



NGUYEN Thi Minh Tuyen

Théorie des automates et langages formels

# Décidabilité

# Exemples de problèmes indécidables

- Est-ce que deux grammaires non contextuelles sont équivalentes (définissent le même langage)?
- Est-ce qu'une grammaire non contextuelle est ambigu?
- Si une grammaire non contextuelle est ambigu, est-ce qu'il existe une autre grammaire, qui définit un même langage, n'est pas ambigu?
- Est-ce que le complément d'un langage non contextuel est un langage non contextuel?
- Est-ce que l'intersection de deux langages non contextuels est un langage non contextuel?
- Est-ce que l'intersection de deux langages non contextuels est vide?
- Est-ce qu'il existe un mot qui n'est pas dans le langage engendré par une grammaire non contextuelle?

# Problèmes décidables

---

1. Est-ce que le langage engendré par une grammaire non contextuelle est vide?
2. Est-ce que le langage engendré par une grammaire non contextuelle est fini ou infini?
3. Est-ce qu'un mot **w** appartient au langage engendré par une grammaire non contextuelle?

# Problèmes décidables

---

1. Est-ce que le langage engendré par une grammaire non contextuelle est vide?
2. Est-ce que le langage engendré par une grammaire non contextuelle est fini ou infini?
3. Est-ce qu'un mot **w** appartient au langage engendré par une grammaire non contextuelle?

# Théorème 1

**Déterminer si le langage engendré par une grammaire non contextuelle est vide est un problème décidable.**

## Preuve:

- $S \Rightarrow^* \Lambda$ ?

Sinon, on transforme la grammaire en une grammaire sous la forme normal de Chomsky.

- une production de la forme:  $S \rightarrow \text{terminal}$ ?
- Sinon, on répète:
  1. On choisit une variable  $N$  tel que:  $N \rightarrow t$  (suite de terminaux). On remplace  $N$  à droite dans une production par  $t$ . On enlève les autres productions pour  $N$ .
  2. On arrête s'il y a une production  $S \rightarrow t$  ou s'il n'y a plus de variables à choisir.

# Exemple

$S \rightarrow XY$

$X \rightarrow AX$

$X \rightarrow AA$

$A \rightarrow a$

$Y \rightarrow BY$

$Y \rightarrow BB$

$B \rightarrow b$

Étape 1: Remplace  $A$  par  $a$  et  $B$  par  $b$ :

$S \rightarrow XY$

$X \rightarrow aX$

$X \rightarrow aa$

$Y \rightarrow bY$

$Y \rightarrow bb$

Étape 1: Remplace  $X$  par  $aa$  et  $Y$  par  $bb$ :

$S \rightarrow aabb$

Étape 1: Remplace  $S$  par  $aabb$ .



# Problèmes décidables

---

1. Est-ce que le langage engendré par une grammaire non contextuelle est vide?
2. Est-ce que le langage engendré par une grammaire non contextuelle est fini ou infini?
3. Est-ce qu'un mot **w** appartient au langage engendré par une grammaire non contextuelle?

## Algorithme 2.1

---

Cet algorithme sert à déterminer si une variable **X** peut générer une suite de terminaux.

- On échange **S** et **X** dans toutes les productions de la grammaire et on utilise l'algorithme de Théorème 1.

Si **X** ne peut pas générer une suite de terminaux, on dira que **X** est non productif.



## Théorème 2.1

---

Il existe un algorithme qui peut déterminer si une variable **X** peut être utilisé dans une dérivation.

# Démonstration du Théorème 2.1

- On détermine si  $X$  est non productif.
- Sinon,
  1. On trouve toutes les variables non productives.
  2. On enlève toutes les productions qui contiennent des variables non productives.
  3. On peint  $X$  en **bleu** (à droite et à gauche dans toute production).
  4. On peint en **bleu** toute variable à gauche tel que la production contient une variable **bleue** à droite. On peint en **bleu** toutes ces variables à droite aussi.
  5. On répète l'étape 4 tant que cette étape crée une nouvelle variable **bleue**.
  6. Si  $S$  est **bleu**, il existe une dérivation qui contient  $X$ .

Si  $X$  ne peut pas être utilisé dans une dérivation,  $X$  est **inutile**.

# Exemple

$S \rightarrow ABa \mid bAZ \mid b$      $S \rightarrow ABa \mid \cancel{bAZ} \mid b$   
 $A \rightarrow Xb \mid bZa$          $A \rightarrow Xb \mid \cancel{bZa}$   
 $B \rightarrow bAA$                  $B \rightarrow bAA$   
 $X \rightarrow aZa \mid aaa$          $X \rightarrow \cancel{aZa} \mid aaa$   
 $Z \rightarrow ZAbA$                $\cancel{Z} \rightarrow \cancel{ZAbA}$

