



NGUYEN Thi Minh Tuyen 



Théorie des automates et langages formels

Grammaires Non Contextuelles



- Langages de programmation
- Compilation d'un programme: une opération qui génère un programme équivalent en langage machine.
- 2 phases:
 1. Analyse syntaxique ←
 2. Traduction en langage machine

Exemple: EA (Expressions Arithmétiques)

- **Règle 1:** Tout nombre appartient à EA
- **Règle 2:** Si x et y appartiennent à EA, alors

(x) $-(x)$ $(x+y)$ $(x-y)$ $(x*y)$

appartiennent aussi à EA.

Une autre façon pour définir les EAs : utiliser une liste de règles de substitutions similaires à des règles grammaticales.

Exemple : Règles de substitutions

Règles de substitutions qui définissent les EA:

$S \rightarrow EA$
 $EA \rightarrow (EA + EA)$
 $EA \rightarrow (EA - EA)$
 $EA \rightarrow (EA * EA)$
 $EA \rightarrow (EA)$
 $EA \rightarrow -(EA)$
 $EA \rightarrow \underline{NOMBRE}$

Comment définir NOMBRE?

NOMBRE \rightarrow PREMIER-CHIFFRE
PREMIER-CHIFFRE \rightarrow PREMIER-CHIFFRE AUTRE-CHIFFRE
PREMIER-CHIFFRE \rightarrow 1 2 3 4 5 6 7 8 9
AUTRE-CHIFFRE \rightarrow 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Exemple : générer un nombre

$S \Rightarrow EA \Rightarrow (EA * EA) \Rightarrow ((EA + EA) * EA)$
 $\Rightarrow ((EA + EA) * (EA + EA)) \dots \Rightarrow ((3 + 4) * (6 + 7))$

Comment générer le nombre 1066?

NOMBRE \Rightarrow PREMIER-CHIFFRE
 \Rightarrow PREMIER-CHIFFRE AUTRE-CHIFFRE
 \Rightarrow PREMIER-CHIFFRE AUTRE-CHIFFRE AUTRE-CHIFFRE
 \Rightarrow PREMIER-CHIFFRE AUTRE-CHIFFRE AUTRE-CHIFFRE AUTRE-CHIFFRE
 $\Rightarrow 1\ 0\ 6\ 6$

EA:

$S \rightarrow EA$
 $EA \rightarrow (EA + EA)$
 $EA \rightarrow (EA - EA)$
 $EA \rightarrow (EA * EA)$
 $EA \rightarrow (EA)$
 $EA \rightarrow -(EA)$
 $EA \rightarrow \text{NOMBRE}$

NOMBRES

NOMBRE \rightarrow PREMIER-CHIFFRE
PREMIER-CHIFFRE \rightarrow PREMIER-CHIFFRE AUTRE-CHIFFRE
PREMIER-CHIFFRE $\rightarrow 1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 6\ 7\ 8\ 9$
AUTRE-CHIFFRE $\rightarrow 0\ 1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 6\ 7\ 8\ 9$

Définition

Une **grammaire non contextuelle** est définie par:

1. Un **alphabet** Σ de lettres. On appelle un élément de Σ un **terminal** (Σ est l'**alphabet des terminaux**).
2. Un ensemble de symboles, appelés "**non-terminaux ou variables**". Cet ensemble doit inclure un symbole particulier S , dit **symbole de départ ou initial**.
3. Un ensemble fini de **productions** de la forme:

$$A \rightarrow a$$

où A est un symbole non-terminal et

a est une suite finie de variables (non-terminaux) et de terminaux.

Exemples

Terminaux : (,), +, -, *, nombres

Non-terminaux : S, EA

EA:

$S \rightarrow EA$

$EA \rightarrow (EA + EA)$

$EA \rightarrow (EA - EA)$

$EA \rightarrow (EA * EA)$

$EA \rightarrow (EA)$

$EA \rightarrow -(EA)$

$EA \rightarrow NOMBRE$

NOMBRES:

$S \rightarrow \text{PREMIER-CHIFFRE}$

$\text{PREMIER-CHIFFRE} \rightarrow \text{PREMIER-CHIFFRE AUTRE-CHIFFRE}$

$\text{PREMIER-CHIFFRE} \rightarrow 1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 6\ 7\ 8\ 9$

$\text{AUTRE-CHIFFRE} \rightarrow 0\ 1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 6\ 7\ 8\ 9$

Terminaux : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Non-terminaux : S, PREMIER-CHIFFRE, AUTRE-CHIFFRE

Exemples

$S \rightarrow aS$ $S \rightarrow \Lambda$

$S \Rightarrow aS$

$\Rightarrow aaS$

$\Rightarrow aaaS$

$\Rightarrow aaaaS$

$\Rightarrow aaaaaS$

$\Rightarrow aaaaaaS$

$\Rightarrow aaaaaa\Lambda = aaaaaa$

Langage engendré:

$\{\Lambda, a, aa, aaa, \dots\} = \text{langage}(a^*)$.

