解答					
p. 19, OS放多個processes於主記憶體上,以方便切換CPU給各process使用. p. 17, 系統裡有多個一般目的之processors,可用以同時執行多個processes.					
可定時發出中斷之 timer電路. 計時終了 timer 就發出中斷,可避免CPU被永遠佔據					
硬體中斷,系統呼叫,非法之記憶體存取,算數除0錯誤,					
p. 61, 如此才容易 移植 應用軟體於不同版本的 OS.					
P. 64, Fig. 2.7, 用一暫存器指示 存參數之記憶體區塊.					
hybrid表示兩個不同來源的OS作結合. BSD UNIX的部分.					
可能; 硬體執行緒, <u>p 222</u> .					
ready 狀態					
p. 116, OS把呼叫 fork()的process 作複製, 設定其一為父process, 另一為子process					
send()用於訊息傳送, mmap()用於共享記憶體.					
共享記憶體: 建立後, 存取不透過OS, 所以速度快. pipe: 可達成資料的同步式存取					
p. 155, 可獲得的好處為 resource sharing, economy					
p. 162, code, static variable, file					
p. 183, 使目標執行緒立刻停止; 目標執行緒定期檢查自身是否應結束.					
p. 204, (1)當行程呼叫 I/O處理的 system call, (2)當行程執行完畢.					
p. 212, 適合使用於time-sharing OS, 因為 response time 比較短.					
p. 216, multi-level feedback queue 排程法					
<u>p. 209</u>					
<u>p. 212</u>					
p. 351, 節省主記憶體空間, 節省執行檔所佔的硬碟空間.					
p. 357, 外部碎片(external fragmentation)之問題.					
p. 374, 頁表需要分成4層以上, 而使主記憶體的存取速度變慢很多.					
<u>p. 375</u> ,					

Process	Arrival Time	Burst Time
P1	0	10
P2	2	5
P3	4	8

1/:	a

	P1	P2	P1	P3	
•	[(15-0-10	(7-2-5) + (23-4-8) 1/3	3 = 5.333		

12

P2

14

P1

9

P3

21

P3

20

P1

17

P3

23

P1 P2 P1 [(21-0-10) + (14-2-5) + (23-4-8)] / 3 = 9.666

6

7b

0