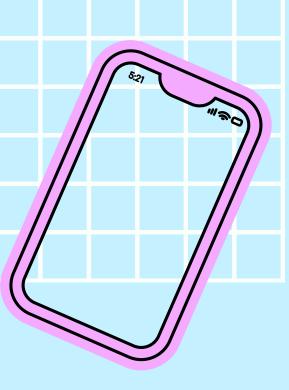




000

# INTRODUCCIÓN

- OBJETIVO
- QUÉ ES UN SISTEMA DE COMUNICACIÓN
   BIDIRECCIONAL
- ARQUITECTURA
- DIAGRAMA DE SECUENCIA
- FUNCIONAMIENTO





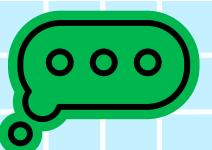
# OBJETIVO

Construir un sistema de Comunicación Cliente/Servidor, esto para el intercambio de mensajes en tiempo real entre procesos de un sistema.

#### ESTABLECER COMUNICACIÓN

### SINCRONIZACIÓN

ACTIVIDAD EN TIEMPO REAL



X 🗆 🗕

#### SISTEMA DE COMUNICACIÓN

Es el proceso de intercambio de información, esto hace referencia al envío de mensajes entre distintos actores para así generar el intercambio.





#### *NOTICIA*

tipo: Guarda el tema de la noticia(A, E,...) contenido: guarda el contenido de la noticia.





#### **SUSCRIPTOR**

Topics: Guarda los temas de interés (A, E...)
Pipe: guarda el fichero donde se van a almacenar las noticias publicadas.

# RRQUITECTURA



#### PUBLICADORES

Son procesos que publican noticias, cada publicador lee noticias de un formato.



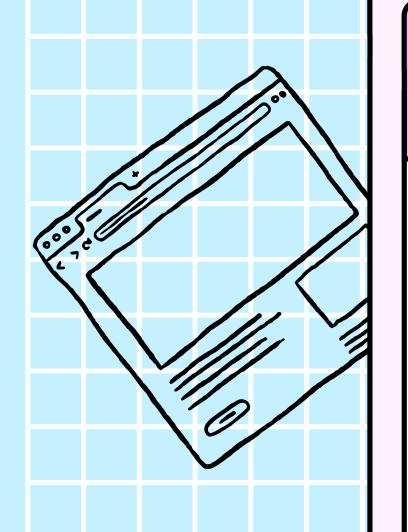
#### △SISTEMA DE COMUNICACIÓN

Actúa como intermediario entre publicadores y suscriptores, recibiendo y enviado las noticias.

#### **SUSCRIPTORES**

- - ×

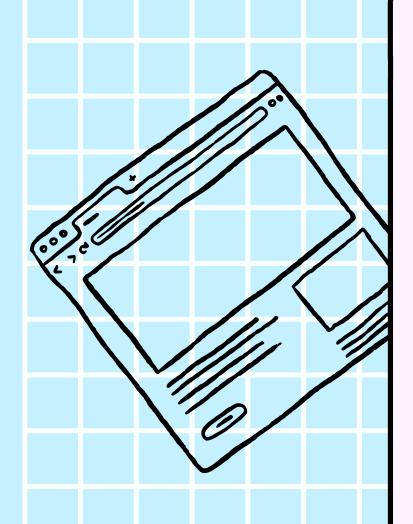
Son procesos que se suscriben a uno o mas tipos de noticias, esperan recibir noticias que coincidan con sus intereses.



X 🗆 🗕

# **PUBLICADORES**

El programa leerá un archivo de texto que contiene noticias, para cada noticia se validara, esta la envía por medio de las tuberías (FIFO), este proceso se realiza de manera constante, esperando un tiempo en especifico entre cada tiempo.



X D \_

### PROCESO DE PUBLICADORES

- 1. Lee los parámetros.
- 2. Validación de los parámetros.
- 3. Abre el archivo.
- 4. Leer el archivo linea por linea.
- 5. Validación del formato de la noticia.
- 6. Abre la tubería (FIFO).
- 7. Imprime la noticia y la envía.
- 8. Cierra el archivo al termia.

XD\_

# **SUSCRIPTOR**

El propósito del programa es suscribirse a una tubería (FIFO), ademas de recibir noticias sobre temas específicos, también permite que los suscriptores se suscriban a temas de interés y posterior a eso recibir la noticias relacionadas a los temas en interés.



