

Programmation Logique

Grammaire non contextuelle



Enseignant: NGUYEN Thi Minh Tuyen

Exemple

$S \rightarrow NP VP$

$NP \rightarrow DET N$

$VP \rightarrow V NP$

$VP \rightarrow V$

$DET \rightarrow the$

$DET \rightarrow a$

$N \rightarrow man$

$N \rightarrow woman$

$V \rightarrow shoots$

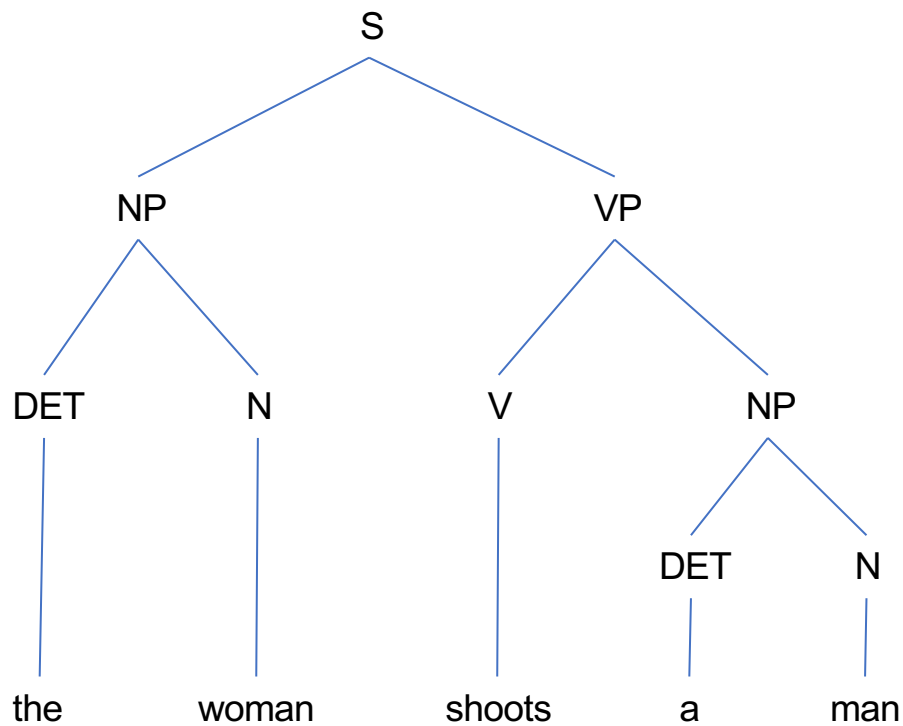
Éléments:

- \rightarrow : dénote une règle de production
- les symboles en partie droite sont séparés par des virgules
- S, NP, VP, DET, N, V sont appelés des non-terminaux.
- *the, a, man, woman, shoots* sont des terminaux.

- Considère la phrase suivante:

the woman shoots a man

Est-ce que cette phrase est engendrée par la grammaire définie?



$S \rightarrow NP VP$

$NP \rightarrow DET N$

$VP \rightarrow V NP$

$VP \rightarrow V$

$DET \rightarrow the$

$DET \rightarrow a$

$N \rightarrow man$

$N \rightarrow woman$

$V \rightarrow shoots$

Grammaire non contextuelle en Prolog

- Nous utilisons des listes pour représenter une séquence des mots
- Par exemple: [a, woman, shoots, a, man]
- La règle $S \rightarrow NP \ VP$: concaténation de deux listes **np** et **vp** et le résultat est mis dans la liste **s**.
→ le prédicat `append/3` est utilisé.

En utilisant le prédicat append/3 [1]

s(C) :- np(A), vp(B), append(A,B,C).

np(C):- det(A), n(B), append(A,B,C).

vp(C):- v(A), np(B), append(A,B,C).

vp(C):- v(C).

det([the]).

det([a]).

n([man]).

n([woman]).

v([shoots]).

?- s([a,woman,shoots,a,man]).

S → **NP VP**

NP → **DET N**

VP → **V NP**

VP → **V**

DET → *the*

DET → *a*

N → *man*

N → *woman*

V → *shoots*

En utilisant le prédicat append/3 [2]

7

s(C) :- append(A,B,C), np(A), vp(B).

np(C) :- append(A,B,C), det(A), n(B).

vp(C) :- append(A,B,C), v(A), np(B).

vp(C) :- v(C).

det([the]).

det([a]).

n([man]).

n([woman]).

v([shoots]).

Requêtes

```
?- s([the,woman,shoots,a,man]).
```

```
true.
```

```
?- s(S).
```

```
S = [the,man,shoots,the,man];
```

```
S = [the,man,shoots,the,woman];
```

```
S = [the,woman,shoots,a,man] ...
```

```
?- np([the,woman]).
```

```
true.
```

```
?- np(X).
```

```
X = [the,man];
```

```
X = [the,woman]
```


- Le prédicat `append/3` n'est pas efficace car Prolog essaie chaque combinaison de mots.
- Déplacer le prédicat `append/3` en avance n'est pas intéressant, il y aura beaucoup d'appels à `append/3` avec des variables non-instanciées.

