

#### Définition

#### Un automate fini est défini par:

- 1. Un ensemble fini non vide d'états avec un état désigné comme l'état de départ (ou initial) et quelques (peut-être aucun) états désignés comme les états finaux (ou états acceptants)
- 2. Un alphabet ∑ des lettres d'entrées
- 3. Une fonction de transition qui fait correspondre à chaque pair (état, lettre) - un état. «étant dans un état et avec une entrée spécifique, cette fonction indique l'état dans lequel on passe »

- Le langage reconnu par un automate fini est l'ensemble de tous les mots qui terminent dans un état final.
- Si w appartient au langage reconnu par un automate fini, alors on dira aussi que l'automate fini accepte w.

# Exemple

• 
$$\sum = \{a, b\}$$

- états = {x, y, z}
- états de départ: x
- état final: {z}

#### transitions

	a	b
X	У	Z
У	X	Z
Z	Z	Z

aaa 
$$x \xrightarrow{a} y \xrightarrow{a} x \xrightarrow{a} y$$

aaba 
$$x \xrightarrow{a} y \xrightarrow{a} x \xrightarrow{b} z \xrightarrow{a} z$$

y n'est pas final; aaa est rejecté

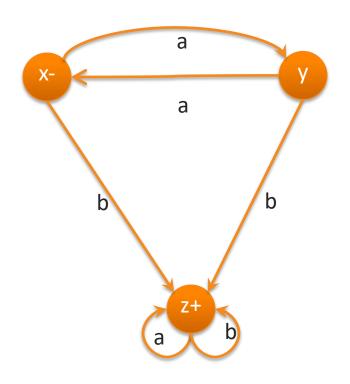
z est final; aaba est accepté

# Diagramme des transitions

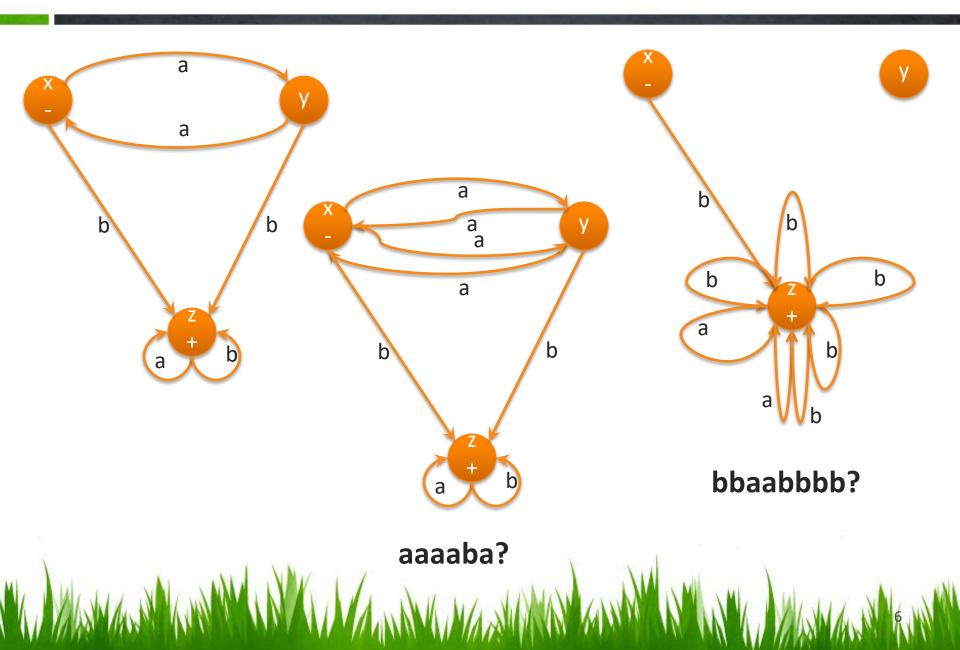
	a	b
X	У	Z
У	X	Z
Z	Z	Z

Expression Régulière: (a+b)\*b(a+b)\*

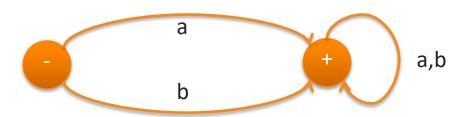
aaaabba?
bbaabbbb?



