Aufgaben mit Lösung zur Vorlesung "Algorithmen und Datenstrukturen"

#### Aufgabe 1:

(a) Lösen Sie die Rekurrenz-Gleichung

$$a_{n+2} = a_n + 2$$

für die Anfangs-Bedingungen  $a_0 = 2$  und  $a_1 = 1$ . (10 Punkte)

(b) Lösen Sie die Rekurrenz-Gleichung

$$a_{n+2} = 2 \cdot a_n - a_{n+1}$$

für die Anfangs-Bedingungen  $a_0 = 0$  und  $a_1 = 3$ . (10 Punkte)

# Lösung:

(a) Es handelt sich um eine lineare, inhomogene Rekurrenz-Gleichung der Ordnung 2. Das charakteristische Polynom lautet  $\chi(x) = x^2 - 1 = (x - 1) \cdot (x + 1)$ . Es gilt  $\chi(1) = 0$ . Wegen  $\chi'(x) = 2 \cdot x$  und  $\chi'(1) = 2 \neq 0$  erhalten wir eine spezielle Lösung mit der Formel

$$a_n = \frac{2}{2} \cdot n = n.$$

Wegen  $\chi(x) = (x-1) \cdot (x+1)$  lautet die allgemeine Lösung

$$a_n = \alpha \cdot 1^n + \beta \cdot (-1)^n + n.$$

Die Koeffizienten  $\alpha$  und  $\beta$  bestimmen wir durch Einsetzen der Anfangsbedingungen. Das führt auf das Gleichungs-System

$$\left\{ \begin{array}{l} 2 = \alpha + \beta \\ 1 = \alpha - \beta + 1 \end{array} \right\} \quad \Leftrightarrow \quad \left\{ \begin{array}{l} 3 = 2 \cdot \alpha + 1 \\ 1 = 2 \cdot \beta - 1 \end{array} \right\} \quad \Leftrightarrow \quad \left\{ \begin{array}{l} 1 = \alpha \\ 1 = \beta \end{array} \right\}$$

Damit lautet die Lösung

$$a_n = (-1)^n + n + 1.$$

(b) Es handelt sich um eine lineare, homogene Rekurrenz-Gleichung der Ordnung 2. Das charakteristische Polynom lautet  $\chi(x) = x^2 + x - 2 = (x - 1) \cdot (x + 2)$ . Damit lautet die allgemeine Lösung

$$a_n = \alpha \cdot 1^n + \beta \cdot (-2)^n.$$

Wir bestimmen die Konstanten  $\alpha$  und  $\beta$  durch Einsetzen der Anfangsbedingungen:

$$\left\{ \begin{array}{l} 0 = \alpha + \beta \\ 3 = \alpha - 2 \cdot \beta \end{array} \right\} \quad \Leftrightarrow \quad \left\{ \begin{array}{l} \alpha = -\beta \\ 3 = -3 \cdot \beta \end{array} \right\} \quad \Leftrightarrow \quad \left\{ \begin{array}{l} -1 = \beta \\ 1 = \alpha \end{array} \right\}$$

Damit lautet die Lösung

$$a_n = 1 - (-2)^n$$
.

**Aufgabe 2**: Der geordnete binäre Baum t sei durch den folgenden Term definiert, wobei zur Vereinfachung auf die Angabe der Werte, die mit den Schlüsseln assoziiert sind, verzichtet wurde.

$$t = node(11, node(10, nil, nil), node(15, nil, node(18, node(17, nil, nil), node(24, nil, nil))))$$

- (a) Fügen Sie in diesem Baum den Schlüssel 16 ein und geben Sie den resultierenden Term an.
  (3 Punkte)
- (b) Fügen Sie in dem in Teil (a) berechneten Baum den Schlüssel 13 ein und geben Sie den resultierenden Term an. (3 Punkte)
- (c) Löschen Sie aus dem in Teil (b) berechneten Baum den Schlüssel 15 und geben Sie den resultierenden Term an. (4 Punkte)

**Hinweis**: Bei der Lösung dieser und der folgenden Aufgabe sind selbstverständlich die in der Vorlesung vorgestellten Algorithmen zu verwenden.