Décomposition par différence

10

- Listes différentielles (En anglais: difference lists)
- Une liste différentielle est formée de deux listes A et B, où B est une portion finale de A. Par exemple: [1, 2, 3, 4] et [3, 4].
 - On la note: "A - B"
- Par exemple: [1, 2, 3, 4] - [3,4] représente la liste [1, 2]
- Si les deux listes A et B sont complètement instanciées: cette notion n'est pas intéressante.
- Avec des variables logiques et en jouant sur l'unification: nous obtenons des résultats intéressants.
 - Par exemple: le résultat de [1,2|X] - [X] est la liste [1,2]

Exemples

- $[a,b,c]-[]$
 - est la liste $[a,b,c]$
- $[a,b,c,d]-[d]$
 - est la liste $[a,b,c]$
- $[a,b,c|T]-T$
 - est la liste $[a,b,c]$
- $X-X$
 - est la liste vide

Nouvelle version ...

s(A-C):- np(A-B), vp(B-C).
np(A-C):- det(A-B), n(B-C).
vp(A-C):- v(A-B), np(B-C).
vp(A-C):- v(A-C).
det([the|W]-W).
det([a|W]-W).
n([man|W]-W).
n([woman|W]-W).
v([shoots|W]-W).

S → **NP VP**
NP → **DET N**
VP → **V NP**
VP → **V**
DET → *the*
DET → *a*
N → *man*
N → *woman*
V → *shoots*

Requêtes

```
?- s([the,man,shoots,a,man]-[]).
```

```
true
```

```
?- s(X-[]).
```

```
X = [the,man,shoots,the,man];
```

```
X = [the,man,shoots,a,man];
```

```
....
```

- Utilisation des listes différentielles sont plus efficaces.
 - Par contre
 - pas facile à comprendre
 - mal à suivre toutes les variables des listes différentielles.
- utilise DCG

- DCG
 - Direct Clause Grammar
 - Une notion simple pour écrire la grammaire en cachant les listes différentielles.
- Une notation DCG :

$s(L1, L2) \text{ :- } sn(L1, L3), sv(L3, L2).$

peut s'écrire sous la forme :

$s \text{ --> } sn, sv.$

- Les symboles de prédicats et de fonctions, les variables et les constantes obéissent à la syntaxe habituelle de Prolog.
- Les symboles adjacents dans une partie droite de règle sont séparés par une virgule.
- La flèche est le symbole " --> "
- Les terminaux sont écrits entre "[" et "]"
- La chaîne vide ϵ est représentée par "[]".

Example

17

$S \rightarrow NP VP$

$s \rightarrow np, vp.$

$NP \rightarrow DET N$

$np \rightarrow det, n.$

$VP \rightarrow V NP$

$vp \rightarrow v, np.$

$VP \rightarrow V$

$vp \rightarrow v.$

$DET \rightarrow the$

$det \rightarrow [the].$

$DET \rightarrow a$

$det \rightarrow [a].$

$N \rightarrow man$

$n \rightarrow [man].$

$N \rightarrow woman$

$n \rightarrow [woman].$

$V \rightarrow shoots$

$v \rightarrow [shoots].$

- Définir le DCG qui engendre des langages suivants:
 1. $a^n b^n$.
 2. $a^n b^n - \{\Lambda\}$.
 3. $a^n b^{2n}$.
 4. palindrome pair, $\Sigma = \{a, b\}$.
 5. palindrome impair, $\Sigma = \{a, b\}$.

Exemple

s --> sn, sv.

sn --> np.

sv --> vt, sn.

sv --> vi.

np --> [paul].

np --> [ils].

vi --> [dort].

vi --> [dorment].

vt --> [ecoutent].

Prendre en compte des éléments contextuels

20

```
s --> sn(Nombre), sv(Nombre).  
sn(Nombre) --> np(Nombre).  
sv(Nombre) --> vt(Nombre), sn(_).  
sv(Nombre) --> vi(Nombre).  
np(sing) --> [paul].  
np(plur) --> [ils].  
vi(sing) --> [dort].  
vi(plur) --> [dorment].  
vt(plur) --> [ecoutent].
```

Grammaire DCG où le lexique est donné sous la forme d'une base de faits

21

```
s --> sn(Nombre), sv(Nombre).  
sn(Nombre) --> np(Nombre).  
sv(Nombre) --> vt(Nombre), sn(_).  
sv(Nombre) --> vi(Nombre).  
np(Nombre) --> [Mot], {lexique(Mot, np, Nombre)}.  
vi(Nombre) --> [Mot], {lexique(Mot, vi, Nombre)}.  
vt(Nombre) --> [Mot], {lexique(Mot, vt, Nombre)}.  
lexique(paul, np, sing).  
lexique(ils, np, plur).  
lexique(dort, vi, sing).  
lexique(dorment, vi, plur).  
lexique(ecoutent, vt, plur).
```

Example: $a^n b^n c^n$

```
s-->ablock(Count),bblock(Count),cblock(Count).  
ablock(0) --> [].  
ablock(NewCount) --> [a], ablock(Count),  
                        {NewCount is Count + 1}.  
bblock(0) --> [].  
bblock(NewCount) --> [b], bblock(Count),  
                        {NewCount is Count + 1}.  
cblock(0) --> [].  
cblock(NewCount) --> [c], cblock(Count),  
                        {NewCount is Count + 1}.
```

DCG n'est pas magique!

23

- DCG est une belle notion mais nous ne pouvons pas écrire n'importe quelle grammaire non contextuelle et exécuter sans problème.
- DCGs sont des règles ordinaires déguisées.
- Faire attention à la récursion gauche

- Nous avons un ensemble
 - des verbes: sat, saw, hears, took, sees, will_see.
 - des adjs: large, small, brown, orange, green, blue.
 - des noms: cat, mat, man, boy, dog.
 - des déterminants: the, a, an.
- Donner une grammaire non contextuelle en utilisant DCG (avec "extra goal") pour créer des phrases anglaises valides.

Question?

25