

## **Lista de Ejercicios - Estructuras de Control Iterativas**

1. Imprimir en pantalla la palabra "Hola", mientras se presiona el número 1.
2. Imprimir una lista de números desde 0 hasta que se llegue un número ingresado por teclado.
3. Leer las notas de un número "n" de alumnos (ingresado por teclado) y mostrar la cantidad de aprobados y la cantidad de jalados.
4. Leer las notas de un número "n" de alumnos (ingresado por teclado) y mostrar la cantidad de aprobados y la cantidad de jalados en el examen. Nota: Las notas deben ser ingresadas uno a uno pues no se sabe cuántos alumnos rindieron el examen. El sistema debe preguntar si deseamos agregar un alumno más.
5. Imprimir los "n" primeros números de la sucesión de fibonacci.
6. Dado un número menor que 200, verificar si este es primo o no.
7. Implementar la operación de potenciación usando estructuras de control iterativas. El programa debe recibir la base y el exponente.
8. Implementar una función que convierta un número decimal a binario de hasta 10 cifras.
9. Implementar la operación de multiplicación de 2 números usando estructuras de control iterativas. El programa debe recibir los 2 números como entrada.
10. Implementar un programa que muestre los múltiplos de "n" hasta el valor de "m". Nota: "m" debe ser mayor que "n"
11. Implementar un programa que reciba una lista de números positivos y al final del ingreso de todos los números debe mostrar cuántos fueron pares y cuántos impares. Los números deben ser ingresados uno a uno y usar el número -1 para finalizar el ingreso de números.