Lösung: Wir wiederholen zunächst die Gleichungen, die das Einfügen und Löschen beschreiben:

- 1. Die Gleichungen für das Einfügen lauten:
  - 1. nil.insert(k, v) = node(k, v, nil, nil),
  - 2.  $node(k, v_2, l, r).insert(k, v_1) = node(k, v_1, l, r),$
  - 3.  $k_1 < k_2 \rightarrow \text{node}(k_2, v_2, l, r).\text{insert}(k_1, v_1) = \text{node}(k_2, v_2, l.\text{insert}(k_1, v_1), r),$
  - 4.  $k_1 > k_2 \rightarrow \text{node}(k_2, v_2, l, r).\text{insert}(k_1, v_1) = \text{node}(k_2, v_2, l, r.\text{insert}(k_1, v_1)).$
- 2. Die Gleichungen für das Löschen lauten:
  - 1. nil.delete(k) = nil,
  - 2. node(k, v, nil, r).delete(k) = r,
  - 3. node(k, v, l, nil).delete(k) = l,
  - 4.  $l \neq nil \land r \neq nil \land r.delMin() = [r', k_{min}, v_{min}] \rightarrow node(k, v, l, r).delete(k) = node(k_{min}, v_{min}, l, r'),$
  - 5.  $k_1 < k_2 \rightarrow node(k_2, v_2, l, r).delete(k_1) = node(k_2, v_2, l.delete(k_1), r),$
  - 6.  $k_1 > k_2 \rightarrow \text{node}(k_2, v_2, l, r).\text{delete}(k_1) = \text{node}(k_2, v_2, l, r.\text{delete}(k_1)).$

Damit können wir nun die Teilaufgaben lösen. Um die Notation übersichtlich zu halten, kürzen wir node() durch n() ab und statt nil schreiben wir \*

```
(a) t = n(11, n(10, *, *), n(15, *, *), n(18, n(17, n(16, *, *), *), n(24, *, *)))
```

(b) 
$$t = n(11, n(10, *, *), n(15, node(13, *, *), n(18, n(17, n(16, *, *), *), n(24, *, *)))$$

**Aufgabe 3**: Der AVL-Baum t sei durch den folgenden Term gegeben, wobei zur Vereinfachung auf die Angabe der Werte, die mit den Schlüsseln assoziiert sind, verzichtet wurde.

```
t = node(17, node(8, node(2, nil, nil), node(10, nil, nil)), node(23, nil, nil))
```

- (a) Fügen Sie in diesem Baum den Schlüssel 13 ein und geben Sie den resultierenden Baum an.
  - (6 Punkte)
- (b) Fügen Sie in dem Baum aus Teil (b) den Schlüssel 15 ein und geben Sie den resultierenden Baum an. (3 Punkte)
- (c) Entfernen Sie den Schlüssel 2 aus dem unter Teil (b) berechneten Baum und geben Sie den resultierenden Baum an. (4 Punkte)

**Lösung**: Das Einfügen und Löschen in einem AVL-Baum unterscheidet sich von dem Einfügen und Löschen in einem binären Baum durch die zusätzliche Anwendung der Funktion restore(). Diese Funktion ist durch die folgenden Gleichungen spezifiziert:

```
1. nil.restore() = nil,
2. |l.height() - r.height()| < 1 \rightarrow node(k, v, l, r).restore() = node(k, v, l, r),
3.
           l_1.height() = r_1.height() + 2
     \land l_1 = node(k_2, v_2, l_2, r_2)
     \land l_2.height() \ge r_2.height()
         node(k_1, v_1, l_1, r_1).restore() = node(k_2, v_2, l_2, node(k_1, v_1, r_2, r_1))
           l_1.height() = r_1.height() + 2
4.
      \land l_1 = node(k_2, v_2, l_2, r_2)
     \land l_2.height() < r_2.height()
     \land r_2 = node(k_3, v_3, l_3, r_3)
     \rightarrow node(k_1, v_1, l_1, r_1).restore() = \text{node}(k_3, v_3, \text{node}(k_2, v_2, l_2, l_3), \text{node}(k_1, v_1, r_3, r_1))
           r_1.height() = l_1.height() + 2
      \wedge r_1 = node(k_2, v_2, l_2, r_2)
     \land r_2.height() \ge l_2.height()
     \rightarrow node(k_1, v_1, l_1, r_1).restore() = node(k_2, v_2, node(k_1, v_1, l_1, l_2), r_2)
           r_1.height() = l_1.height() + 2
      \wedge r_1 = node(k_2, v_2, l_2, r_2)
     \land r_2.height() < l_2.height()
     \land l_2 = node(k_3, v_3, l_3, r_3)
     \rightarrow restore(node(k_1, v_1, l_1, r_1)) = node(k_3, v_3, node(k_1, v_1, l_1, l_3), node(k_2, v_2, r_3, r_2))
```

