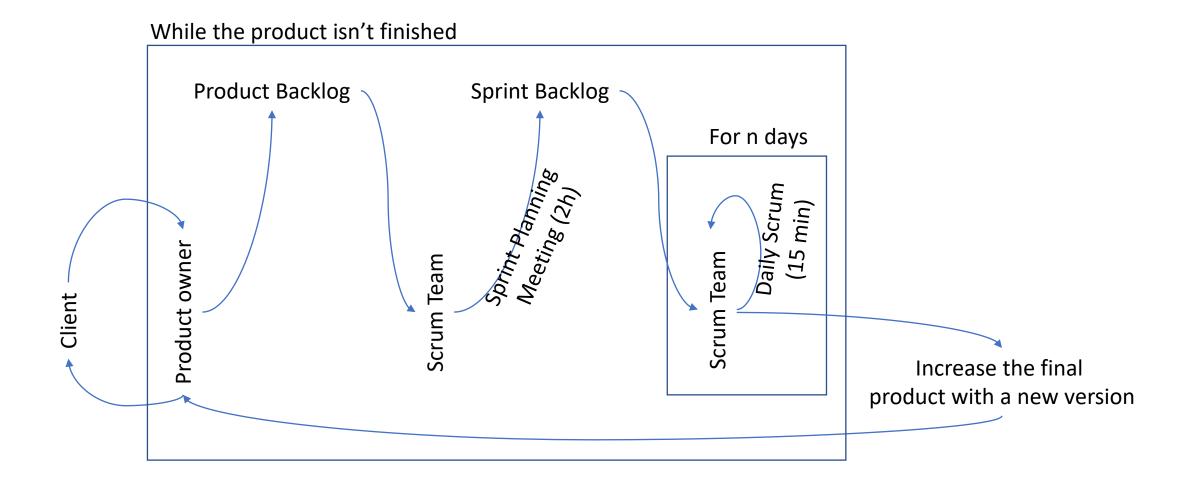
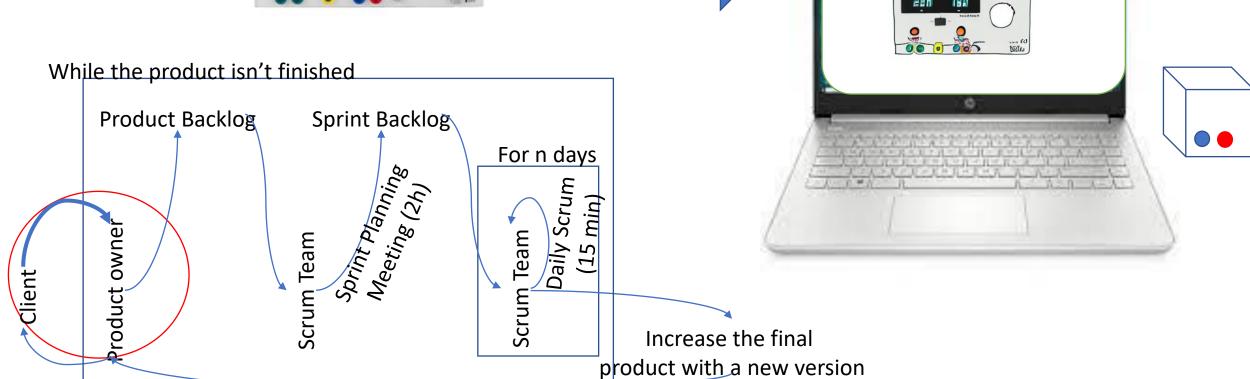
SCRUM

