# Google Landmark Retrieval Challenge Kaggle Competition

Phương Linh Đăng Chính Quang Long

Khoa học Máy tính Trại hè Toán và Khoa học MaSSP

2018

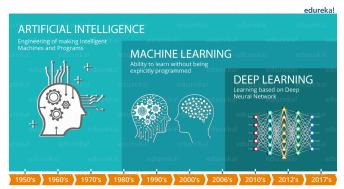
#### Giới thiệu Thành viên nhóm



Mentor: Hoàng Giang

## Giới thiệu về Al

- Al (Artificial Intelligence): Trí tuệ nhân tạo
- Machine Learning: Học máy Máy học dựa theo trải nghiệm
- Deep Learning: Mang thần kinh nhân tạo



#### Dự án Tổng quan

- Xử lí ảnh: Lượng ảnh khổng lồ trên internet
- DATASET: Google Landmark



Một ảnh trong dataset Google Landmark

#### Mục tiêu

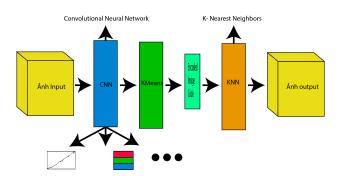
■ Tìm những ảnh giống nhau dựa trên một ảnh đã cho Visually similar images



# Phương pháp

#### Mô hình chung

Xây dựng một hệ thống có thể học cách mã hoá ảnh thành một chuỗi số và tìm những ảnh tương tự dựa trên chuỗi số đã mã hoá.



# Tổng kết

Kết quả đạt được: In ra được một số ảnh có phần tương tự ảnh nhập vào



# Tổng kết

- Kiến thức:
  - Áp dụng AI và Machine Learning
  - Xử lí ảnh và tìm kiếm những ảnh liên quan trong dataset
  - Phương pháp thực hiện dự án
- Kinh nghiệm: Lập trình và làm việc nhóm
- Repository của nhóm: https://github.com/masspvn/MaSSP2018/GGLandmark

### Tương lai

- Anh liên quan hơn
- Đưa ra tên địa danh nếu nhập vào một bức ảnh phong cảnh