

Part 2:

What is stored in the static heap, stack, dynamic heap?

- + Static heap: các đối tượng thuộc lớp, các biến tĩnh được lưu trữ
- + Stack: phương thức, biến cục bộ và tham chiếu đối tượng được lưu trữ
- + Dynamic heap: các đối tượng được lưu trữ

What are objects in the program?

- + Các đối tượng trong chương trình là item và sc.

What is the item variable storing?

- + Vase, Statue, Painting

Why must you cast to call the method inputVase()/outputVase()?

- + Bởi vì phương thức này được định nghĩa trên lớp Vase và chúng ta cần truyền đối tượng sang loại đó để truy cập phương thức
- + Nếu bạn không làm điều này, trình biên dịch sẽ không biết nên gọi phương thức nào và sẽ phát sinh lỗi

What methods can you call if you don't cast the item variable?

- + Input và Output