

PAS

PRODUÇÃO DE APRENDIZAGEM SIGNIFICATIVA

Disciplinas Online

**Curso: Análise e
Desenvolvimento de Sistemas**
**Disciplina: Engenharia e
Modelagem de Software**
Período:
Carga Horária:

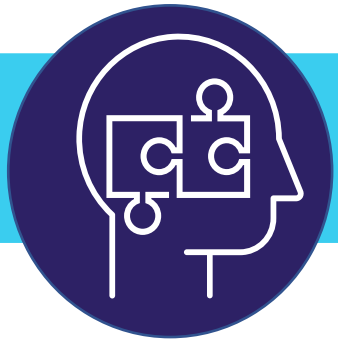




Indicação para Suporte da Atividade

Leitura:

1. Introdução à Engenharia de software, disponível em: <https://engsoftmoderna.info/cap1.html>
2. Crise do Software, disponível em: <https://celsokitamura.com.br/a-crise-do-software-o-inicio-da-engenharia-de-software/>



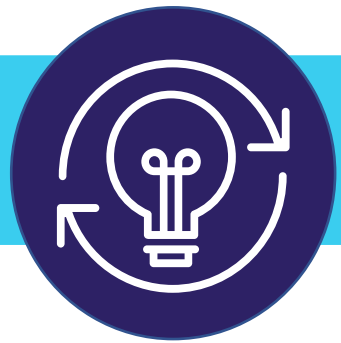
Problematização

Hoje, a maior parte dos profissionais e muitos outros integrantes do público em geral acham que entendem de software. Mas será que entendem mesmo? Uma descrição de software em um livro-texto poderia ser a seguinte:

Software consiste em: (1) instruções (programas de computador) que, quando executadas, fornecem características, funções e desempenho desejados; (2) estrutura de dados que possibilitam aos programas manipular informações adequadamente; e (3) informação descritiva, tanto na forma impressa quanto na virtual, descrevendo a operação e o uso dos programas.

Sem dúvida, poderíamos dar outras definições mais completas, mas, provavelmente, uma definição mais formal não melhoraria, consideravelmente, a compreensão do que é software.

Trecho retirado do livro: Engenharia de Software, autor: Pressman

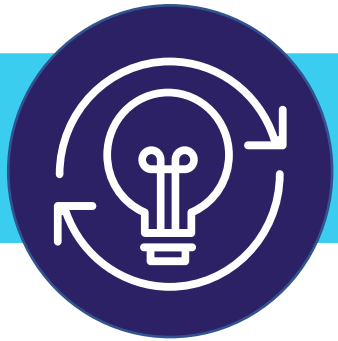


Ação de Aprendizagem 1

Realize uma pesquisa sobre o conceito e os tipos de software

A partir da sua compreensão sobre o tema pesquisado, responda:

- a) Quais os principais tipos de software existentes atualmente?
- b) Levando-se em consideração que para responder esta atividade você utilizou um editor de textos, em qual categoria de software tais editores estão localizados?



Ação de Aprendizagem 2

Um sistema pode ser visto como um ente mais amplo, quando comparado a um software. Diante disso, responda:

- a) Qual a diferença entre um software e um sistema?
- b) Cite um exemplo de um sistema que você já utilizou em algum momento da vida

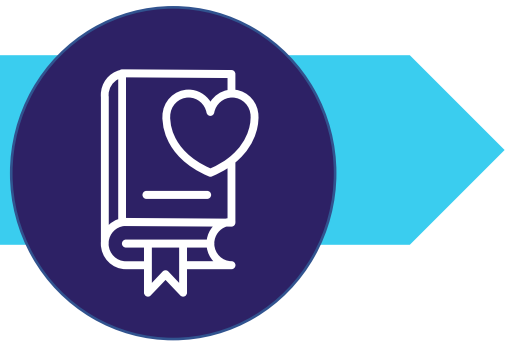


Ação de Aprendizagem 3

Leia o artigo Prototipação de Software no link a seguir:
<https://www.supero.com.br/blog/prototipacao-de-software/>

A partir da sua compreensão sobre o tema pesquisado, responda:

- a) O que são protótipos
- b) Quais são as vantagens e desvantagens da criação de protótipos



Produto Final

- As ações 1, 2 e 3 deverão ser postadas INDIVIDUALMENTE em 1 único arquivo (.pdf) no AVA até o dia da prova.

IMPORTANTE: Anexar em PDF

OBS.: Aluno(a), caso tenha alguma dificuldade no encaminhamento da PAS devido aos meios disponíveis para que ela seja feita, entre em contato com seu tutor ou com o gestor do polo, para que algumas alternativas sejam indicadas. Mas não deixe para o último momento. Quanto antes avisá-los, melhor será o retorno para você.



Critérios de Correção

- **Estrutura do trabalho**
- Identificação: instituição de ensino, curso, disciplina, tipo de atividade, nome do estudante, nome do (a) professor (a).
- Formatação: papel A4; margens superior e esquerda 3 cm, inferior e direita 2 cm; fonte Arial, tamanho 11; espaço entrelinhas 1,5; texto justificado.



Critérios de Correção

- **Abordagem Conceitual/Conteúdo**
- Domínio do tema e dos conceitos sobre conhecimento de Software e seus tipos
- Coerência dos argumentos conceituais de Engenharia de Software
- Entendimento sobre o conceito de protótipo