Daniel Felipe Polo Garcia

APTITUDES

Soy un Ingeniero Frontend tanto web como móvil con todas las ventajas que React nos permite utilizar, con 3 años y 5 meses de experiencia en el que he tenido la oportunidad de desenvolverme como desarrollador y últimamente como líder de un equipo modesto, a la hora de trabajar soy muy propositivo y servicial saliéndome de mi zona de confort y ayudando con problemas que puedan surgir en el back con node o siendo pionero al proponer soluciones de código nativo como swift.

EXPERIENCIA - LOGROS

OL-Software, Cali(Remote) (React / typescript / React Native(CLI) / Nextjs) — Ingeniero frontend Ssr

SEPT 2023 - ACTUALIDAD

• Lidere el proyecto de alcanos desde la parte del front definiendo una arquitectura por feature un patrón de diseño del tipo organización modular centrados en tener la lógica de negocio en el gestor de store, proponiendo bibliotecas para los distintas funcionalidades a tener lista y dejando un proyecto con buenas prácticas de clean Code y principios SOLID para la escalabilidad del software.

BITPOINT LATAM, Colombia (Remote) (React Native(CLI)/ typescript / React Native(CLI) / React / AWS / Firebase) — Desarrollador mobile middle

SEPT 2021 - ENE 2023 (7 meses)

- Refactorización del MVP, mejorando la lógica implementada, adaptándolo para ser responsivo en distintos dispositivos móviles, e implementando una nueva interfaz de usuario.
- Lideré la migración de la aplicación de React Native Expo a React Native CLI, permitiendo un mejor control de los servicios de terceros como lo puede ser firebase y la implementación de un login con terceros utilizando Amazon Cognito/Amplify. Además, fui proactivo al proponer una nueva arquitectura y gestión de la lógica de negocio.
- Implementé más de 70 características, incluyendo login con huella dactilar o reconocimiento facial, notificaciones push, alertas para actualizaciones de la aplicación, y el uso de dynamic links para una navegación personalizada a través de códigos QR. Otras mejoras incluyen la optimización de FlatList y la aplicación de buenas prácticas de desarrollo.

e-me Growth and Development Agency, Barranquilla(On-site) (React / typescript / React Native(CLI) / Nextjs / AWS / Nodejs) — Desarrollador frontend middle

SEPT 2021 - ENE 2023 (1 año y 5 meses)

- Mejora de un 40% el tiempo de desarrollo al crear micro frontend modular y reusable con React, MaterialUI o antDesign(dependiendo el caso) y typescript.
- Mejore en un 60% la creación de paneles administrativos migrando la estructura anterior de file type con react a una arquitectura por módulo en compañía de un patrón de diseño tipo DDD con Nextjs para hacerla más escalable a la hora de implementar nuevas feature y sacar mas rapidos proyectos a producción gracias a estas bases.
- Implementación de una interfaz visual de meilisearch en búsquedas de servicios permitiendo al usuario personalizar su entorno solo cambiando llaves y generando un alto impacto en la empresa y en productos como Apparta que se nutren de este buscador.
- Implementación de más de 120 features a la hora de dar soporte a aplicaciones legacy de react implementando buscadores, interfaces responsives, paginados, botones o widgets extras entre otros más.
- Logre Desarrollar varios ecommerce de la mano de react native, implementando features con la nube como lo pueden ser notification push, login personalizado con cognito, autenticación en dos pasos, consumo de files de S3 y consumo de algunas apis con API Gateway.
- Implementación y personalización o consumo de varias bibliotecas como lo pueden ser chart.js, react-router-dom, axios, storyBooks, etc.

FORMACIÓN

Universidad del atlántico, Puerto colombia — Pregrado ingeniería mecánica

JAN 2016 - MAY 2023, Puerto colombia

Universidad del atlántico, Barranquilla — Lenguas extranjeras: Inglés

ENE 2016 - JUL 2019, Puerto colombia

HABILIDADES

- React
- React Native (CLI)(expo)
- Nextjs
- MongoDB
- Javascript / Typescript
- Ant design / Material UI / Bootstrap
- Detox

- DetoxSwiftUI /UIKit
- AWS(S3/Cognito/
- Api Gacewa,

 firebase(notifi
- Decox
 Jest
 Testing library
 push)
 tailwindCSS