#### **Programmation Logique**

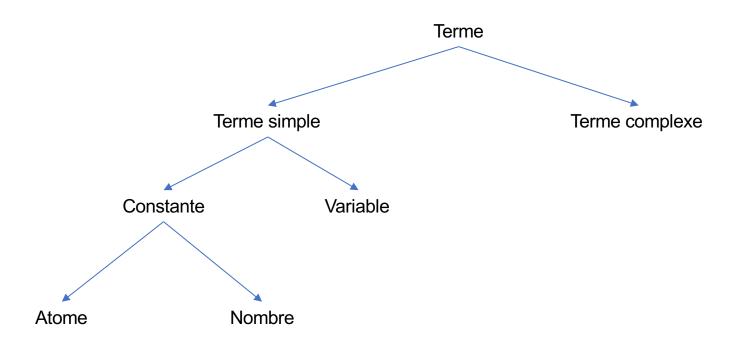
# Recherche de preuves par l'unification

**Enseignant: NGUYEN Thi Minh Tuyen** 

#### Rappel: Unification

- Deux termes  $t_1$  et  $t_2$  sont unifiables s'il existe une substitution  $\sigma$  des variables de  $t_1$  et  $t_2$  telle que  $\sigma t_1 = \sigma t_2$
- pere(X,Y) s'unifie avec pere(trung, thang) si
  - trung | X et
  - thanglY

## Rappel: Termes en Prolog



Unification 4

#### Deux termes s'unifient si

- Ils sont égaux ou
- Ils contiennent des variables qui peuvent être instanciées avec des termes pour que les termes résultants soient égaux.

#### C'est-à-dire:

- trung s'unifie avec trung
- thang s'unifie avec thang
- pere(trung, thang) s'unifie avec pere(trung, thang)
- → IIs sont identiques.
- trung ne s'unifie pas avec thang
- pere(trung, thang) ne s'unifie pas avec pere(thang, trung)

- trung et X?
- feminin(X) et feminin(an) ?
- pere(trung,Y) et pere(X,thang)?

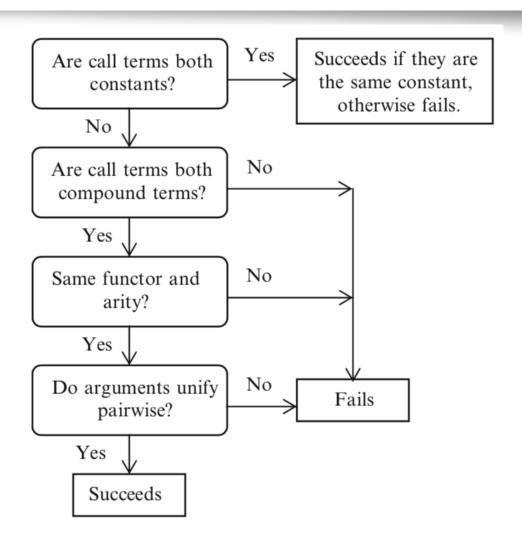
Instanciation 7

- Quand Prolog unifie deux termes:
  - Il génère toutes les instanciations nécessaires, puis il cherche deux termes égaux.

## Rappel: Définition

- T1 et T2 sont deux constantes: T1 s'unifie avec T2 s'ils sont le même atome ou le même nombre (constante)
- T1 est une variable, T2 est un terme: T1 s'unifie avec T2 si T1 est une instanciation de T2 et l'inverse.
- Si T1 et T2 sont deux termes complexes: T1 s'unifie avec T2 si:
  - Ils ont le même nom du prédicat et même arité et
  - Tous les paramètres sont unifiables et
  - Tous les instanciations des variables sont compatibles.

#### Unification de deux termes



### Exemple [1]

person(X,Y,Z) person(john,smith,27) person(john, Y, 23) person(X,smith,27)

## Exemple [2]

pred1(X,Y,[a,b,c])

pred1(A,prolog,B)

## Variables répétées

 Une variable apparaît plus d'une fois dans un terme composé

pred2(X,X,man)

pred2(london,dog,A)

pred3(X,X,man)

pred3(london,london,A)

#### Exemple

pred(alpha,beta,mypred(X,X,Y))

pred(P,Q,mypred(no,yes,maybe))

pred(alpha,beta,mypred(X,X,Y))

pred(P,Q,mypred(no,no,maybe))

#### Évaluer un but

```
pred(london,A).
pred(X,'european capital'):-capital(X,Y),european(Y),write(X),nl.
?-pred(london,A).
pred(london, 'european capital'):-
capital(london,england),european(england),write(london),nl.
capital(london,england).
```

european(england):-write('God Save the Queen!'),nl.

#### Évaluer un but

?-pred(london,A).

God Save the Queen!

london
A = 'european capital'

## **Prolog unification: =/2**

?- thang=thang.

true.

?- trung=thang.

false.

?- 20=20.

true.

?- trung=X.

X = trung.

?- X=trung,X=thang.

false.

?- pere(trung,X)=pere(trung,thang).

X = thang.

?- X=Y.

X = Y.

?- pere(X,X)=pere(trung,thang).

false.

### Prolog et unification

- Prolog n'utilise pas l'algorithme d'unification standard.
- On considère la requête suivante:
  - male(X)=X.
  - Est-ce que ces deux termes sont unifiables?

#### Terme infini

```
?-male(X)=X.
```

X = male(male(male(male...))).

