# 21110324\_LuongDangKhoi\_KTPM Lab02

## \* Yêu cầu 1:

Các test case:	
	Kiểm tra người dùng dưới tuổi cho phép.
	Kiểm tra số đêm đặt là 0 (không hợp lệ).
	Kiểm tra loại phòng không hợp lệ.
	Kiểm tra số phòng đặt vượt quá giới hạn.
	Kiểm tra thời gian đặt không hợp lệ (ít hơn 1 ngày trước ngày nhận phòng).
	Kiểm tra số phòng còn lại không đủ.
	Kiểm tra số người trong phòng vượt quá sức chứa.
	Kiểm tra số dư không đủ để thanh toán.
	Kiểm tra đặt phòng thành công.
	Kiểm tra hủy phòng trong thời hạn cho phép.
	Kiểm tra hủy phòng sau thời hạn không được phép.
	Kiểm tra đặt phòng Deluxe với nhiều đêm và phòng.
	Kiểm tra đặt phòng với tên phòng không phân biệt chữ hoa/chữ thường.

- Đầu tiên kiểm tra các thuộc tính của đối tượng không có thuộc tính về ngày đặt phòng, nên thêm thuộc tính bookingDate và khai báo thư viện java.time.LocalDate. Do bookingDate vừa mới được thêm vào và chưa có logic nên các cases có liên quan đến thời gian đều không đạt.

```
Before:
You must be at least 18 years old.
You must book at least 1 night.
Invalid room type.
Invalid room type.
Invalid room type.
Not enough Suite rooms available.
Too many people for the room.
Insufficient balance.
Invalid room type.
Room canceled successfully!
```

```
HotelBookingBefore booking1 = new HotelBookingBefore( userAge: 17, roomType: "Standard", nights: 2, numberOfRoo
HotelBookingBefore booking2 = new HotelBookingBefore( userAge: 25, roomType: "Standard", nights: 0, numberOfRoo
System.out.println(booking2.bookRoom()); // Expected: "You must book at least 1 night.
HotelBookingBefore booking3 = new HotelBookingBefore( userAge: 25, roomType: "Luxury", nights: 2, numberOfRooms
HotelBookingBefore booking4 = new HotelBookingBefore( userAge: 25, roomType: "Standard", nights: 2, numberOfRoo
System.out.println(booking4.bookRoom()); // Expected: "You can only book up to 3 rooms."
HotelBookingBefore booking5 = new HotelBookingBefore( userAge: 25, roomType: "Standard", nights: 2, numberOfRoo
HotelBookingBefore booking6 = new HotelBookingBefore( userAge: 25, roomType: "Suite", nights: 2, numberOfRooms:
System.out.println(booking6.bookRoom()); // Expected: "Not enough Suite rooms available."
HotelBookingBefore booking7 = new HotelBookingBefore( userAge: 25, roomType: "Deluxe", nights: 2, numberOfRooms
HotelBookingBefore booking8 = new HotelBookingBefore( userAge: 25, roomType: "Deluxe", nights: 2, numberOfRooms
System.out.println(booking8.bookRoom()); // Expected: "Insufficient balance."
HotelBookingBefore booking9 = new HotelBookingBefore( userAge: 25, roomType: "Standard", nights: 2, numberOfRoo
```

- Sửa các lỗi logic:
- + Giới hạn thời gian dặt phòng trước ít nhất 1 ngày

```
if (bookingDate.isBefore(LocalDate.now().plusDays( daysToAdd: 1))) {
    return "You must book at least 1 day in advance.";
}
```

+ Giới hạn số người theo sức chứa mỗi loại phòng

```
int roomCapacity = switch (roomType) {
   case "Standard" -> 2;
   case "Deluxe" -> 4;
   case "Suite" -> 6;
   default -> 0;
};
```

+ Giới hạn phòng huỷ:

```
public String cancelRoom(boolean isWithin24Hours) { 2 usages
  if (!isWithin24Hours) {
    return "Room cancellation is not allowed after the deadline.";
  }
  return "Room canceled successfully!";
}
```

+ Thêm logic kiểm tra thanh toán và thời gian trả phòng:

```
public String cancelRoom(boolean isWithin24Hours, boolean isPaid) {
    if (!isPaid) {
        return "Room cancellation is not allowed because the payment has not been made.";
    }
    if (!isWithin24Hours) {
        return "Room cancellation is not allowed after the deadline.";
    }
    return "Room canceled successfully!";
}
```

- Kết quả các test case sau khi chỉnh sửa:

```
After:
You must be at least 18 years old.
You must book at least 1 night.
Invalid room type.
You can only book up to 3 rooms.
You must book at least 1 day in advance.
Not enough Suite rooms available.
Too many people for the room.
Insufficient balance.
Booking successful!
Room canceled successfully!
Room cancellation is not allowed after the deadline.
```

