

ĐÁNH GIÁ VÀ NHẬN XÉT CUỐI KHÓA HỌC

Học sinh: Đặng Trâm Anh

Lớp: TL-XART-VCB01 (1:1)

GV: Trần Tô Kim Xuyên

Thời gian học: 08/06/2023 - 04/08/2023

Kết quả học tập

	Điểm	Nhận xét
1. Thái độ		
Hợp tác trên lớp	5	Trâm Anh tập trung lắng nghe bài giảng, ghi nhớ đầy đủ các kiến thức, đôi lúc bạn hỏi thêm các kiến thức liên quan để hiểu bài tốt hơn.
Làm bài tập về nhà	4	Bài tập về nhà Trâm Anh hoàn thành đầy đủ, chất lượng bài tốt, nhưng có vài bài bạn nộp muộn so với thời hạn.
2. Kỹ năng		
Kỹ năng Sketchbook	5	Trâm Anh thành thạo các công cụ đã học như là các loại cọ vẽ, các công cụ crop, di chuyển, bảng palette màu và vận dụng các công cụ tốt.
Kỹ năng tự tìm hiểu & giải quyết	5	Trâm Anh chủ động tìm và xây dựng ý tưởng bài làm, bạn chịu khó tiếp thu những góp ý của cô để bài làm hoàn thiện hơn.
Kỹ năng trình bày	4.5	Thuyết trình khá, mạch thuyết trình trôi chảy. rõ ràng, có tương tác với giáo viên.
3. Khả năng tiếp thu kiến thức		
Tiếp thu bài tại lớp học	4.5	Trên lớp Trâm Anh tiếp thu kiến thức về lý thuyết khá và hoàn thiện các sản phẩm có áp dụng các kiến thức cô dạy.
Khả năng tự học	5	Trâm Anh có khả năng tự tìm hiểu các kiến thức hỗ trợ bài học trên lớp, đôi lúc vượt quá mong đợi của cô, rất đáng khen.

Điểm trung bình thành phần	Thái độ: 4.5/5	Kỹ năng: 4.8/5	Kiến thức: 4.75/5
----------------------------	----------------	----------------	-------------------

Tổng điểm trung bình: 4.7/5	Xếp hạng: A
------------------------------------	--------------------

Lưu ý tính xếp hạng:

Hạng S: 5 điểm

Hạng A: từ 4 - 4,9 điểm

Hạng B: từ 3 - 3,9 điểm

Hạng C: từ 2 - 2,9 điểm

Hạng D: dưới 2 điểm

Thư từ MindX Technology & Startup School,

Thân gửi gia đình bạn **Trâm Anh**,

Đầu tiên, tất cả đội ngũ thành viên của MindX Technology & Startup School xin gửi lời cảm ơn chân thành nhất đến gia đình đã tin tưởng và gửi gắm **Trâm Anh** theo học khóa học vừa qua. Và xin chúc mừng **Trâm Anh** đã hoàn thành thành công khóa học *Visual Creation Basic*.

Bạn đã học được gì từ MindX?

- Kiến thức tổng quan đã học: trong 14 buổi học ở MindX, **Trâm Anh** đã được học tất cả các kỹ năng vẽ cơ bản về đầu nhân vật, dáng điệu cũng như là cách xây dựng nhân vật hoàn chỉnh. Đồng thời bạn sẽ được tìm hiểu cách vẽ và tô màu lên sắc độ cho nhân vật hoạt hình, động vật, tĩnh vật nhân hóa.
- Các kiến thức mà bạn được học:
 - Kỹ thuật phác thảo nhân vật cơ bản (đầu, tay, chân)
 - Sáng tạo nhân vật nhân hóa (động vật, tĩnh vật)
 - Thực hành phối màu + sắc độ trong nhân vật hoạt hình
 - Xây dựng concept nhân vật
 - Các loại bố cục được sử dụng
- Kết thúc phần học, **Trâm Anh** đã có một bộ sưu tập các bài đã học tại lớp học đồ họa - trường học công nghệ MindX.
- Đây là link toàn bộ sản phẩm trong khóa của bạn: [SẢN PHẨM CỦA TRÂM ANH](#)

Dưới đây là một số nhận xét của giảng viên về bạn trong xuyên suốt khóa học:

- **Trâm Anh** ngoan ngoãn, trao đổi với cô về kiến thức trong giờ học nhằm hiểu bài hơn.
- **Trâm Anh** hay đi học trễ nhưng bạn có xin phép trước với cô quản lý lớp.
- Bạn có khả năng tiếp thu tốt, hiểu được tương đối phần cô hướng dẫn, thực hành lại bài tương đối đầy đủ.

- Phần thuyết trình cuối khóa của **Trâm Anh** tốt. Bạn thuyết trình khá trôi chảy, tự tin, truyền tải được nội dung tới người nghe.
- **Trâm Anh** luôn tỏ ra tôn trọng giảng viên và vui vẻ trong lớp.

Khóa tiếp theo của học viên:

Với khả năng hiện tại của bạn thì theo đúng định hướng lộ trình học của MindX, khóa tiếp theo em sẽ có thể tham gia là khóa học ***Visual Creation Advanced***. Qua đó, bạn có thể trải nghiệm thêm một lĩnh vực nâng cao để khám phá rõ hơn sở thích và điểm mạnh của bản thân. Nắm bắt được kiến thức về màu sắc, hiểu rõ hơn về bộ môn.

Trên đây là những chia sẻ ngắn của MindX, với tất cả tình yêu dành cho các bạn học sinh và sự biết ơn đối với bố mẹ của các bạn. MindX có thể còn nhiều sai sót trong quá trình giảng dạy, thậm chí đôi lúc các thầy mệt quá không theo sát được các bạn, chương trình học vẫn còn cần hoàn thiện, nhưng MindX hứa sẽ cố gắng để tạo điều kiện tốt nhất cho các bạn học tập và phát triển. Bởi sứ mệnh của MindX không bao giờ chỉ là dạy một bộ môn Thiết kế đồ họa, mà là làm thế nào để cả một thế hệ các bạn có thể dùng Công nghệ, thế mạnh của Việt Nam, xây dựng chính tương lai của mình và đất nước, mà ở đó MindX như cái nôi đầu tiên, cũng là nơi sau này đi xa đến mấy các bạn vẫn có thể trở về.

MindX vô cùng biết ơn với những ý kiến đóng góp, đề xuất của gia đình và bạn dành cho MindX!

MindX team!