Damit lautet die Lösung der Aufgaben:

(a) Zunächst fügen wir den Schlüssel 13 ein, ohne auf die Balancierungs-Bedingung zu achten. Wir erhalten den folgenden Term, wobei wir die Knoten noch mit ihren Höhen annotieren, um später die Balancierungs-Bedingung überprüfen zu können:

$$t = n(17, n(8, n(2, *, *) : 1, n(10, n(13, *, *) : 1, *) : 2) : 3,$$
  
$$n(23, *, *) : 1) : 4$$

Damit sehen wir, dass die Balancierungs-Bedingung an der Wurzel dieses Knotens verletzt ist, denn der linke Teilbaum hat eine Tiefe von drei, während der rechte Teilbaum eine Tiefe von 1 hat. Da der rechte Teilbaum des linken Teilbaums eine größere Tiefe hat als der linke Teilbaum, liegt die in Gleichung 4 beschriebene Situation vor. Im einzelnen gilt:

```
1. k_1 = 17,

2. l_1 = n(8, n(2, *, *), n(10, n(13, *, *), *)),

3. k_2 = 8,

4. l_2 = n(2, *, *),

5. r_2 = n(10, n(13, *, *), *)),

6. k_3 = 10,

7. l_3 = n(13, *, *),

8. r_3 = *,

9. r_1 = n(23, *, *).
```

Damit erhalten wir den AVL-Baum

$$t = n(10, n(8, n(2, *, *), *), n(17, n(13, *, *), n(23, *, *)))$$

(b) Fügen wir den Schlüssel 15 ein, so erhalten wir

$$t = n(10, n(8, n(2, *, *), *), n(17, n(13, *, n(15, *, *)), n(23, *, *)))$$

Dies ist bereits ein AVL-Baum.

(c) Nachdem wir den Schlüssel 2 entfernt haben, hat der Baum die Form

$$t = n(10, n(8, *, *), n(17, n(13, *, n(15, *, *)), n(23, *, *)))$$

Jetzt ist die Balancierungs-Bedingung an der Wurzel verletzt. Ein Aufruf von restore() liefert

$$t = n(13, n(10, n(8, *, *), *), n(17, n(15, *, *), n(23, *, *))).$$

Aufgabe 4: Betrachten Sie das folgende C-Programm:

```
unsigned sum(unsigned n) {
   if (n == 0)
      return 0;
   return n + sum(n-1);
}
```

Weisen Sie mit Wertverlaufs-Induktion nach, dass die Funktion sum() die folgende Spezifikation erfüllt:

$$sum(n) = \frac{1}{2} \cdot n \cdot (n+1).$$

#### Lösung:

- I.A.: Die Rekursion bricht ab, wenn n den Wert 0 hat. Dann liefert die Funktion als Ergebnis 0. Damit haben wir  $sum(0) = 0 = \frac{1}{2} \cdot 0 \cdot (0+1)$ .
- I.S.: Wenn n > 0 ist haben wir

$$\begin{array}{rcl} sum(n) & = & n + sum(n-1) \\ \stackrel{IV}{=} & n + \frac{1}{2} \cdot (n-1) \cdot \left( (n-1) + 1 \right) \\ \\ & = & n + \frac{1}{2} \cdot n^2 - \frac{1}{2} \cdot n \\ \\ & = & \frac{1}{2} \cdot n^2 + \frac{1}{2} \cdot n \\ \\ & = & \frac{1}{2} \cdot n \cdot (n+1) \quad \checkmark \end{array}$$

Aufgabe 5: Betrachten Sie das folgende Programm:

```
unsigned sum(unsigned n) {
   unsigned i = 0;
   unsigned s = 0;
   while (i <= n) {
        s = i + s;
        i = i + 1;
   }
   return s;
}</pre>
```

Die Funktion sum() soll die folgende Spezifikation erfüllen:

$$sum(n) = \frac{1}{2} \cdot n \cdot (n+1)$$

- (a) Weisen Sie mit Hilfe des Hoare-Kalküls nach, dass das Programm korrekt ist.
- (b) Beweisen Sie mit Hilfe der Methode der symbolischen Programm-Ausführung nach, dass das Programm korrekt ist.

