

10-05 Week 1

- We hebben besproken welke mythe we gaan kiezen en dat we het in een retro achtige style gaan maken.
- we hebben een github en trello opgezet
- We zijn ook aan het kijken hoe we deze style het best kunnen toepassen
- We zijn vandaag een game concept doc aan het maken

17-05 Week 2

- Ik ben begonnen met wat placeholders te maken, zodat we snel een scene in elkaar kunnen zetten
- Ik heb een boompie gemaakt (:
- We hebben een kleine scene in elkaar gezet zodat we het kunnen playtesten om te kijken hoe we de gameplay beter kunnen maken
- vandaag hadden we onze eerste sprint review, we kregen te horen dat we goed onderweg zijn. Maar dat het belangrijk is dat we een win and loose condition implementeren.

24-05 Week 3

- We hadden met z'n alle besproken hoe we de style kunne verberen, en de gameplay duidelijker te maken.
- We hebben een nieuw map gemaakt.

31-05 Week 4

- We gaan de map vullen met nieuwe assetts
- We hadden vandaag nog een sprint review, hier kregen we te horen dat we wat meer samenhang moeten vinden in de style en wat meer polys toe te voegen naar alles.

7-06 Week 5

- We hebben uitgevonden hoe we post proccesing kunne toevoegen dus vandaag gaan we kijken wat we hiermee kunnen toevoegen
- we gaan paaltjes toevoegen die je kunt volgen in de game
- ik ben begonnen met een huisje te maken voor de map

14-06 Week 6

- Huisje is af!
- Vandaag was onze laatste sprint review. Het ging wel behoorlijk goed. Alleen een minpuntje was dat ik niet wist dat dit de deadline was, dus niet alles was in het spel gekomen.