X peut générer une suite de terminaux  
Z est non productif

$S \rightarrow ABa \mid \cancel{bAZ} \mid b$	$S \rightarrow ABa \mid \cancel{bAZ} \mid b$	$S \rightarrow ABa \mid \cancel{bAZ} \mid b$	$S \rightarrow \textcolor{blue}{ABa} \mid \cancel{bAZ} \mid b$
$A \rightarrow Xb \mid \cancel{bZa}$	$\textcolor{blue}{A} \rightarrow \textcolor{blue}{X}b \mid \cancel{bZa}$	$\textcolor{blue}{A} \rightarrow \textcolor{blue}{X}b \mid \cancel{bZa}$	$\textcolor{blue}{S} \rightarrow \textcolor{blue}{ABa} \mid \cancel{bAZ} \mid b$
$B \rightarrow bAA$	$B \rightarrow bAA$	$\textcolor{blue}{B} \rightarrow b\textcolor{blue}{AA}$	$\textcolor{blue}{A} \rightarrow \textcolor{blue}{X}b \mid \cancel{bZa}$
$\textcolor{blue}{X} \rightarrow \cancel{aZa} \mid aaa$	$\textcolor{blue}{X} \rightarrow \cancel{aZa} \mid aaa$	$\textcolor{blue}{X} \rightarrow \cancel{aZa} \mid aaa$	$\textcolor{blue}{B} \rightarrow b\textcolor{blue}{AA}$
$\cancel{Z} \rightarrow \cancel{ZAbA}$	$\cancel{Z} \rightarrow \cancel{ZAbA}$	$\cancel{Z} \rightarrow \cancel{ZAbA}$	$\textcolor{blue}{X} \rightarrow \cancel{aZa} \mid aaa$
			$\cancel{Z} \rightarrow \cancel{ZAbA}$

Il existe une dérivation qui contient X

## Algorithme 2.2

Cet algorithme sert à déterminer si une variable  $X$  peut apparaître deux fois sur la même branche dans une dérivation.

- On remplace les  $X$  à gauche par  $\mathbb{X}$ .
- On peint  $X$  en bleu et on fait l'algorithme de la peinture bleue (étapes 3 à 5 de l'algorithme dans slide 10).
- Si  $\mathbb{X}$  est bleu,  $X$  peut apparaître 2 fois sur la même branche dans une dérivation.

## Théorème 2

---

Il existe un algorithme qui peut déterminer si le langage engendré par une grammaire non contextuelle est fini ou infini.

1. On trouve toutes les variables inutiles et on enlève les productions qui les contiennent.
2. On cherche une variable qui n'est pas inutile et qui peut apparaître deux fois sur la même branche (s'il existe une telle variable).
3. Si à l'étape 2 on trouve une telle variable, alors le langage est infini, sinon il est fini.

# Exemple

$S \rightarrow ABa \mid bAZ \mid b$   
 $A \rightarrow Xb \mid bZa$   
 $B \rightarrow bAA$   
 $X \rightarrow aZa \mid bA \mid aaa$   
 $Z \rightarrow ZAbA$

la variable Z est inutile

**Le langage engendré par une grammaire non contextuelle est infini.**

$S \rightarrow ABa \mid b$   
 $A \rightarrow Xb$   
 $B \rightarrow bAA$   
 $X \rightarrow bA \mid aaa$

$S \rightarrow ABa \mid b$   
 $A \rightarrow Xb$   
 $B \rightarrow bAA$   
 $\mathbb{X} \rightarrow bA \mid aaa$

$S \rightarrow ABa \mid b$   
 $A \rightarrow Xb$   
 $B \rightarrow bAA$   
 $\mathbb{X} \rightarrow bA \mid aaa$

$S \rightarrow ABa \mid b$   
 $A \rightarrow Xb$   
 $B \rightarrow bAA$   
 $\mathbb{X} \rightarrow bA \mid aaa$

$S \rightarrow ABa \mid b$   
 $A \rightarrow Xb$   
 $B \rightarrow bAA$   
 $\mathbb{X} \rightarrow bA \mid aaa$

$S \rightarrow ABa \mid b$   
 $A \rightarrow Xb$   
 $B \rightarrow bAA$   
 $\mathbb{X} \rightarrow bA \mid aaa$



# Problèmes décidables

---

1. Est-ce que le langage engendré par une grammaire non contextuelle est vide?
2. Est-ce que le langage engendré par une grammaire non contextuelle est fini ou infini?
3. Est-ce qu'un mot **w** appartient au langage engendré par une grammaire non contextuelle?

# Problème 3

Étant données une grammaire non contextuelle **G** et un mot **w = w<sub>1</sub>w<sub>2</sub>...w<sub>n</sub>**. Est-ce que **G** génère le mot **w**?

**Algorithme CYK** (Cocke, Kasami(1965),Younger(1967))

- On transforme **G** en Forme Canonique de Chomski.
- A chaque étape **i** de cet algorithme on cherche tous les sous mots de **w=w<sub>1</sub>w<sub>2</sub>...w<sub>n</sub>** de longueur **i** qu'on peut générer avec cette grammaire.

# Example

$S \rightarrow XY$

$X \rightarrow XA$

$Y \rightarrow AY$

$A \rightarrow a$

$X \rightarrow a \mid b$

$Y \rightarrow a$

$w = \text{baaaa}$

S	X	Y	A
	a b	a	a
aa ba	aa ba	aa	
aaa baa	aaa baa	aaa	
aaaa baaaa	baaa		
aaaaa <b>baaaa</b>			



# Question?