

TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP. HỒ CHÍ MINH
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO ĐỒ ÁN

Môn học: ĐỒ ÁN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Tên đề tài:

XÂY DỰNG WEBSITE KINH DOANH ĐIỆN THOẠI

Giảng viên hướng dẫn: TS Trần Nhật Quang

Danh sách sinh viên thực hiện

MSSV	Họ và tên
20110537	Lương Nhất Phi
20110445	Đặng Minh Châu
20110469	Nguyễn Ngọc Cẩm Hạnh

TP. Hồ Chí Minh, ngày 15 tháng 12 năm 2023

LỜI CẢM ƠN

Lời đầu tiên, xin chân thành cảm ơn thầy Trần Nhật Quang đã trở thành giáo viên hướng dẫn môn học Đồ án CNTT cho nhóm chúng em.

Trong quá trình làm bài, chúng em đều cố gắng hoàn thiện sản phẩm cuối cùng. Nhưng do lần đầu cả ba bạn trong nhóm làm việc cùng nhau và áp lực từ những môn học khác, chúng em tự nhận thấy đồ án và bài báo cáo này vẫn còn rất nhiều thiếu sót. Rất mong nhận được sự bao dung cũng như đóng góp quý báu từ kinh nghiệm thực tiễn của thầy để chúng em rút kinh nghiệm và áp dụng vào những môn học sau này.

Tp. Hồ Chí Minh, ngày 15 tháng 12 năm 2023

MỤC LỤC

LỜI CẢM ƠN	1
DANH MỤC BẢNG	5
DANH MỤC ẢNH	8
I. ĐẶC TẢ	9
II. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC	11
III. THIẾT KẾ	12
1. THIẾT KẾ LỚP	12
2. THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU	58
3. THIẾT KẾ GIAO DIỆN	63
IV. KẾT LUẬN	78
1. QUÁ TRÌNH VÀ THÀNH QUẢ	78
2. HẠN CHẾ VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	78
TÀI LIỆU THAM KHẢO	80

DANH MỤC BẢNG

Bảng 1. Bảng phân công công việc	11
Bảng 2. Danh mục các lớp thiết kế	12
Bảng 3. Phương thức lớp Accounts.java.....	19
Bảng 4. Phương thức lớp BillDetail.java	20
Bảng 5. Phương thức lớp Bills.java	22
Bảng 6. Phương thức lớp Categories.java.....	24
Bảng 7. Phương thức lớp Colors.....	24
Bảng 8. Phương thức lớp Menu.java	25
Bảng 9. Phương thức lớp Products.java.....	26
Bảng 10. Phương thức lớp Slides.java	29
Bảng 11. Phương thức lớp PaginatesDto.java	30
Bảng 12. Phương thức lớp ProductDto.java	31
Bảng 13. Phương thức lớp ShopcartDto.java.....	34
Bảng 14. Phương thức lớp MapperBill.java	35
Bảng 15. Phương thức lớp MapperBillDetails.java	35
Bảng 16. Phương thức lớp MapperCategories.java	35
Bảng 17. Phương thức lớp MapperColors.java.....	35
Bảng 18. Phương thức lớp MapperMenus.java	36
Bảng 19. Phương thức lớp MapperProductDto.java.....	36
Bảng 20. Phương thức lớp MapperProducts.java	36
Bảng 21. Phương thức lớp MapperSlides	37
Bảng 22. Phương thức lớp MapperUser	37
Bảng 23. Phương thức lớp BaseDao	37
Bảng 24. Phương thức lớp AccountsDao.java	38
Bảng 25. Phương thức lớp BillsDao.java.....	39
Bảng 26. Phương thức lớp CategoriesDao.java	40

Bảng 27. Phương thức lớp MenuDao.java.....	40
Bảng 28. Phương thức lớp ProductsDao.java	40
Bảng 29. Phương thức lớp ShopCartDao.java	44
Bảng 30. Phương thức lớp SlidesDao.java	45
Bảng 31. Phương thức lớp AccountServiceImpl.java.....	45
Bảng 32. Phương thức lớp BillServiceImpl.java	46
Bảng 33. Phương thức lớp CartServiceImpl.java	46
Bảng 34. Phương thức lớp CategoryServiceImpl.java	47
Bảng 35. Phương thức lớp HomeServiceImpl.java	47
Bảng 36. Phương thức lớp PaginateServiceImpl.java	48
Bảng 37. Phương thức lớp ProductServiceImpl.java.....	49
Bảng 38. Phương thức lớp Admin_AccountServiceImpl.java	49
Bảng 39. Phương thức lớp OrderManagementServiceImpl.java	50
Bảng 40. Phương thức lớp ProductManagementServiceImpl.java.....	50
Bảng 41. Phương thức lớp BaseController.java.....	51
Bảng 42. Phương thức lớp CategoryController.java.....	52
Bảng 43. Phương thức lớp HomeController.java.....	52
Bảng 44. Phương thức lớp ProductController.java.....	52
Bảng 45. Phương thức lớp Register_LoginController.java	53
Bảng 46. Phương thức lớp ShopCartController.java	53
Bảng 47. Phương thức lớp Account_ManagementController.java.....	54
Bảng 48. Phương thức lớp Admin_HomeController.java	55
Bảng 49. Phương thức lớp Order_ManagementController.java	55
Bảng 50. Phương thức lớp Product_ManagementController.java	56
Bảng 51. Bảng mô tả các Table trong CSDL.....	58
Bảng 52. Bảng mô tả Table accounts.....	59
Bảng 53. Bảng mô tả Table slides.....	60

Bảng 54. Bảng mô tả Table menu	60
Bảng 55. Bảng mô tả Table products	60
Bảng 56. Bảng mô tả Table colors	61
Bảng 57. Bảng mô tả Table categorys	61
Bảng 58. Bảng mô tả Table bill	62
Bảng 59. Bảng mô tả Table billdetail	62

DANH MỤC ẢNH

Ảnh 1. Sơ đồ ERD.....	58
-----------------------	----

I. ĐẶC TẢ

Ngày nay, sự phát triển vượt bậc của thương mại điện tử là điều chúng ta có thể dễ dàng nhận thấy. Việc xây dựng một website thương mại riêng đã không chỉ là việc của doanh nghiệp công ty hay tổ chức nữa mà cả những người thực hiện dự án cá nhân hoặc tổ chức sự kiện có thể tạo trang website để quảng bá và chia sẻ thông tin về dự án hoặc sự kiện của mình. Nắm bắt xu hướng này, nhóm của chúng em đã chọn đề tài “Xây dựng website kinh doanh điện thoại” làm đề tài môn học Đồ án CNTT.

Mục tiêu là có thể xây dựng một nền tảng website ban đầu đáp ứng một số yếu tố như:

- Cho phép xem sản phẩm một cách trực quan và chi tiết
- Cho phép cập nhật sản phẩm vào dữ liệu
- Có đăng ký và đăng nhập, đăng xuất
- Có thêm vào giỏ hàng và thanh toán
- Quản lý sản phẩm và đơn hàng dễ dàng

Vì người dùng và quản lý của website sẽ có những tác vụ sử dụng khác nhau nên phải chia người dùng ra làm những đối tượng khác nhau:

- Guest: là đối tượng truy cập trang nhưng không để lại bất kỳ thông tin nào hoặc chưa đăng ký tài khoản. Người này có thể xem thông tin sản phẩm, thêm vào giỏ hàng, xem giỏ hàng và đăng kí tài khoản.
- User: là người dùng đã có tài khoản trên website và sử dụng dịch vụ sau khi đã đăng nhập. User có thể xem sản phẩm, thêm hàng vào giỏ hàng, tạo đơn thanh toán.
- Admin: là người quản lý của trang bán hàng. Người này có thể xem sản phẩm, thêm sản phẩm mới, xoá sản phẩm, sửa thông tin sản phẩm, quản lý thông tin user, quản lý đơn hàng.

Thông qua những công cụ đã được học ở các môn khác nhau, nhóm xác định sẽ sử

dụng backend Java Spring MVC, cơ sở dữ liệu MySQL. Frontend được hỗ trợ từ HTML, CSS và Javascript. Nhóm cũng sử dụng Java Servlet là Apache Tomcat để thực thi sản phẩm.

II. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

Bảng 1. Bảng phân công công việc

TT	Tên SV	Mô tả khái quát công việc thực hiện	Ước tính phần trăm đóng góp
1	Lương Nhất Phi	Thảo luận ý tưởng thiết kế Viết code xử lý logic cho website	100%
2	Đặng Minh Châu	Thảo luận ý tưởng thiết kế Viết code xử lý logic và cấu hình giao diện	100%
3	Nguyễn Ngọc Cẩm Hạnh	Thảo luận ý tưởng thiết kế Thiết kế CSDL và xây dựng các phần liên quan đến dữ liệu (DAO, DTO)	100%

Các thành viên đều đóng góp vào sự hoàn thiện của đồ án môn học này. Mặc dù đã phân công việc nhưng có thể nói trong quá trình làm việc vì để giải quyết các vấn đề phát sinh nên các phần hoàn thành đôi khi là cùng hỗ trợ qua lại, thảo luận và chỉnh sửa nhiều.

III. THIẾT KẾ

1. THIẾT KẾ LỚP

A. Danh mục các lớp thiết kế

Bảng 2. Danh mục các lớp thiết kế

TT	Tên lớp (thừa kế hoặc dẫn xuất từ)	Mục đích	SV phụ trách
Package: MobileStore.Entity			
1	Accounts	Tạo ra đối tượng tài khoản để chứa dữ liệu từ cơ sở dữ liệu	Phi
2	BillDetail	Tạo ra đối tượng chi tiết hoá đơn để chứa dữ liệu từ cơ sở dữ liệu	Phi
3	Bills	Tạo ra đối tượng hoá đơn để chứa dữ liệu từ cơ sở dữ liệu	Phi
4	Categories	Tạo ra đối tượng danh mục để chứa dữ liệu từ cơ sở dữ liệu	Phi
5	Colors	Tạo ra đối tượng màu sắc để chứa dữ liệu từ cơ sở dữ liệu	Phi
6	Menu	Tạo ra đối tượng menu để chứa dữ liệu từ cơ sở dữ liệu	Phi
7	Products	Tạo ra đối tượng sản phẩm để chứa dữ liệu từ cơ sở dữ liệu	Phi
8	Slides	Tạo ra đối tượng slides để chứa dữ liệu từ cơ sở dữ liệu	Phi

Package: MobileStore.DTO			
9	PaginatedDto	Tạo ra đối tượng phân trang để phân trang các danh sách sản phẩm hiển thị	Hạnh
10	ProductDto	Tạo ra đối tượng để chứa dữ liệu từ hai bảng dữ liệu khác nhau là products và colors	Hạnh
11	ShopcartDto	Tạo ra đối tượng giỏ hàng để chứa dữ liệu	Hạnh
Package: MobileStore.Entity.Mapper			
12	MapperBill (RowMapper của Spring framework)	Chuyển đổi dữ liệu từ bảng trong cơ sở dữ liệu thành đối tượng hoá đơn	Phi, Châu
13	MapperBillDetails (RowMapper của Spring framework)	Chuyển đổi dữ liệu từ bảng trong cơ sở dữ liệu thành đối tượng chi tiết hoá đơn	Phi, Châu
14	MapperCategories (RowMapper của Spring framework)	Chuyển đổi dữ liệu từ bảng trong cơ sở dữ liệu thành đối tượng danh mục	Phi, Châu
15	MapperColors (RowMapper của Spring framework)	Chuyển đổi dữ liệu từ bảng trong cơ sở dữ liệu thành đối tượng màu sắc có chứa đường dẫn ảnh sản phẩm	Phi, Châu
16	MapperMenus (RowMapper của	Chuyển đổi dữ liệu từ bảng trong	Phi, Châu

	Spring framework)	cơ sở dữ liệu thành đối tượng menu	
17	MapperProductDto (RowMapper của Spring framework)	Chuyển đổi dữ liệu từ bảng trong cơ sở dữ liệu thành đối tượng ProductDto	Phi, Châu
18	MapperProducts (RowMapper của Spring framework)	Chuyển đổi dữ liệu từ bảng trong cơ sở dữ liệu thành đối tượng sản phẩm	Phi, Châu
19	MapperSlides (RowMapper của Spring framework)	Chuyển đổi dữ liệu từ bảng trong cơ sở dữ liệu thành đối tượng slides	Phi, Châu
20	MapperUser (RowMapper của Spring framework)	Chuyển đổi dữ liệu từ bảng trong cơ sở dữ liệu thành đối tượng tài khoản	Phi, Châu
Package: MobileStore.Dao			
21	BaseDao	Định nghĩa JdbcTemplate để các lớp Dao khác không cần khai báo	Hạnh
22	AccountsDao (Dao.BaseDao)	Thực hiện các truy vấn CSDL trên bảng accounts	Hạnh
23	BillsDao (Dao.BaseDao)	Thực hiện các truy vấn CSDL trên bảng bill	Hạnh
24	CategoriesDao (Dao.BaseDao)	Thực hiện các truy vấn CSDL trên bảng categorys	Hạnh
25	MenuDao (Dao.BaseDao)	Thực hiện các truy vấn CSDL trên bảng menu	Hạnh
26	ProductsDao (Dao.BaseDao)	Thực hiện các truy vấn CSDL trên	Hạnh

		bảng products và colors	
27	ShopCartDao (Dao.BaseDao)	Thực hiện các truy vấn CSDL về các thành phần xuất hiện trong giỏ hàng	Hạnh
28	SlidesDao (Dao.BaseDao)	Thực hiện các truy vấn CSDL trên bảng slides	Hạnh
Package: MobileStore.Service.User.Account			
29	IAccountService	Xây dựng các phương thức ảo để lớp thực thi định nghĩa lại tránh bỏ sót và dễ chỉnh sửa	Châu
30	AccountServiceImpl (IAccountService)	Thực hiện các phương thức xử lý logic về tài khoản người dùng	Châu
Package: MobileStore.Service.User.Bill			
31	IBillService	Xây dựng các phương thức ảo để lớp thực thi định nghĩa lại tránh bỏ sót và dễ chỉnh sửa	Châu
32	BillServiceImpl (IBillService)	Thực hiện các phương thức xử lý logic về hoá đơn	Châu
Package: MobileStore.Service.User.Cart			
33	ICartService	Xây dựng các phương thức ảo để lớp thực thi định nghĩa lại tránh bỏ sót và dễ chỉnh sửa	Châu
34	CartServiceImpl (ICartService)	Thực hiện các phương thức xử lý logic về giỏ hàng và thanh toán	Châu

