

MERCADÓLOGA **UX DESIGNER**

EXPERIENCIA

Negocio de alimentos familiar 2016 - 2018

Inicie en el acompañamiento de la venta de producto, para después de 3 meses tomar el cargo de su distribución. Tomando la iniciativa, creé una propuesta de valor dando como resultando el incremento en un 20% de venta.

E-commerce:

Bajo metodología ágile se desarrolló un e-commerce para facilitar el proceso de venta y cotización de manera personalizada.

Técnicas utilizada: card sorting, observación contextual, benchmark.

Chatbot

Se desarrollo la personalidad, el tono y voz para ayudar a bajar la cargar de llamadas y continuar dando el debido seguimiento a las quejas y aclaraciones.

Técnicas utilizadas: inception deck, user person, pruebas de usabilidad, entre otras.

Kmimos

Se busco el aumento de leads y conversiones, mejorando la usuabilidad del sitio web.

Técnicas utilizadas: investigación de campo, pruebas de usuabilidad, journey map, user flow y flow chart.

LOGROS

TERCER LUGAR

AMAPRO Punto de Venta "Un tiburón visita Fisher's" Noviembre 2014

PRIMER LUGAR

AMAPRO Campaña Social.

"Distintos ante los ojos, iguales de corazón". Abril 2012

EDUCACIÓN

Bootcamp intensivo Especialización: UX Laboratoria

Licenciatura en Mercadotecnia Instituto de Mercadotecnia y Publicidad

Bachillerato técnico en Turismo Cetis 52 "Hermenegildo Galeana" Cédula profesional.

2008-2011

2011-2015

2018



INGLÉS

Básico ESPAÑOL Lengua materna

CURSOS

Curso de "Diseño Punto de Venta" Sociedad Secreta

2012

Ilustrator: Ilustrator Básico.

Instituto de Mercadotecnia y Publicidad

2012

Analista de datos

"Fundacion Slim". Plataforma Aprende

Misterios del Big Data

edX cursando

HABILIDADES TÉCNICAS

Ux Reaserch

- -Entrevista a profundidad
- -Observación contextual
- -Pruebas de usabilidad
- -Costumer Journey
- -Creación de User Persona
- -Creación de propuestas de valor
- -Flow chart, User flow
- -Benchmark

Mercadotécnia

- -Focus group
- -Investigación cualitativa y cuantitativa
- -Análisis de estadísticas
- -Encuestas
- -Targets

Herramientas

-Marvel -Sketch -Git -Github

Adobe Creative Suite

-Illustrator (Básico) -Photoshop (Básico)

Metodología Agile

Web

-HTML5 (Básico) -JS6 (Básico) -Bootstrap (Básico) -CSS3 (Básico)

HABILIDADES BLANDAS

- -Comunicación asertiva
- -Solución de problemas
- -Trabajo en equipo
- -Planificación y manejo del tiempo
- -Autoaprendizaje
- -Adaptabilidad







/Dani1592

/dani-qutimu