Exemple

$S \rightarrow SS$ $S \rightarrow a$ $S \rightarrow \Lambda$

$S \Rightarrow SS$

$\Rightarrow SSS$

$\Rightarrow SaS$

$\Rightarrow SaSS$

$\Rightarrow \Lambda aSS$

$\Rightarrow \Lambda aaS$

$\Rightarrow \Lambda aa\Lambda = aa$

Langage engendré:

$\{\Lambda, a, aa, aaa, \dots\} = \text{langage}(a^*)$.

(Un nombre infini de dérivations pour le mot aa)

En général: variables : en majuscule
 terminaux : en minuscule

Le mot vide Λ n'est ni une variable ni un terminal
 Λ est effaçable.

Une variable N est effaçable s'il y a une
production de type $N \rightarrow \Lambda$

Exemple

$S \rightarrow aS$ $S \rightarrow bS$ $S \rightarrow a$ $S \rightarrow b$

$S \Rightarrow aS \Rightarrow abS \Rightarrow abbS \Rightarrow abba$

$S \rightarrow X$ $S \rightarrow Y$ $X \rightarrow \Lambda$

$Y \rightarrow aY$ $Y \rightarrow bY$ $Y \rightarrow a$ $Y \rightarrow b$

$S \rightarrow aS$ $S \rightarrow bS$ $S \rightarrow a$ $S \rightarrow b$ $S \rightarrow \Lambda$

$S \Rightarrow aS \Rightarrow abS \Rightarrow abbS \Rightarrow abbaS \Rightarrow abba$

$S \rightarrow aS$ $S \rightarrow bS$ $S \rightarrow \Lambda$

Exemple

$S \rightarrow XaaX$ $X \rightarrow aX$ $X \rightarrow bX$ $X \rightarrow \Lambda$

$S \Rightarrow XaaX \Rightarrow aXaaX \Rightarrow abXaaX \Rightarrow abXaabX \Rightarrow abaab$

Combien de dérivations possibles pour le mot **baabaab**?

$S \rightarrow XY$

$X \rightarrow aX$

$X \rightarrow bX$

$X \rightarrow a$

$Y \rightarrow Ya$

$Y \rightarrow Yb$

$Y \rightarrow a$

$S \rightarrow XY$

Abréviation: $X \rightarrow aX \mid bX \mid a$

$Y \rightarrow Ya \mid Yb \mid a$

Exemple

$S \rightarrow SS \mid ES \mid SE \mid \Lambda \mid DSD$

$E \rightarrow aa \mid bb$

$D \rightarrow ab \mid ba$

PAIR-PAIR = langage([aa + bb + (ab + ba)(aa+bb)*(ab + ba)]*)

$S \rightarrow aSb \mid \Lambda$

$S \Rightarrow aSb \Rightarrow aaSbb \Rightarrow aaaSbbb \Rightarrow aaaaSbbbb$
 $\Rightarrow aaaaaSbbbbb \Rightarrow aaaaabbbbb$