Package: MobileStore.Service.User.Category			
35	ICategoryService	Xây dựng các phương thức ảo để lớp thực thi định nghĩa lại tránh bỏ sót và dễ chỉnh sửa	Châu
36	CategoryServiceImpl (ICategoryService)	Thực hiện các phương thức xử lý logic về danh mục sản phẩm	Châu
Package: MobileStore.Service.User.Home			
37	IHomeService	Xây dựng các phương thức ảo để lớp thực thi định nghĩa lại tránh bỏ sót và dễ chỉnh sửa	Châu
38	HomeServiceImpl (IHomeService)	Thực hiện các phương thức xử lý logic về trang chủ	Châu
Package: MobileStore.Service.User.Paginates			
39	IPaginatesService	Xây dựng các phương thức ảo để lớp thực thi định nghĩa lại tránh bỏ sót và dễ chỉnh sửa	Châu
40	PaginateServiceImpl (IPaginatesService)	Thực hiện các phương thức xử lý logic về phân trang các danh sách sản phẩm	Châu
Package: MobileStore.Service.User.Product			
41	IProductService	Xây dựng các phương thức ảo để lớp thực thi định nghĩa lại tránh bỏ sót và dễ chỉnh sửa	Châu
42	ProductServiceImpl	Thực hiện các phương thức xử lý	Châu

	(IProductService)	logic về sản phẩm	
Package: MobileStore.Service.Admin.Account			
43	IAdmin_AccountService	Xây dựng các phương thức ảo để lớp thực thi định nghĩa lại tránh bỏ sót và dễ chỉnh sửa	Châu
44	Admin_AccountServiceImpl (IAdmin_AccountService)	Thực hiện các phương thức xử lý logic về quản lý tài khoản	Châu
Package: MobileStore.Service.Admin.Order			
45	IOrderManagementService	Xây dựng các phương thức ảo để lớp thực thi định nghĩa lại tránh bỏ sót và dễ chỉnh sửa	Châu
46	OrderManagementServiceImpl (IOrderManagementService)	Thực hiện các phương thức xử lý logic về quản lý đơn đặt hàng	Châu
Package: MobileStore.Service.Admin.Product			
47	IProductManagementService	Xây dựng các phương thức ảo để lớp thực thi định nghĩa lại tránh bỏ sót và dễ chỉnh sửa	Châu
48	ProductManagementServiceImpl (IProductManagementService)	Thực hiện các phương thức xử lý logic về quản lý sản phẩm	Châu
Package: MobileStore.Controller			
49	BaseController	Khởi tạo đối tượng ModelAndView cho giao diện người dùng để các lớp trong Controller khác kế thừa và sử dụng	Phi

Package: MobileStore.Controller.User			
50	CategoryController	Điều hướng và xử lý các yêu cầu về danh mục sản phẩm	Phi
51	HomeController	Điều hướng và xử lý các yêu cầu trên trang chủ	Phi
52	ProductController	Điều hướng và xử lý các yêu cầu hiển thị sản phẩm	Phi
53	Register_LoginController	Điều hướng và xử lý các yêu cầu tạo tài khoản, đăng nhập, đăng xuất	Phi
54	ShopCartController	Điều hướng và xử lý các yêu cầu về giỏ hàng và thanh toán	Phi
Package: MobileStore.Controller.Admin			
55	Account_ManagementController	Điều hướng và xử lý các tác vụ quản lý tài khoản	Phi
56	Admin_HomeController	Điều hướng và xử lý các yêu cầu trên thanh tác vụ quản lý	Phi
57	Order_ManagementController	Điều hướng và xử lý các tác vụ quản lý đơn hàng	Phi
58	Product_ManagementController	Điều hướng và xử lý các tác vụ quản lý sản phẩm	Phi

B. Danh mục các phương thức trong lớp

Bảng 3. Phương thức lớp Accounts.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public Accounts()	Khởi tạo đối tượng	13
	public long getId()	Lấy giá trị cho thuộc tính id	16
	public void setId(long id)	Gán giá trị cho thuộc tính id	19
	public String getEmail()	Lấy giá trị cho thuộc tính email	22
	public void setEmail(String email)	Gán giá trị cho thuộc tính email	25
	public String getPassword()	Lấy giá trị cho thuộc tính password	28
	public void setPassword(String password)	Gán giá trị cho thuộc tính password	31
	public String getDisplay_name()	Lấy giá trị cho thuộc tính display_name	34
	public void setDisplay_name(String display_name)	Gán giá trị cho thuộc tính display_name	37
	public String getAddress()	Lấy giá trị cho thuộc tính address	40
	public void setAddress(String)	Gán giá trị cho thuộc tính	43

	address)	address	
	public boolean isRole()	Lấy giá trị cho thuộc tính role	46
	public void setRole(boolean role)	Gán giá trị cho thuộc tính role	49
	public String getPhone()	Lấy giá trị cho thuộc tính phone	52
	public void setPhone(String phone)	Gán giá trị cho thuộc tính phone	55

Bảng 4. Phương thức lớp BillDetail.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public BillDetail()	Khởi tạo đối tượng	12
	public BillDetail(long id, long id_product, int quantity, double total, long id_bills, String name_product)	Khởi tạo đối tượng với đầy đủ thuộc tính	15
	public long getId()	Lấy giá trị cho thuộc tính id	25
	public void setId(long id)	Gán giá trị cho thuộc tính id	28
	public long getId_product()	Lấy giá trị cho thuộc tính id từ bảng data Product	31

	public void setId_product(long id_product)	Gán giá trị cho thuộc tính id từ bảng data Product	34
	public int getQuanty()	Lấy giá trị cho thuộc tính quanty	37
	public void setQuanty(int quanty)	Gán giá trị cho thuộc tính quanty	40
	public double getTotal()	Lấy giá trị cho thuộc tính total	43
	public void setTotal(double total)	Gán giá trị cho thuộc tính total	46
	public long getId_bills()	Lấy giá trị cho thuộc tính id từ bảng data Bill	49
	public void setId_bills(long id_bills)	Gán giá trị cho thuộc tính id từ bảng data Bill	52
	public String getName_product()	Lấy giá trị cho thuộc tính name_product	55
	public void setName_product(String name_product)	Gán giá trị cho thuộc tính name_product	58

Bảng 5. Phương thức lớp Bills.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public Bills(long id, String email, String phone, String display_name, String address, double total, String note, String payments, int quantity)	Khởi tạo đối tượng với đầy đủ thuộc tính	14
	public Bills()	Khởi tạo đối tượng	28
	public long getId()	Lấy giá trị cho thuộc tính id	31
	public void setId(long id)	Gán giá trị cho thuộc tính id	34
	public String getEmail()	Lấy giá trị cho thuộc tính email	37
	public void setEmail(String email)	Gán giá trị cho thuộc tính email	40
	public String getPhone()	Lấy giá trị cho thuộc tính phone	43
	public void setPhone(String phone)	Gán giá trị cho thuộc tính phone	46
	public String getDisplay_name()	Lấy giá trị cho thuộc tính display_name	49
	public void setDisplay_name(String display_name)	Gán giá trị cho thuộc tính display_name	52

	display_name)		
	public String getAddress()	Lấy giá trị cho thuộc tính address	55
	public void setAddress(String address)	Gán giá trị cho thuộc tính address	58
	public double getTotal()	Lấy giá trị cho thuộc tính total	61
	public void setTotal(Double total)	Gán giá trị cho thuộc tính total	64
	public String getNote()	Lấy giá trị cho thuộc tính note	67
	public void setNote(String note)	Gán giá trị cho thuộc tính note	70
	public String getPayments()	Lấy giá trị cho thuộc tính payment	73
	Public void setPayments (String payments)	Gán giá trị cho thuộc tính payment	76
	public int getQuanty ()	Lấy giá trị cho thuộc tính quanty	79
	public void setQuanty (int quanty)	Gán giá trị cho thuộc tính quanty	82

Bảng 6. Phương thức lớp Categories.java

TT	Phương thức	Mục đích	Tên file (STT dòng)
	public Categories()	Khởi tạo đối tượng	7
	public int getId()	Lấy giá trị cho thuộc tính id	10
	public void setId(int id)	Gán giá trị cho thuộc tính id	13
	public String getName()	Lấy giá trị cho thuộc tính name	16
	public void setName(String name)	Gán giá trị cho thuộc tính name	19
	public String getDescription()	Lấy giá trị cho thuộc tính description	22
	public void setDescription (String description)	Gán giá trị cho thuộc tính description	25

Bảng 7. Phương thức lớp Colors

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public Colors()	Khởi tạo đối tượng	7
	public Colors(long id_product,	Khởi tạo đối tượng có đầu	11

	String name, String img)	vào đầy đủ thuộc tính	
	public long getId_product()	Lấy giá trị cho thuộc tính id	17
	public void setId_product(long id_product)	Gán giá trị cho thuộc tính id	20
	public String getName()	Lấy giá trị cho thuộc tính name	23
	public void setName(String name)	Gán giá trị cho thuộc tính name	26
	public String getImg()	Lấy giá trị cho thuộc tính img (image)	29
	public void setImg (String img)	Gán giá trị cho thuộc tính img (image)	32

Bảng 8. Phương thức lớp Menu.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public Menu()	Khởi tạo đối tượng	8
	public int getId()	Lấy giá trị cho thuộc tính id	11
	public void setId(int id)	Gán giá trị cho thuộc tính id	14
	public String getName()	Lấy giá trị cho thuộc tính name	17
	public void setName(String name)	Gán giá trị cho thuộc tính name	20

	public String getUrl()	Lấy giá trị cho thuộc tính url	23
	public void setUrl(String url)	Gán giá trị cho thuộc tính url	26

Bảng 9. Phương thức lớp Products.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public Products()	Khởi tạo đối tượng	21
	public Products(long id, int id_category, String sizes, String name, double price, String title, boolean highlight, boolean new_product, String details, Date created_at, Date updated_at, long id_color, String name_color, <u>String</u> img)	Khởi tạo đối tượng có đầy đủ thuộc tính vào điền đầy đủ thuộc tính	25
	public long getId()	Lấy giá trị cho thuộc tính id	46
	public void setId(long id)	Gán giá trị cho thuộc tính id	49
	public int getId_category()	Lấy giá trị cho thuộc tính id trong bảng catelory	52

	public void setId_category(int id_category)	Gán giá trị cho thuộc tính id trong bảng catelory	55
	public String getSizes()	Lấy giá trị cho thuộc tính size	58
	public void setSizes(String sizes)	Gán giá trị cho thuộc tính size	61
	public String getName()	Lấy giá trị cho thuộc tính name	64
	public void setName(String name)	Gán giá trị cho thuộc tính name	67
	public double getPrice()	Lấy giá trị cho thuộc tính price	70
	public void setPrice(double price)	Gán giá trị cho thuộc tính price	73
	public String getTitle()	Lấy giá trị cho thuộc tính title	76
	public void setTitle(String title)	Gán giá trị cho thuộc tính title	79
	public boolean getHighlight()	Lấy giá trị cho thuộc tính highlight	82
	public void setHighlight (boolean highlight)	Gán giá trị cho thuộc tính highlight	85
	public boolean getNew_product()	Lấy giá trị cho thuộc tính new_product	88

	public void setNew_product (boolean new_product)	Gán giá trị cho thuộc tính new_product	91
	public String getDetails()	Lấy giá trị cho thuộc tính detail	94
	public void setDetails(String details)	Gán giá trị cho thuộc tính detail	97
	public Date getCreated_at()	Lấy giá trị cho thuộc tính created_at	100
	public void setCreated_at(Date created_at)	Gán giá trị cho thuộc tính created_at	103
	public Date getUpdated_at()	Lấy giá trị cho thuộc tính updated_at	106
	public void setUpdated_at (Date updated_at)	Gán giá trị cho thuộc tính updated_at	109
	public long getId_color()	Lấy giá trị cho thuộc tính id bảng color	112
	public void setId_color(long id_color)	Gán giá trị cho thuộc tính id từ bảng color	115
	public String getName _color()	Lấy giá trị cho thuộc tính name từ bảng color	118
	public void setName_color (String name_color)	Gán giá trị cho thuộc tính name từ bảng color	121
	public String getImg()	Lấy giá trị cho thuộc tính	124

		img	
	public void setImg(String img)	Gán giá trị cho thuộc tính img	127

Bảng 10. Phương thức lớp Slides.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public Slides()	Khởi tạo đối tượng	9
	public int getId()	Lấy giá trị cho thuộc tính id	12
	public void setId(int id)	Gán giá trị cho thuộc tính id	15
	public String getImg()	Lấy giá trị cho thuộc tính img	28
	public void setImg(String img)	Gán giá trị cho thuộc tính img	21
	public String getCaption()	Lấy giá trị cho thuộc tính caption	24
	public void setCaption(String caption)	Gán giá trị cho thuộc tính caption	27
	public String getContent()	Lấy giá trị cho thuộc tính content	30
	public void setContent(String content)	Gán giá trị cho thuộc tính content	33