#### Lösung:

- (a) Zunächst der Hoare-Kalkül:
  - 1. Wir zeigen als erstes, dass die while-Schleife der Invariante

$$I := \left(s = \frac{1}{2} \cdot i \cdot (i-1) \land i \le n+1\right)$$

genügt. Für die erste Zuweisung in der Schleife gilt

$$\{I \wedge i \leq n\} \quad \text{s = s + i;} \quad \{(I \wedge i \leq n)[s \mapsto s - i]\}$$

Wir formen den Ausdruck  $(I \wedge i \leq n)[s \mapsto s - i]$  um:

$$\begin{split} \big(I \wedge i \leq n\big)[s \mapsto s - i] & \leftrightarrow \quad \big(s = \frac{1}{2} \cdot i \cdot (i - 1) \wedge i \leq n + 1 \wedge i \leq n\big)[s \mapsto s - i] \\ & \leftrightarrow \quad s - i = \frac{1}{2} \cdot i \cdot (i - 1) \wedge i \leq n \\ & \leftrightarrow \quad s = \frac{1}{2} \cdot i \cdot (i - 1) + i \wedge i \leq n \\ & \leftrightarrow \quad s = \frac{1}{2} \cdot i \cdot (i + 1) \wedge i \leq n \end{split}$$

Als nächstes betrachten wir die Zuweisung i = i + 1;:

$$\{s=\tfrac{1}{2}\cdot i\cdot (i+1)\wedge i\leq n\}\quad \text{i = i + 1;}\quad \big\{\big(s=\tfrac{1}{2}\cdot i\cdot (i+1)\wedge i\leq n\big)[i\mapsto i-1]\big\}$$

Es gilt

$$(s = \frac{1}{2} \cdot i \cdot (i+1) \land i \le n)[i \mapsto i-1]$$

$$\Leftrightarrow s = \frac{1}{2} \cdot (i-1) \cdot i \land i-1 \le n$$

$$\Leftrightarrow s = \frac{1}{2} \cdot i \cdot (i-1) \land i \le n+1$$

und damit haben wir die Invariante nachgewiesen.

2. Die Invariante ist zu Beginn der Schleife erfüllt, denn zu Beginn der Schleife gilt s=0 und i=0 und offenbar gilt

$$i = 0 \land s = 0 \longrightarrow s = \frac{1}{2} \cdot (i - 1) \cdot i \land i \le n + 1$$

3. Nach Beendigung der Schleife gilt dann

$$s = \frac{1}{2} \cdot (i - 1) \cdot i \wedge i \le n + 1 \wedge \neg (i \le n)$$

Es gilt

$$i \le n+1 \land \neg (i \le n) \to i=n+1$$

Damit erfüllt das Programm die Spezifikation

$$s = \frac{1}{2} \cdot n \cdot (n+1).$$

(b) Jetzt die symbolische Programm-Ausführung:

```
unsigned sum(unsigned n) {
unsigned i_0 = 0;
unsigned s_0 = 0;
while (i_0 \le n) {
s_{k+1} = i_k + s_k;
i_{k+1} = i_k + 1;
}
return s_K;
}
```

Wir zeigen nun, dass die while-Schleife die folgende Invariante hat:

$$s_k = \frac{1}{2} \cdot (i_k - 1) \cdot i_k.$$

I.A.: k = 0.

Es gilt  $s_0 = 0$  und  $i_0 = 0$  und damit folgt sofort

$$s_0 = \frac{1}{2} \cdot (i_0 - 1) \cdot i_0.$$

I.S.:  $k \mapsto k+1$ 

Offenbar gilt  $i_{k+1} = i_k + 1$  und damit haben wir

$$\begin{array}{rcl} s_{k+1} & = & i_k + s_k \\ & \stackrel{IV}{=} & i_k + \frac{1}{2} \cdot (i_k - 1) \cdot i_k \\ & = & \frac{1}{2} \cdot i_k \cdot (i_k + 1) \\ & = & \frac{1}{2} \cdot (i_{k+1} - 1) \cdot i_{k+1}. \end{array}$$

Die Schleife wird offenbar n+1 mal durchlaufen und es gilt  $i_K=n+1$ . Daraus folgt

$$s_K = s_{n+1} = \frac{1}{2} \cdot (i_{n+1} - 1) \cdot i_{n+1} = \frac{1}{2} \cdot n \cdot (n+1).$$

**Aufgabe 6**: Im Abschnitt 8.2 des Skriptes werden Gleichungen angegeben, die das Einfügen und Löschen in einem Heap beschreiben. In diesem Zusammenhang sollen Sie in dieser Aufgabe einige zusätzliche Methoden auf binären Bäumen durch bedingte Gleichungen spezifizieren.