#### "Occurs Check"

- Avec l'algorithme d'unification standard: on prend en compte un "occurs check".
- En Prolog:

```
?- unify_with_occurs_check(male(X), X). false.
```

#### Programmer à l'aide de l'unification

#### lines.pl

```
vertical(line(point(X,Y),point(X,Z))).
horizontal(line(point(X,Y),point(Z,Y))).
```

#### Requêtes:

```
?- vertical(line(point(1,1),point(1,3))). true.
```

```
?- vertical(line(point(1,1),point(3,2))). false.
```

```
?-horizontal(line(point(1,1),point(1,Y))).
Y = 1.
```

```
?- horizontal(line(point(2,3),Point)).
Point = point(_G273, 3).
```

### Stratégie de recherche [1]

```
f(a).
f(b).
g(a).
g(b).
h(b).
k(X):- f(X), g(X), h(X).
Requête:
?-k(Y).
```

### Stratégie de recherche [2]

```
loves(vincent,mia).
loves(marsellus,mia).
```

jealous(A,B):- loves(A,C), loves(B,C).

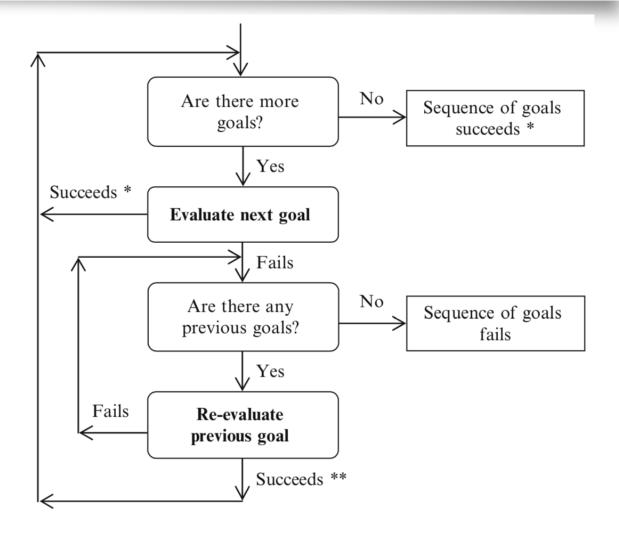
#### Requête:

?- jealous(X,Y).

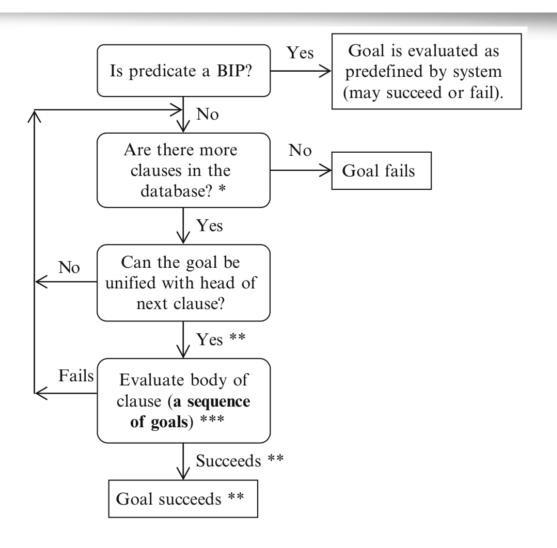
Exercices: 23

 Lesquelles de ces paires de termes s'unifient ? Le cas échéant, donnez les instanciations de variables qui permettent l'unification.

## Évaluation d'une séquence des buts



## Évaluation d'un but



26

• Un processus consistant à revenir à un but et à essayer de le satisfaire. C'est-à-dire, de trouver un autre moyen de le satisfaire.

#### Exemple

```
[M1] mother(ann,henry).
[M2] mother(ann,mary).
[M3] mother(jane,mark).
[M4] mother(jane,francis).
[M5] mother(annette,jonathan).
[M6] mother(mary,bill).
[M7] mother(janice,louise).
[M8] mother(lucy,janet).
[M9] mother(louise, caroline).
[M10] mother(louise, martin).
[F1] father(henry,jonathan).
[F2] father(john,mary).
[F3] father(francis, william).
[F4] father(francis,louise).
[F5] father(john,mark).
[F6] father(gavin, lucy).
[F7] father(john,francis).
[F8] father(martin,david).
```

```
[F9] father(martin,janet).

[P1] parent(victoria,george).

[P2] parent(victoria,edward).

[P3] parent(X,Y):-
write('mother?'),nl,mother(X,Y),
write('mother!'),nl.

[P4] parent(A,B):-
write('father?'),nl,father(A,B),
write('father!'),nl.

[P5] parent(elizabeth,charles).

[P6] parent(elizabeth,andrew).
```

?-parent(john,Child),write('The child is '),write(Child),nl.

#### Requête

```
?-parent(john,Child),write('The child is '),write(Child),nl.
[P3] parent(john,Y):-write('mother?'),nl,mother(john,Y),write('mother!'),nl.
[P4] parent(john,B):-write('father?'),nl,father(john,B),write('father!'),nl.
[F2] father(john,mary).
?- parent(john,Child),write('The child is '),write(Child),nl.
mother?
father?
father!
The child is mary Child = mary
```

## Forcer le système à revenir en arrière pour trouver d'autres solutions

```
?-parent(john,Child),write('The child is '),write(Child),nl.
[P4] parent(john,mary):-write('father?'),nl,father(john,mary),write('father!'),nl.
[F2] father(john,mary).
[P4] parent(john,mark):-write('father!'),nl,father(john,mark) write('father!'),nl.
[F5] father(john,mark).
?-parent(john,Child)),write('The child is '),write(Child),nl.
[P4] parent(john,francis):-write('father!'),nl,father(john,francis).
[F7] father(john,francis).
```

## Question?