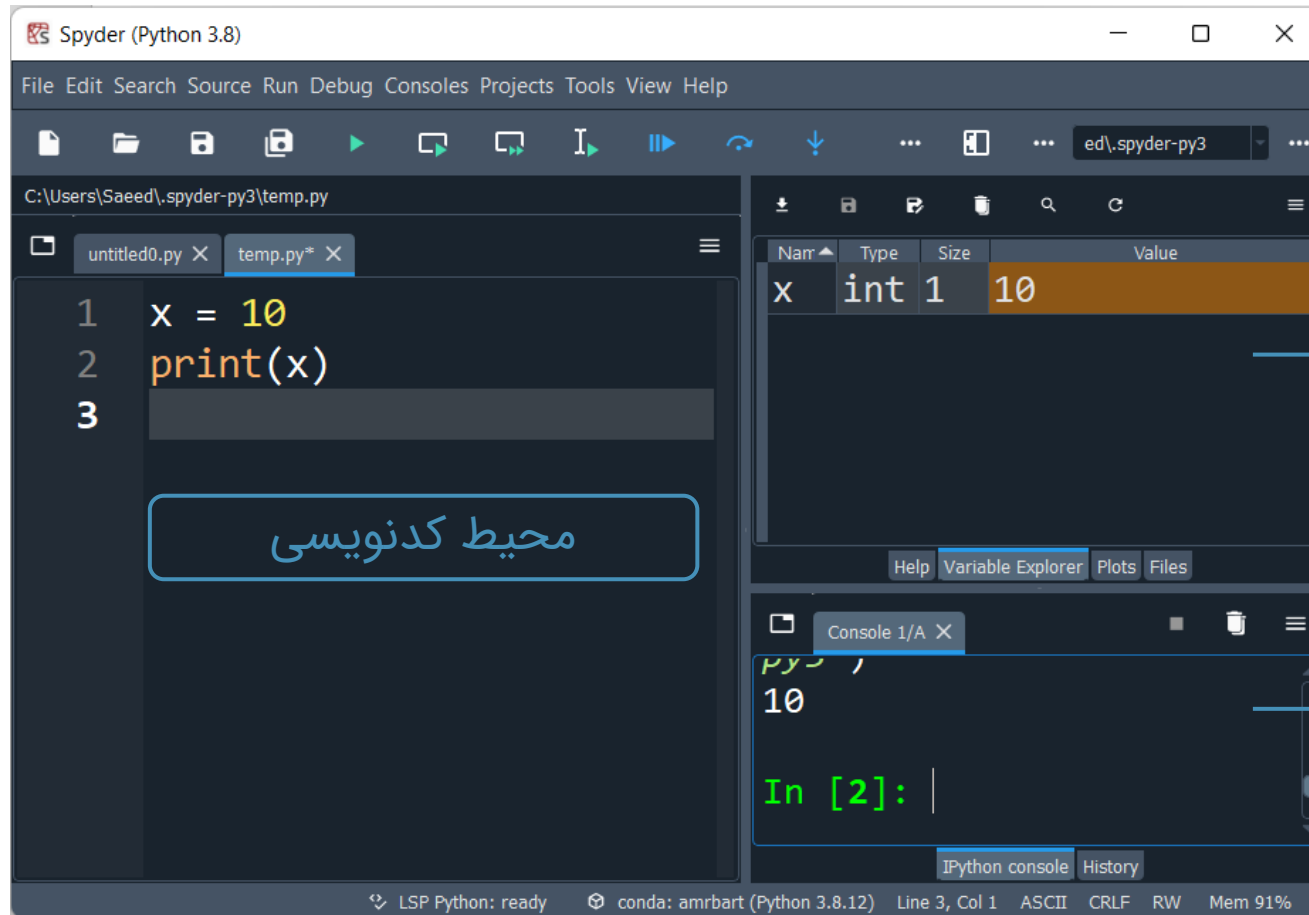
# محیط Thonny

- نصب در ویندوز (در محیط CMD):