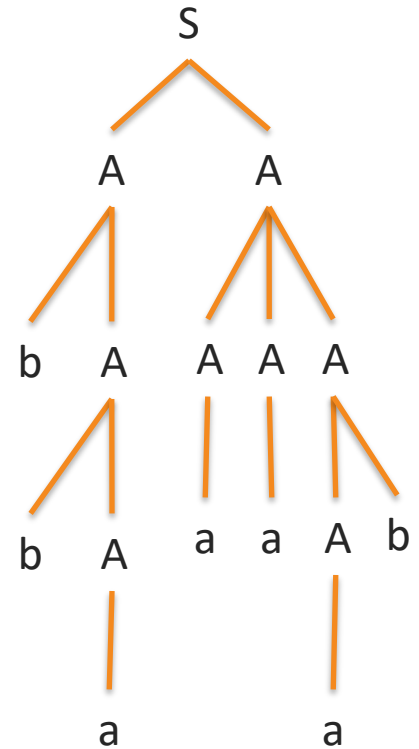
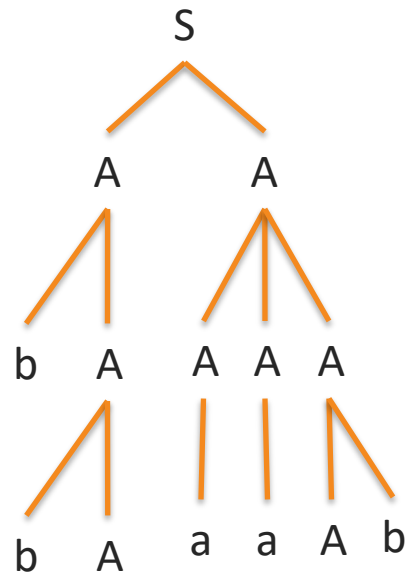
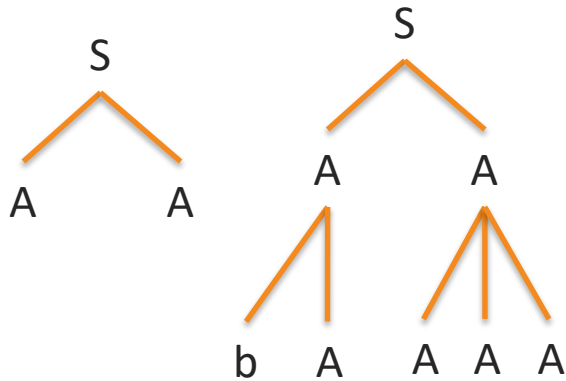
$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \Lambda$

Arbres de dérivation

$S \rightarrow AA$

$A \rightarrow AAA \mid bA \mid Ab \mid a$

Arbres de dérivation du mot bbaaaab



bbaaaab

Arbre de dérivation

On dira arbre de dérivation, ou arbre de syntaxe, ou arbre de production, ou arbre de génération.

Remarque: Dans un arbre de dérivation chaque nœud interne est étiqueté par une variable (non-terminal) et chaque feuille est étiquetée par un terminal.

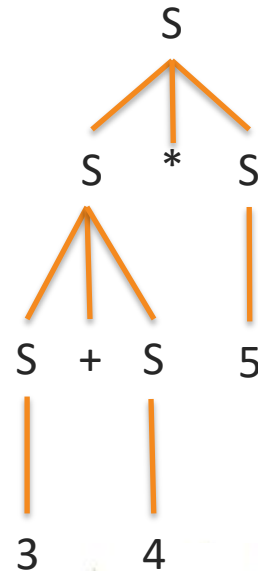
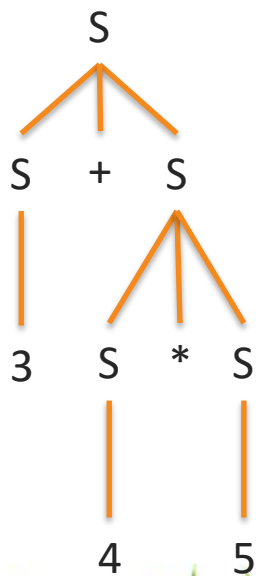
Exemple

