

Proyecto Final Programación

Daniela Estrella Tovar, A01745753

Propuesta Videojuego

El videojuego tendrá una temática de alienígenas, en la que el deber del jugador será proteger con su nave a una vaca de que sea raptada por los extraterrestres.

La nave alienígena tiene como misión llevarse a la vaca y lanzará disparos. Si los disparos le dan a la vaca, la capturarán, y el jugador perderá. A los tres disparos que el jugador reciba por parte de los aliens, su nave caerá y perderá el juego.

El jugador también podrá dispararle a la nave alienígena, la cual también caerá a los tres disparos.

