

برنامه نویسی با پایتون

سعید محققی / تابستان 1400

05: Functions

کار با تابع در پایتون، توسعه کد و تحویل برنامه به کاربر

What will we learn? (Keywords)

- Functions
- Identify System's OS
- Clear Screen (OS-based)
- Datetime module
- Pyton to Exe (in Windows)

- پروژه 5: توسعه برنامه قرعه کشی (ghore keshi v2)
 - 1. ایجاد تابع برای تایپ زمان دار
 - 2. تشخیص نوع سیستم عامل
 - 3. پاک کردن صفحه (بر اساس نوع سیستم عامل)
 - 4. اضافه کردن تاریخ
 - 5. تبدیل کد به فایل exe در ویندوز

توسعه کد DEVELOPEMENT



کد Ascii و Unicode

عدول ascii یک کد برای هر کاراکتر (128 کاراکتر از 0 تا 127)

https://www.rapidtables.com/code/text/ascii-table.html

ascii جدول

■ حالت پیشرفتهتر ← جدول unicode یا UTF-8 کابلیت تعریف تعداد بسیار بیشتر کاراکتر

https://www.rapidtables.com/code/text/unicode-characters.html

جدول unicode

■ برنامه Character Map در ویندوز ← کارکاکترهای Unicode و مقدار عددی آنها

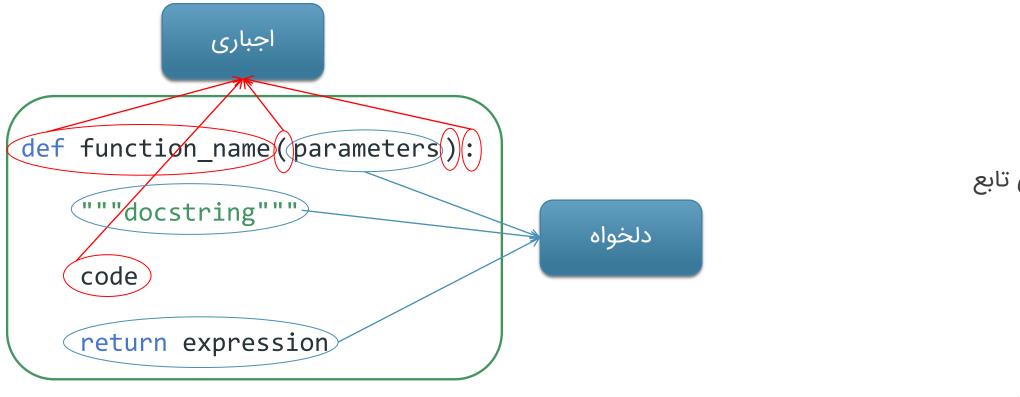
چرا تابع؟

■ قانون DRY در برنامهنویسی ← BRY در برنامهنویسی ■

```
print('Hello')
print('----')
                        def print_line():
                                                    print('Hello')
print('=======')
print('----')
                            print('----')
                                                    print_line()
                                                                         ■ مثال:
                            print('=======')
                                                    print('Welcome')
print('Welcome')
print('----')
                            print('----')
                                                    print_line()
print('======')
print('----')
```

■ افزایش خوانایی کد / تقسیم وظایف / بهبود قابلیت توسعه / ...