X D \_

# PROCESO DE SUSCRIPTOR

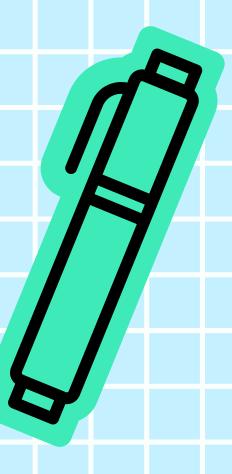
- 1. El programa recibe los parámetros.
- 2. Crea la tubería FIFO (Única para el suscriptor).
- 3. Comparte y envío a los datos de suscripción.
- 4. Recibe las noticias.
- 5. Muestra las noticias en la pantalla.
- 6. Termina el proceso.



X D \_

## SISTEMA DE COMUNICACIÓN

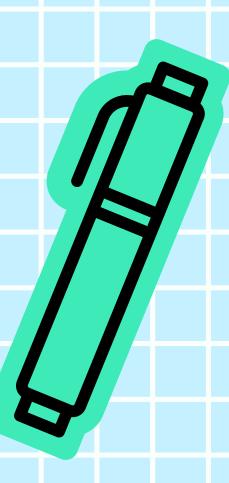
El programa es un sistema de distribución de noticias entre los suscriptores y publicadores, este se basa en el que los publicadores envían sus noticias y los suscriptores pueden registrarse para recibir las noticias respecto a sus intereses, ademas controla el tiempo de inactividad del publicador.