$S \rightarrow (S+S) \mid (S*S) \mid \text{NOMBRE}$

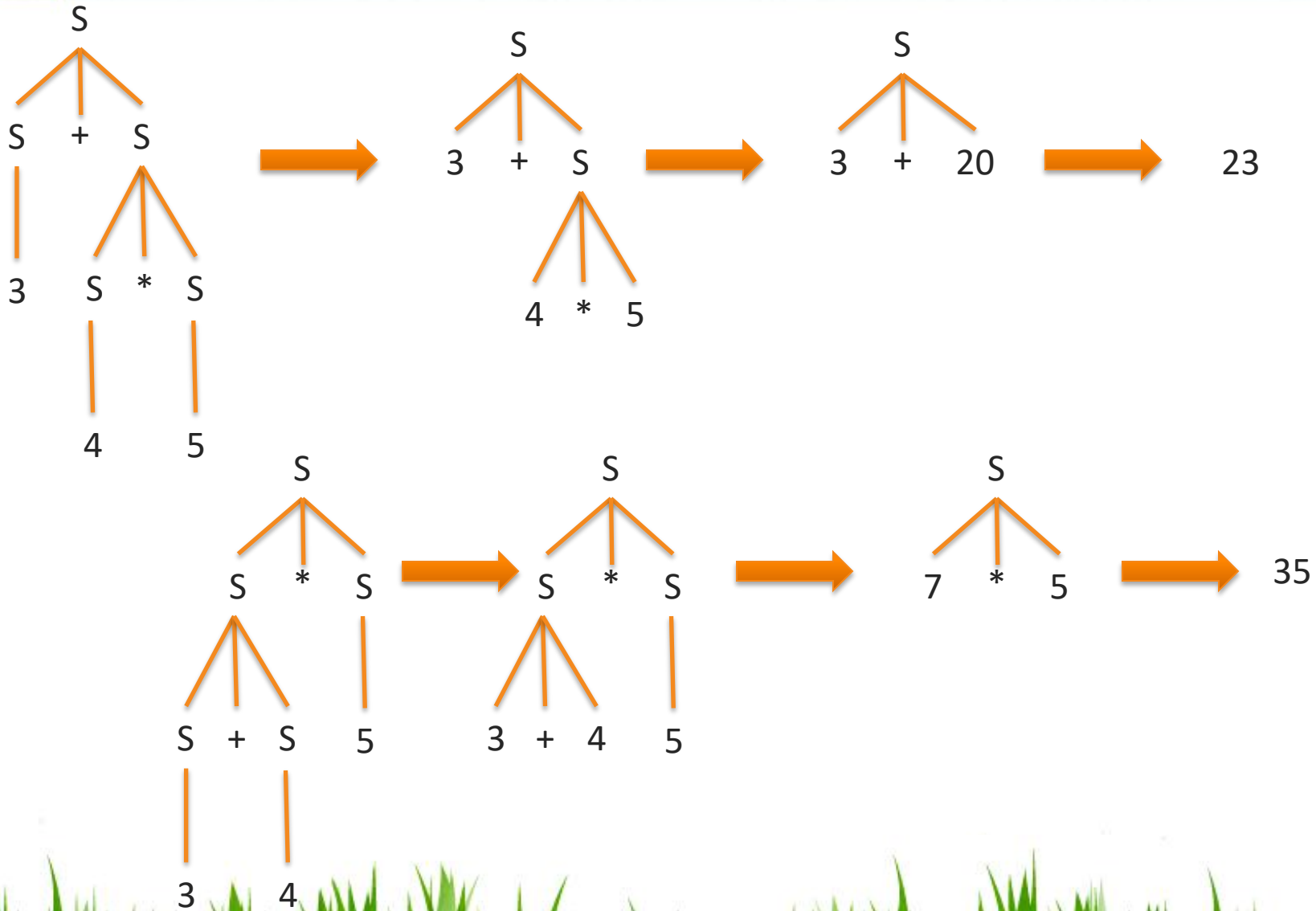
$\text{NOMBRE} \rightarrow \dots$

$S \Rightarrow (S+S) \Rightarrow (S+(S*S)) \Rightarrow \dots \Rightarrow (3+(4*5))$

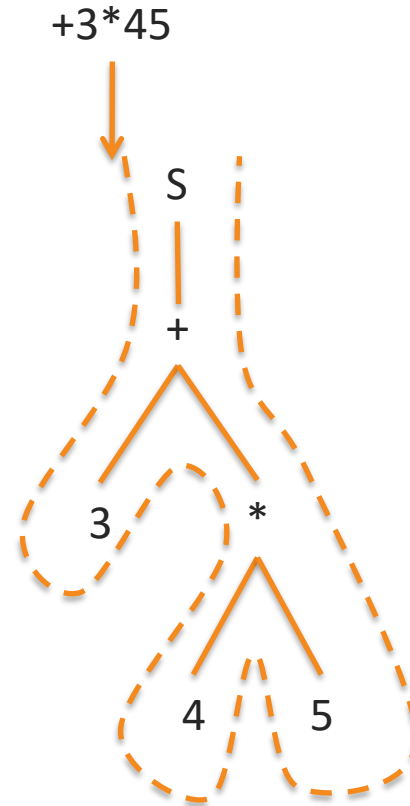
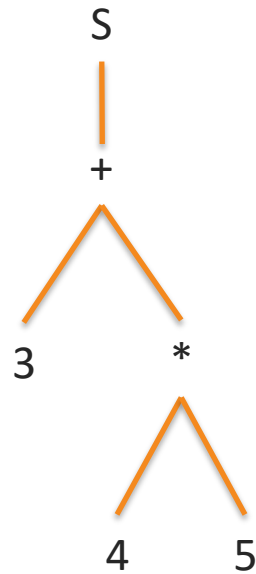
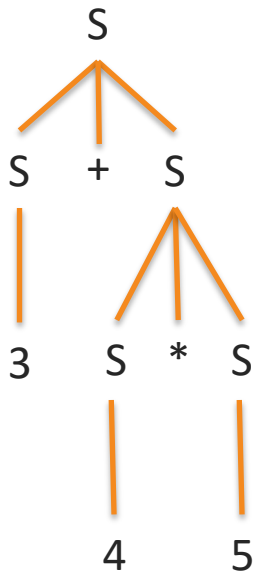
$S \Rightarrow (S*S) \Rightarrow (S+S)*S \Rightarrow \dots \Rightarrow ((3+4)*5)$



