Specifikáció

**Feladatleírás:**

A feladat célja egy olyan játék fejlesztése, melyben a játékos célja, hogy

1. GUI
   1. Menü
      1. Host Game
      2. Join Game
      3. Settings
      4. Exit
   2. Host Game
      1. Game Name
      2. Password
      3. Game Settings
         1. Játékosszám
         2. Power up kikapcsolás
      4. Játékosokra várás
         1. Színválasztás
         2. Ready jelzés
         3. Játék indítása
   3. Join Game
      1. Lista az elérhető játékokról (Bródkeszt)
      2. Csatlakozás IP cím alapján
      3. Csatlakozás -> Jelszómegadás -> Színválasztás
   4. Settings
      1. Irányítás
      2. Név beállítás!
      3. Zene
2. Hálózat
   1. Szerver létrehozás
   2. Csatlakozás szerverhez
      1. IP cím alapján
      2. Böródkeszt
   3. Adat küldése
   4. Kapcsolat bontása
3. Logika
   1. Pálya: 2D tömb
      1. Sorrend
         1. Fix pálya
         2. Pálya generálás
      2. Bool, hogy fal
   2. Játékos
      1. Tank
      2. Beállítások
   3. Tank
      1. Pozíció
      2. Orientáció
      3. Élet
      4. Szín
      5. Sebesség
      6. Aktuális lövedék
   4. Lövedék
      1. Pozíció
      2. Orientáció
      3. Sebzés
      4. is pattan-e
      5. Átmegy a falón
      6. Sebesség
      7. Bejárt út
   5. PowerUp, random
      1. Pozíció, rand
      2. Típus, rand
         1. Pajzs
         2. Lézer
         3. Láthatalanság
         4. Gyorsítás
         5. Lassítás
         6. Követő rakéta
         7. Instant halál
         8. Shotgun
         9. Golyószóró
      3. Idő, ha 0 végtelen
      4. Megjelenési sűrűségfüggvény