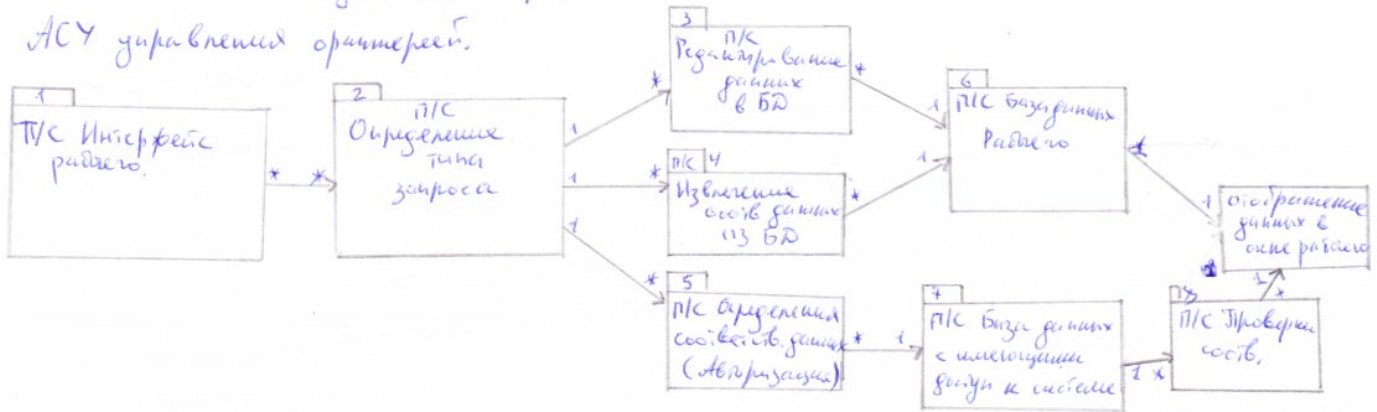


## Рубежный контроль №2

Тема АСУ управления объектами.



Подсистема по номерам на экранах (для удобства)

1. Интерфейс рабочего. Ф-ция извлечение среды для генератора данных, получение данных от рабочего

Управл. Принимает данные от типа и передает следующий подсистеме 2  
 Данные: соств. данных в БД. Например Фидо: Str  
 ID: Int  
 Path: Int

2. Ф-ция: Определяет тип запроса от Подсистемы 1 и генерирует его одной из следующих обрабатывающих подсистем

Управление: передает данные от интерфейса другим подсистемам в соств. с их типом  
 Например: ПК 1 (Интерфейс) передает Фидо ПК 2. Поскольку необходимо извлечь данные, то перенаправляет на ПК 4 и передает туда данные Фидо для поиска

Данные: соств. данные, полученные от ПК 1.

3. Ф-ция: Производит редактирование в базе данных (delete(), update() и т.д.)

Управление: На основе полученных от ПК 2 данных формирует запрос к ПК 6, БД и передает туда данные  
 Данные: Полученные от ПК 2, запрос.

4. Ф-ция: Производит извлечение данных из БД (выбрать все или нужную инф. по атрибуту)

Управление и Данные: схожи с ПК 3

5. Ф-ция: Производит поиск по базе данных в соств. с паролем и именем, полученным от пользователя

Управление: и Данные: схожи с ПК 3.

6 и 7. Подсистема БД Данных: Функция: непосредственная работа с данными в хранилищах

Управление: реализация запросов из П/Систем 3-5.

Из П/С 7 передаются данные на подсистему 8

Данные: Атрибут хранения <sup>напр.</sup> ID: int, primary key

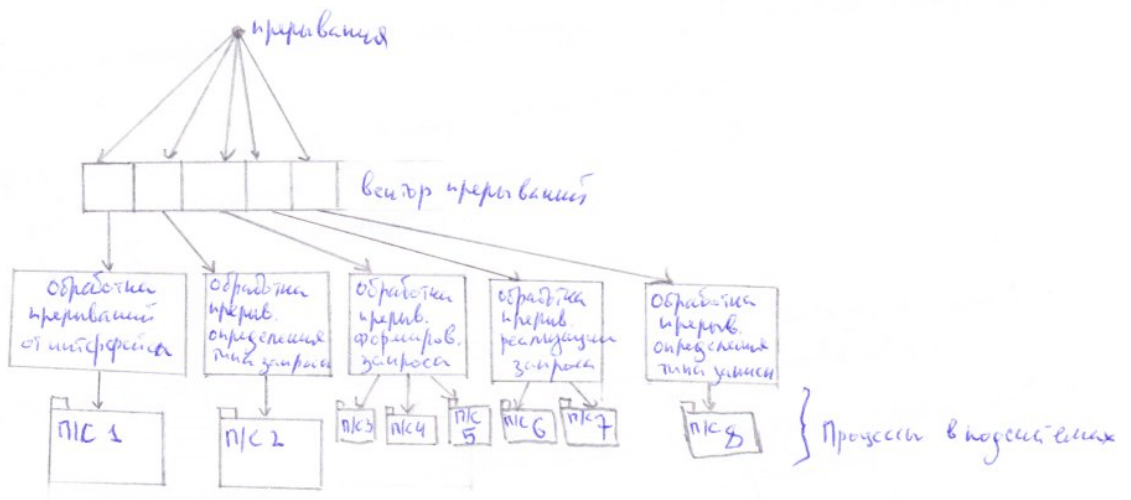
FIO: Str и т.д.

