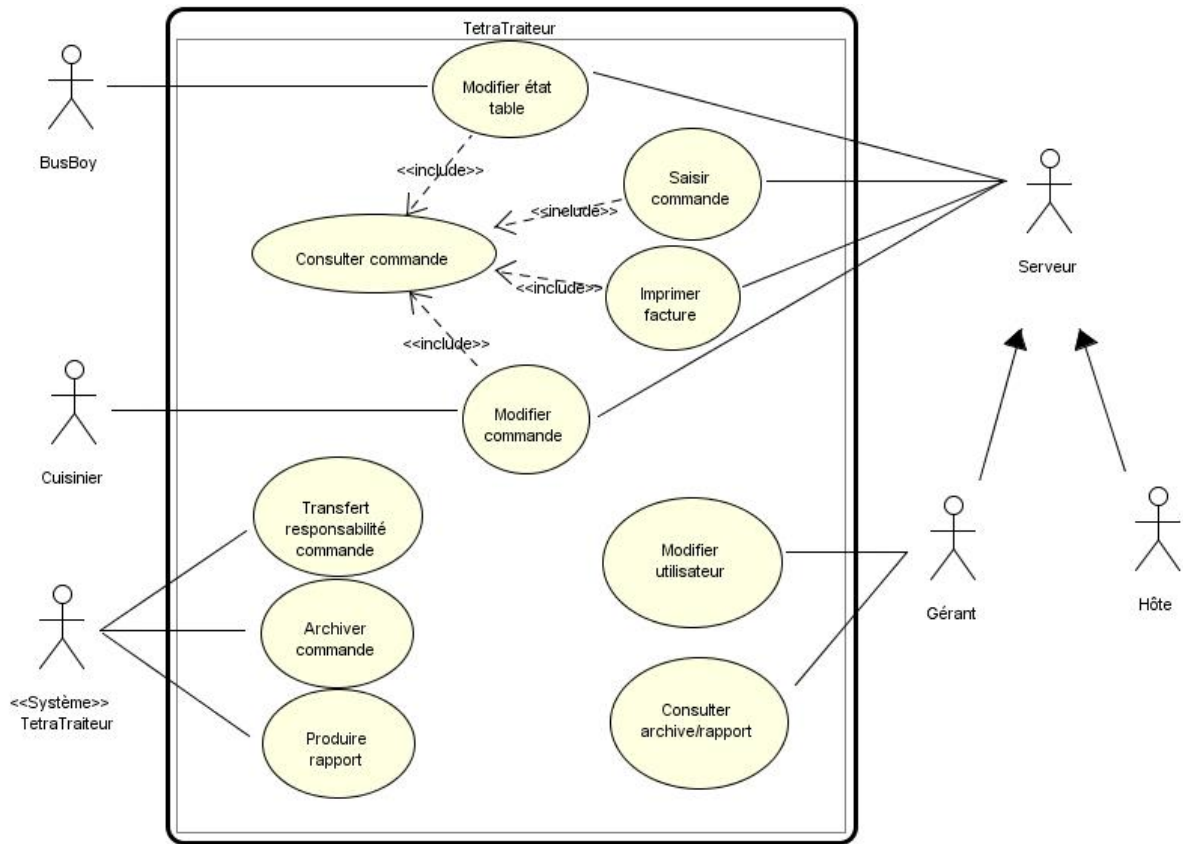


## Cas d'utilisation



## **Cas d'utilisation détaillés**

**Titre :** Saisir commande

**Acteur principal :** Serveur

**Acteur secondaire :** Système de restauration

**Préconditions :** Le système est connecté à sa base de données sur le réseau.

**Postconditions :** La commande est enregistrée dans le système et dans la base de données.

Actions des acteurs	Réponses du systèmes
1. Le serveur se présente devant le système de restauration et il touche l'écran pour l'activer.  2. Le serveur tappe sur changer d'utilisateur et sélectionne son nom d'utilisateur.        4. Le serveur tappe sur la table pour laquelle il souhaite saisir une commande.     6. Le serveur tappe sur le numéro du client pour le sélectionner.     8. Le serveur tappe sur le nom des articles à ajouter à la commande dans les choix qui sont présentés à l'écran.  9. Le serveur tappe sur « Confirmer et terminer » pour saisir la commande.	          3. Le système charge les paramètres du serveur en fonction de son nom d'utilisateur et affiche l'écran des tables. Le nom de l'utilisateur est indiqué dans le coin supérieur gauche.       5. Le système affiche l'écran de la table.       7. Le système affiche l'écran de la commande du client ainsi qu'une liste d'article à ajouter.          10. Le système enregistre la commande dans le système et dans le serveur. Il transmet ensuite la responsabilité de la commande à la cuisine.

## Extensions et scénarios alternatifs

\*a. À tout moment, la connexion au serveur est coupée :

1. Le système affiche un message d'erreur et le système est gelé tant que la connexion n'est pas rétablie.

4-6a. Le serveur a choisi la mauvaise table ou le mauvais client.