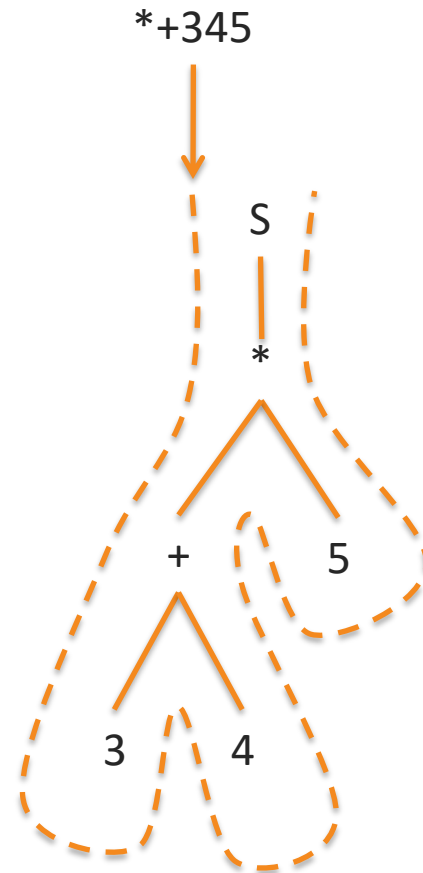
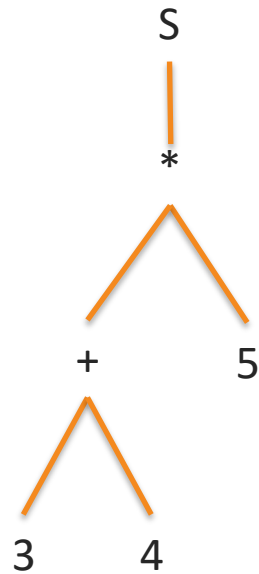
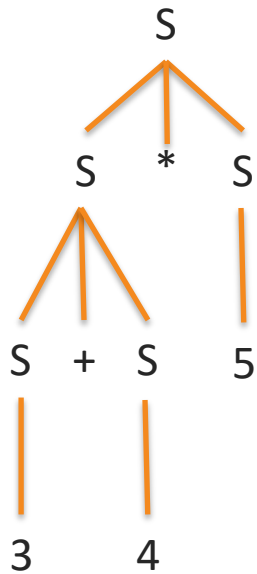
Exemple



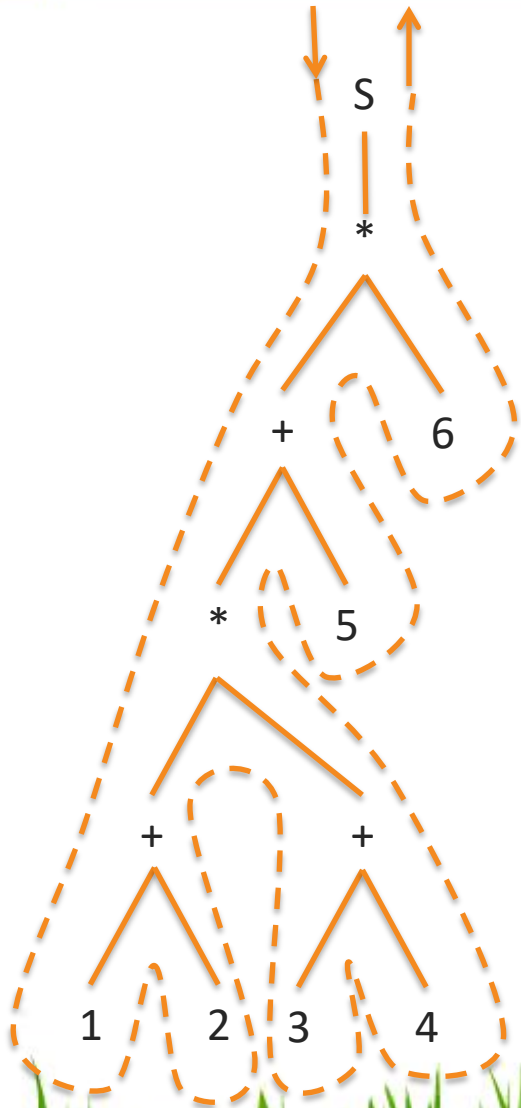
Notation de Lukasiewicz [1]



