Überblick über die Vorlesung

- 1. Definition: Formale Sprachen
- 2. Reguläre Ausdrücke: Spezifikation von Strings wichtig in Skriptsprachen

 Tcl, Perl, Python, Ruby, · · ·
- Anwendungen regulärer Ausdrücke flex: <u>fast lexical analyser generator</u>. Scanner-Generator
- 4. Endliche Automaten
- 5. Kontextfreie Sprachen
- 6. Antlr, Bison: Parser-Generatoren
- 7. Keller-Automaten
- Theorie der LL(k)-SprachenGrundlage von Antlr

Überblick Seite 1

Überblick, Teil II

- 1. Theorie der LL(*)-Sprachen (Antlr)
- 2. Grenzen kontextfreier Sprachen
- 3. Interpreter
- 4. Theorie der LALR-Sprachen Grundlage von *Bison*
- Der Parser-Generator JavaCup
 JavaCup ist ein LALR-Parser-Generator für Java.
- 6. Typ-Überprüfung
- 7. Entwicklung eines einfacher Compiler
- 8. Register-Zuordnung

Überblick Seite 2

Literatur

- 1. Skript
- 2. Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation

John E. Hopcroft, Rajeev Motwani, Jeffrey D. Ullman

- 3. lex & yacc

 John R. Levine, Tony Mason, Doug Brown
- 4. Compilers Principles, Techniques and Tools Alfred V. Aho, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman, Monica S. Lam
- Mastering Regular ExpressionsJeffrey E. F. Friedl

Literatur Seite 3

Algebra regulärer Ausdrücke

1.
$$r_1 + r_2 \doteq r_2 + r_1$$

2.
$$(r_1 + r_2) + r_3 \doteq r_1 + (r_2 + r_3)$$

3.
$$(r_1 \cdot r_2) \cdot r_3 \doteq r_1 \cdot (r_2 \cdot r_3)$$

4.
$$\emptyset \cdot r \stackrel{.}{=} r \cdot \emptyset \stackrel{.}{=} \emptyset$$

5.
$$\varepsilon \cdot r \doteq r \cdot \varepsilon \doteq r$$

6.
$$\emptyset + r \doteq r + \emptyset \doteq r$$

7.
$$(r_1 + r_2) \cdot r_3 \doteq r_1 \cdot r_3 + r_2 \cdot r_3$$

8.
$$r_1 \cdot (r_2 + r_3) \doteq r_1 \cdot r_2 + r_1 \cdot r_3$$

9.
$$r + r \doteq r$$

10.
$$(r^*)^* \doteq r^*$$

11.
$$\emptyset^* \doteq \varepsilon$$

12.
$$\varepsilon^* \doteq \varepsilon$$

13.
$$r^* \doteq \varepsilon + r^* \cdot r$$

14.
$$r^* \doteq (\varepsilon + r)^*$$

Schluss-Regel:
$$\frac{r \doteq r \cdot s + t \quad \varepsilon \not\in L(s)}{r \doteq t \cdot s^*}$$

Eine Grammatik für arithmetische Ausdrücke

```
ArithExpr → ArithExpr "+" Product

| ArithExpr "-" Product

| Product

| Product "*" Factor

| Product "/" Factor

| Factor

| Factor

| Factor

| NUMBER
```

Entfernen von Links-Rekursion

Gegeben: links-rekursive Grammatik für Variable ${\cal A}$

$$A \rightarrow A\beta_1$$

$$\mid A\beta_2$$

$$\vdots \quad \vdots$$

$$\mid A\beta_k$$

$$\mid \gamma_1$$

$$\vdots \quad \vdots$$

$$\mid \gamma_l$$

Transformation in nicht-links-rekursive Grammatik

$$A \rightarrow \gamma_1 L \mid \gamma_2 L \mid \cdots \mid \gamma_l L$$

$$L \rightarrow \beta_1 L \mid \beta_2 L \mid \cdots \mid \beta_k L \mid \varepsilon$$

Eine Grammatik für arithmetische Ausdrücke ohne Links-Rekursion

Eine Grammatik für reguläre Ausdrücke

```
RegExp → RegExp "|" RegExp
| RegExp RegExp
| RegExp "*"
| "(" RegExp ")"
| "."
| Letter
```

Variablen: RegExp

Terminale: "|", "*", ".", "(", ")", Letter.

