

## Sprint reviews

## Groep 5

	Sprint 1	Eventuele toelichting	Sprint 2	Eventuele toelichting
Paar vragen algemene vragen				
Is er een prototype?	Voldoende		Goed	
Is het prototype shipable?	Voldoende	Win condition had het 'goed' gemaakt.	Voldoende	De win-condition is aangebracht n.a.v. feedback.
Klopt de 'value' van dit prototype t.o.v. van het sprintnummer (kloppen de prioriteiten)	Voldoende		Matig	Met name de user-feedback is nog niet geïmplementeerd. En de art lijkt nog wat grof en onaf.
Is iedereen aanwezig bij de review?	Goed		Goed	
Is het een kloppend, consistent en niet te groot concept	Voldoende		Voldoende	
Is er consistente art (en worden er goede tools gebruikt zoals een mockup om het consistent te houden)	Goed		Voldoende	Welliswaar is de art consistent, maar er zijn twijfels over de retro-stijl die wordt gehanteerd.
Paar vragen over sprint backlog:				
Klopt de vorm van de user stories (niet te groot, vaag, verkeerde vorm, etc.)	Voldoende		Matig	Schrijf je user stories in dit formaat "als speler wil ik ... zodat ...". Nagenoeg alles wat we bouwen, bouwen we voor de speler.
Is hij 'afgekomen' (alle to do's done)?	Onvoldoende	De sprint is op trello niet helemaal done. Zorg ervoor dat je net zoveel user stories kies als dat je af kunt krijgen.	Matig	Niet alle kaartjes zijn af. Kies goed wat jullie af kunnen krijgen.
Zijn to do's niet te vroeg geclaimed?	Voldoende		Voldoende	
Zijn to do's gekoppeld aan user stories?	Onvoldoende	Zorg ervoor dat het duidelijk is bij welke user story een to do	Voldoende	
Is hij goed toegepast in de tijd die beschikbaar was (elke dag actie, voldoende user stories, etc.)	Onvoldoende	Vul je trello pagina goed. Dit maakt het makkelijker om overzicht te houden.	Onvoldoende	Jullie mogen nog wel even goed aan jullie trello werken. We zien te weinig to do kaartjes. Splits alles goed op. Heb je bijvoorbeeld een user story voor ui? Dan verwachten we een to do om de Art te ontwerpen, een to do om het te bouwen / coderen. Soms heb je ook speciale to do's voor de implementatie van de art. Ook mogen er meer user stories in jullie product backlog. Wat willen jullie in de toekomst nog gaan maken?
Logboek up-to-date?	Voldoende		Kies...	
Is er een DoD?	Onvoldoende	Kijk op de voorbeeld trello pagina hoe een definition of done eruit ziet.	Voldoende	
Voldoen alle 'done' kaartjes aan DoD?	Onvoldoende		Onvoldoende	
Is de review als presentatie voorbereid? (of zijn ze gewoon 'klaar' gaan zitten)	Matig	Kies de volgende keer beter vooraf wat je precies wilt laten zien. Zet onderdelen zoals art ook even klaar.	Voldoende	Het is wat los, maar alle belangrijke onderwerpen passeren de revu.
Biedt hun planning en concept ruimte voor agile aanpassingen?	Voldoende		Voldoende	Ja, en vermoedelijk zal dat in de komende sprint ook op de proef worden gesteld.
Is er goed op de gekozen hardware getest?	Voldoende		Voldoende	
Is er dagelijks een standup geweest (en is dit vast gelegd?)	Voldoende		Voldoende	
Is er geplaytest?	Onvoldoende	Ga playtesten. Jullie hebben (vooral als je een win condition toevoegt) genoeg om te gaan testen.	Matig	Ook bij dit team is de feedback die de speler krijgt nog minimaal. Vooral geluid zou een aanvulling kunnen zijn. Tijdens de demo van het spel viel dat vooral op. Dus: ga playtesten!