

Cómo diseñar para usuarios con discapacidades físicas o motoras

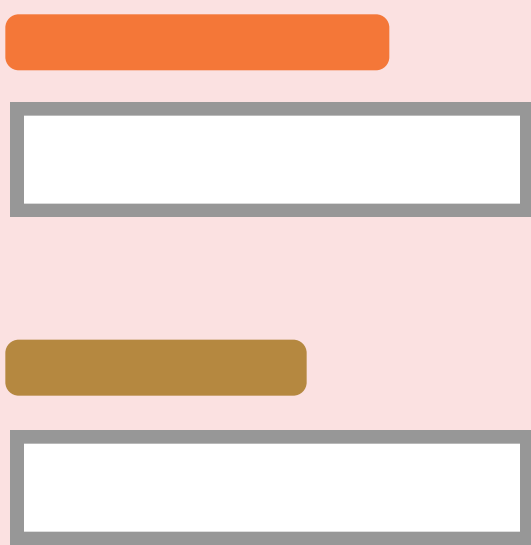


Sí...

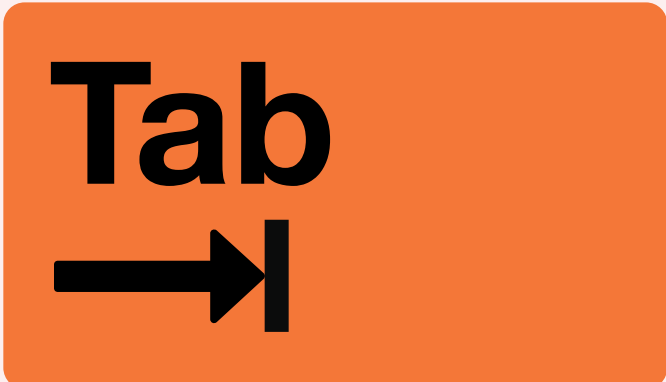
usar acciones y enlaces grandes



dar espacio a los controles en formularios



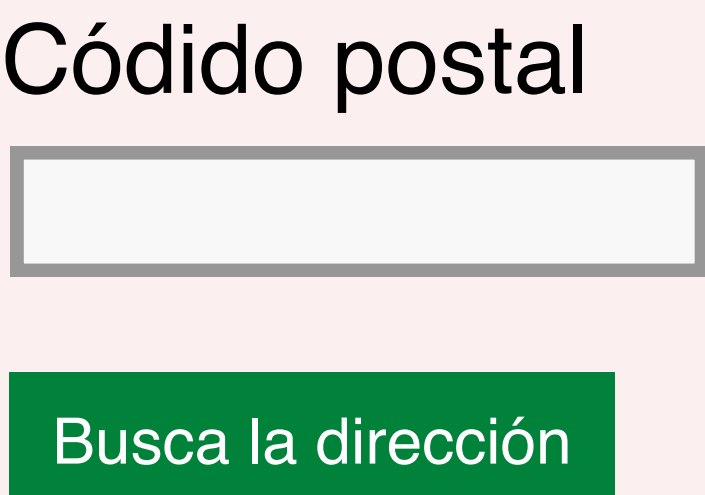
diseñar para uso con sólo teclado o voz



diseñar pensando en móviles y pantallas táctiles

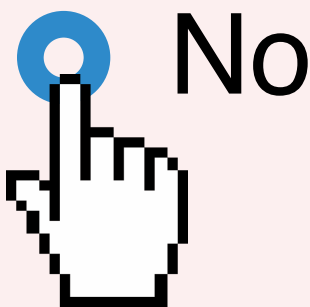


incluir atajos y accesos alternativos

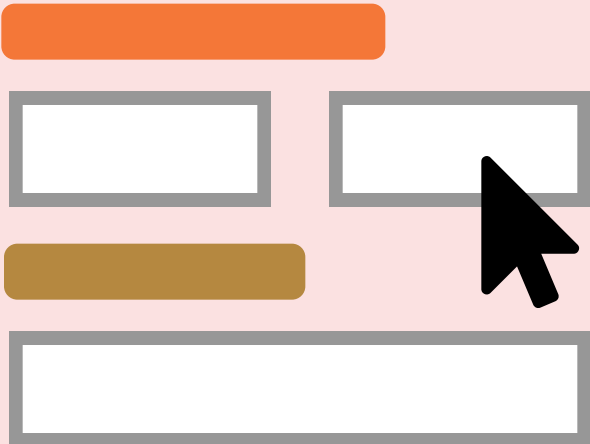


No...

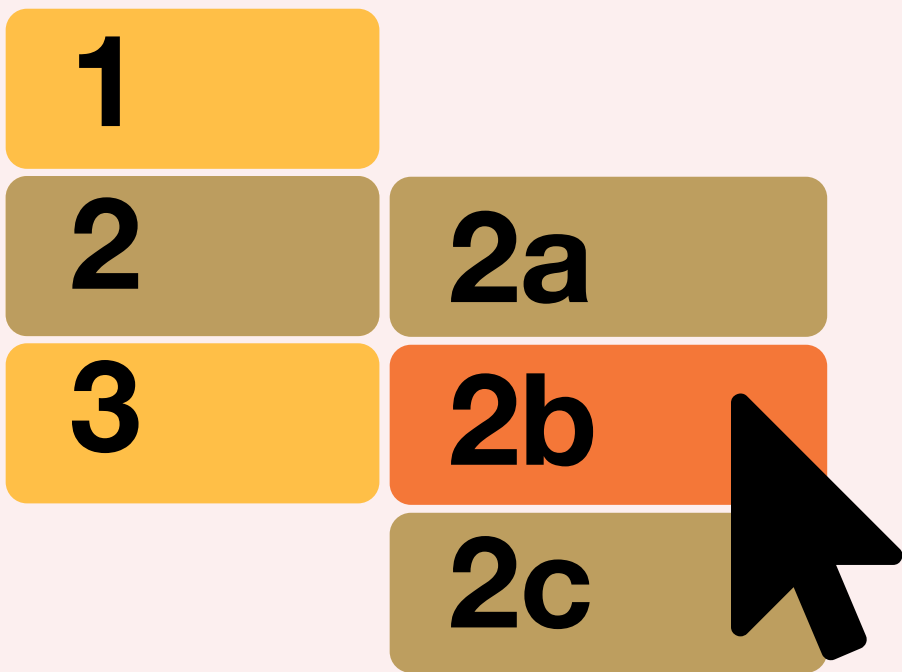
requerir gran precisión motora



colocar los controles muy juntos



incluir contenido dinámico que requiere excesivo uso del ratón



programar sesiones que expiren rápido



requerir demasiada información y desplazamientos en pantalla

