

Exercice 2 : Les quatre couleurs d'un jeu de cartes sont : Coeur et Carreau (de couleur rouge), Trèfle et Pique (de couleur noire).

Un joueur pioche dans un jeu de 32 cartes (chaque couleur comporte les cartes : 7, 8, 9, 10, Valet, Dame, Roi et As).

Le joueur tire une carte au hasard.

1. Combien y a-t-il d'issues possibles de l'expérience aléatoire?
2. On s'intéresse à l'événement A : « La carte tirée est une dame ».
Combien y a-t-il d'issues qui réalisent A? Calculer ensuite sa probabilité.
3. On s'intéresse à l'événement B : « La carte tirée est une figure rouge ».
Combien y a-t-il d'issues qui réalisent B? Calculer ensuite sa probabilité.
4. On s'intéresse à l'événement C : « La carte tirée n'est pas de carreau ».
Combien y a-t-il d'issues qui réalisent C? Calculer ensuite sa probabilité.