En esta unidad has aprendido cómo funcionan los flujos de datos a ficheros de texto, ficheros binarios, ficheros serializados, etc. También has aprendido cómo crear/borrar ficheros.

La tarea consiste en realizar	una serie de	ejercicios so	bre ficheros	de texto,	binarios y
serializables.					

### **Ejercicio 1** (ficheros de texto)

Crea una clase con dos métodos estáticos llamados **encriptarFichero y desencriptarFichero** de la siguiente manera:

#### public static void encriptarFichero(String ficherodescifrado, ficherocifrado)

El método lee un fichero de texto y genera otro igual que el original, pero cifrado.
El algoritmo de cifrado elegido es el cifrado cesar:
<a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Cifrado">https://es.wikipedia.org/wiki/Cifrado</a> C%C3%A9sar

En este algoritmo, a cada letra del fichero se le suma una cantidad (por ejemplo 3) para obtener así la letra cifrada.

Ej: la palabra casa quedaría como fdvd.

#### public static void desencriptarFichero(String ficherocifrado, ficherodescifrado)

• El método lee un fichero de texto cifrado por el algoritmo cesar y genera otro descifrado. El descifrado se realiza restando a cada letra del fichero cifrado un valor (por ejemplo, 3).

Ej: la palabra fdvd quedaría como casa.

Haz un programa de prueba que cifre un fichero por el algoritmo cesar y luego los descifre.

## **Ejercicio 2** (ficheros binarios)

Crea un programa que contenga el siguiente menú:

- 1-> copiar fichero
- 2 -> borrar fichero
- 3-> Mostrar tamaño de fichero
  - La opción 1 **copiará el fichero binario original** (por ejemplo, una foto) a la carpeta y nombre especificado.
  - La opción 2 borrará el fichero especificado.
  - La opción 3 pedirá el nombre del fichero y nos dirá su tamaño en bytes.

# **Ejercicio 3:** (ficheros serializados)

Se trata de hacer una aplicación que guarde en un fichero serializable llamado **Alumno.dat**, un objeto de la clase Alumno.

Los atributos de la clase alumno serán:

- DNI.
- Nombre.
- Dirección.
- edad.

Crea la clase alumno con los constructores, métodos getters y setter y método mostrar.

Realiza un programa que contenga el siguiente menú:

- 1-> Añadir Alumno
- 2 -> Listar Alumno.

**Añadir Alumno**: Esta opción pedirá los datos del alumno y guardará el registro correspondiente en el fichero Alumno.dat.

Listar Alumno. Muestra la información del Alumno contenida en el fichero Alumno.dat.

Los ejercicios tienen la siguiente puntuación:

- Ejercicio 1 -> 4 puntos
- Ejercicio 2 -> 3 puntos
- Ejercicio 3 -> 3 puntos

Entrega un fichero comprimido con todo el código del proyecto y dale un nombre similar a éste: sanchez\_manas\_begona\_tarea7.1 (si la alumna se llama Begoña Sanchez Mañas)