- تمام صفحه کردن هر بخش ← double-click روی سربرگ (بازگشت به حالت قبل با esc)

- خالی کردن خط فرمان با Ctrl + L



متغیرها

■ Spyder همراه Anaconda نصب می‌شود

خط فرمان (IPython)  
و خروجی کد

## ■ دستورها

```
>>> print('Hello World')
```

```
>>> import sys
>>> print(sys.version)
```

<چاپ نسخه پایتون>

## ■ کامنت ها

```
# One line comment
```

```
'''
Multiple
Line
Comment
'''
```

## ■ متغیرها

```
>>> x = 10





>>> name, age = 'Ali', 12

>>> print('My name is', name)
```

## متغیرها (Variables)

- هر متغیر، سه خصوصیت دارد: نام / مقدار / نوع

نام (ID)	مقدار (Value)	نوع (Type)
x	10	integer
y	1.25	float
firstname	"saeed"	string
is_ok	True	boolean

- <https://www.w3schools.com/> 
- <https://www.tutorialspoint.com/codingground.htm> 
- <https://colab.research.google.com> 
- [https://www.onlinegdb.com/online\\_python\\_compiler](https://www.onlinegdb.com/online_python_compiler) 

- <https://www.online-python.com/> 

- <https://onecompiler.com/python/> 

-> اجرای خط به خط

<http://www.pythontutor.com/live.html#mode=edit>

## قوانین ساختاری در کدنویسی پایتون

- دستورها و نام توابع و متغیرها به حروف بزرگ و کوچک حساس هستند. (Case Sensitive)
- تعداد فاصله و تب در ابتدای هر خط (Indentation) مهم است.
- نام توابع و متغیرها فقط می تواند شامل حروف، اعداد و \_ باشد و نباید با عدد شروع شود (از اسامی رزرو شده هم نباشد).

varName, \_varName → camelCase ✓

VarName, \_VarName → PascalCase ✓

var\_name, \_var\_name → snake\_case ✓

2varName, var\$name → invalid X

## انواع متغیرها

`x = 2` → `integer (int)`  
`x = 3.14` → `float / double`  
`x = 'test'` → `string (str)`  
`x = False` → `Boolean (bool)`

`x = [1, 2, 3]`  
`x = [1, 2.5, 'a']` } → `list`  
`x = (1, 2, 3)`  
`x = (1, 2.5, 'a')` } → `tuple`

`x = {1, 2, 3}`  
`x = {1, 2.5, 'a'}` } → `set`  
`x = {'a':1, 'b':'c'}`  
`x = {1:2, 3:'a'}` } → `dictionary`

✓ نوع متغیرها در حین اجرا با توجه به مقادیر آن ها تعیین می شود.

✓ تشخیص نوع متغیر با دستور `type(var)`

✓ انواع `list`، `tuple` و `set` قابل تبدیل به یکدیگر هستند.

✓ آیتم های `list` قابل تغییر ولی در `tuple` غیر قابل تغییر هستند.

✓ در `set` و `dict`، آیتم تکراری وجود نخواهد داشت.



### ■ پروژه 1: پیشنهاد نام کاربری (username suggestion)

1. دریافت نام و نام خانوادگی کاربر

2. دریافت سال تولد کاربر

3. دریافت شماره مورد علاقه

4. تولید نام کاربری بر اساس اطلاعات کاربر

#### What will we learn? (Keywords)

- String type
- `input()` Function
- String Indexing / Concatenation
- String Methods

## عملیات بر روی رشته ها: Indexing / Concatenation

```
>>> s = 'Hello World!'
>>> print(s[0])
>>> print(s[0:5])
>>> print(s[-6:-1])
>>> print(s[-6:])
```

■ دسترسی به کاراکترها: Indexing

■ ترکیب رشته ها: Concatenation

```
>>> a = "Hello"
>>> b = "World!"
>>> print(a + " " + b)
```

```
>>> x = 10
>>> print("x = " + x)
>>> print("x =" , x)
```

```
>>> print("=" * 50)
>>> i = 5
>>> print("-\_(ツ)_/ " * i)
```