Notation de Lukasiewicz [2]



Notation de Lukasiewicz [3]



* + * + 1 2 + 3 4 5 6	+ 1 2
↓	
* + * 3 + 3 4 5 6	+ 3 4
↓	
* + * 3 7 5 6	* 3 7
↓	
* + 21 5 6	+ 21 5
↓	
* 26 6	* 26 6
↓	
156	

Ambiguïté

Exemple: $S \rightarrow AB$ $A \rightarrow a$ $B \rightarrow b$

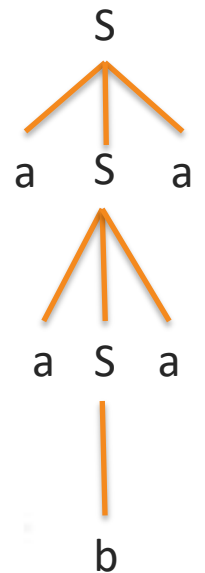
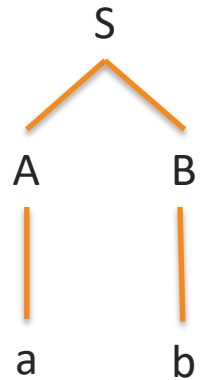
$S \Rightarrow AB \Rightarrow aB \Rightarrow ab$

$S \Rightarrow AB \Rightarrow Ab \Rightarrow ab$

- Une grammaire non contextuelle est **ambigu** s'il existe un mot **w** dans le langage, tel que **w** a aux moins deux arbres de dérivation différents.

Exemple: $S \rightarrow aSa$ $S \rightarrow bSb$
 $S \rightarrow a$ $S \rightarrow b$ $S \rightarrow \Lambda$

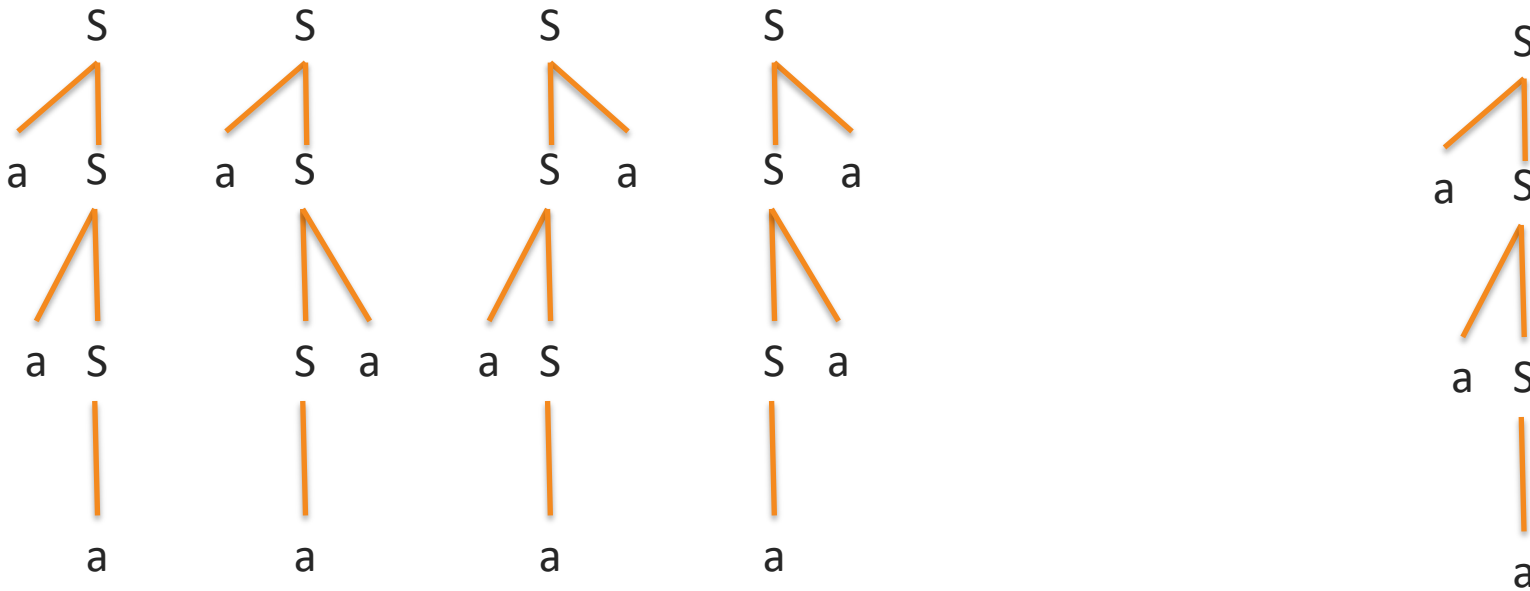
$S \Rightarrow aSa \Rightarrow aaSaa \Rightarrow aabaa$