- (a) Spezifizieren Sie eine Methode is Heap, so dass für einen binären Baum  $b \in \mathcal{B}$  der Ausdruck b.is Heap() genau dann den Wert true hat, wenn b die Heap-Bedingung erfüllt. (10 Punkte)
- (b) Implementieren Sie eine Methode is Balanced, so dass für einen binären Baum  $b \in \mathcal{B}$  der Ausdruck b.isBalanced() genau dann den Wert true hat, wenn b die Balancierungs-Bedingung für Heaps erfüllt. (5 Punkte)

## Lösung:

(a) Um die Methode isHeap leicht spezifizieren zu können, definieren wir zunächst eine Hilfsfunktion

$$\leq : Key \times \mathcal{B} \to \mathbb{B}.$$

Für einen Schlüssel k und einen binären Baum b soll  $k \leq b$  genau dann gelten, wenn k kleiner-gleich als alle Schlüssel sind, die in b auftreten. Diese Funktion wird durch Gleichungen spezifiziert:

- 1.  $k \leq nil$ ,
- 2.  $k \leq node(k_1, v_1, l, r) = (k \leq k_1 \land k \leq l \land k \leq r)$ .

Damit läßt sich jetzt die Methode isHeap() durch Gleichungen spezifizieren:

- 1. nil.isHeap() = true,
- 2.  $node(k, v, l, r).isHeap() = (k \le l \land k \le r \land l.isHeap() \land r.isHeap()).$
- (b) Wir definieren die Methode is Balanced() induktiv.
  - 1. nil.isBalanced() = true,
  - 2. node(k, v, l, r).isBalanced() =

$$(|l.count() - r.count()| \le 1 \land l.isBalanced() \land r.isBalanced()).$$

# Aufgabe 7:

(a) Zeigen Sie 
$$\log_2(n) \in \mathcal{O}(\ln(\sqrt{n}))$$
. (4 Punkte)

(b) Zeigen Sie 
$$|\sin(n)| \in \mathcal{O}(1)$$
. (4 Punkte)

(c) Es sei 
$$f(n) := \left(\sum_{i=1}^{n} \frac{1}{i}\right) - \ln(n)$$
. Zeigen Sie  $f(n) \in \mathcal{O}(1)$ . (12 Punkte)

Hinweis: Zeigen Sie

$$0 \le \left(\sum_{i=1}^{n} \frac{1}{i}\right) - \ln(n) \le 1.$$

# Lösung:

(a) Zunächst bemerken wir, dass gilt:

$$\log_2(n) = \frac{\ln(n)}{\ln(2)} \quad \text{ und } \quad \ln(\sqrt{n}) = \ln\left(n^{\frac{1}{2}}\right) = \frac{1}{2} \cdot \ln(n).$$

Wir zeigen die Behauptung nun mit dem Grenzwertsatz:

$$\lim_{n \to \infty} \frac{\log_2(n)}{\ln(\sqrt{n})} = \lim_{n \to \infty} \frac{\frac{\ln(n)}{\ln(2)}}{\frac{1}{2}\ln(n)}$$

$$= \lim_{n \to \infty} \frac{\frac{1}{\ln(2)}}{\frac{1}{2}}$$

$$= \lim_{x \to \infty} \frac{2}{\ln(2)}$$

$$= \frac{2}{\ln(2)}$$

Da der Grenzwert existiert, folgt die Behauptung aus dem Grenzwertsatz.

(b) Das ist eigentlich eine Scherzaufgabe. Aus der Geometrie wissen wir, dass

$$0 \le |\sin(n)| \le 1$$
 für alle  $n \in \mathbb{N}$ 

gilt, woraus die Behauptung unmittelbar folgt. Die Aufgabe ist ein Beispiel, bei dem der Grenzwertsatz versagt.