Diese Grammatik ist mehrdeutig!

Aufgabe: Transformieren Sie diese Grammatik in eine eindeutige Grammatik.

Eine eindeutige Grammatik für reguläre Ausdrücke

Diese Grammatik ist linkrekursiv!

Aufgabe: Eleminieren Sie die Links-Rekursion aus dieser Grammatik.

Eine nicht-links-rekursive Grammatik für reguläre Ausdrücke

```
RegExp 
ightarrow ProductRegExpRest
RegExpRest 
ightarrow "|" Product RegExpRest
\mid \varepsilon
Product 
ightarrow Factor ProdRest
ProdRest 
ightarrow Factor ProdRest
\mid \varepsilon
Factor 
ightarrow "(" RegExp ")" Stars
\mid "." Stars
\mid Letter Stars
Stars 
ightarrow "*" Stars
\mid \varepsilon
```

Algorithmus des Shift-Reduce-Parser

```
symbols := [];
 1
                 := [q_0];
       states
 2
       while (not end-of-file) {
 3
           q := states.top();
 4
           t := peekNextToken();
 5
           switch (action(q,t)) {
 6
                 case \langle \mathtt{shift}, s \rangle: {
 7
                      symbols.push(t);
 8
                      states .push(s);
 9
                     removeNextToken();
10
11
                 case \langle \mathtt{reduce}, A \rightarrow x_1 \cdots x_n \rangle: {
12
                      symbols.pop(n);
13
14
                      states .pop(n);
15
                      symbols.push(A);
                      s = states.top();
16
                      states.push(goto(s, A));
17
18
                 case accept: {
19
20
                     print("Parsen erfolgreich");
21
                     return;
22
23
                 case error: {
24
                     error();
25
           }
26
       }
27
```

Grammatik für arithmetische Ausdrücke

$$Expr \rightarrow Expr "+" Product \ | Expr "-" Product \ | Product \ | Product \ | Product "*" Factor \ | Product "/" Factor \ | Factor \ | Factor \ | Number \ | Number \ | Product " | Product "$$

Grammatik für konjunktive Normalform

```
Conjunction → Conjunction "&" Disjunction

| Disjunction

Disjunction → Disjunction "|" Literal

Literal

Literal → "!" Identifier

| Identifier
```

Zustände des SLR-Parsers für arithmetische Ausdrücke

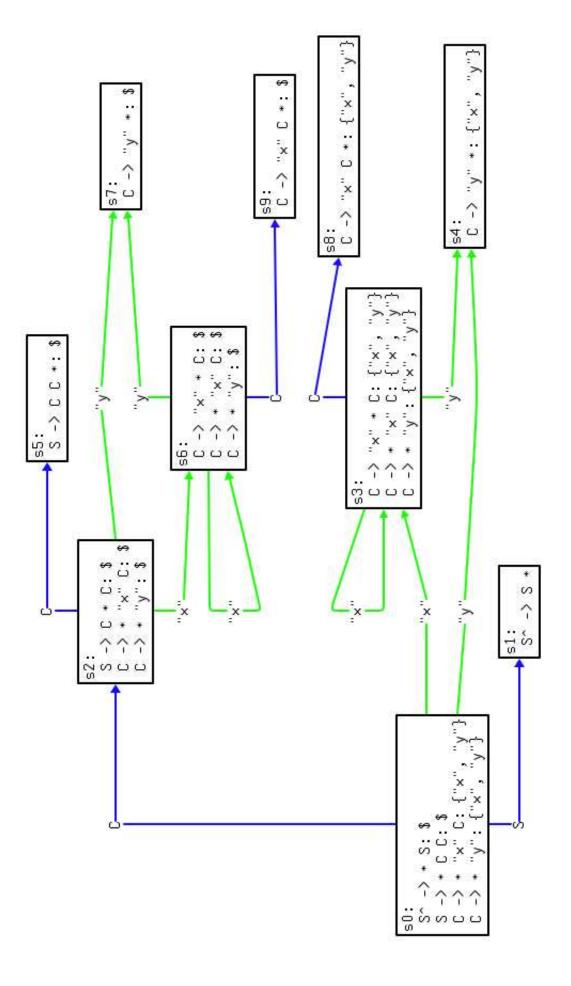
$$s_{0} := \left\{ \begin{array}{l} S \to \star E, \\ E \to \star E \text{ "+" } P, E \to \star E \text{ "-" } P, E \to \star P, \\ P \to \star P \text{ "*" } F, P \to \star P \text{ "/" } F, P \to \star F, \\ F \to \star \text{ "(" } E \text{ ")" }, F \to \star N \end{array} \right\}$$