# Diagramme des transitions



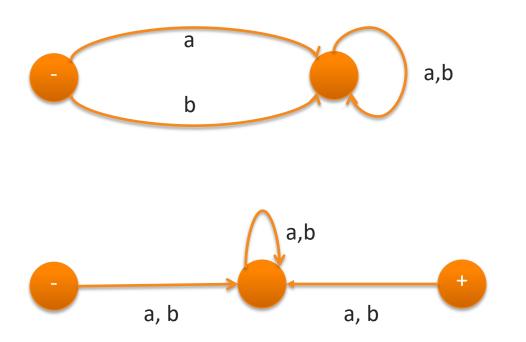
# Diagramme des transitions





$$(a+b)(a+b)* = (a+b)*$$

### Automates finis qui n'acceptent aucun mot



Pas d'états finals

L'état du milieu n'est pas un état final et toutes les transitions issues de cet état y restent; un tel état est appelé un rebut.

# Étudier les automates finis

- Deux méthodes pour étudier les automates finis:
  - À partir d'un automate fini, déterminer le langage reconnu
  - 2. À partir d'un langage, construire un automate fini qui lui correspond.



# Exemple de 2 états

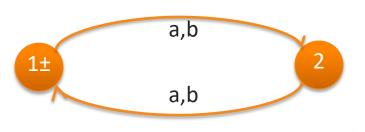
Le langage formé des mots contenant un nombre pair de lettres:

• Deux états:

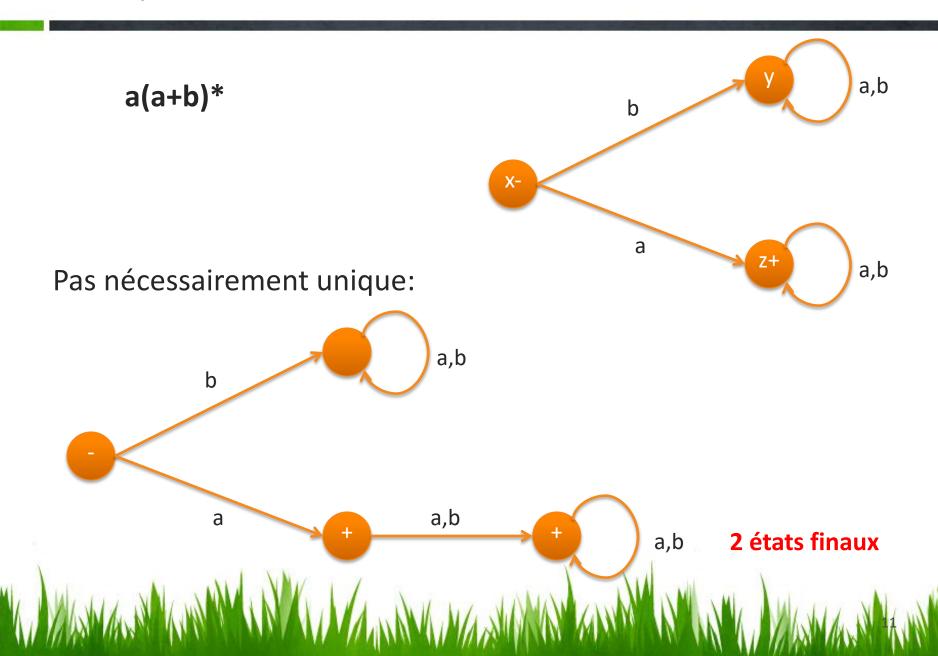
1 – nombre pair, 2 – nombre impair

- état de départ: 1
- état final: 1
- Les transitions:

	а	b
1	2	2
2	1	1



# Exemples



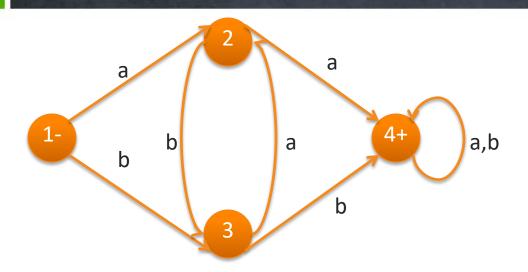
# Automates finis associés aux langages

- Il n'y a pas nécessairement un seul automate fini associé à un langage.
- Est-ce qu'il y a toujours, au moins, un automate fini:
  - associé à chaque langage?
  - associé à chaque expression régulière?