1. Le serveur tappe sur retour.
2. Le système affiche l'écran précédent.

8a. Le serveur a ajouté le mauvais article à la commande.

1. Le serveur tappe sur l'article pour le sélectionner et tappe sur « Annuler ».
2. Le système supprime l'article de la commande.

**Titre :** Modifier état table

**Acteur principal :** Serveur, busboy et cuisinier

**Acteur secondaire :** Système de restauration

**Préconditions :** Le système est connecté à sa base de données sur le réseau.

**Postconditions :** L'état de la table a changé d'état.

Actions des acteurs	Réponses du systèmes
1. L'utilisateur se présente devant le système de restauration et il touche l'écran pour l'activer.  2. L'utilisateur tappe sur changer d'utilisateur et sélectionne son nom d'utilisateur.     4. L'utilisateur tappe sur la table souhaité.    6. L'utilisateur tappe sur le bouton « Changer état ».     8. L'utilisateur tappe sur l'état souhaité et sur « Confirmer et terminer ».	       3. Le système charge les paramètres du serveur en fonction de son nom d'utilisateur et affiche l'écran des tables. Le nom de l'utilisateur est indiqué dans le coin supérieur gauche.     5. Le système affiche l'écran de la table.     7. Le système affiche les choix d'état à l'utilisateur.     9. Le système affiche l'écran des tables et le nouvel état de la table est changé.

## Extensions et scénarios alternatifs

\*a. À tout moment, la connexion au serveur est coupée :

1. Le système affiche un message d'erreur et le système est gelé tant que la connexion n'est pas rétablie.

8a. La table est à l'état « Libre ». L'utilisateur tape sur l'état « Occupé ».

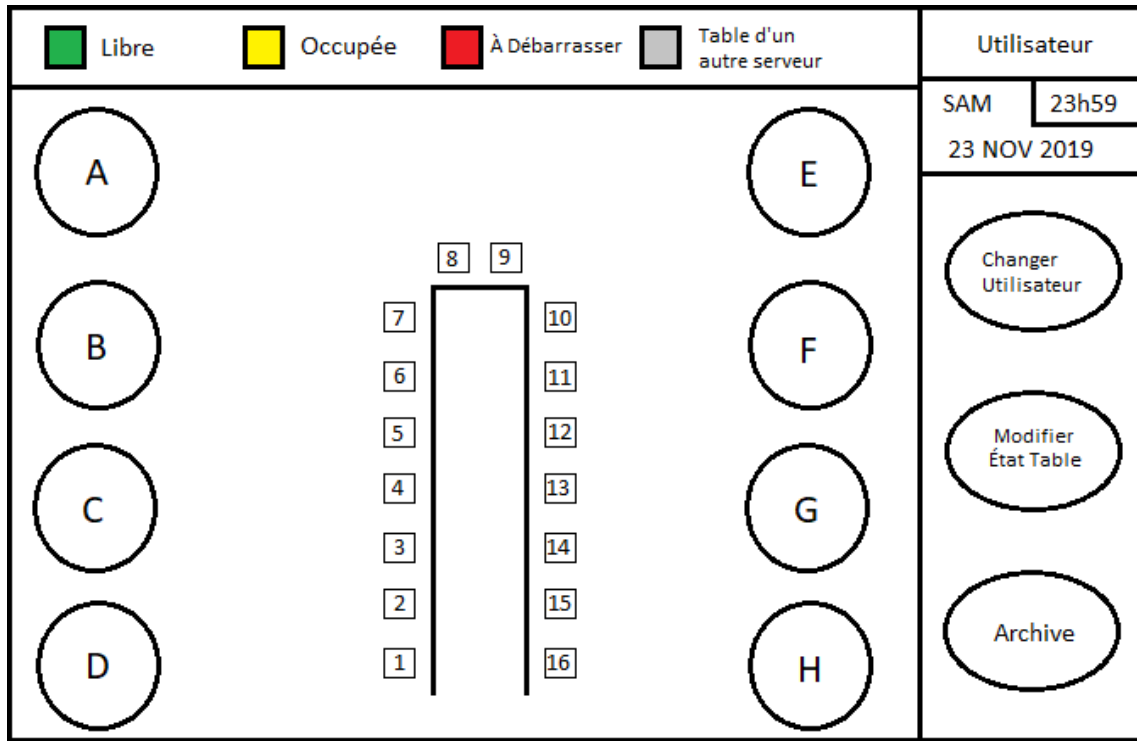
1. Le système affiche un message demande à l'utilisateur d'indiquer un nombre de client.
2. L'utilisateur tape sur un nombre et sur « Confirmer et terminer ».
3. Le système enregistre le nombre de client pour la table dans le système et sur le serveur pour la table. Il affiche ensuite l'écran des tables et le nouvel état de la table.

8b. La table est à l'état « À débarrasser ». L'utilisateur tape sur « Libre ».