### \* Yêu cầu 2:

```
FoodOrderBefore order1 = new FoodOrderBefore(
System.out.println(order1.placeOrder()); // Expect: "Order placed successfully!"
FoodOrderBefore order2 = new FoodOrderBefore(
       Arrays.asList(1),
        isltemAvailable: true
System.out.println(order2.placeOrder()); // Expect: "Total order amount must be at least 100,000 VND."
FoodOrderBefore order3 = new FoodOrderBefore(
System.out.println(order3.placeOrder()); // Expect: "One or more items are out of stock."
```

```
FoodOrderAfter order1 = new FoodOrderAfter(
System.out.println(order1.placeOrder()); // Expect: "Order placed successfully!"
FoodOrderAfter order2 = new FoodOrderAfter(
System.out.println(order2.placeOrder()); // Expect: "You can only order a maximum of 10 portions of each
       Arrays.αsList("Pizza", "Fries"),
System.out.println(order3.processPayment()); // Expect: "Payment is required before processing the order
```

# Before: Order placed successfully! Total order amount must be at least 100,000 VND. One or more items are out of stock.

BlackBox Testing:	
$\square$ Đặt quá 5 món $\rightarrow$ Hiển thị lỗi.	
□ Giá trị đơn hàng < 100.000 $\rightarrow$ Hiển thị lỗi.	
$\hfill\Box$ Đặt món hết hàng (isltem Available = false) $\rightarrow$ Hiển thị lỗi.	
$\square$ Số lượng một món > 10 $\rightarrow$ Hiển thị lỗi.	
$\square$ Không có món chính (hasMainDish = false) $\rightarrow$ Hiển thị lỗi.	
$\hfill\Box$ Đơn hàng trên 500.000 nhưng không áp mã khuyến mãi $\to$ Hiển thị lỗi.	
$\hfill\Box$ Thanh toán qua thể tín dụng nhưng < 200.000 $\rightarrow$ Hiển thị lỗi.	
$\square$ Chưa thanh toán trước khi giao $\rightarrow$ Hiển thị lỗi.	
WhiteBox Testing:	
- Các nhánh logic được kiểm tra:	
□ items.size() > maxItemsPerOrder	
□ totalAmount < 100000	
□ !isItemAvailable	
□ Lặp qua tất cả quantities để kiểm tra quantity > 10	
□ !hasMainDish	
□ totalAmount > 500000 && !isPromoCodeApplied	
□ paymentMethod.equals("credit_card") && totalAmount < 200000	
□ !isPaid	
- Thêm lớp FoodOrderWithDelivery kế thừa FoodOrderAfter (dey96 là lớp sau khi chỉnh sửa của FoodOrder)	

```
import java.util.List;

public class FoodOrderWithDelivery extends FoodOrderAfter { 2 usages new* private long orderIme; // Indi gian dit hang (tinh bang millisecond) 2 usages private long deliveryTime; // Indi gian giao hang mong muon (tinh bang millisecond) 2 usages

public FoodOrderWithDelivery( 1 usage new* List-String> items, List-Integer> quantities, double totalAmount, boolean isPaid, String paymentMethod, boolean hasMainDish, boolean isPromoCodeApplied, boolean isPromoCodeApplied, boolean isItemAvailable, long orderTime, long deliveryTime) {

super(items, quantities, totalAmount, isPaid, paymentMethod, hasMainDish, isPromoCodeApplied, isItemAvaithis.orderTime = orderTime; this.deliveryTime = deliveryTime; }

gOverride susages new* public String placeOrder() {
    // Kiém tra xem thôi gian giao hang có duge dất it nhất 30 phút trước không long currentTime = System.currentTimeMillis(); long timeDifference = (deliveryTime - orderTime) / (1800 * 60); // Tinh bang phút

if (timeDifference = (deliveryTime - orderTime) / (1800 * 60); // Tinh bang phút

return "Orders must be placed at least 30 minutes before the desired delivery time."; }

return super.placeOrder(); // Gọi lại phương thức placeOrder() từ lớp FoodOrder để xử lý các kiếm tra kh }
}
```

- Chỉnh sửa hàm placeOrder:

```
if (items.size() > maxItemsPerOrder) {
   for (int quantity : quantities) {
   if (totalAmount > 500000 && !isPromoCodeApplied) {
   return "Order placed successfully!";
```

### - Các test case sau khi chỉnh sửa:

```
After:
Order placed successfully!
You can only order a maximum of 10 portions of each item.
Payment is required before processing the order.
Orders must be placed at least 30 minutes before the desired delivery time.
```