Bảng 11. Phương thức lớp PaginatesDto.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public PaginatesDto (int currentPage, int limit, int start, int end, int totalPages)	Khởi tạo đối tượng có đầy đủ thuộc tính	10
	public PaginatesDto()	Khởi tạo đối tượng	18
	public int getCurrentPage()	Lấy giá trị cho thuộc tính currentPage	21
	public void setCurrentPage(int currentPage)	Gán giá trị cho thuộc tính currentPage	24
	public int getLimit()	Lấy giá trị cho thuộc tính limit	27
	public void setLimit(int limit)	Gán giá trị cho thuộc tính limit	30
	public int getStart()	Lấy giá trị cho thuộc tính start	33
	public void setStart(int start)	Gán giá trị cho thuộc tính start	36
	public int getEnd()	Lấy giá trị cho thuộc tính end	38
	public void setEnd(int end)	Gán giá trị cho thuộc tính end	42
	public int getTotalPage()	Lấy giá trị cho thuộc tính	45

		totalPage	
	public void setTotalPage(int totalPage)	Gán giá trị cho thuộc tính totalPage	48

Bảng 12. Phương thức lớp ProductDto.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public ProductDto()	Khởi tạo đối tượng	21
	public long getId_product()	Lấy giá trị cho thuộc tính id	24
	public void setId_product (long id_product)	Gán giá trị cho thuộc tính id	27
	public int getId_category()	Lấy giá trị cho thuộc tính id từ bảng category	30
	public void setId_category(int id_category)	Gán giá trị cho thuộc tính id từ bảng category	33
	public String getSizes()	Lấy giá trị cho thuộc tính size	36
	public void setSizes(String sizes)	Gán giá trị cho thuộc tính size	39
	public String getName()	Lấy giá trị cho thuộc tính name	42
	public void setName(String name)	Gán giá trị cho thuộc tính name	45

	public double getPrice()	Lấy giá trị cho thuộc tính price	48
	public void setPrice(double price)	Gán giá trị cho thuộc tính price	51
	public String getTitle()	Lấy giá trị cho thuộc tính title	54
	public void setTitle(String title)	Gán giá trị cho thuộc tính title	57
	public boolean isHighlight()	Lấy giá trị cho thuộc tính highlight	60
	public void setHighlight(boolean highlight)	Gán giá trị cho thuộc tính highlight	63
	public boolean isNew_product()	Lấy giá trị cho thuộc tính new_product	66
	public void setNew_product(boolean new_product)	Gán giá trị cho thuộc tính new_product	69
	public String getDetails()	Lấy giá trị cho thuộc tính detail	72
	public void setDetails(String details)	Gán giá trị cho thuộc tính detail	75
	public long getId_color()	Lấy giá trị cho thuộc tính id từ bảng color	78
	public void setId_color(long	Gán giá trị cho thuộc tính	81

	id_color)	id từ bảng color	
	public String getName_color()	Lấy giá trị cho thuộc tính name_color	84
	public void setName_color(String name_color)	Gán giá trị cho thuộc tính name_color	87
	public String getImg()	Lấy giá trị cho thuộc tính img	90
	public void setImg(String img)	Gán giá trị cho thuộc tính img	93
	public Date getCreated_at()	Lấy giá trị cho thuộc tính created_at	96
	public void setCreated_at (Date created_at)	Gán giá trị cho thuộc tính created_at	99
	public Date getUpdated_at()	Lấy giá trị cho thuộc tính updated_at	102
	public void setUpdated_at (Date updated_at)	Gán giá trị cho thuộc tính updated_at	105

Bảng 13. Phương thức lớp ShopcartDto.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public ShopCartDto()	Khởi tạo đối tượng	9
	public ShopCartDto(int quantity, double totalPrice, ProductDto product)	Khởi tạo đối tượng với đầu vào nhập đầy đủ thuộc tính	12
	public int getQuantity()	Lấy giá trị cho thuộc tính quantity	18
	public void setQuantity(int quantity)	Gán giá trị cho thuộc tính quantity	21
	public double getTotalPrice()	Lấy giá trị cho thuộc tính totalPrice	24
	public void setTotalPrice(double totalPrice)	Gán giá trị cho thuộc tính totalPrice	27
	public ProductDto getProduct()	Lấy giá trị cho thuộc tính product	30
	public void setProduct(ProductDto product)	Gán giá trị cho thuộc tính product	33

Bảng 14. Phương thức lớp MapperBill.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	Public Bills mapRow (ResultSet rs, int rowNum)	Ánh xạ dữ liệu từ bảng bills về đối tượng Bill	13

Bảng 15. Phương thức lớp MapperBillDetails.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public BillDetail mapRow (ResultSet rs, int rowNum)	Ánh xạ dữ liệu từ bảng billdetail về đối tượng BillDetail	13

Bảng 16. Phương thức lớp MapperCategories.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public Categories mapRow(ResultSet rs, int rowNum)	Ánh xạ dữ liệu từ bảng categorys về đối tượng Categories	13

Bảng 17. Phương thức lớp MapperColors.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public Colors mapRow (ResultSet rs, int rowNum)	Ánh xạ dữ liệu từ bảng colors về đối tượng Colors	13

Bảng 18. Phương thức lớp MapperMenus.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	<code>public Menu mapRow (ResultSet rs, int rowNum)</code>	Ánh xạ dữ liệu từ bảng menu về đối tượng Menu	13

Bảng 19. Phương thức lớp MapperProductDto.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	<code>public ProductDto mapRow (ResultSet rs, int rowNum)</code>	Ánh xạ dữ liệu từ bảng products và colors về đối tượng ProductDto	13

Bảng 20. Phương thức lớp MapperProducts.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	<code>public Products mapRow (ResultSet rs, int rowNum)</code>	Ánh xạ dữ liệu từ bảng products và colors về đối tượng Product	13

Bảng 21. Phương thức lớp MapperSlides

TT	Phương thức	Mục đích	Tên file (STT dòng)
	public Slides mapRow (ResultSet rs, int rowNum)	Ánh xạ dữ liệu từ bảng slides về đối tượng Slides	13

Bảng 22. Phương thức lớp MapperUser

TT	Phương thức	Mục đích	Tên file (STT dòng)
	public Accounts mapRow (ResultSet rs, int rowNum)	Ánh xạ dữ liệu từ bảng accounts về đối tượng Accounts	13

Bảng 23. Phương thức lớp BaseDao

TT	Phương thức	Mục đích	Tên file (STT dòng)
	public class BaseDao	Định nghĩa đối tượng kiểu JdbcTemplate để các lớp DAO kế thừa mà không cần định nghĩa lại	6

Bảng 24. Phương thức lớp AccountsDao.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public int AddAccount(Accounts user)	Thêm tài khoản vào cơ sở dữ liệu	15
	public Accounts GetUserByAccount(Accounts accounts)	Truy vấn cơ sở dữ liệu để lấy thông tin người dùng dựa trên email	41
	public List<Accounts> getAccounts()	Truy vấn cơ sở dữ liệu để lấy danh sách các tài khoản có role là 0 (user)	49
	public Accounts getAccountById(Serializable id)	Truy vấn cơ sở dữ liệu lấy thông tin của một tài khoản dựa trên id	57
	public void DeleteAccounts (Serializable id)	Xoá cơ sở dữ liệu một tài khoản dựa trên id	64
	public int UpdateAccount (Accounts user,Serializable id)	Cập nhật lại cơ sở dữ liệu một tài khoản dựa trên id	71
	public List<Accounts> GetEmailOnAccount()	Truy vấn cơ sở dữ liệu để lấy tất cả thông tin tài khoản	83

Bảng 25. Phương thức lớp BillsDao.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public int AddBills(Bills bills)	Thêm Bill vào cơ sở dữ liệu	16
	public long GetIdLastBills()	Truy vấn cơ sở dữ liệu để lấy giá trị lớn nhất của cột id trong bảng bills	45
	public int AddBillsDetail(BillDetail billDetail)	Thêm một chi tiết hoá đơn mới trong cơ sở dữ liệu	53
	public List<Bills> getBills()	Truy vấn cơ sở dữ liệu để lấy tất cả thông tin trong bảng bills	72
	public List<BillDetail> getBillDetailsByIdBill (Serializable id)	Truy vấn cơ sở dữ liệu để lấy tất cả thông tin trong bảng billdetail theo id của bills	79

Bảng 26. Phương thức lớp CategoriesDao.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public List<Categories> getDataCategories()	Truy vấn cơ sở dữ liệu để lấy danh sách danh mục (điện thoại) trong bảng categorys	12

Bảng 27. Phương thức lớp MenuDao.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public List<Menu> getDataMenus()	Truy vấn cơ sở dữ liệu để lấy danh sách menu trong bảng menu	13

Bảng 28. Phương thức lớp ProductsDao.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public StringBuffer sqlString()	Xây dựng và trả về câu truy vấn đối tượng chứa các cột trong bảng products và colors	17
	public String GetProduct()	Truy vấn cơ sở dữ liệu để lấy tất cả thông tin trong bảng products	42
	public String GetNewProduct()	Xây dựng và trả về câu	50

		truy vấn sản phẩm mới dựa trên new_product	
	public String GetFeatureProduct()	Xây dựng và trả về câu truy vấn sản phẩm nổi bật dựa trên highlight	61
	public String GetAllProduct()	Xây dựng và trả về câu truy vấn tất cả sản phẩm trong cơ sở dữ liệu	72
	public List<ProductDto> getAllProduct()	Truy vấn cơ sở dữ liệu lấy thông tin từ bảng products và colors của tất cả sản phẩm	81
	public String GetProductById(int id)	Trả về câu truy vấn bảng products theo id của danh mục cụ thể	89
	public String GetProductByPaginates(int start, int end)	Trả về câu truy vấn bảng products theo phân trang	97
	public List<ProductDto> getNewProduct()	Lấy danh sách sản phẩm mới dưới dạng đối tượng ProductDto	104
	public List<ProductDto> getFeatureProduct()	Lấy danh sách sản phẩm nổi bật dưới dạng đối tượng ProductDto	112

	public List<ProductDto> getDataProducts()	Lấy danh sách toàn bộ sản phẩm dưới dạng đối tượng ProductDto	120
	public List<ProductDto> getAllProductsById(int id)	Lấy danh sách toàn bộ sản phẩm theo id của danh mục cụ thể dưới dạng đối tượng ProductDto	127
	public List<ProductDto> getAllProductsByPaginates(int start, int end)	Lấy danh sách toàn bộ sản phẩm theo phân trang cơ sở dữ liệu dưới dạng đối tượng ProductDto	134
	public String GetProduct_DetailById(int id)	trả về một câu truy vấn lấy chi tiết một sản phẩm cụ thể theo id	141
	public List<ProductDto> getProduct_DetailById(int id)	Lấy danh sách chi tiết một sản phẩm theo id cụ thể dưới dạng đối tượng ProductDto	149
	public ProductDto FindProductById(int id)	Tìm kiếm và trả về chi tiết sản phẩm theo id dưới dạng đối tượng ProductDto	157
	public void	Xoá sản phẩm theo id cụ	165

	DeleteProduct(Serializable id)	thể	
	public int AddNewProduct (Products product, Serializable id)	Thêm thông tin một sản phẩm mới vào bảng products	170
	public int AddNewProductDto (ProductDto product, Serializable id)	Thêm một sản phẩm dạng đối tượng ProductDto vào cơ sở dữ liệu	203
	public int AddColorForNewProduct (Colors colors, Serializable id)	Thêm thông tin trường trong bảng colors của một sản phẩm mới	236
	public ProductDto getProductDtoById (Serializable id)	Truy vấn thông tin một sản phẩm dựa trên id cụ thể ở dạng đối tượng ProductDto	250
	public int UpdateProduct (ProductDto productDto, Serializable id)	Cập nhật thông tin sản phẩm trong bảng products trên CSDL	256
	Public int UpdateColorForProduct	Cập nhật thông tin sản phẩm trong bảng colors	273

	(Colors color, Serializable id)	trên CSDL	
	public List<ProductDto> SearchProductByName(String name)	Thực hiện tìm kiếm danh sách sản phẩm dựa trên tên sản phẩm ở dạng	285

Bảng 29. Phương thức lớp ShopCartDao.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public HashMap<Long, ShopCartDto> AddCart (long id,HashMap<Long, ShopCartDto> cart)	Thêm sản phẩm vào giỏ hàng	18
	public HashMap<Long, ShopCartDto> EditCart(long id, int quantity, HashMap<Long, ShopCartDto> cart)	Cập nhật thông tin giỏ hàng	36
	public HashMap<Long, ShopCartDto> DeleteCart(long id, HashMap<Long, ShopCartDto> cart)	Xoá sản phẩm khỏi giỏ hàng	56
	public int TotalQuanty(HashMap<Long, ShopCartDto> cart)	Tính số lượng hàng có trong giỏ	68
	public double	Tính tổng giá trị hàng có	77

	TotalPrice(HashMap<Long, ShopCartDto> cart)	trong giỏ	
--	---	-----------	--

Bảng 30. Phương thức lớp SlidesDao.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public List<Slides> GetDataSlides()	Trả về danh sách tất cả dữ liệu trong bảng slides	12

