



Practica preferencia

Diseño de Interfaces

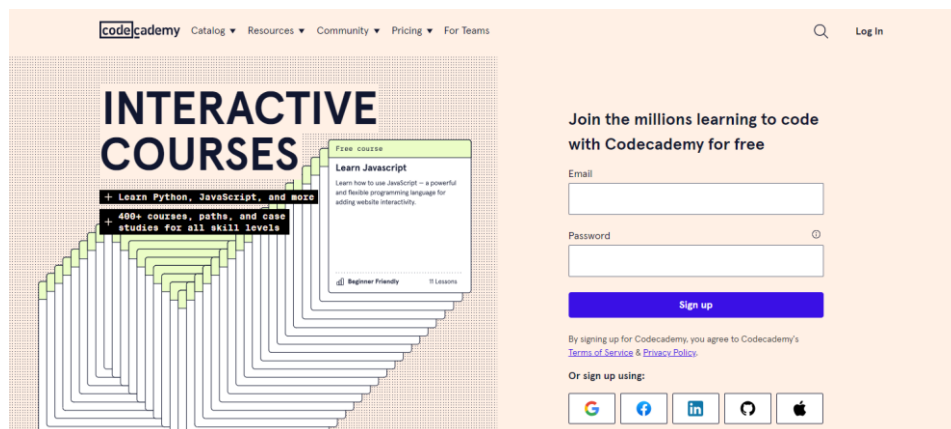
Daniel Tejerizo Moretón

2º DAW

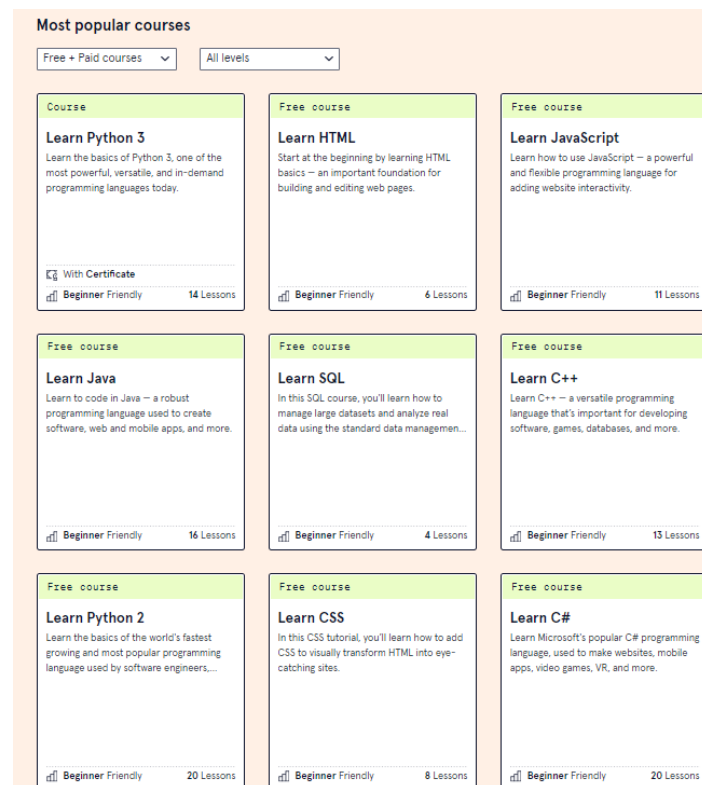
En esta practica voy a elegir 10 recursos que me gusten y sean utiles para los desarrolladores.

1. Plataformas de aprendizaje.

La plataforma de aprendizaje que más me ha gustado ha sido Codecademy [Learn to Code - for Free | Codecademy](#). Codecademy es una plataforma de aprendizaje con cursos interactivos y con una interfaz muy visual:



Tiene un catálogo muy extenso con multiples lenguajes para aprender:

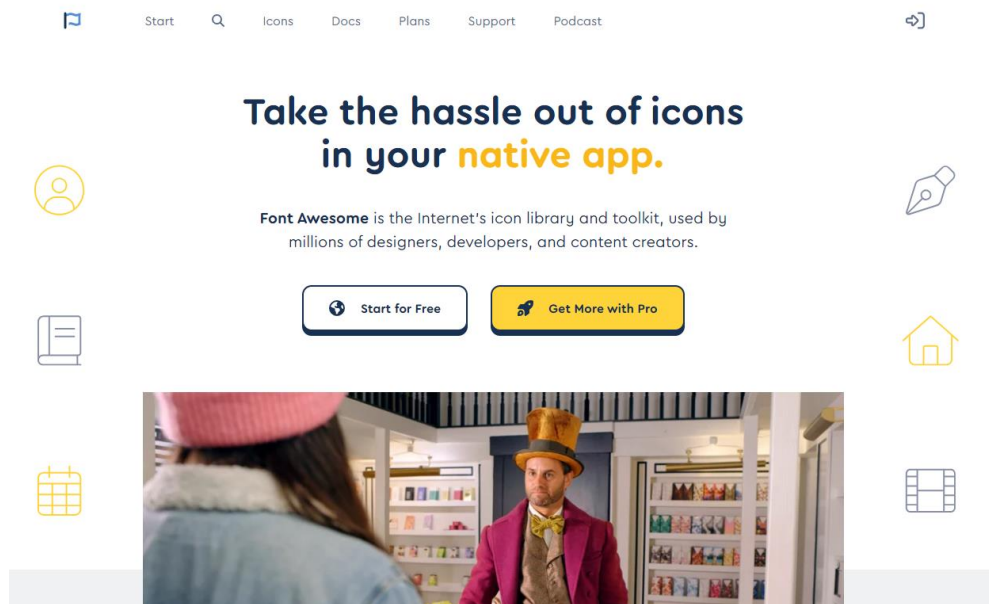


He elegido esta plataforma por su interfaz tan intuitiva y por la variedad de cursos que hay disponibles.

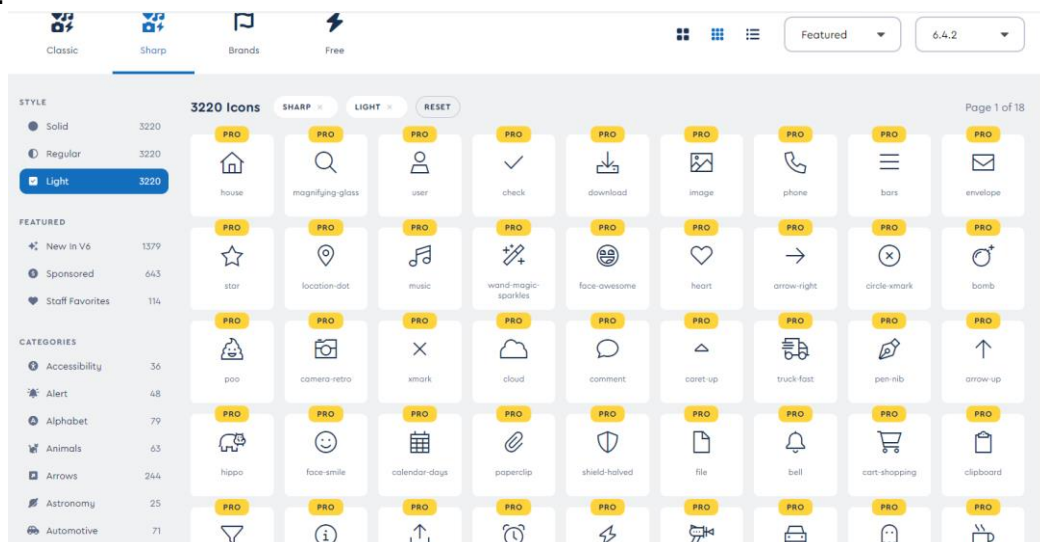
2. Iconos

La plataforma de iconos que mas me ha gustado es Font Awesome [Font Awesome](#)

Font Awesome es una plataforma para elegir iconos de todo tipo de formatos:



Hay multiples iconos, algunos con la version gratis y otros con la version PRO:

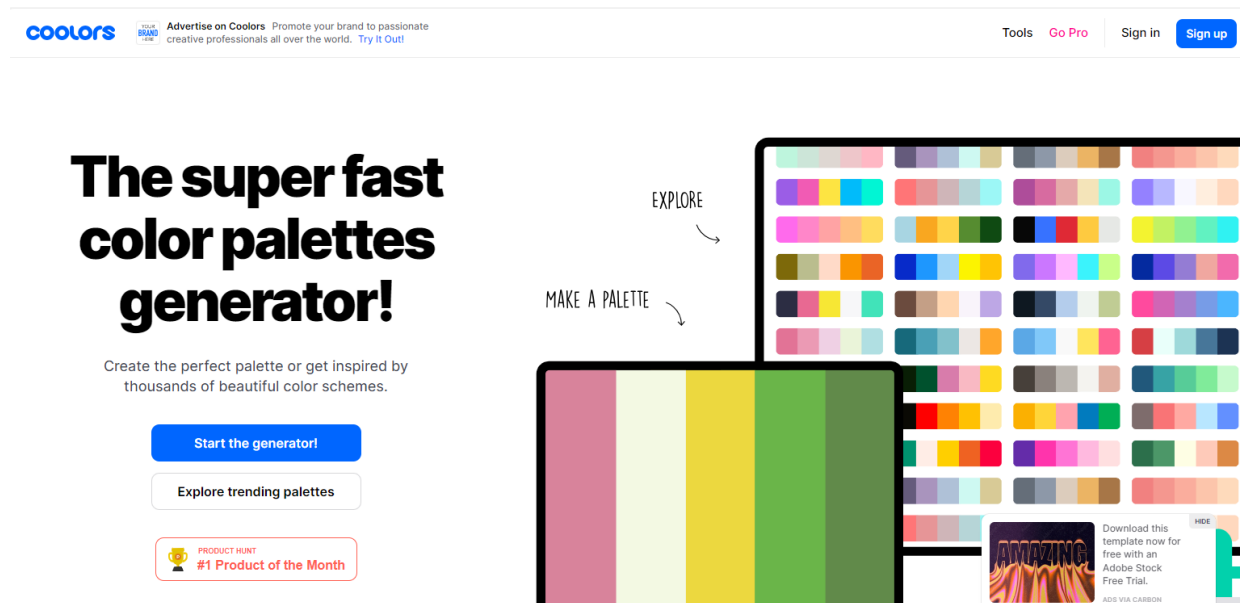


He elegido esta plataforma porque explica como insertar los iconos y hay de muchos tipo y diseños diferentes, tambien tiene una interfaz muy visual.

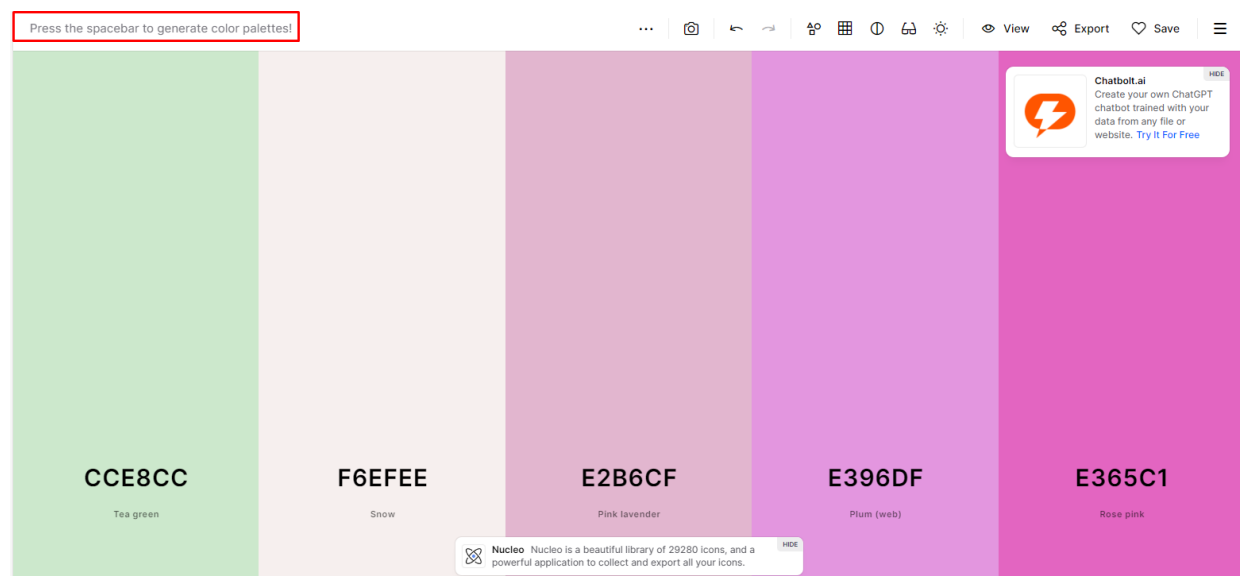
3. Paletas de colores

La plataforma de colores que más me gusta es Coolors [Coolors - The super fast color palettes generator!](#)

Coolors es una plataforma de paletas de colores muy útil, es un generador automático de paletas de colores:



Al pulsar el espacio, se genera una paleta de color aleatoria que puede servir para tu diseño:



He elegido esta plataforma por su facilidad para generar paletas de colores muy útiles para diseñar.