



Practica preferencia

Diseño de Interfaces

Daniel Tejerizo Moretón

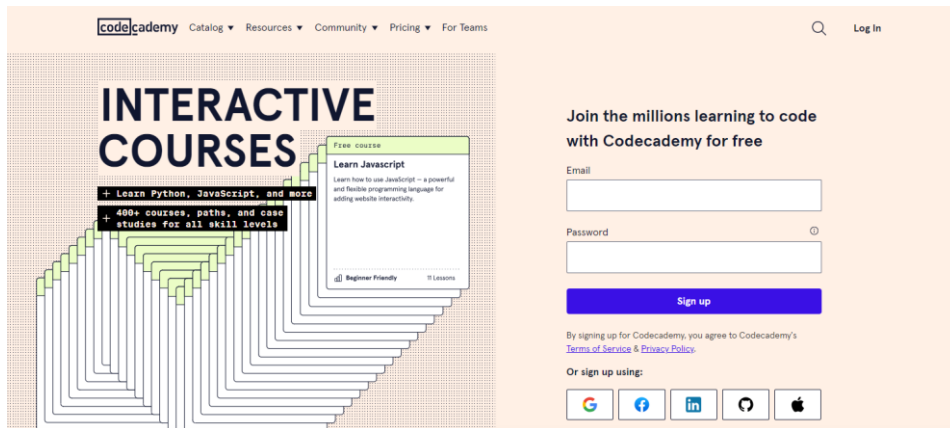
2º DAW

En esta practica voy a elegir 10 recursos que me gusten y sean utiles para los desarrolladores.

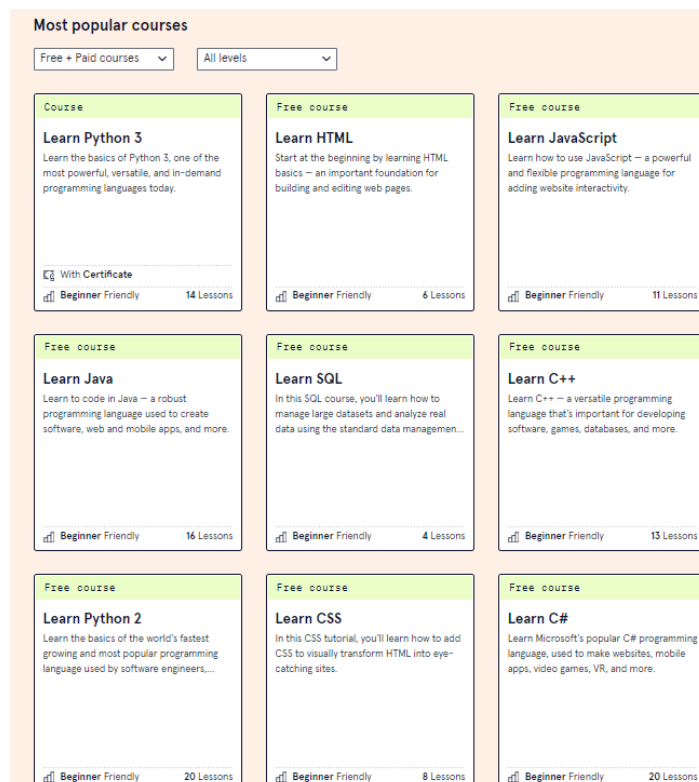
1. Plataformas de aprendizaje.

La plataforma de aprendizaje que más me ha gustado ha sido Codecademy [Learn to Code - for Free | Codecademy](#).

Codecademy es una plataforma de aprendizaje con cursos interactivos y con una interfaz muy visual:



Tiene un catálogo muy extenso con multiples lenguajes para aprender:



He elegido esta plataforma por su interfaz tan intuitiva y por la variedad de cursos que hay disponibles.