Bảng 31. Phương thức lớp AccountServiceImpl.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public int AddAccount (Accounts accounts)	Kiểm tra và thêm một tài khoản mới	19
	public Accounts CheckAccount(Accounts accounts)	Kiểm tra thông tin và trả về thông tin tài khoản nếu đúng	43
	public Accounts GetUserByAccount(Accounts accounts)	Lấy thông tin chi tiết của một tài khoản dựa trên thông tin tài khoản đã đăng nhập	59
	public List<Accounts> GetEmailOnAccount()	Lấy danh sách email trong bảng accounts	65

Bảng 32. Phương thức lớp BillServiceImpl.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public int AddBills(Bills bills)	Thêm thông tin hoá đơn	21
	public void AddBillsDetail(HashMap<Long, ShopCartDto> carts)	Thêm thông tin chi tiết hoá đơn	27

Bảng 33. Phương thức lớp CartServiceImpl.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public HashMap<Long, ShopCartDto> AddCart(long id, HashMap<Long, ShopCartDto> cart)	Thêm một sản phẩm vào giỏ hàng	17
	public HashMap<Long, ShopCartDto> Edit(long id, int quanty, HashMap<Long, ShopCartDto> cart)	Chỉnh sửa số lượng một sản phẩm trong giỏ hàng	23
	public HashMap<Long, ShopCartDto> Delete(long id, HashMap<Long, ShopCartDto> cart)	Xóa một sản phẩm trong giỏ hàng	29
	public int TotalQuanty(HashMap<Long, ShopCartDto> cart)	Tính tổng số lượng sản phẩm trong giỏ hàng	34

	public double TotalPrice(HashMap<Long, ShopCartDto> cart)	Tính tổng giá của tất cả sản phẩm trong giỏ hàng	41
--	---	---	----

Bảng 34. Phương thức lớp CategoryServiceImpl.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public List<ProductDto> getAllProductById(int id)	Lấy danh sách sản phẩm dựa trên id Categories cụ thể	16
	public List<ProductDto> getDataProductPaginate(int start, int end)	Lấy danh sách sản phẩm dựa trên phân trang	22

Bảng 35. Phương thức lớp HomeServiceImpl.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public List<Slides> getDataSlides()	Lấy danh sách dữ liệu các slide	31
	public List<Categories> getDataCategories()	Lấy danh sách dữ liệu các danh mục sản phẩm	37
	public List<Menu> getDataMenus()	Lấy danh sách dữ liệu các menu	42
	public List<ProductDto> getDataProduct()	Lấy danh sách dữ liệu về sản phẩm dưới dạng	49

		ProductDto	
	public List<ProductDto> getNewProduct()	Lấy danh sách dữ liệu về sản phẩm mới	55
	public List<ProductDto> getFeatureProduct()	Lấy danh sách dữ liệu về sản phẩm nổi bật dưới dạng đối tượng ProductDto	61
	public List<ProductDto> getAllProduct()	Lấy danh sách dữ liệu tất cả các sản phẩm dưới dạng đối tượng ProductDto	67

Bảng 36. Phương thức lớp PaginateServiceImpl.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public PaginatesDto getInfoPaginate(int totalData, int limit, int currentPage)	Xây dựng các giá trị cần thiết cho việc phân trang như bắt đầu, kết thúc, tổng số trang, trang hiện tại	9
	private int findEnd(int start, int limit, int totalData)	Xác định giá trị kết thúc của trang dữ liệu	33
	private int findStart(int currentPage, int limit)	Xác định giá trị bắt đầu của trang dữ liệu	39

	private int setInfoTotalPage(int totalData, int limit)	Tính toán tổng số trang dữ liệu hiện có	45
	public int checkCurrentPage(int currentPage, int totalPage)	So sánh số trang hiện tại với tổng số trang và điều chỉnh giá trị của số trang hiện tại cho phù hợp	53

Bảng 37. Phương thức lớp ProductServiceImpl.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public ProductDto getProduct_DetailById(int id)	Lấy thông tin chi tiết sản phẩm dựa trên id cụ thể	18
	public List<ProductDto> getRelatedProduct_ById(int id)	Lấy danh sách các sản phẩm liên quan dựa trên id cụ thể	25
	public List<ProductDto> SearchProductByName(String name)	Tìm kiếm và trả danh sách sản phẩm dựa trên tên sản phẩm	31

Bảng 38. Phương thức lớp Admin_AccountServiceImpl.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public List<Accounts> getAccounts()	Lấy danh sách dữ liệu tất cả các tài khoản	19
	public void	Xóa một tài khoản khỏi	25

	DeleteAccounts(Serializable id)	cơ sở dữ liệu dựa trên id	
	public Accounts getAccountById(Serializable id)	Lấy thông tin chi tiết về một tài khoản dựa trên id	31
	public int UpdateAccount(Accounts accounts,Serializable id)	Cập nhật thông tin của một tài khoản dựa trên id	37

Bảng 39. Phương thức lớp OrderManagementServiceImpl.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public List<Bills> getBills()	Lấy danh sách dữ liệu tất cả các hóa đơn	20
	public List<BillDetail> getBillDetailsByIdBill(Serializable id)	Lấy danh sách chi tiết hóa đơn dựa trên id hoá đơn	26

Bảng 40. Phương thức lớp ProductManagementServiceImpl.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public void DeleteProduct(Serializable id)	Xóa một sản phẩm dựa trên id	19
	public ProductDto	Lấy thông tin chi tiết	25

	getProduct_DetailById(int id)	về một sản phẩm dựa trên id	
	public int AddNewProduct(Products product,Serializable id)	Thêm dữ liệu một sản phẩm mới	31
	public int AddColorForNewProduct(Colors colors, Serializable id)	Thêm dữ liệu bảng colors cho một sản phẩm mới	51
	public int AddNewProductDto(ProductDto product, Serializable id)	Thêm một sản phẩm mới dựa trên đối tượng ProductDto	57
	public int UpdateProduct(ProductDto productDto, Serializable id)	Cập nhật thông tin của một sản phẩm theo id cụ thể	63
	public int UpdateColorForProduct(Colors color, Serializable id)	Cập nhật thông tin bảng colors cho một sản phẩm theo id cụ thể	70

Bảng 41. Phương thức lớp BaseController.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	protected ModelAndView Init()	Khởi tạo đối tượng ModelAndView cho giao diện người dùng	19

Bảng 42. Phương thức lớp CategoryController.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public ModelAndView Category(@PathVariable String id)	Hiển thị danh sách sản phẩm theo một danh mục cụ thể	28

Bảng 43. Phương thức lớp HomeController.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public ModelAndView Index()	Hiển thị trang chủ	13
	public String Contact()	Hiển thị trang liên hệ	23
	public String Post()	Hiển thị trang phản hồi	28

Bảng 44. Phương thức lớp ProductController.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public ModelAndView Index(@PathVariable long id)	Hiển thị trang chi tiết sản phẩm	22
	public ModelAndView SeeAllProduct()	Hiển thị trang danh sách tất cả sản phẩm	33
	public ModelAndView Search(String name,HttpServletRequest request)	Hiển thị trang kết quả tìm kiếm dựa trên tên sản phẩm	40

Bảng 45. Phương thức lớp Register_LoginController.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public ModelAndView RegisterAccount()	Hiển thị trang đăng ký tài khoản	24
	public ModelAndView CreateAccount(@ModelAttribute("user") Accounts users)	Xử lý tạo tài khoản người dùng nếu đúng và hiển thị kết quả	32
	public ModelAndView Login(@ModelAttribute("user") Accounts users, HttpSession session)	Xử lý việc đăng nhập	50
	public String Logout(HttpSession session, HttpServletRequest request)	Xử lý việc đăng xuất	78

Bảng 46. Phương thức lớp ShopCartController.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public String AddCart(HttpServletRequest request, HttpSession session, @PathVariable long id)	Thêm sản phẩm vào giỏ hàng	33
	public String CartDetails()	Hiển thị trang chi tiết giỏ hàng	50

	public String EditCart(HttpServletRequest request,HttpSession session, @PathVariable long id, @PathVariable int quantity)	Chỉnh sửa số lượng sản phẩm trong giỏ hàng	55
	public String DeleteCart(HttpServletRequest request,HttpSession session, @PathVariable long id)	Xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng	72
	public ModelAndView CheckOut(HttpServletRequest request, HttpSession session)	Hiển thị trang thanh toán	90
	public String CheckOutBill(HttpServletRequest request, HttpSession session, @ModelAttribute("bills")Bills bill)	Xử lý thanh toán và lưu hóa đơn vào cơ sở dữ liệu	105
	public ModelAndView InfoUser(@ModelAttribute("account")Accounts accounts,HttpServletRequest request, HttpSession session)	Hiển thị trang thông tin người dùng	120

Bảng 47. Phương thức lớp Account_ManagementController.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public ModelAndView ListUser()	Hiển thị danh sách người dùng trong giao	29

		diện quản trị	
	public String DeleteAcc(@PathVariable long id, HttpServletRequest request)	Xóa người dùng	36
	public ModelAndView GoToUpdateAccountPage(@PathVariable long id, HttpSession session)	Chuyển đến trang cập nhật thông tin người dùng	43
	Public ModelAndView UpdateAccount (HttpServletRequest request, @PathVariable long id, HttpSession session, @ModelAttribute("user") Accounts accounts)	Cập nhật thông tin người dùng	51

Bảng 48. Phương thức lớp Admin_HomeController.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public String Admin()	Hiển thị trang quản trị	12
	public String GoToHome()	Chuyển hướng đến trang chủ	17

Bảng 49. Phương thức lớp Order_ManagementController.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public ModelAndView ListOrder()	Hiển thị danh sách các đơn đặt hàng	29
	public ModelAndView	Hiển thị chi tiết về một đơn	36

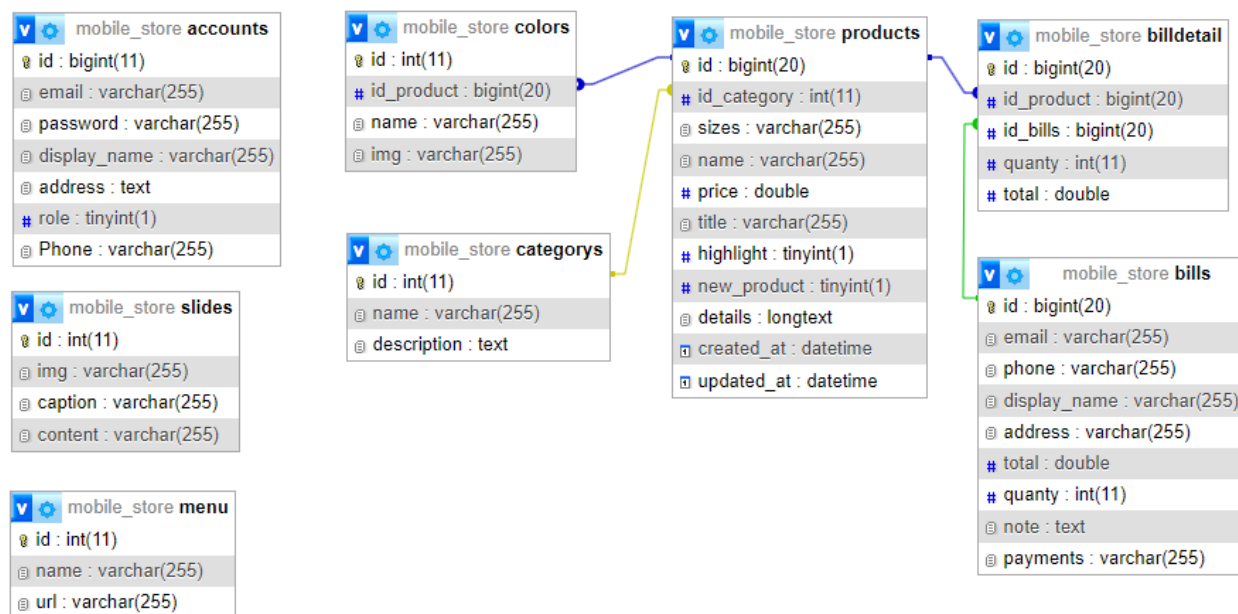
	BillDetails(@PathVariable long id, ModelMap map)	đặt hàng cụ thể	
--	---	-----------------	--

Bảng 50. Phương thức lớp Product_ManagementController.java

TT	Phương thức	Mục đích	STT dòng
	public String DeleteProduct(@PathVariable long id, HttpServletRequest request)	Xóa một sản phẩm	29
	public ModelAndView ListProduct()	Hiển thị danh sách tất cả sản phẩm trong trang quản trị	35
	public ModelAndView goToUpdateProduct(@PathVariable long id)	Chuyển hướng đến trang cập nhật thông tin sản phẩm	43
	public ModelAndView UpdateProduct(@PathVariable long id,@ModelAttribute("product") ProductDto productDto,HttpServletRequest request, HttpSession	Cập nhật thông tin sản phẩm	51

	session)		
	public ModelAndView AddNewProduct()	Hiển thị trang để thêm mới sản phẩm	76
	public ModelAndView CreateNewProduct(@ModelAttribute("product") Products product)	Thêm mới sản phẩm	84

2. THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU



Ảnh 1. Sơ đồ ERD

Bảng 51. Bảng mô tả các Table trong CSDL

TT	Tên bảng	Mục đích
1	accounts	Lưu trữ dữ liệu tài khoản
2	slides	Lưu trữ hình ảnh trình chiếu slide trên trang chủ
3	menu	Lưu trữ danh sách tùy chọn trên thanh menu
4	products	Lưu trữ thông tin cơ bản của sản phẩm

5	colors	Lưu trữ thêm thông tin cần có của sản phẩm trong giỏ hàng và hình ảnh sản phẩm
6	categorys	Lưu trữ danh sách danh mục phân loại
7	bill	Lưu trữ thông tin hoá đơn
8	billdetail	Lưu trữ được nhiều thông tin sản phẩm trên cùng một đơn hàng