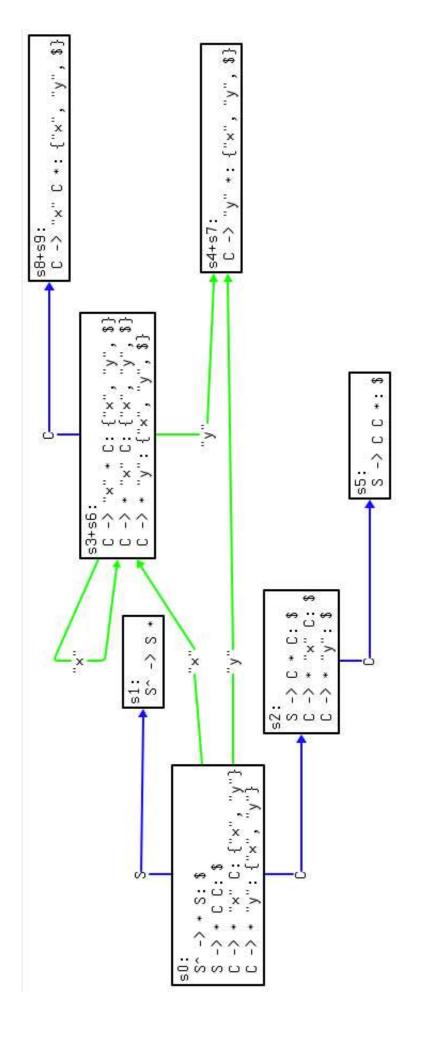
$$s_{1} := \left\{ \begin{array}{l} P \to F \star \right\} \\ s_{2} := \left\{ \begin{array}{l} F \to N \star \right\} \\ s_{3} := \left\{ \begin{array}{l} F \to N \star \right\} \\ \end{array} \right\}$$

$$s_{4} := \left\{ \begin{array}{l} S \to E \star, E \to E \star \text{ "+" } P, E \to E \star \text{ "-" } P \right\} \\ s_{5} := \left\{ \begin{array}{l} F \to \text{ "(" } \star E \text{ ")" } \\ E \to \star E \text{ "+" } P, E \to \star E \text{ "-" } P, E \to \star P, \\ P \to \star P \text{ "*" } F, P \to \star P \text{ "/" } F, P \to \star F, \\ F \to \star \text{ "(" } E \text{ ")" }, F \to \star N \end{array} \right\}$$

$$s_{6} := \left\{ \begin{array}{l} F \to \text{ "(" } E \star \text{ ")" }, E \to E \star \text{ "+" } P, \\ E \to E \star \text{ "-" } P \right\}.$$

Zustände Seite 13





```
program → typeDefList signatures typedTerm
typeDefList → typeDefList typeDef
              typeDef
   typeDef → "type" Function ":=" typeSum ";"
              "type" Function "(" varList ")" ":
      type → Function "(" typeList ")"
              Function
              Variable
   typeList → typeList "," type
              type
  typeSum → typeSum "+" type
              type
  signature → "signature" Function ":" argType:
               "signature" Function ":" type ";"
 signatures → signatures signature
              signature
  argTypes → argTypes "*" type
              type
    varList \rightarrow varList "," Variable
            | Variable
```

```
term → Function "(" termList ")"

| Function

termList → termList "," term

| term

typedTerm → term ":" type ";"

typedTerms → typedTerms typedTerm

| typedTerm
```