

Orientacion de la ciudad

Daniel Bustos

Idea: Utilizamos el algoritmo del Ejercicio 2 para obtener los puentes, además aquellas backedges que sean cubiertas por otras serán removidas del grafo. Estos van a ser calles bidireccionales. Ahora le "sacamos los puentes" y con para cada parte conexa , usamos el algoritmo del ejercicio 3 para generar la orientacion