Bảng 52. Bảng mô tả Table accounts

TT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	id	bigint(11)	Lưu thứ tự trong bảng
2	email	varchar(255)	Lưu địa chỉ email người dùng
3	password	varchar(255)	Lưu mật khẩu đăng nhập
4	display_name	varchar(255)	Lưu tên hiển thị
5	address	text	Lưu địa chỉ giao hàng
6	role	tinyint(1)	Vai trò: (0) là user (1) là admin
7	Phone	varchar(255)	Lưu số điện thoại liên lạc

Bảng 53. Bảng mô tả Table slides

TT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	id	int(11)	Số thứ tự trong bảng
2	img	varchar(255)	Lưu đường dẫn đến hình ảnh
3	caption	varchar(255)	Lưu slogan
4	content	varchar(255)	Lưu hashtag

Bảng 54. Bảng mô tả Table menu

TT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	id	int(11)	Số thứ tự trong bảng
2	name	varchar(255)	Tên tùy chọn
3	url	varchar(255)	Lưu link dẫn đến file .jsp

Bảng 55. Bảng mô tả Table products

TT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	id	bigint(20)	Số thứ tự trong bảng
2	id_category	int(11)	Lưu số thứ tự của danh mục phân loại
3	sizes	varchar(255)	Lưu các lựa chọn kích cỡ dung lượng sản phẩm có
4	name	varchar(255)	Tên sản phẩm
5	price	double	Đơn giá

6	title	varchar(255)	Lời giới thiệu sản phẩm
7	highlight	tinyint(1)	(1) là sản phẩm nổi bật, ngược lại là (0)
8	new_product	tinyint(1)	(1) là sản phẩm mới, ngược lại là (0)
9	details	longtext	Thông tin chi tiết của sản phẩm
10	created_at	datetime	Ngày tạo sản phẩm
11	updated_at	datetime	Ngày update sản phẩm

Bảng 56. Bảng mô tả Table colors

TT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	id	int(11)	Số thứ tự trong bảng
2	id_product	bigint(20)	Số thứ tự của sản phẩm trong bảng products
3	name	varchar(255)	Tên màu sản phẩm
4	img	varchar(255)	Lưu đường dẫn đến hình ảnh sản phẩm

Bảng 57. Bảng mô tả Table categorys

TT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	id	int(11)	Số thứ tự trong bảng
2	name	varchar(255)	Tên của danh mục phân loại
3	description	text	Lưu mô tả

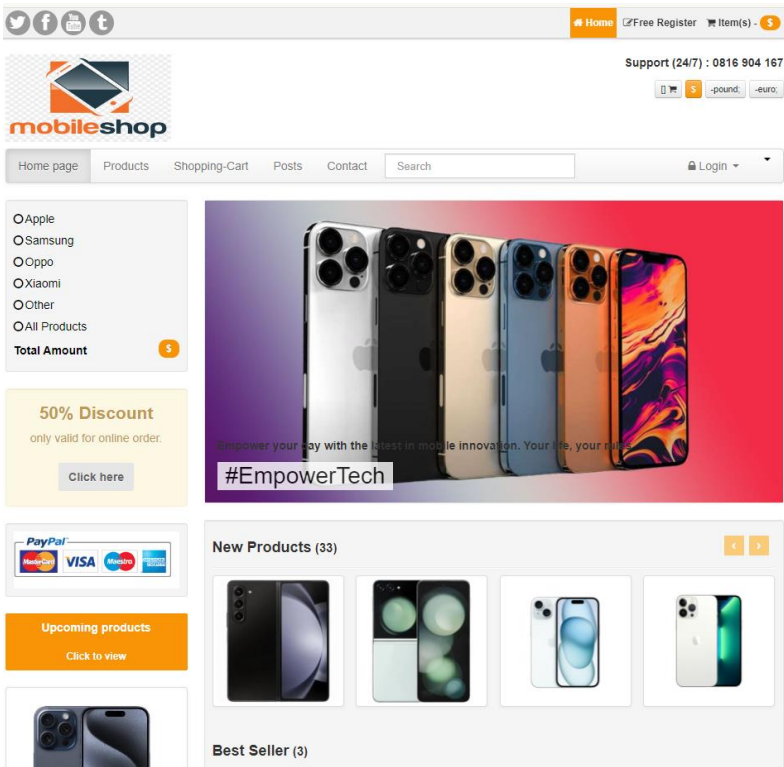
Bảng 58. Bảng mô tả Table bill

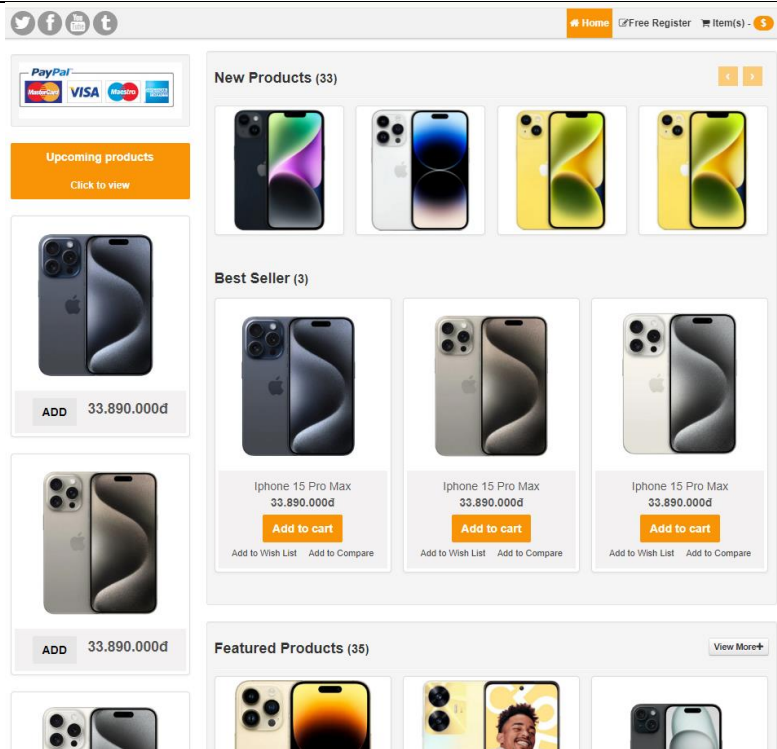
TT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	id	bigint(20)	Số thứ tự trong bảng
2	email	varchar(255)	Địa chỉ email người đặt hàng
3	phone	varchar(255)	Số điện thoại người đặt hàng
4	display_name	varchar(255)	Tên hiển thị
5	address	varchar(255)	Địa chỉ giao hàng
6	total	double	Tổng giá trị
7	quanty	int(11)	Tổng số lượng sản phẩm
8	note	text	Ghi chú cho người bán hàng
9	payments	varchar(255)	Hình thức thanh toán

Bảng 59. Bảng mô tả Table billdetail

TT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	id	bigint(20)	Số thứ tự trong bảng
2	id_product	bigint(20)	Số thứ tự của sản phẩm trong bảng products
3	id_bills	bigint(20)	Số thứ tự trong bảng bills
4	quanty	int(11)	Số lượng sản phẩm
5	total	double	Tổng giá trị

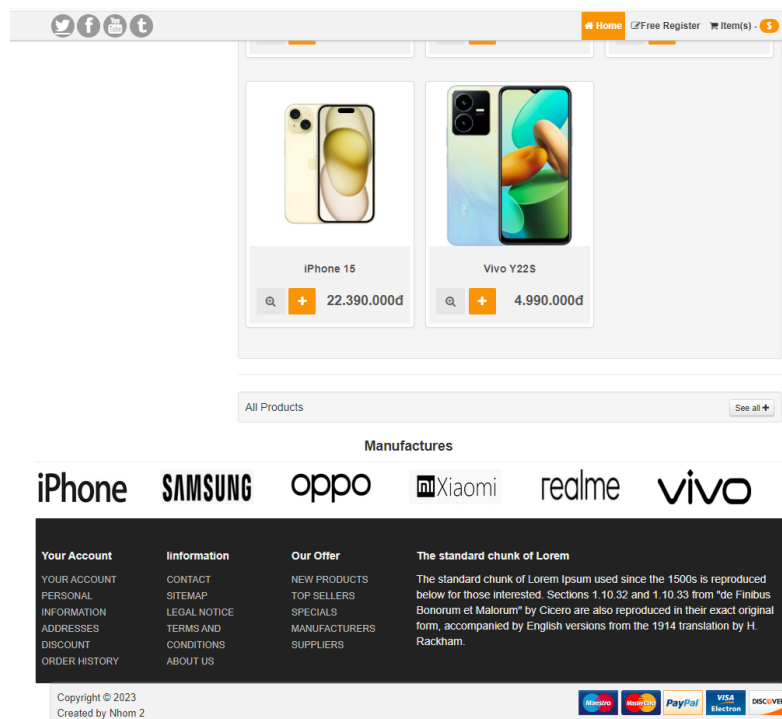
3. THIẾT KẾ GIAO DIỆN

TT	Màn hình	Mục đích
1	<p>Kết quả màn hình trang chủ 1</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - Bố cục rõ ràng - Header có đầy đủ các tùy chọn như thanh menu, category, đăng nhập...
2	<p>Kết quả màn hình trang chủ 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Hiển thị được các sản phẩm mới, sản phẩm nổi bật. - Có thể nhấn xem chi tiết sản phẩm hoặc bỏ vào giỏ trực tiếp từ đây.



3

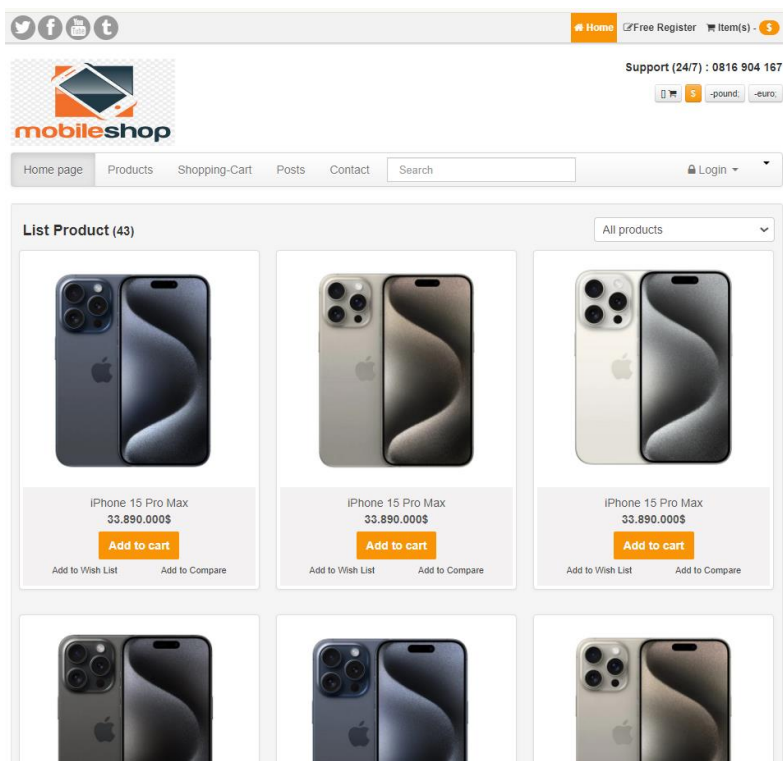
Kết quả màn hình trang chủ 3



- Footer hiển thị hình ảnh bắt mắt và các thông tin thường thấy.

4

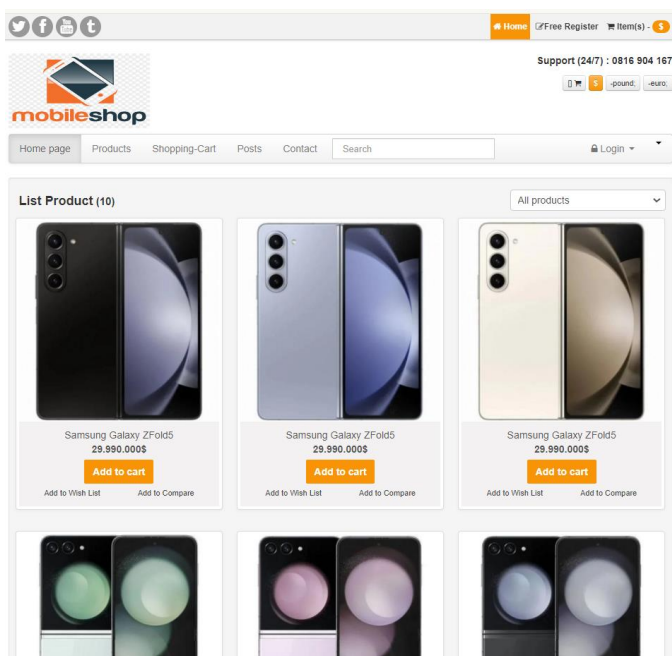
Kết quả màn hình category Apple



- Hiện thị được toàn bộ sản phẩm trong danh mục Apple.