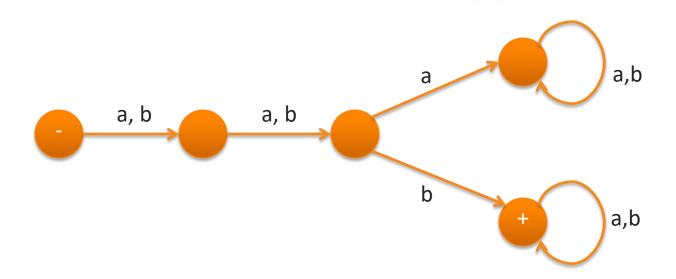


#### Exemple

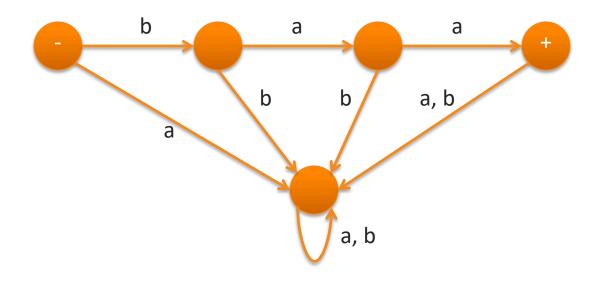
- Construire un automate fini qui accepte tous les mots contenant un triplet de a « aaa » ou un triplet de b « bbb ».
  - 1. Un automate fini qui accepte aaa
  - 2. Ajouter un chemin qui accepte bbb.
  - Ajouter les chemins pour les mots qui contiennent des a et des b avant et après les facteurs de aaa ou bbb.



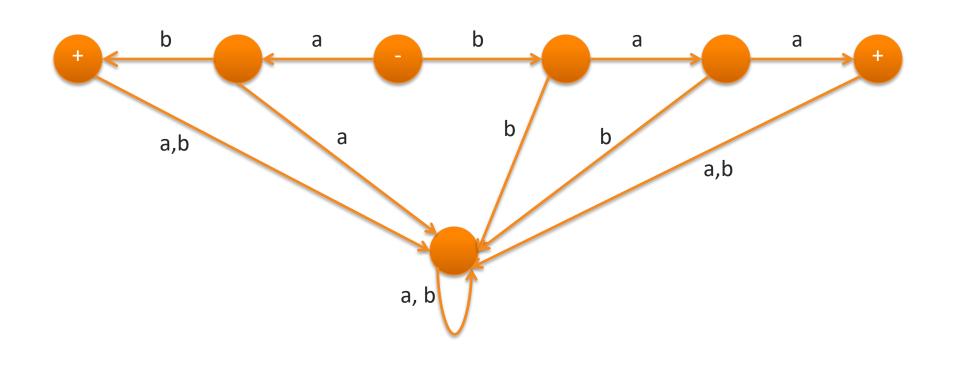
- 1. Cet automate accepte-t-il le mot ababa?
- 2. Le mot babbb?
- 3. 2 façons pour arriver à l'état 4
- 4. 2 possibilités pour arriver à l'état 2 (par l'entrée a)
- 5. 2 pour arriver à l'état 3 (par l'entrée b)
- 6. Quel langage?



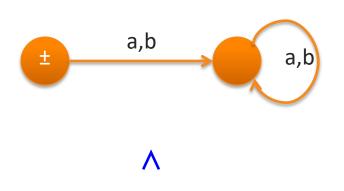
- La troisième lettre est b.
  - (aab + abb + bab + bbb)(a+b)\* $(a+b)(a+b)b(a+b)* = (a+b)^2b(a+b)*$
- L'expression régulière n'est pas unique.
- Existe-t-il toujours une expression régulière associé à chaque automate fini?