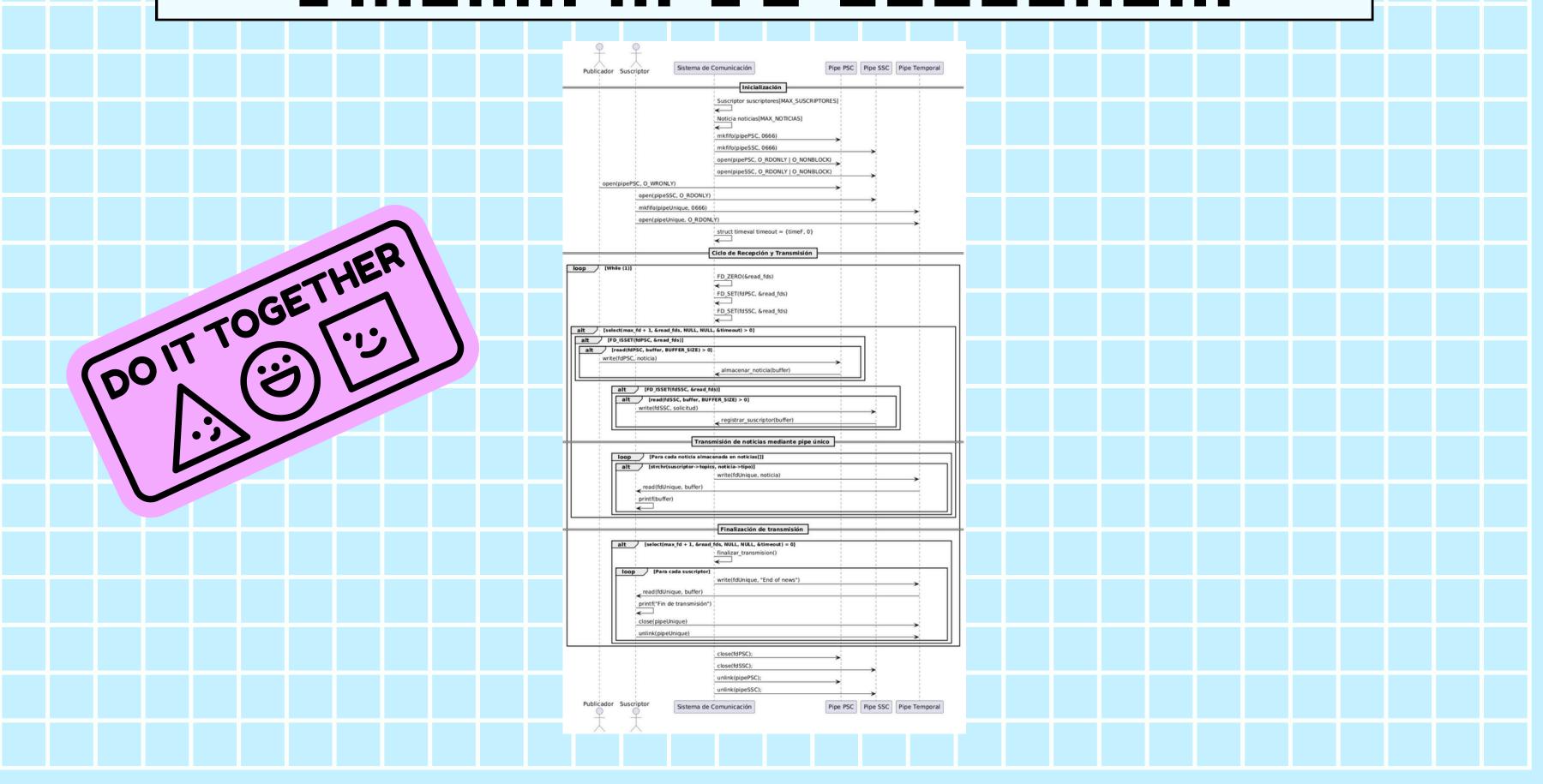
 $X \square \bot$ 

### PROCESO SISTEMA DE COMUNICACIÓN

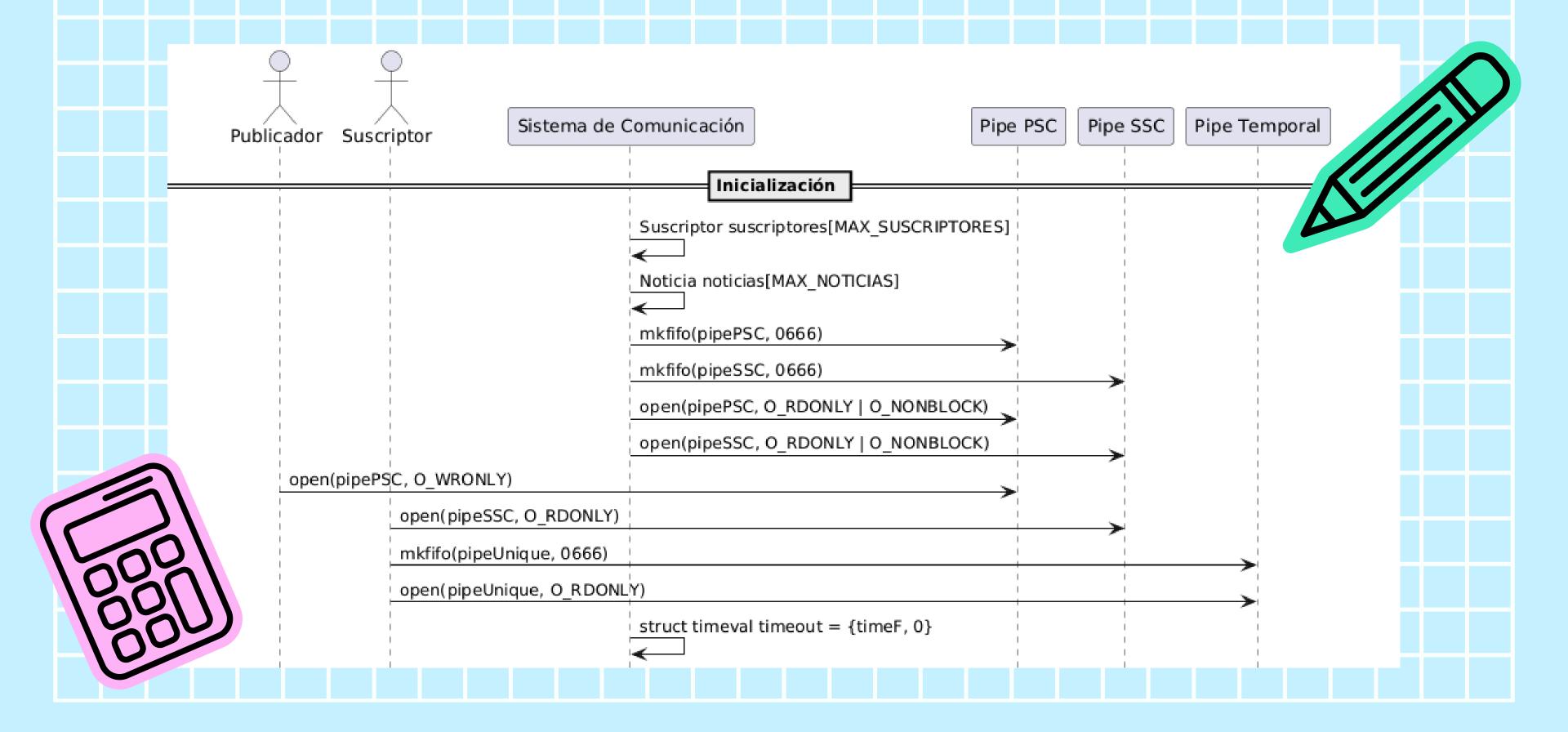
- 1. Recibe las tuberías y el tiempo.
- 2. Genera la comunicación por medio de pipePSC y pipeSSC.
- 3. Lee las noticias del publicador y registros de los suscriptores.
- 4. Envía las noticias a los suscriptores según su interés.
- 5. Si no hay noticias se termina la transmisión.
- 6. Termina el proceso.