5

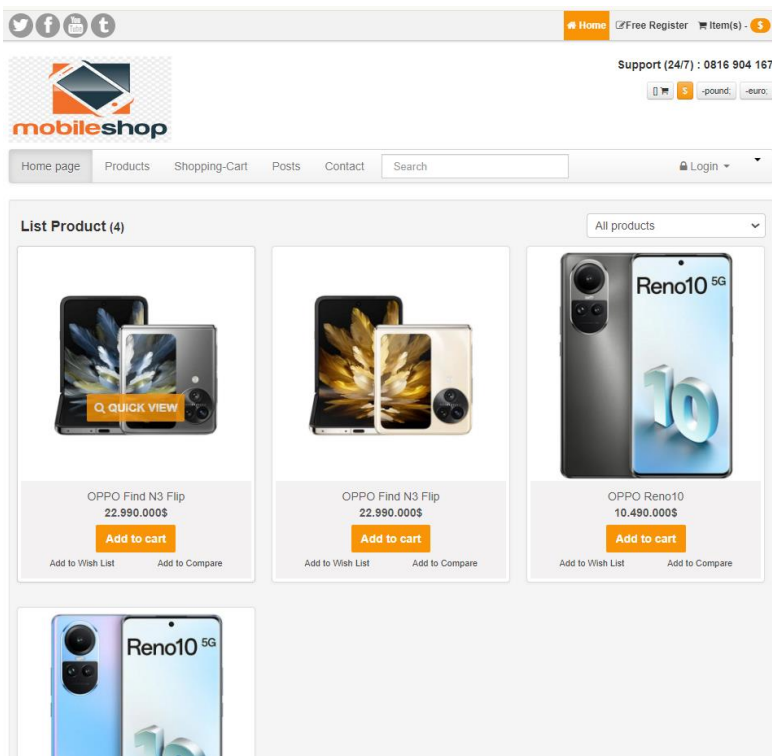
Kết quả màn hình category Samsung



- Hiện thị được toàn bộ sản phẩm trong danh mục Samsung.

6

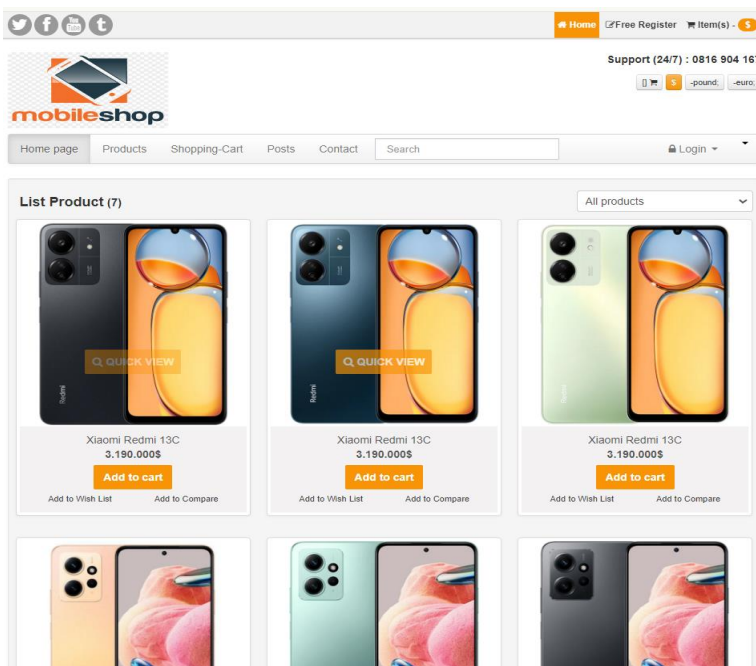
Kết quả màn hình category Oppo



- Hiện thị được toàn bộ sản phẩm trong danh mục Oppo.

7

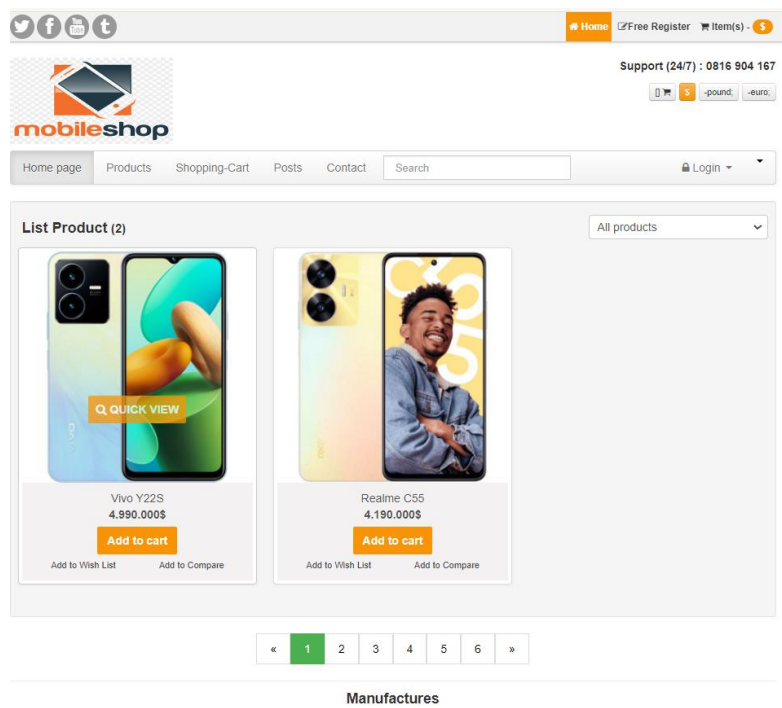
Kết quả màn hình category Xiaomi



- Hiện thị được toàn bộ sản phẩm trong danh mục Xiaomi.

8

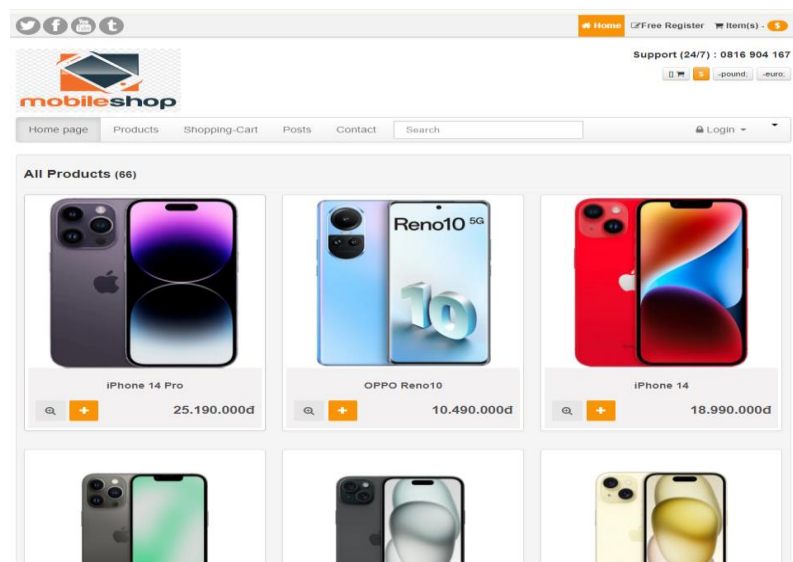
Kết quả màn hình category Other



- Hiển thị được toàn bộ sản phẩm trong danh mục Other.

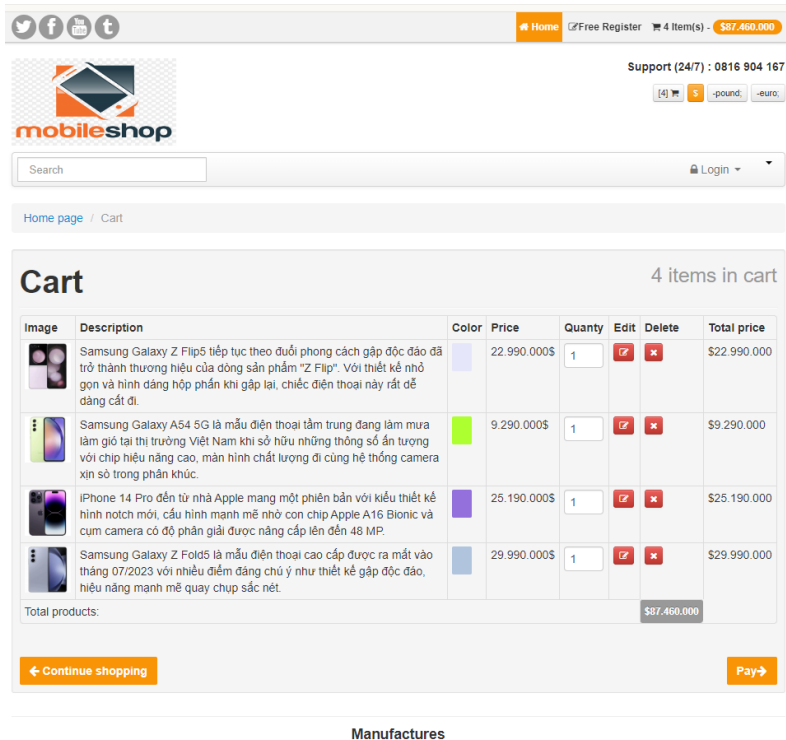
9

Kết quả màn hình danh mục All Products hoặc nhấn menu Products



- Hiển thị được toàn bộ sản phẩm có trong cơ sở dữ liệu.

10 Kết quả trang giỏ hàng



The screenshot shows the 'Cart' page of the mobileshop website. At the top, there's a navigation bar with social media icons, a 'Home' button, a 'Free Register' link, and a cart icon showing '4 Item(s)' for a total of '\$87,460.000'. Below this is a search bar and a 'Login' button. The main heading is 'Cart' with a subtext '4 items in cart'. A table lists the items in the cart:

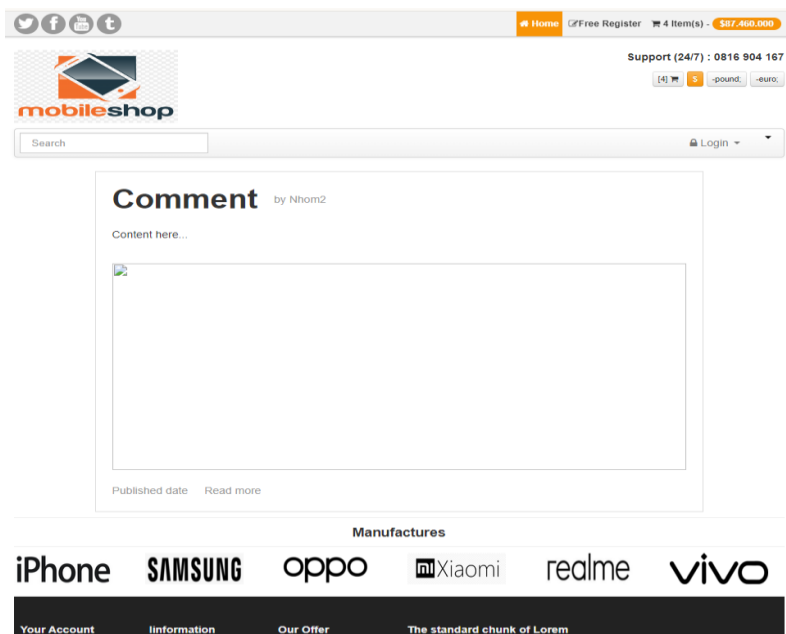
Image	Description	Color	Price	Quanty	Edit	Delete	Total price
	Samsung Galaxy Z Flip5 tiếp tục theo đuổi phong cách gấp độc đáo đã trở thành thương hiệu của dòng sản phẩm "Z Flip". Với thiết kế nhỏ gọn và hình dáng hộp phần khi gấp lại, chiếc điện thoại này rất dễ dàng cất đi.	White	22.990.000\$	1			\$22.990.000
	Samsung Galaxy A54 5G là mẫu điện thoại tầm trung đang làm mưa làm gió tại thị trường Việt Nam khi sở hữu những thông số ấn tượng với chip hiệu năng cao, màn hình chất lượng đi cùng hệ thống camera xin số trong phân khúc.	Green	9.290.000\$	1			\$9.290.000
	iPhone 14 Pro đến từ nhà Apple mang một phiên bản với kiểu thiết kế hình notch mới, cấu hình mạnh mẽ nhờ con chip Apple A16 Bionic và cụm camera có độ phân giải được nâng cấp lên đến 48 MP.	Blue	25.190.000\$	1			\$25.190.000
	Samsung Galaxy Z Fold5 là mẫu điện thoại cao cấp được ra mắt vào tháng 07/2023 với nhiều điểm đáng chú ý như thiết kế gấp độc đáo, hiệu năng mạnh mẽ quay chụp sắc nét.	Blue	29.990.000\$	1			\$29.990.000

Below the table, it says 'Total products: \$87,460.000'. At the bottom of the cart area, there are two buttons: 'Continue shopping' and 'Pay'.

Below the cart area, there's a section titled 'Manufactures' with a list of brands: iPhone, SAMSUNG, oppo, Xiaomi, realme, vivo.

- Khi thêm hàng sẽ được thêm vào giỏ
- Tổng giá trị hàng và số lượng sản phẩm cũng tăng theo.

