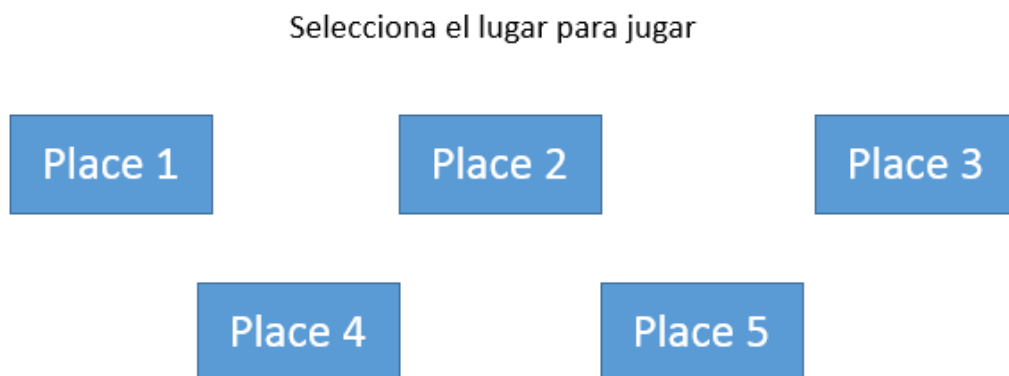


Especificación Juego

El juego con pygame que realizare en un archivo python será un juego tipo arcade de 1978 como Space Invaders. El juego en pygame para el proyecto final será algo similar al anterior pero obviamente será diferente en su totalidad. El juego consistirá en que el usuario pueda manejar un tanque donde este pueda disparar balas y tiene que eliminar todos los extraterrestres y uno que otro asteroide que se cruce por el planeta tierra. Habrá un nivel de dificultad donde los extraterrestres aumenten y empiecen a destruir la tierra. El usuario tiene que eliminar a todos los marcianos.

Primero le aparecerá diferentes botones los cuales tendrán los lugares donde quiera defender.



Después el usuario puede jugar con las flechas del teclado de la computadora de izquierda a derecha y para disparar con espacio.

