Programming Languages HW 1

A10515003

二資工三

## 鄧鵬宇

1.4 每一種程式語言的特性和使用範圍都是不一樣的, 用一種程式語言去模擬另一種程式語言并不是不可能的事情, 但是會花費額外的成本, 時間和精力, 只用一種語言去解決所有程序問題是非常沒有效率的。程式語言被發明出來是爲了解決特定的問題, 比如 PHP 和 C 語言針對的領域是不一樣的, 不太會有人想用 C 語言去做 web 開發, 這時候針對實際環境去選擇正確的程式語言才是正確的方式, 而不是用一門語言嘗試解決所有問題。

1.18 單行注釋的優點是,使用字符少,適合快速少量的注釋内容,只針對單行生效,不會影響到其他範圍。缺點是不適合注釋大量内容。

多行注釋的優點是 可以用較少的字符注釋大量内容。比較適合成段多行内容注釋 缺點是如果少量注釋便會顯得很繁瑣。如果程序中含有多個注釋,此時缺少開始或者結束符 會造成中間代碼部分被錯誤注釋。

2.14 對於無類型的支持者來說,無類型的好處有,比較靈活和簡潔的語法。對於反對者來說,無類型造成無法使用類型檢查在不執行程式時驗證數據的完整性。而且使用有類型的語言可以使執行效率更快。

3.7 c. 
$$A = A * (B + C)$$

<assign> => <id> = <expr>

=>A=<expr>

=> A = <term> \* <factor>

=> A = <factor> \* <factor>

=> A = <id> \* <factor>

=> A = A \* <factor>

=> A = A \* (<expr>)

=> A = A \* (<expr> + <term>)

=> A = A \* (< term> + < term>)

=> A = A \* (<factor> + <term>)

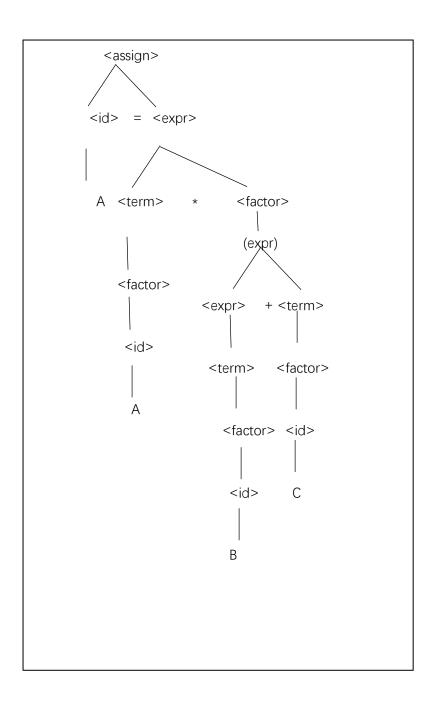
=> A = A \* (<id> + <term>)

=> A = A \* (B + < term>)

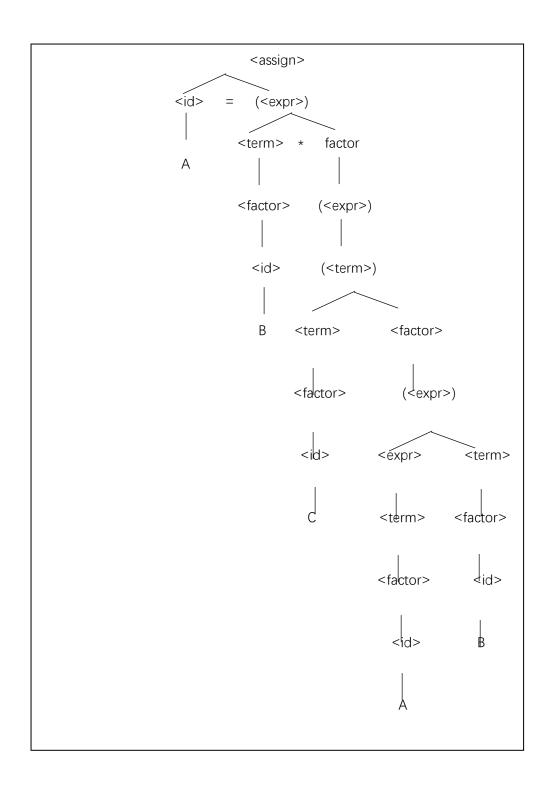
=> A = A \* (B + < factor>)

=> A = A \* (B + <id>)

=> A = A \* (B + C)

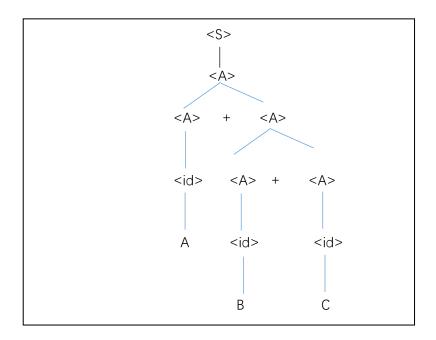


## 3.7 d. A = B \* (C \* (A + B))

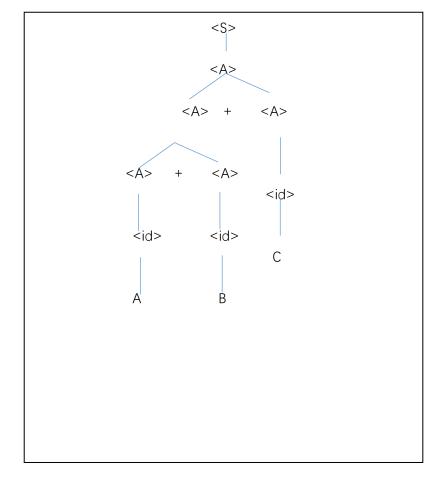


## 3.8 如果是 A+B+C 的話會是下面所示的有兩種 parse tree 表示

Type-A



Type-B



3.11 11. Consider the following grammar:

$$~~\rightarrow a b~~$$

$$\rightarrow b \mid b$$

$$<$$
B $> \rightarrow b$ 

Which of the following sentences are in the language generated by this grammar?

a.babb b. bbbabb

$$3.13 < A > -> ab | a < A > b$$

3.23 b. b = 
$$(c + 10) / 3 \{b > 6\}$$
  
 $((c + 10) / 3) > 6$   
 $c + 10 > 18$   
 $c > 8$   
C a =  $a + 2 * b - 1 \{a > 1\}$   
 $a + 2 * b - 1 > 1$   
 $2 * b > 2 - a$   
 $b > (2 - a) / 2$ 

5.8 Sub1: sub1(a,y,z) main(x)
Sub2: sub1(y) sub2(a,b,z) main(x)
Sub3: sub3(a,x,w) main(y,z)