SCRUM



Dadas las especificaciones de una fuente construir un dual virtual







Product Backlog

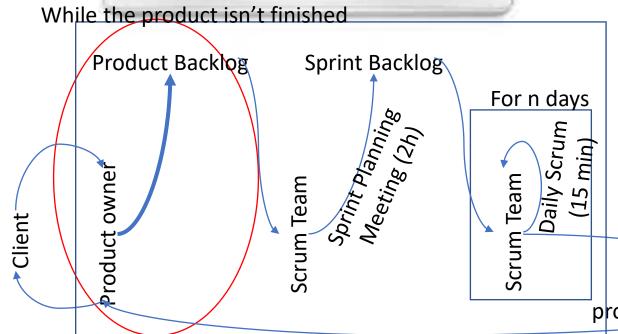
Dibujar los diferentes componentes virtuales de la fuente

Darle la movilidad a los botones y las perillas virtuales

Comunicación con el dispositivo real

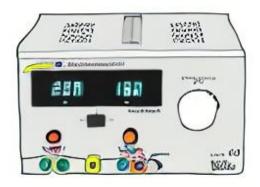
Programa del dispositivo real

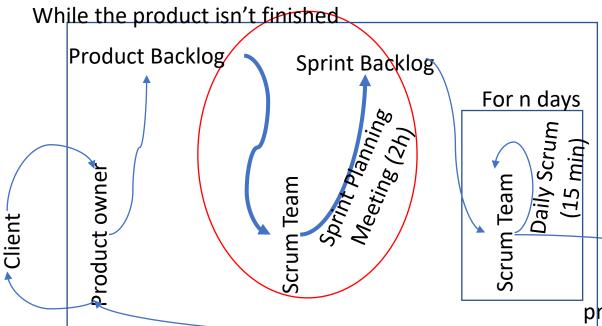
Circuito del dispositivo real con la salida de voltaje



Increase the final product with a new version

Sprint Backlog ·





Dibujar los diferentes componentes virtuales de la fuente

- Dibujar la caja
- Dibujar el display
- Dibujar la perilla
- Dibujar los conectores
- Dibujar los interruptores
- Pruebas

Darle la movilidad a los botones y las perillas virtuales

- Implementar el control 'Drag'
- Construir una clase para el display
- Actualizar el display cuando varía el ángulo de a perilla
- Pruebas

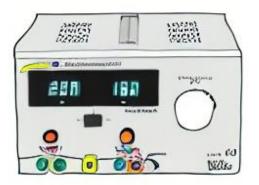
Increase the final product with a new version

KANBAN, opción 1

	Pendiente	En desarrollo	Bloqueado	Finalizado
Ing1	Dibujar la cajaDibujar los conectoresDibujar interruptoresPruebas			
Ing2	 Dibujar el display Construir una clase para el display Actualizar el display cuando varía el ángulo de a perilla Pruebas 			
Ing3	 Dibujar la perilla Implementar el control 'Drag' Actualizar el display cuando varía el ángulo 			

KANBAN, opción 2

	Pendiente	En desarrollo	Bloqueado	Finalizado
Ing1	 Dibujar los conectores Dibujar los interruptores Pruebas 	 Dibujar la caja Dibujar la perilla Dibujar el display 		
Ing2	 Actualizar el display cuando varía el ángulo de a perilla 	 Construir una clase para el display 	Implementar el control 'Drag'	



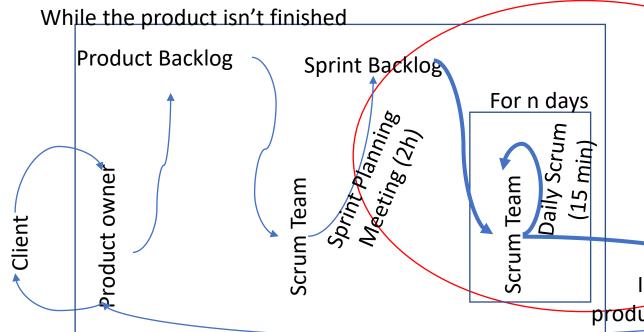
Product

Producto

• Modelo en 3D que puede ser usado en publicidad

Requisitos

- Poder exportar el modelo a Three.js
- Que estén agrupados los elementos



Increase the final product with a new version