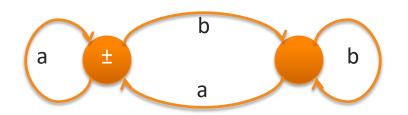


- expression régulière : baa
- Un rebut pour tous les autres mots.

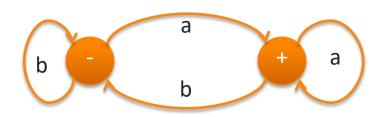


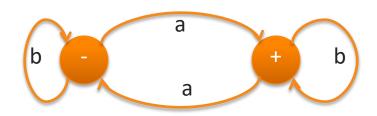
expression régulière : baa + ab



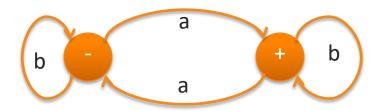


(a+b)\*a+ ∧ Mots qui ne finissent pas par un "a".

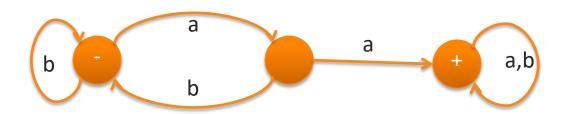




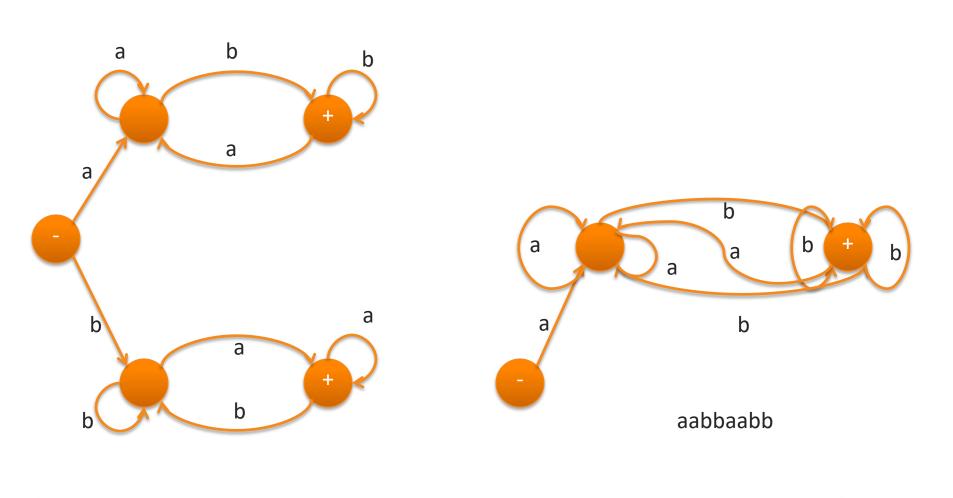
(a+b)\*a Mots qui finissent par un "a".



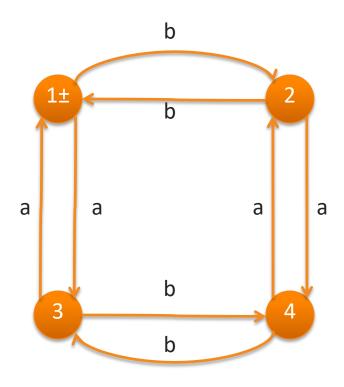
- « a » est l'unique lettre qui change les états.
   (b\*ab\*)(ab\*ab\*)\*
- Un nombre impair de « a »



- Mots qui contiennent un double a « aa » (a+b)\*aa(a+b)\*
- L'état de départ: la lettre précédente (s'il y en a eu une) ne peut être un a.
- L'état de milieu: on venait de voir un a qui n'a pas été précédé par un autre a.
- L'état final: on a sûrement rencontré un double a



# Le langage PAIR-PAIR





# Question?