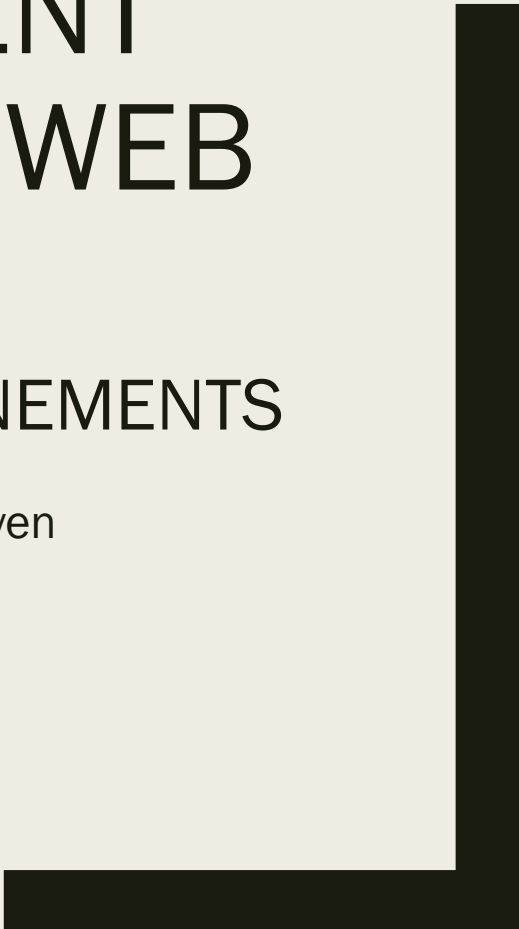




DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS WEB

COURS 6: GESTION DES ÉVÉNEMENTS

Enseignante: NGUYEN Thi Minh Tuyen



Réagissant aux événements

- Un JavaScript peut être exécutée lorsqu'un événement se produit, comme lorsqu'un utilisateur clique sur un élément HTML.
- Pour exécuter du code lorsqu'un utilisateur clique sur un élément, ajoutez le code JavaScript à un attribut d'événement HTML:

`onclick=JavaScript`

- Exemples d'événements HTML:
 - *Lorsqu'un utilisateur clique sur la souris*
 - *Lorsqu'une page Web a chargé*
 - *Lorsqu'une image a été chargée*
 - *Lorsque la souris se déplace sur un élément*
 - *Lorsqu'un champ d'entrée est modifiée*
 - *Lorsqu'un formulaire HTML est soumis*
 - *Lorsqu'un utilisateur caresse une touche*

Exemple 1

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <body>
```

```
    <h1 onclick="this.innerHTML = '0oops!'">Click  
on this text!</h1>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

Exemple 2

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h1 onclick="changeText(this)">Click on this
text!</h1>

    <script>
      function changeText(id) {
        id.innerHTML = "0oops!";
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

Enregistrement des écouteurs d'évènements

- 3 moyens d'enregistrer les gestionnaires d'évènements pour un élément DOM.
 - *EventTarget.addEventListener*
 - *attribut HTML*
 - *Propriétés d'un élément DOM*

EventTarget.addEventListener

- C'est la méthode à utiliser dans les pages web modernes.
- Syntaxe

```
target.addEventListener(type, listener[, options]);
```

- Exemple:

```
// Supposons que myButton est un élément de bouton  
myButton.addEventListener('click',  
    function(){alert('Hello world');});
```

attribut HTML

```
<button onclick="alert('Hello world!')">
```

- Le code JavaScript de l'attribut est passé à l'objet événement par le paramètre event.
- La valeur renvoyée est traitée d'une façon spéciale décrite dans la spécification HTML.
- Ce moyen devrait être évité.
 - *Cela rend le balisage plus ou moins lisible.*
 - *Les aspects de contenu / structure et comportement ne sont pas bien séparés, rendant un bogue plus difficile à trouver.*

Propriétés d'un élément DOM

```
// Supposons que myButton est un élément de bouton  
myButton.onclick = function(event){alert('Hello  
world')};};
```

- La fonction peut être définie pour prendre un paramètre d'event.
- **Problème:** un seul gestionnaire peut être défini par élément et par évènement.

Accès aux interfaces d'évènements

- Les gestionnaires d'évènements peuvent être attachés à divers objets y compris les éléments DOM, le document, l'objet fenêtre, etc.
- Lorsqu'un évènement se produit, un objet évènement est créé et passé séquentiellement aux écouteurs d'évènements.
- L'interface Event est accessible à partir de la fonction gestionnaire, via l'objet événement passé en premier argument.
- Exemple:

```
function foo(evt) {  
    /* le paramètre evt est automatiquement assigné  
    à l'objet événement */  
    alert(evt);  
}  
table_el.onclick = foo;
```

Les événements onload et onunload

- Les onload et les onunload événements sont déclenchés lorsque l'utilisateur entre ou quitte la page.
- onload peut être utilisé pour vérifier le type de navigateur du visiteur et la version du navigateur, et charger la bonne version de la page Web sur la base des informations.
- onload et onunload peuvent être utilisés pour traiter les cookies.
- Exemple:

```
<body onload="checkCookies()">
```

L'événement onchange

- L'onchange événement est souvent utilisé en combinaison avec la validation des champs de saisie.
- Exemple:

```
<input type="text" id="fname" onchange="upperCase()">
```

Autres événements

- `onmouseover/ onmouseout` se déclenche lorsque l'utilisateur déplace la souris au dessus d'un élément particulier/ lorsque le pointeur de la souris quitte un élément.
- `onmouseup` renvoie le gestionnaire de l'évènement `mouseup`. L'évènement `mouseup` se déclenche lorsque l'utilisateur relâche le bouton gauche de la souris.
- `onmousedown` renvoie le gestionnaire de l'évènement `mousedown`. L'évènement `mousedown` se déclenche lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton gauche de la souris.
- À consulter ici:
<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/GlobalEventHandlers>

Exercices

1. Créez un page web qui permet de faire le calcul de deux opérandes. Considérez le changement du sélecteur (+ - * / %).
2. Créez un page web qui permet de changer les propriétés CSS pour le texte et le fond du page, par exemple :
 - *la couleur du texte (rouge, vert, bleu, blanc),*
 - *la fonte du texte (serif, san-serif, mono, Verdana, Georgia, Arial),*
 - *la taille du texte (Petite, Normale, Grosse, Grosse +, Grosse ++)
et*
 - *la couleur du fond(rouge, vert, bleu, blanc, noir).*

Question ?