

# Logboek Mythe

## Daney Bouma GD2B

10-05-2021: Na de briefing zijn we met ons groepje per direct aan de slag gegaan om een Mythe uit te kiezen. Jason en ik hadden ons al voorbereid en hadden dus 3 mythes uitgekozen die wij leuk vonden, vervolgens zijn der artist 's zich ook nog even in gaan lezen in de mythes en zijn we uitgekomen op: HatuPatu.

Vervolgens hebben we een Github opgezet en een Trello aangemaakt, en zijn we verder gaan bespreken wat we wilde doen voor onze game.

Daarna zijn Jason en ik aan het gamedesign document gaan werken.

17-05-2021: Deze ochtend hebben we ons gesprek gehad met Alex over hoe het tot nu toe gaat, hierin hebben we besloten dat ik aan de player movement ga. Na dit gesprek ben ik daar meteen mee aan de gang gegaan en heb ik dit ook afgerond. Eerst begon ik met de camera , zodat de player deze kon besturen met zijn of haar muis. Daarna heb ik er voor gezorgd dat je als speler ook daadwerkelijk kan bewegen. Uit eindelijk gaan we dit nog uitbreiden maar voor het begin was dit wat we wilde.

21-05-2021: Vandaag hebben in en Jason vooral gewerkt aan een test level. De artists hebben veel nieuwe models en art opgeleverd waar ik gelijk mee aan de slag kon, Ook hadden we vandaag onze sprint review. Deze is erg goed gegaan! Wel kregen we als kritiek dat we onze trello moesten bijhouden en dat er we om een perfecte sprint review te krijgen een win en loss condition hadden moeten hebben!

27-05-2021: In de ochtend hebben we de trello bij gewerkt en geupdate voor de 2<sup>de</sup> sprint. En ik zelf ben begonnen aan een score systeem. Deze heb ik ook afgemaakt in de uren die we hadden.

28-05-2021: Vandaag kwam ik erachter dat er wat problemen waren met het score systeem van de dag hiervoor. Ik heb Berend om hulp gevraagd en met de hulp die ik gekregen heb ben ik weer verder aan de slag gegaan.

31-05-2021: Het probleem van het scoresysteem dacht ik opgelost te hebben, maar toen kwam ik erachter dat ik het maar gedeeltelijk had opgelost. Dus ben ik hier opnieuw verder mee gegaan en heb ik het opgelost.

03-06-2021: De artists zijn met een nieuwe map gekomen! We zijn dus een beetje bezig geweest met het implementeren van een aantal dingen. Verder was het een erg rustig dagje.

04-06-2021: Nog wat meer dingen geïmplementeerd op de nieuwe map, Verder was het ook een rustig dagje.

07-06-2021: Ik ben begonnen aan een starting screen. Deze had ik opzich redelijk snel af en heb ik de art opgevraagd voor het start scherm.

10-06-2021: Ik ben begonnen aan een Lose en Win screen aanvullend op het start scherm van de dag hier voor.

11-06-2021: Ik heb de laatste dingen afgemaakt voor het Lose en Win screen!

Hierna zijn we ze gaan testen en kwamen we een probleem tegen waar we even niet van wisten hoe we het moesten oplossen.

14-06-2021: Het probleem van het win en lose screen heb ik op weten te lossen, In een bepaald stukje van my playermovement zet ik de muis van de computer uit zodat je deze niet in beeld kon zien, hierdoor kon je dus ook de schermen niet meer bedienen.

17-06-2021: Jason is bezig gegaan met Animaties en hier heb ik hem bij geholpen. Stukje van het script samen gemaakt en uiteindelijk is de animatie van de speler af!

18-06-2021: We zijn ons gaan voorbereiden op de 3<sup>de</sup> sprint review! Deze is opzich goed verlopen