Example: Language(a^+)

$S \rightarrow aS \mid Sa \mid a$

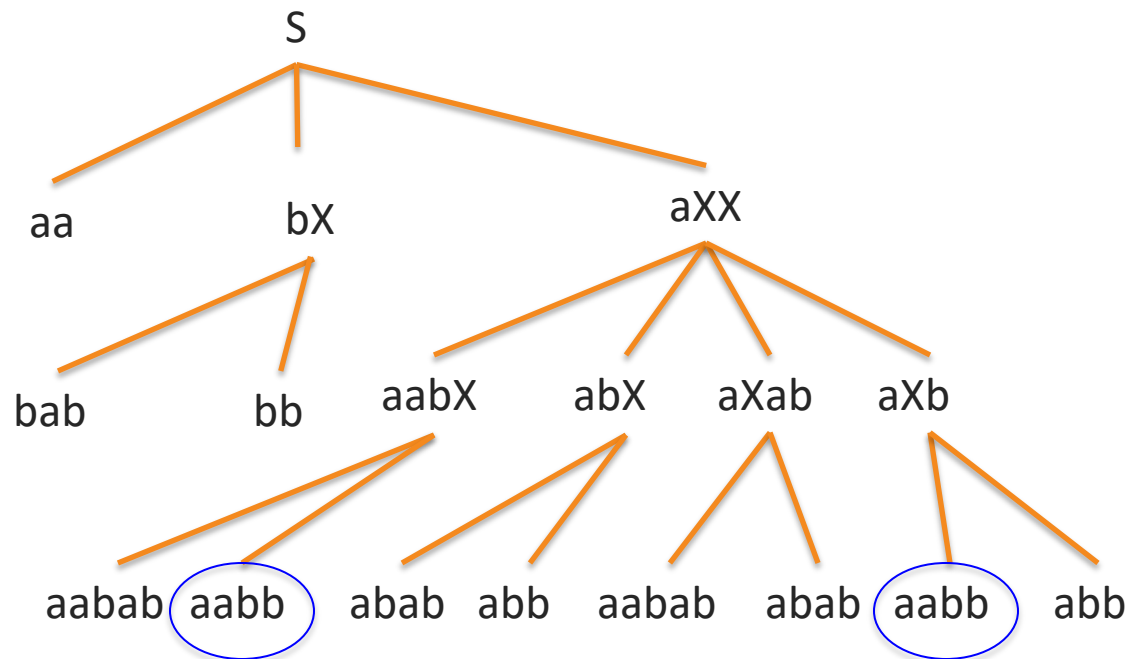
$S \rightarrow aS \mid a$



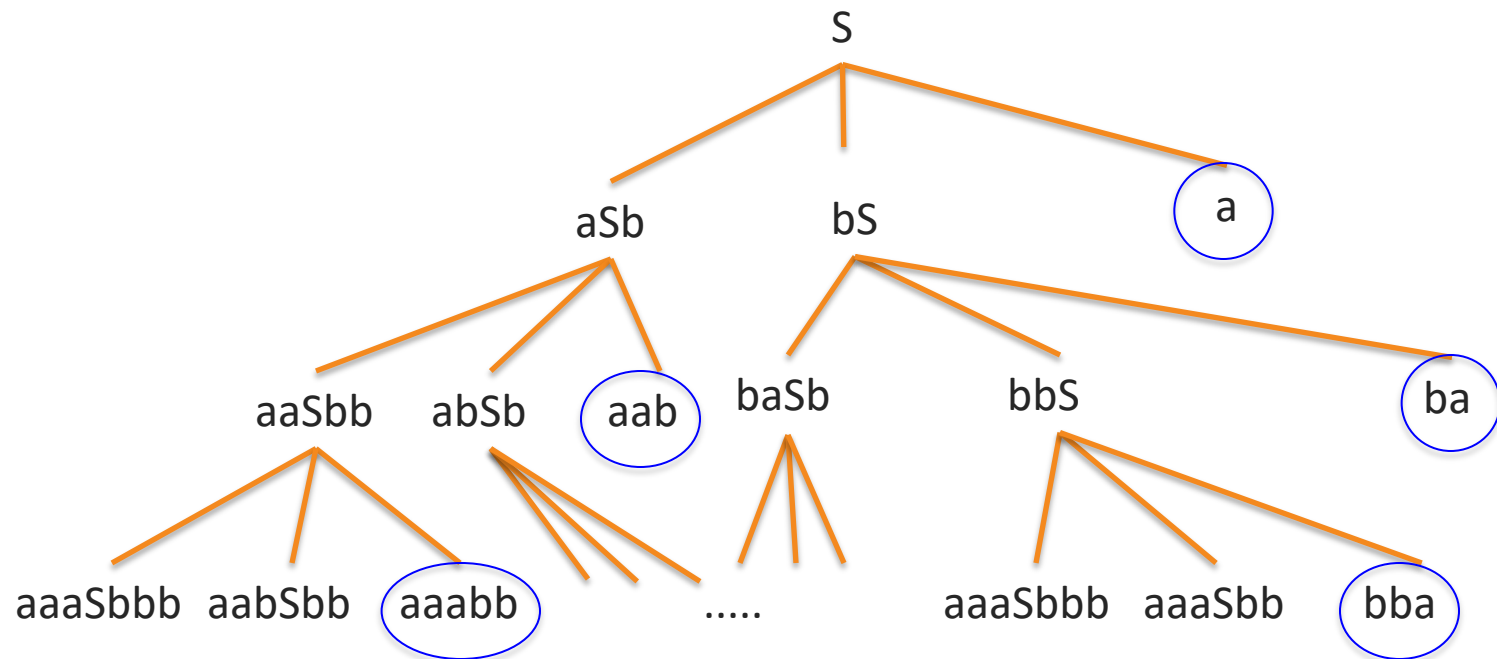
Arbre total du langage