[https://www.w3schools.com/python/python\\_ref\\_string.asp](https://www.w3schools.com/python/python_ref_string.asp)

String Methods

■ پروژه 2: محاسبه شاخص توده بدنی (bmi calculator)

1. دریافت وزن کاربر

2. دریافت قد کاربر

3. محاسبه BMI

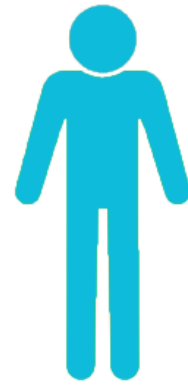
4. گزارش وضعیت کاربر

## What will we learn? (Keywords)

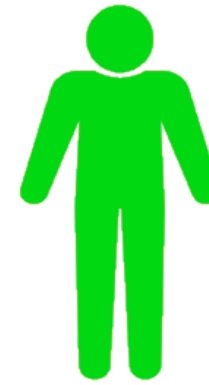
- int / float Types
- Arithmetic Operations
- Conditional Operations
- String Formatting

# Body Mass Index (BMI)

$$BMI = \frac{\text{Weight in } kg}{(\text{Height in } m)^2}$$



< 18.5  
UNDERWEIGHT



18.5-24.9  
NORMAL



25-29.9  
OVERWEIGHT



30 <  
OBESE

BMI	Status
< 18.5	Underweight
18.5 – 24.9	Normal
25 – 29.9	Overweight
30 – 34.9	Obesity Class I
35 – 39.9	Obesity Class II
> 40	Obesity Class III

## Python Arithmetic Operators

Operator	Name	Example	Assignment	Example
+	Summation	x + 2	+=	x += 2
-	Subtraction	x - 3	-=	x -= 3
*	Multiplication	x * 3	*=	x *= 3
/	Division	x / 2	/=	x /= 2
**	Exponentiation	x ** 2	**=	x **= 2
%	Remainder	x % 2	%=	x %= 2

Result:


**int or float**
[https://www.w3schools.com/python/python\\_operators.asp](https://www.w3schools.com/python/python_operators.asp)

**all operators**

## عملیات بر روی رشته ها: String Formatting

■ ترکیب رشته ها و متغیرها

```
>>> x, y = 10, 2.5
>>> s = 'values are %d, %f' %(x,y)
>>> s = 'values are {:d}, {:f}'.format(x,y)
>>> s = f'values are {x}, {y}'
```

```
integer → %d, {:d}
float   → %f, {:f}
string  → %s, {:s}
```

```
limit numbers → %.2f , %6.2f | {:.2f} , {:6.2f} | {y:.2f} , {y:6.2f}
```

<https://realpython.com/python-f-strings/>

From % to f-String

**if** *logical condition* :  
→ *statements block*

```
if condition:  
    do this  
else:  
    do this
```

```
if condition1:  
    do this  
elif condition2:  
    do this  
else:  
    do this
```

- دستور if می تواند با چند دستور elif و تنها یک دستور else در انتها، همراه شود.
- دستورهای درون شرط if، elif و else باید به اندازه یک Tab یا 4 فاصله، جلوتر باشند.

```
if bool(x)==True: ⇔ if x:  
if bool(x)==False: ⇔ if not x:
```

## Python Comparison Operators

Operator	Name	Example
<code>==</code>	Equal	<code>x == y</code>
<code>!=</code>	Not equal	<code>x != y</code>
<code>&gt;</code>	Greater than	<code>x &gt; y</code>
<code>&lt;</code>	Less than	<code>x &lt; y</code>
<code>&gt;=</code>	Greater than or equal to	<code>x &gt;= y</code>
<code>&lt;=</code>	Less than or equal to	<code>x &lt;= y</code>

logic	Example
<code>and</code>	<code>x and y</code>
<code>or</code>	<code>x or y</code>
<code>not</code>	<code>not (x and y)</code>

Result: Boolean


**True or False**
[https://www.w3schools.com/python/python\\_operators.asp](https://www.w3schools.com/python/python_operators.asp)

**all operators**