توابع در پایتون



• شکل کلی تابع

def nothing(): تابع حداقلی • pass

مفهموم Scope و متغیرهای Local و Global در پایتون

```
x = 10
def my_func():
x = 20
print(x)

my_func()
my_func()

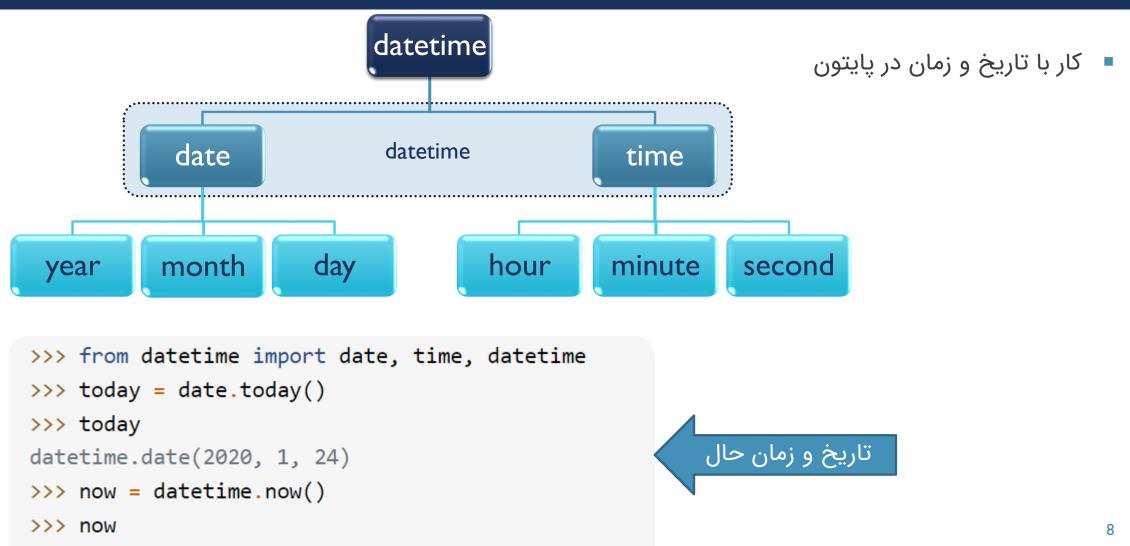
my_func()

my_func()
```

- متغیرهایی که درون تابع تعریف میشوند Local هستند ← فقط درون تابع معتبر هستند / بعد از اجرای تابع از بین میروند
 - متغیرهایی که در کد اصلی تعریف میشوند، Global هستند و در تمام برنامه معتبر هستند

■ مثال: محاسبه قیمت بعد از اعمال مالیات

ماژول datetime



datetime.datetime(2020, 1, 24, 14, 4, 57, 10015)

ماژول datetime

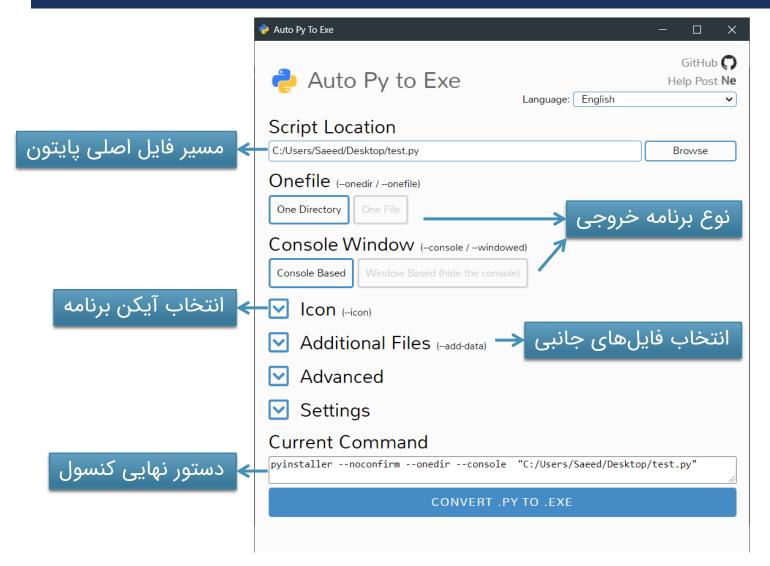
■ کار با تاریخ و زمان در پایتون

```
>>> from datetime import date, time, datetime
>>> date(year=2020, month=1, day=31)
datetime.date(2020, 1, 31)
>>> time(hour=13, minute=14, second=31)
datetime.time(13, 14, 31)
>>> datetime(year=2020, month=1, day=31, hour=13, minute=14, second=31)
datetime.datetime(2020, 1, 31, 13, 14, 31)
```

https://realpython.com/python-datetime/

کار با datetime

ساخت فایل EXE از کد پایتون (در ویندوز)



- auto-py-to-exe نصب یکیج
- > pip install auto-py-to-exe
 - cmd از auto-py-to-exeاز auto-py-to-exe
- > auto-py-to-exe

پروژه اختیاری

What will we learn? (Keywords)

- Functions
- Ascii Codes
- Ciphertext (Enctyption / Decryption)
- UI / UX

- برنامه رمزنگاری (cipher app)
- 1. انتخاب حالت رمزنگار یا رمزشکن توسط کاربر
 - 2. انتخاب الگوريتم توسط كاربر
 - 3. دریافت متن از کاربر
 - 4. دریافت پارامترهای مورد نیاز از کاربر
 - 5. انجام عملیات رمزنگاری یا رمزشکنی
 - 6. تبدیل کد به فایل exe در ویندوز