$S \rightarrow aa \mid bX \mid aXX$

$X \rightarrow ab \mid b$

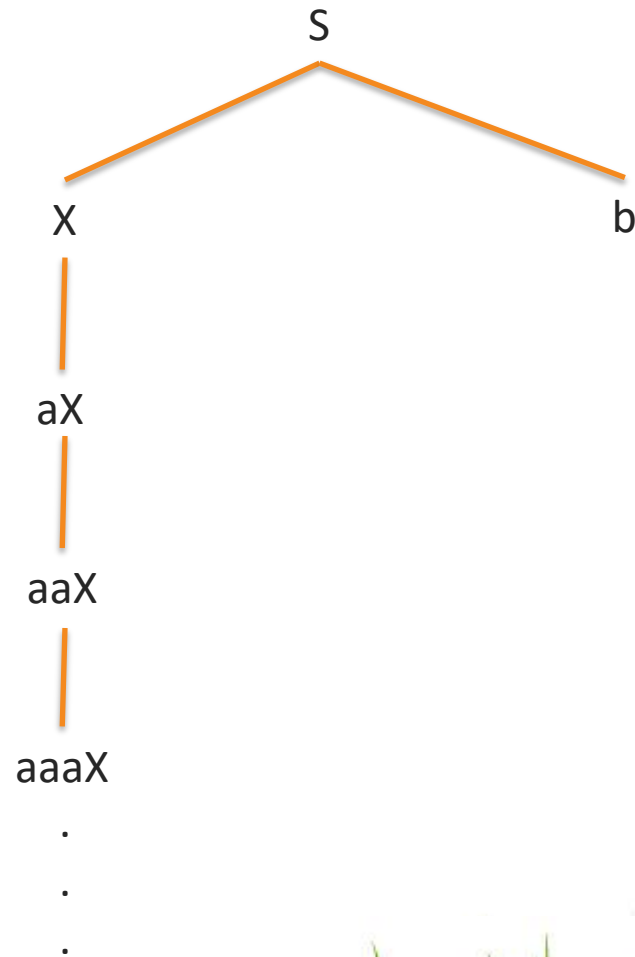


$S \rightarrow aSb \mid bS \mid a$



$S \rightarrow X \mid b$

$X \rightarrow aX$





Question?