8. Подсистема определяет принцип и как записывать данные в хранилищах или ответ на запрос. Если данные есть - совпадение произошло, если ~~нет~~ <sup>нужно</sup> - совпадения нет, отказ.

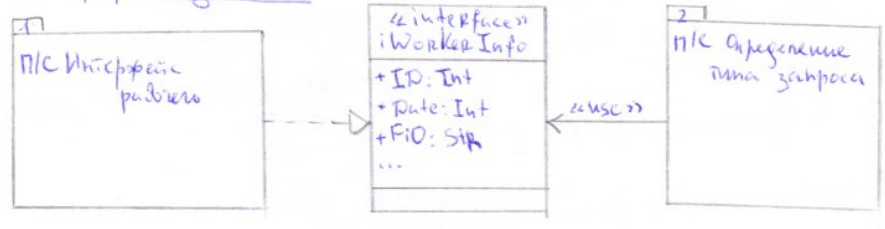
Управление: передача результатов или отказа в соответствующую систему

Данные: Информация из П/С 7. Имя, пароль и данные в системе, логин пользователя.

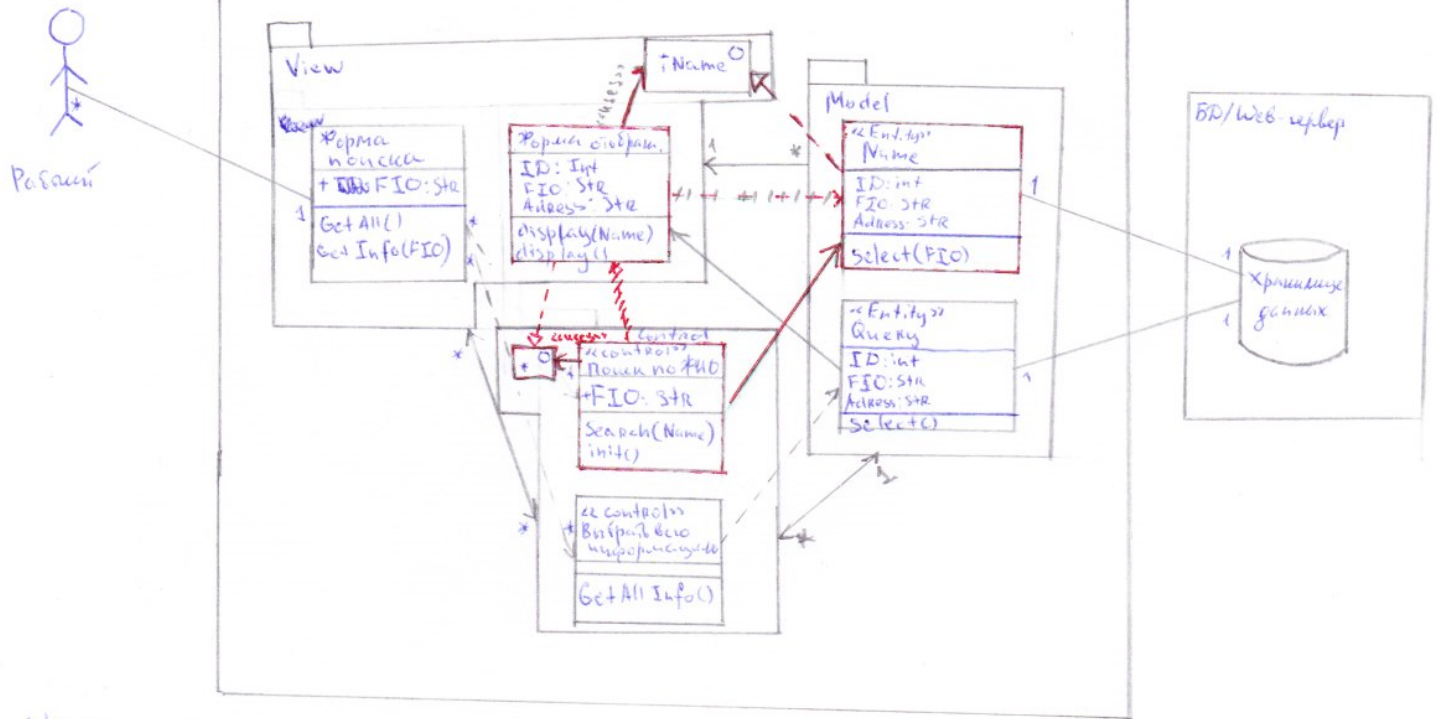
Механизм управления с прерыванием:



Интерфейс "формат данных":



# MVC



+ реализация "знакомства" (важность красным)

с интерфейсами во взаимодействии и/или написанием.

Группы элементов для хранения данных.

Модель и команды

