

Daniel Bustos, Grilla

Generamos un grafo con exactamente $k \times m \times n$ vértices, donde cada vértice representa una posición en la grilla y una congruencia posible para cada k . Vamos conectándolos de acuerdo a las posiciones. Es decir, cada nodo tiene entre dos y cuatro conexiones, dependiendo de su posición en la grilla. Luego usamos BFS desde el lugar inicial (siendo este el vértice asignado a esa posición junto con la congruencia inicial) y, dada la propiedad v-geodésica del árbol resultante, sabremos que obtendremos un camino mínimo hasta el 0.