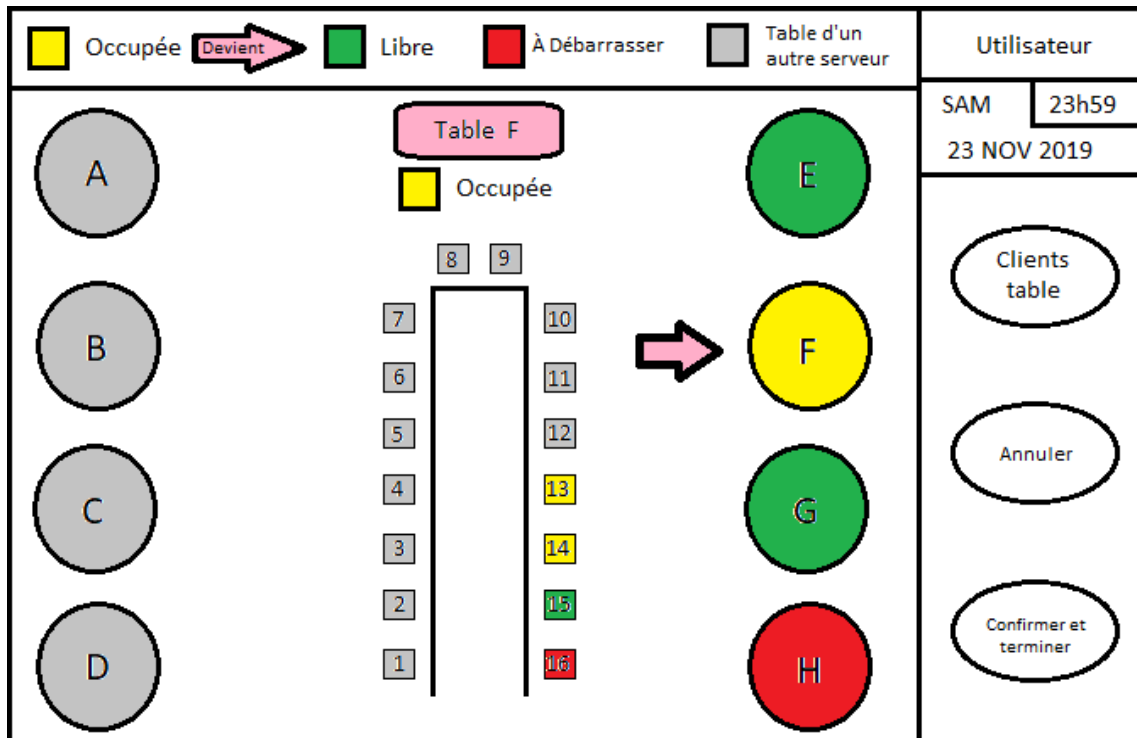
1. Le système enregistre toutes les données et les transmet au serveur qui les placera dans les archives.

## Prototypes d'interfaces

### 1. Menu principal



### 2. Modifier état table




### 3. Clients table

<div>Retour</div> <div>Table X</div>		Utilisateur	
		SAM	23h59
		23 NOV 2019	
<div>Client 1</div> <div>Articles : 3</div>	<div>Client 2</div> <div>Articles : 1</div>	<div>Modifier Clients</div>	
<div>Client 3</div> <div>Articles : 0</div>		<div>Joindre</div>	
		<div>Paieement</div>	


### 4. Modifier clients

<div>Retour</div> <div>Client 1</div> <div>Table X</div>		Utilisateur	
		SAM	23h59
		23 NOV 2019	
Article	Modifications	Quantité	Prix
<div>Café</div>	- 1 Lait - 2 Sucre	1	\$3.50
<div>Soupe</div>		1	\$4.00
			\$7.50
		<div>Ajouter Article</div>	
		<div>Modifier Article</div>	
		<div>Annuler</div>	
		<div>Confirmer et terminer</div>	

## 5. Modifier article

 Retour		Modifier un Article	Client 1	Table X	Utilisateur	
<div>Café</div> <div>0 Crème + - X</div> <div>1 Lait + - X</div> <div>2 Sucre + - X</div> <div>Commentaires</div> <div>Le client a demandé à ce que son café soit tiède.</div>					SAM	23h59
					23 NOV 2019	
					<div>Annuler</div> <div>Confirmer et terminer</div>	

## 6. Ajouter article

 Retour		Ajouter un Article	Client 1	Table X	Utilisateur	
<div><div>Soupe</div><div>Salade</div><div>Bruschetta</div><div>Saumon aux Herbes</div><div>Poulet au Citron</div><div>BLT</div><div>Tofu Frit</div><div>Spaghetti à l'encre</div><div>Risotto aux Champignons</div><div>Assiette Homard</div><div>Burger Végé</div><div>Café</div><div>Boisson Gazeuse</div><div>Limonade</div><div>Thé</div></div> <div><div>Café x1 + - X</div><div>Soupe x1 + - X</div></div>					SAM	23h59
					23 NOV 2019	
					<div>Modifier Article</div> <div>Annuler</div> <div>Confirmer et terminer</div>	



## Modèle du domaine