11 Kết quả trang phản hồi

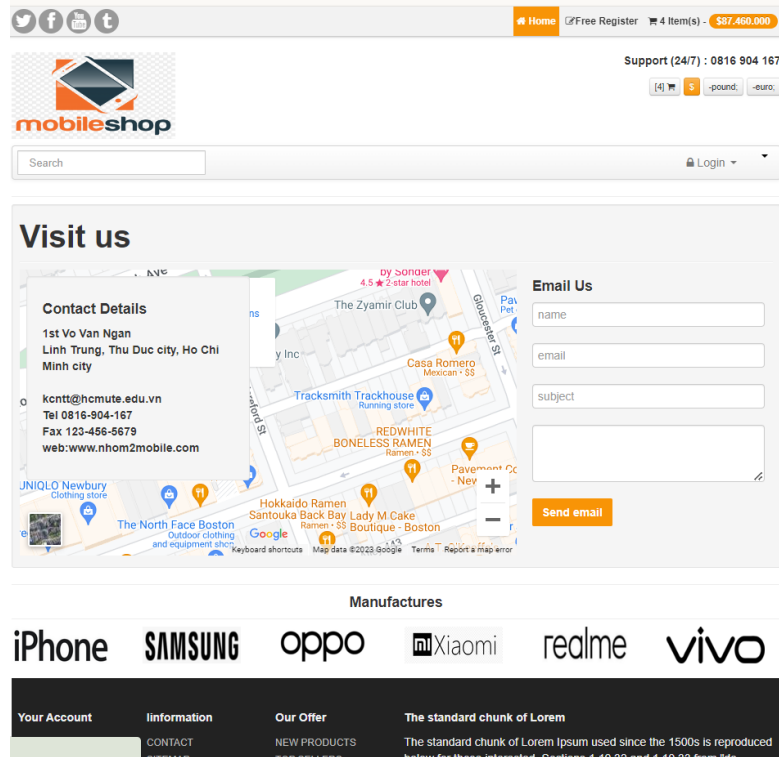


The screenshot shows the 'Comment' page of the mobileshop website. At the top, there's a navigation bar with social media icons, a 'Home' button, a 'Free Register' link, and a cart icon showing '4 Item(s)' for a total of '\$87,460.000'. Below this is a search bar and a 'Login' button. The main heading is 'Comment' by Nhom2. Below the heading, there's a text input field labeled 'Content here...' and a large text area for writing the comment. Below the text area, there's a 'Published date' and a 'Read more' link. At the bottom of the comment area, there's a section titled 'Manufactures' with a list of brands: iPhone, SAMSUNG, oppo, Xiaomi, realme, vivo. Below this, there's a footer with links: 'Your Account', 'Information', 'Our Offer', and 'The standard chunk of Lorem'.

- Hiện thị được trang nhưng hiện chưa thể đưa ý kiến.

12

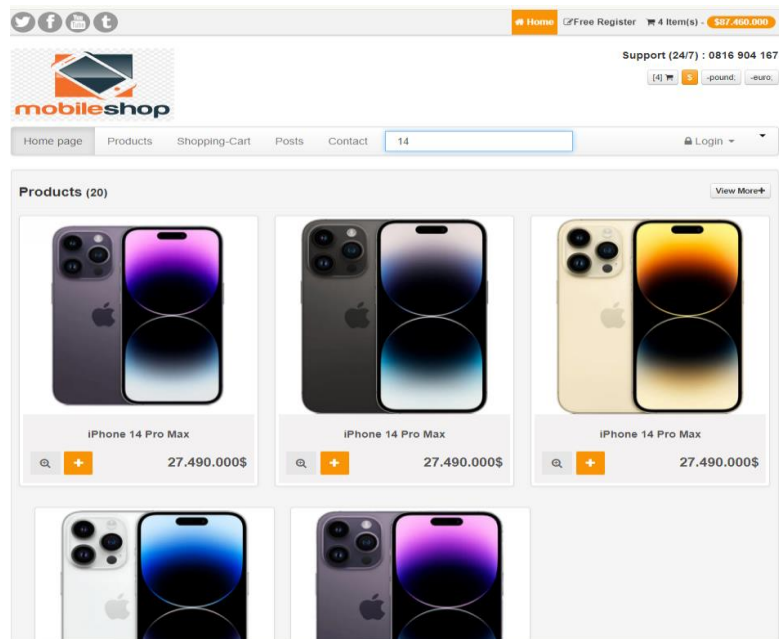
Kết quả trang liên hệ



- Kết quả hiển thị trang có chưa thông tin liên hệ.

13

Kết quả tìm kiếm sản phẩm



- Có thể tìm kiếm theo tên sản phẩm có chứa từ gõ vào thanh tìm kiếm.

14

Kết quả trang đăng ký và đăng nhập

The screenshot shows the mobileshop website. At the top, there are social media icons (Twitter, Facebook, YouTube, Instagram) and a navigation bar with links: Home, Free Register, 4 Item(s), and \$87,460,000. Below the navigation bar, there is a support number: Support (24/7) : 0816 904 167. The main content area is divided into two columns. The left column contains a list of products (Apple, Samsung, Oppo, Xiaomi, Other) and a total amount of \$87,460,000. Below this, there is a 50% Discount banner and a section for upcoming products. The right column contains a login form with fields for Email, Password, and a Sign in button. There is also a link for Forget password?.

mobileshop

Home page Products Shopping-Cart Posts Contact Search Login

Home page / Login

Login

CREATE YOUR ACCOUNT

Enter your e-mail address to create an account.

Email
Input your email

Phone number
Input your Phone number

Password
Input your password

Display name
Input your Display name

Address
Input your address

Create Your Account

ALREADY REGISTERED ?

Email
Input your email

Password
Input your password

Sign in Forget password?

50% Discount
only valid for online order.
Click here

Upcoming products
Click to view

Total Amount \$87,460,000

- Hiện thị được nơi để đăng ký tài khoản và đăng nhập tài khoản.

15

Kết quả đăng ký thất bại

The screenshot shows the mobileshop website. At the top, there are social media icons (Twitter, Facebook, YouTube, Instagram) and a navigation bar with links: Home, Free Register, 4 Item(s), and \$87,460,000. Below the navigation bar, there is a support number: Support (24/7) : 0816 904 167. The main content area is divided into two columns. The left column contains a list of products (Apple, Samsung, Oppo, Xiaomi, Other) and a total amount of \$87,460,000. Below this, there is a 50% Discount banner and a section for upcoming products. The right column contains a login form with fields for Email, Password, and a Sign in button. There is also a link for Forget password?.

mobileshop

Home page Products Shopping-Cart Posts Contact Search Login

Home page / Login

Login

CREATE YOUR ACCOUNT

Enter your e-mail address to create an account.

Email
Input your email

Phone number
Input your Phone number

Password
Input your password

Display name
Input your Display name

Address
Input your address

Create Your Account

ALREADY REGISTERED ?

Email
Input your email

Password
Input your password

Sign in Forget password?

50% Discount
only valid for online order.
Click here

Upcoming products
Click to view

Total Amount \$87,460,000

This phone number or email does not exist as a username Please check if your number or email is correct

- Khi trùng số điện thoại hoặc email báo đăng ký thất bại và làm trống nơi đăng ký.

16

Kết quả đăng ký thành công

The screenshot shows the mobileshop website's login page. At the top, there are social media icons, a 'Home' button, and a cart icon showing '4 Item(s)' with a total of '\$87,460.000'. Below this is a navigation bar with links to Home page, Products, Shopping-Cart, Posts, Contact, and a search bar. A 'Login' dropdown menu is visible. On the left sidebar, there are product category filters for Apple, Samsung, Oppo, Xiaomi (selected), Other, and All Products, along with a 'Total Amount' of '\$87,460.000'. A '50% Discount' banner is also present. The main content area is titled 'Home page / Login' and 'Login'. It features a 'CREATE YOUR ACCOUNT' section with a green message 'Create your account successfully'. The form includes fields for Email, Phone number, Password, Display name, and Address. To the right, there is an 'ALREADY REGISTERED ?' section with fields for Email and Password, and buttons for 'Sign in' and 'Forget password?'.

- Thông báo đăng ký thành công và có thể đăng nhập bằng tài khoản mới đăng ký.

17

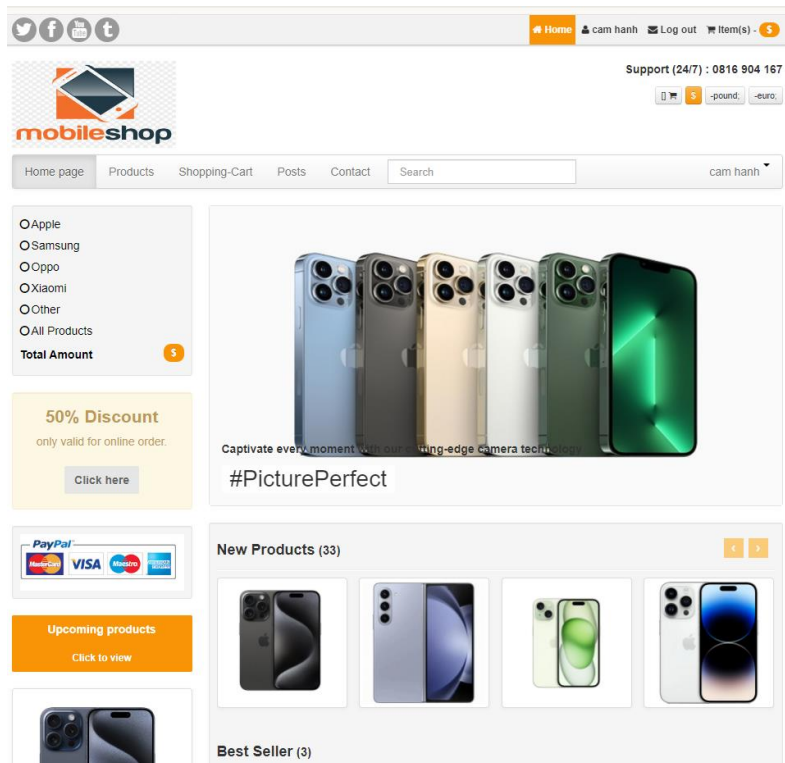
Kết quả đăng nhập thất bại

The screenshot shows the mobileshop website's login page after a failed login attempt. The layout is identical to the previous screenshot, but the 'CREATE YOUR ACCOUNT' section now has a red error message: 'Your email or password incorrect, please try again!!!'. The 'ALREADY REGISTERED ?' section remains visible with its respective fields and buttons.

- Khi nhập sai email hoặc mật khẩu thì thông báo đăng nhập thất bại và làm trống nơi đăng nhập.

18

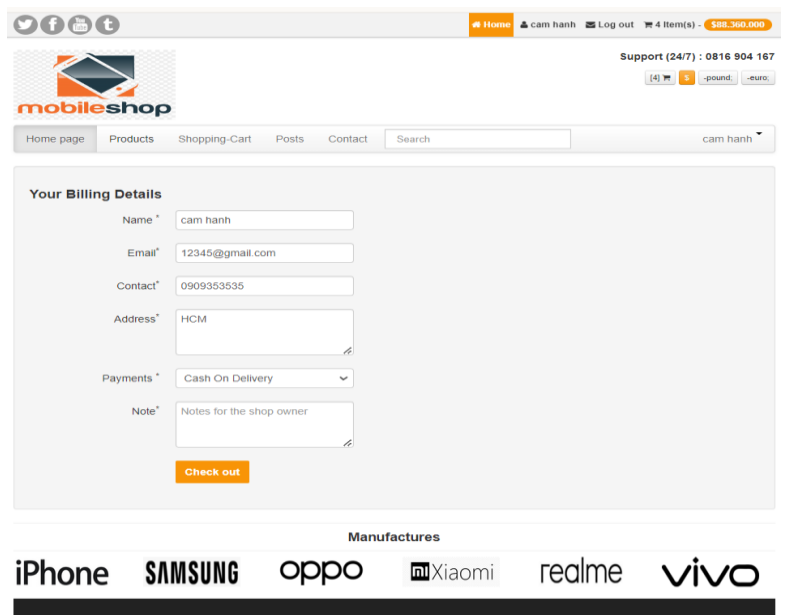
Kết quả đăng nhập thành công



- Tên người dùng được hiển thị kế bên biểu tượng đăng xuất.

19

Kết quả trang đặt hàng



20

Kết quả trang xem thông tin người dùng

mobileshop

Home page Products Shopping-Cart Posts Contact Search cam hanh

Your Account Information

Name: cam hanh

Email: 12345@gmail.com

Phone: 0909353535

Address: HCM

Back

Manufactures

iPhone SAMSUNG oppo Xiaomi realme vivo

Your Account
YOUR ACCOUNT
PERSONAL
INFORMATION
ADDRESSES
DISCOUNT

Information
CONTACT
SITEMAP
LEGAL NOTICE
TERMS AND
CONDITIONS

Our Offer
NEW PRODUCTS
TOP SELLERS
SPECIALS
MANUFACTURERS
SUPPLIERS

The standard chunk of Lorem
The standard chunk of Lorem Ipsum used since the 1500s is reproduced below for those interested. Sections 1.10.32 and 1.10.33 from "de Finibus Bonorum et Malorum" by Cicero are also reproduced in their exact original form, accompanied by English versions from the 1914 translation by H. Rackham.

- Hiện thị được thông tin người dùng.

21

Kết quả trang quản lý của Admin

mobileshop

Search Cam Hanh

Manufactures

iPhone SAMSUNG oppo Xiaomi realme vivo

Copyright © 2020
Created by Moon

Information
CONTACT
SITEMAP
LEGAL NOTICE
TERMS AND CONDITIONS
ABOUT US

Our Offer
NEW PRODUCTS
TOP SELLERS
SPECIALS
MANUFACTURERS
SUPPLIERS

The standard chunk of Lorem
The standard chunk of Lorem Ipsum used since the 1500s is reproduced below for those interested. Sections 1.10.32 and 1.10.33 from "de Finibus Bonorum et Malorum" by Cicero are also reproduced in their exact original form, accompanied by English versions from the 1914 translation by H. Rackham.

- Hiện thị được thành công cụ quản lý.

