軟體工程決戰俄羅斯專案報告

1. **簡介**

**本組製作的俄羅斯方塊遊戲程式採用了MVC架構，也實現了可以簡易更換遊戲介面（view）的功能。**

1. **項目位址及成員帳號**

**Github：**[**https://github.com/GoSomewhereNice/Software-Engineering**](https://github.com/GoSomewhereNice/Software-Engineering)

**專案程式碼目錄為newTetris**

**組員帳號**

**A10515003 鄧鵬宇 DangoPlus**

**A10615001 趙梓丞 zhaozichengkv**

**A10615002 張海鯤 haikun233**

**A10615003 張家成 GoSomewhereNice**

1. **開發環境**

**IDE：Eclipse**

**使用程式語言：JAVA**

1. **系統要求**

**軟體版本：JavaSE-1.8**

1. **項目簡介**

**controllers文件夾：**

**controller.java：負責啟動遊戲以及接受用戶的輸入**

**models文件夾：**

**PieceType.Java：負責8種（其中一個是空的，用於判斷）不同俄羅斯方塊的座標和形成。**

**學號文件夾：**

**GamePenal.java：負責遊戲介面的顯示**

**Frame.java：負責承載Gamepenal和側邊信息欄的顯示**

1. **如何更換view**

**在controller中頭部**

**import 不同學號的包名，即可更換view。**