

Week een:

Concept en mockup van het monster in de spel

Week Twee:

Ground texture, en props gedaan

Week Drie:

Texture voor de props en beginnen met de model van het monster

Week Vier:

model van het monster af en music gemaakt voor het main menu( vind persoonlijk niet goed dus we gaan het niet gebruiken in de game)

Week five:

Texture van het monster af en starten met rigging.

Week zes:

Model van het monster is geriged en heb animatie toegevoed.