22

Kết quả trang quản lý tài khoản của Admin

mobileshop

Home page Products Shopping-Cart Posts Contact Search Cam Hanh

USER LIST (4)

ID	Email	Display Name	Address	Phone	Edit	Delete
1	123@gmail.com	Dang Minh Chau	Ho Chi Minh	0399944574		
60	test@gmail.com	Test	Ấp 1 xã S/Đ* Phường K&A* Thuận TP.HCM	0816904167		
61	12345@gmail.com	cam hanh	HCM	0909353535		
65	camhong@gmail.com	Cam Hong	HCM	0816904167		

Manufactures

iPhone SAMSUNG oppo Xiaomi realme vivo

Your Account
YOUR ACCOUNT
PERSONAL
INFORMATION
ADDRESSES
DISCOUNT
ORDER HISTORY

Information
CONTACT
SITEMAP
LEGAL NOTICE
TERMS AND
CONDITIONS
ABOUT US

Our Offer
NEW PRODUCTS
TOP SELLERS
SPECIALS
MANUFACTURERS
SUPPLIERS

The standard chunk of Lorem
The standard chunk of Lorem Ipsum used since the 1500s is reproduced below for those interested. Sections 1.10.32 and 1.10.33 from "de Finibus Bonorum et Malorum" by Cicero are also reproduced in their exact original form, accompanied by English versions from the 1914 translation by H. Rackham.

Copyright © 2023
Created by Nhom 2

MasterCard Visa PayPal Discover

- Hiện thị được danh sách tài khoản người dùng với tùy chọn sửa và xóa.

23

Trang quản lý sản phẩm của Admin

mobileshop

Home page Products Shopping-Cart Posts Contact Search Cam Hanh

Add New Product [Add Product+](#)

All Products Management (66) All products

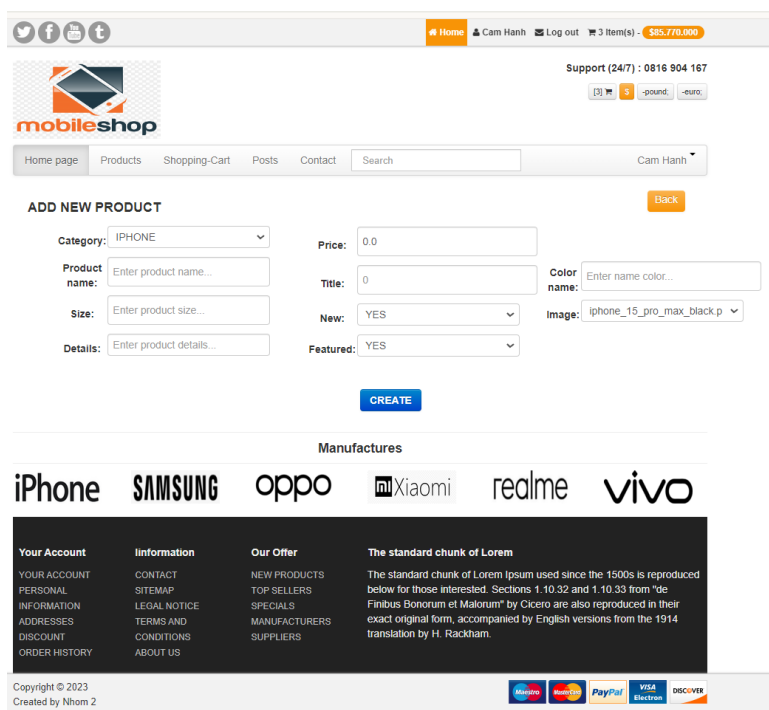
iPhone 14 Pro Max 27.490.000\$

iPhone 15 Pro Max 33.890.000\$

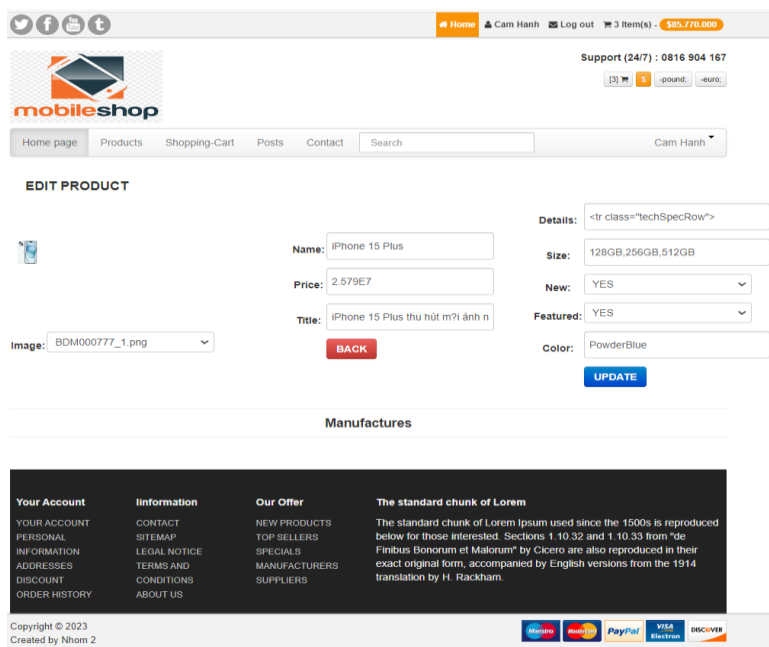
Samsung Galaxy ZFlip5 22.990.000\$

- Sản phẩm luôn được hiển thị toàn bộ và có nút thêm sản phẩm.

24 Trang thêm sản phẩm của Admin



25 Trang chỉnh sửa sản phẩm của Admin



- Hiện thị được thông tin sản phẩm và có thể chỉnh sửa sản phẩm.

26

Trang quản lý đơn hàng của Admin

mobileshop

Support (24/7) : 0816 904 167

Home page Products Shopping-Cart Posts Contact Search Cam Hanh

ORDER LIST (9)

Order No.	Email	Phone	Display_name	Address	Note	Payments	Details
11	123@gmail.com	123	abc	hcm	giao nhanh nhât co the	Credit and Debit Cards	
12	123@gmail.com	123	abc	hcm	null	null	
13	123@gmail.com	123	abc	hcm	null	null	
14	123@gmail.com	123	abc	hcm	Giao nhanh nhât co the	Credit and Debit Cards	
15	12345@gmail.com	0909353535	cam hanh	HCM		Bank Transfers	
16	camhong@gmail.com	0909353535	CẢM HỒNG	HCM	KO giao vào chủ nhật	Cash On Delivery	
17	12345@gmail.com	0909353535	cam hanh	HCM		Cash On Delivery	
18	12345@gmail.com	0909353535	cam hanh	HCM		Cash On Delivery	
19	camhong@gmail.com	0816904167	Cam Hong	HCM		Cash On Delivery	

Manufactures

iPhone SAMSUNG oppo Xiaomi realme vivo

Your Account information Our Offer The standard chunk of Lorem

YOUR ACCOUNT CONTACT NEW PRODUCTS The standard chunk of Lorem Ipsum used since the 1500s is reproduced

- Hiện thị được toàn bộ đơn hàng trong dữ liệu và có thể xem chi tiết.

27

Trang chi tiết của một đơn hàng

mobileshop

Support (24/7) : 0816 904 167

Home page Products Shopping-Cart Posts Contact Search Cam Hanh

ORDER LIST (9)

ID	ID product	Quanty	Total
60	19	1	\$27.490.000
61	5	1	\$28.290.000
62	46	1	\$29.990.000

Manufactures

Your Account information Our Offer The standard chunk of Lorem

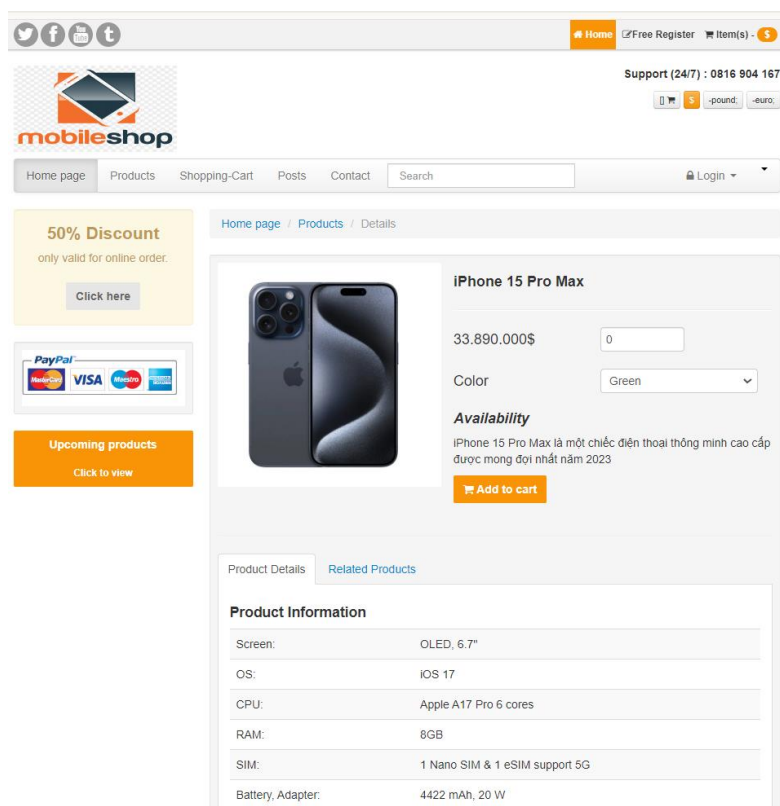
YOUR ACCOUNT PERSONAL INFORMATION ADDRESSES DISCOUNT ORDER HISTORY CONTACT SITEMAP LEGAL NOTICE TERMS AND CONDITIONS ABOUT US NEW PRODUCTS TOP SELLERS SPECIALS MANUFACTURERS SUPPLIERS The standard chunk of Lorem Ipsum used since the 1500s is reproduced below for those interested. Sections 1.10.32 and 1.10.33 from "de Finibus Bonorum et Malorum" by Cicero are also reproduced in their exact original form, accompanied by English versions from the 1914 translation by H. Rackham.

Copyright © 2023 Created by Nhom 2

MasterCard PayPal Visa Electron DISCOVER

- Có thể biết được sản phẩm nào được mua và mua số lượng bao nhiêu và tổng giá tiền của từng loại khác nhau.

28 Trang chi tiết một sản phẩm



- Hiện thị được thông tin của sản phẩm.

IV. KẾT LUẬN

1. QUÁ TRÌNH VÀ THÀNH QUẢ

Trong quá trình thực hiện đồ án, nhóm đã có cơ hội thực hành kiến thức đã học về lập trình Website.

Trong quá trình thực hiện, nhóm gặp không ít khó khăn. Nhóm nhận ra vốn hiểu biết cũng như kỹ thuật và tư duy logic của mình còn nhiều hạn chế. Điều đó khiến chúng em vướng phải ra nhiều lỗi đôi khi rất đơn giản trong lập trình. Một phần cũng do các thành viên chưa hợp tác ăn ý nên có vài phần trong đồ án được tạo ra nhưng không được thành viên khác sử dụng đến gây lãng phí tài nguyên. Lúc đầu, thậm chí do cách làm việc hơi khác nhau mà dù đã thống nhất về thiết kế nhưng các phần được phân công khi ráp lại không thể chạy tốt do cách đặt tên hoặc cách sử dụng câu lệnh chồng chéo giữa các phần.

Để có thể có một sản phẩm Web kinh doanh điện thoại dùng hoàn thành môn học này, nhóm đã phải tham khảo rất nhiều nguồn tài liệu từ tư liệu môn học “Lập trình Web” đến những clip hướng dẫn trên môi trường Internet và cả hỏi thăm kinh nghiệm bạn cùng lớp. Trong quá trình tìm cách giải quyết những vấn đề, chúng em đã học hỏi được thêm cách thống nhất ý kiến chung và cả những kinh nghiệm làm việc riêng trong việc thiết kế và xây dựng Website.

Nhưng chắc chắn một điều là đồ án môn học này vẫn không tránh khỏi sai sót. Việc rút kinh nghiệm và học hỏi hoàn thiện hơn là việc thiết yếu.

2. HẠN CHẾ VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

Sau khi hoàn thiện “Website bán giày” đến lúc này, chúng em nhận ra được một số mặt hạn chế của Website tính đến thời điểm hiện tại:

- Trang comment chưa thể cho phép gửi ý kiến phản hồi
- Chưa có nơi để người mua theo dõi đơn hàng

- Chưa tích hợp cổng thanh toán
- Chưa xuất hoá đơn tự động được cho khách mua hàng
- Sau khi đặt hàng thành công chưa cung cấp cho người dùng thông báo
- Sau khi đặt hàng thành công, đơn hàng đã được ghi lại và giỏ hàng trống nhưng số tiền trên giỏ hàng vẫn hiển thị
- Trang quản lý của admin vẫn còn chưa được đẹp về mặt hình thức
- Đơn hàng cung cấp thông tin cho quản lý chưa trực quan nên sẽ khá khó khăn để chuẩn bị hàng cho khách

Việc hoàn thiện các vấn đề trên cho Website là việc cần thiết trong tương lai. Do đó, đây cũng là hướng phát triển nhóm muốn hướng đến. Ngoài ra, do cơ sở dữ liệu được truy xuất từ cơ sở dữ liệu nên nhóm nhận thấy tốc độ đôi lúc còn khá chậm. Nếu đồ án được nâng cấp trong tương lai thì đây sẽ là trở ngại rất lớn, nhóm cũng cần tìm phương án cho khía cạnh này.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1]: Các bài giảng trên lớp môn học “Lập trình Web” của các giảng viên tại trường, Trường ĐH Sư phạm Kỹ thuật TP.HCM
- [2]: Hình ảnh và thông tin sản phẩm được tham khảo tại: <https://didongviet.vn/>
- [3]: Hình ảnh sản phẩm được tham khảo tại: <https://popophone.com/>
- [3]: Hình ảnh thông tin sản phẩm được tham khảo tại: <https://www.thegioididong.com/>
- [3]: How to build a Website with Spring MVC & Hibernate:
https://www.youtube.com/watch?v=hakzOUh_brE
- [5]: Màu sắc sản phẩm được tham khảo tại: <https://htmlcolorcodes.com/color-names>