(c) Für alle  $x \in [i-1, i]$  gilt:

$$x \le i$$

$$\Rightarrow \frac{1}{x} \ge \frac{1}{i}$$

$$\Rightarrow \int_{i-1}^{i} \frac{1}{x} dx \ge \int_{i-1}^{i} \frac{1}{i} dx$$

$$\Rightarrow \int_{i-1}^{i} \frac{1}{x} dx \ge \frac{1}{i}$$

$$\Rightarrow \sum_{i=2}^{n} \int_{i-1}^{i} \frac{1}{x} dx \ge \sum_{i=2}^{n} \frac{1}{i}$$

$$\Rightarrow \int_{1}^{n} \frac{1}{x} dx \ge \sum_{i=2}^{n} \frac{1}{i}$$

$$\Rightarrow \ln(n) - \ln(1) \ge \sum_{i=2}^{n} \frac{1}{i}$$

$$\Rightarrow \ln(n) + 1 \ge \sum_{i=1}^{n} \frac{1}{i}$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^{n} \frac{1}{i} - \ln(n) \le 1$$

Analog gilt für alle  $x \in [i-1,i]$ :

$$x \ge i - 1$$

$$\Rightarrow \frac{1}{x} \le \frac{1}{i - 1}$$

$$\Rightarrow \int_{i-1}^{i} \frac{1}{x} dx \le \int_{i-1}^{i} \frac{1}{i - 1} dx$$

$$\Rightarrow \int_{i-1}^{i} \frac{1}{x} dx \le \frac{1}{i - 1}$$

$$\Rightarrow \sum_{i=2}^{n} \int_{i-1}^{i} \frac{1}{x} dx \le \sum_{i=2}^{n} \frac{1}{i - 1}$$

$$\Rightarrow \int_{1}^{n} \frac{1}{x} dx \le \sum_{i=2}^{n} \frac{1}{i - 1}$$

$$\Rightarrow \ln(n) - \ln(1) \le \sum_{i=2}^{n} \frac{1}{i - 1}$$

$$\Rightarrow \ln(n) \le \sum_{i=1}^{n-1} \frac{1}{i}$$

$$\Rightarrow 0 \le \sum_{i=1}^{n-1} \frac{1}{i} - \ln(n)$$

$$\Rightarrow 0 \le \sum_{i=1}^{n} \frac{1}{i} - \ln(n)$$

Insgesamt haben wir damit die Ungleichungs-Kette

$$0 \le \left(\sum_{i=1}^{n} \frac{1}{i}\right) - \ln(n) \le 1$$

bewiesen und daraus folgt die Behauptung unmittelbar.

**Aufgabe 8**: Es gelte  $\Sigma = \{a, b, c, d, e, f\}$ . Die Häufigkeit, mit der diese Buchstaben in dem zu kodierenden String s auftreten, sei durch die folgende Tabelle gegeben:

Buchstabe	a	b	С	d	е	f
Häufigkeit	8	9	10	11	12	13

- (a) Berechnen sie einen optimalen Kodierungs-Baum für die angegebenen Häufigkeiten.
- (b) Geben die Kodierung der einzelnen Buchstaben an, die sich aus diesem Baum ergibt.

#### Lösung:

- (a) Wir wenden den Huffman-Algorithmus an und erhalten die folgenden Mengen. Zur Abkürzung schreiben wir dort l(a, f) statt leaf(a, f) und n(l, r) statt node(l, r).
  - 1.  $\{l(a,8), l(b,9), l(c,10), l(d,11), l(e,12), l(f,13)\}$
  - 2.  $\{n(l(a,8), l(b,9)): 17, l(c,10), l(d,11), l(e,12), l(f,13)\}$
  - 3.  $\{n(l(a,8),l(b,9)): 17, n(l(c,10),l(d,11)): 21, l(e,12), l(f,13)\}$
  - 4.  $\{n(l(a,8), l(b,9)): 17, n(l(c,10), l(d,11)): 21, n(l(e,12), l(f,13)): 25\}$
  - 5.  $\{n(l(e,12), l(f,13)): 25, n(n(l(a,8), l(b,9)): 17, n(l(c,10), l(d,11))): 38\}$
  - 6.  $\{n(n(l(e,12),l(f,13)): 25, n(n(l(a,8),l(b,9)): 17, n(l(c,10),l(d,11))): 63\}$

Damit ist

$$n(n(l(e, 12), l(f, 13)), n(n(l(a, 8), l(b, 9)), n(l(c, 10), l(d, 11))))$$

der gesuchte Kodierungsbaum.

(b) Damit ergibt sich die folgende Kodierung für die einzelnen Buchstaben:

$$e = 00$$
,  $f = 01$ ,  $a = 100$ ,  $b = 101$ ,  $c = 110$ ,  $d = 111$ .