

Macska Nyilvántartó Oldal Dokumentáció

Áttekintés

Egy macskámén hely számára készítettünk egy nyilvántartó oldalt, amely lehetővé teszi a menhelyen lévő macskák adatainak kezeléseit. Az oldal segítségével a felhasználók könnyedén rögzíthetik, módosíthatják, törölhetik és megtekinthetik a macskákkal kapcsolatos információkat.

Dokumentációk

[Vue](#)

[Vuetify](#)

[Router](#)

[Pinia](#)

[Axios](#)

[Tanstack query](#)

Adatmodell

Minden macska a következő adatokkal rendelkezik:

- **id:** Azonosító
- **name:** Név
- **type:** Típus
- **chip:** Chip száma
- **color:** Szín
- **identifier:** Kréta azonosító
- **created_at:** Létrehozás dátuma
- **update_at:** Módosítás dátuma

Funkciók

1.0 Feladat: Axios beállítása

- Először is be kell állítani az Axios-t, hogy minden kérésnél a fejlécben benne legyen a saját kréta kódod (ez egy egyedi azonosító).
- Ezen kívül be kell állítani egy alap URL-t is, ami minden kérésnél automatikusan hozzáadódik az Axios kéréséhez.
 - Az alap URL: <http://172.22.1.219>.

2.0. Feladat: Táblázatos felület kialakítása

- A felület kialakításánál két dolgot kell használnod: **konténert** és **kártyát**.
- “/” oldalon kell kialakítani ez a nézetet.
- A kártya címe: **Macskák**.
- A kártya tartalmában egy táblázatot kell létrehoznod, amelyben az alábbi oszlopok szerepeljenek:
 - Műveletek
 - Azonosító
 - Név
 - Típus
 - Chip szám
 - Szín
- A kártya akciója egy **Létrehozás** gomb legyen. Ha rákattintunk, akkor a felhasználót átirányítja a "Létrehozás" oldalra (/create).

2.1. Feladat: Adatok lekérése

- Az adatok, amiket a táblázatban meg szeretnénk jeleníteni, az alábbi API végponton érhetők el:
 - GET /api/v1/pets
- Az adatok lekéréséhez használd az **Axios**-t és a **Tanstack Query**-t.
- A Tanstack Query kulcsa legyen: **pets**.

2.2. Feladat: Műveletek hozzáadása

A táblázatban a "Műveletek" oszlopban minden egyes sorhoz adj hozzá két gombot:

- **Törlés:** Ha rákattintunk, akkor át kell navigálni a törlés oldalra, az URL formátuma: `/:id/delete`.

- **Módosítás:** Ha rákattintunk, egy **modal** (felugró ablak) jelenjen meg, ahol a felhasználó módosíthatja az adatokat.

3.0. Feladat: Létrehozás felület felépítése

- Az oldal felépítése során használj **konténert** és **kártyákat**.
- A kártya címe: "**Macska létrehozása**" legyen.
- A kártya tartalma egy **text input mezőkből álló űrlap** lesz, ahol a következő címkéjű adatokat kell begyűjteni:
 - Név
 - Típus
 - Chip száma
 - Színe

3.1. Feladat: Kártya akció gombok

- **Létrehozás:** Ha erre kattintunk, akkor az adatokat a **POST /api/v1/pets** API végpontra küldjük el **axios** és **tanstack query** segítségével. Ha sikeresen elmentette az adatokat, akkor a rendszer automatikusan visszairányít a táblázatos nézetre. Illetve automatikusan újra lekérdezi a táblázat adatait.
- **Vissza:** Ha erre kattintunk, akkor visszaugrunk a táblázatos nézetre.

4.0. Feladat: Törlés felület felépítése

- Az oldal felépítése során használj **konténert** és **kártyákat**.
- A kártya címe legyen: "**Macska törlés**".
- A kártya tartalma: a következő szöveg: "**Biztos törölni szeretné?**".

4.1. Feladat: Kártya akció gombok

- A kártyán legyenek a következő két gomb:
 - **Igen:** Ha rákattintunk, akkor a rendszer meghívja a következő útvonalat: **DELETE /api/v1/pets/{id}** **axios** és **tanstack query** segítségével. Ha sikeresen törölte az adatot, akkor automatikusan visszaugrik a táblázatos nézetre és automatikusan újra lekéri a táblázat adatait.
 - **Nem:** Ha erre kattintunk, akkor visszaugrik a táblázatos nézetre anélkül, hogy bármit törölnénk.

5.0. Feladat: Törlés felület felépítése

- Az oldal táblázatos nézetében **módosítás** gombra kattintva jelenjen meg egy **modal** (felugró ablak).

- A modal felépítése során használj **konténert** és **kártyákat**.
- A kártya címe: **"Macska törlése"** legyen.
- A kártya tartalma egy **text input mezőkből álló űrlap** lesz, ahol a következő címkéjű adatokat kell begyűjteni:
 - Név
 - Típus
 - Chip száma
 - Színe
- A beviteli mezők automatikusan töltődjenek fel módosítás gombra kattintva az adott sor adataival.

5.1. Feladat: Kártya akciók

- A modal alján legyenek a következő gombok:
 - **Módosítás:** Ha erre kattintunk, akkor az adatokat a PUT /api/v1/pets/{id} API végpontra küldjük el, ahol {id} az adott macska egyedi azonosítója. A módosítás után a modal automatikusan bezárul. Majd újra lekérdezi a lista nézet adatait.
 - **Bezárás:** Ha erre kattintunk, akkor a modal bezárul anélkül, hogy bármit módosítanánk.