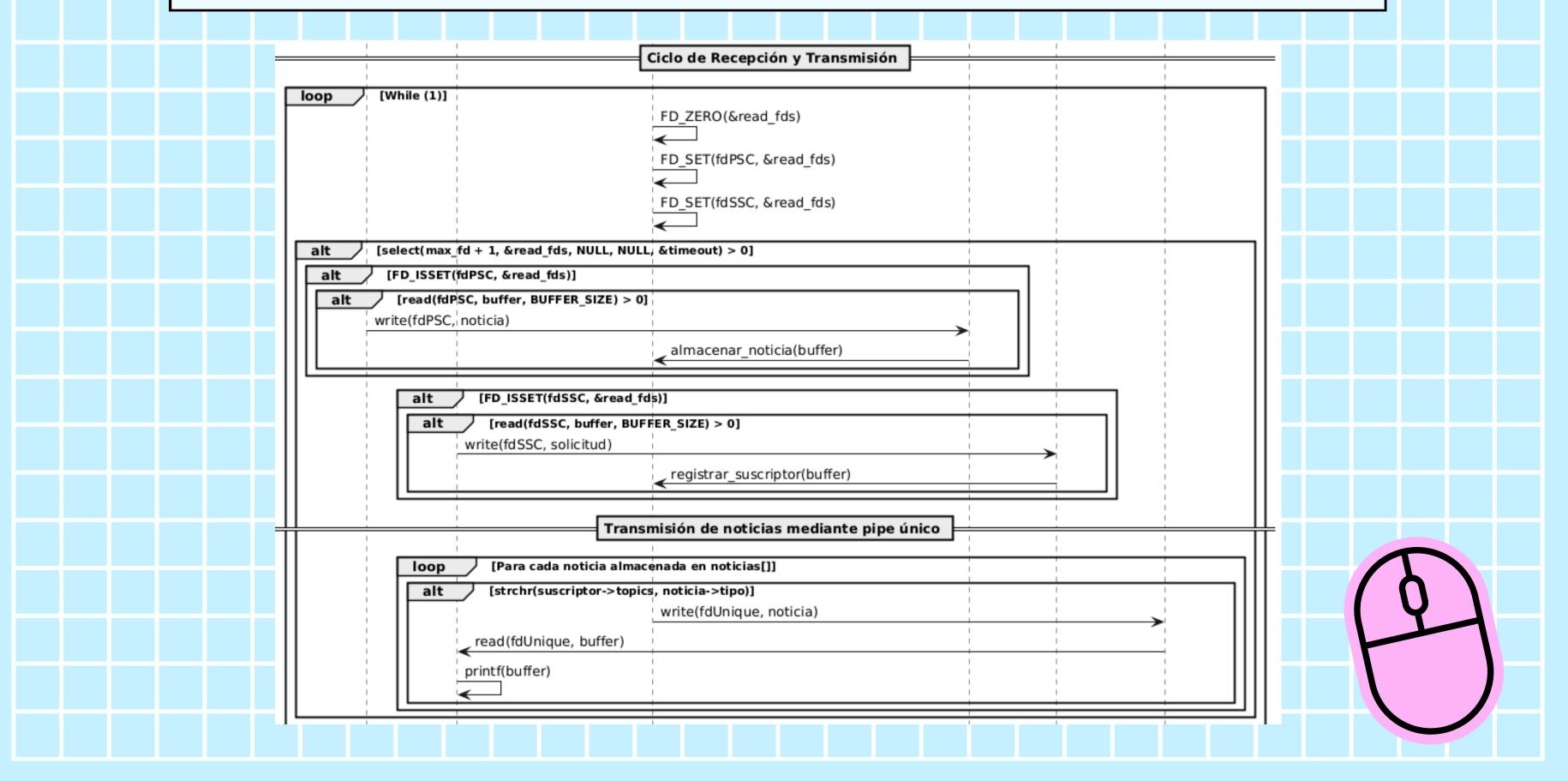
# DIAGRAMA DE SECUENCIA



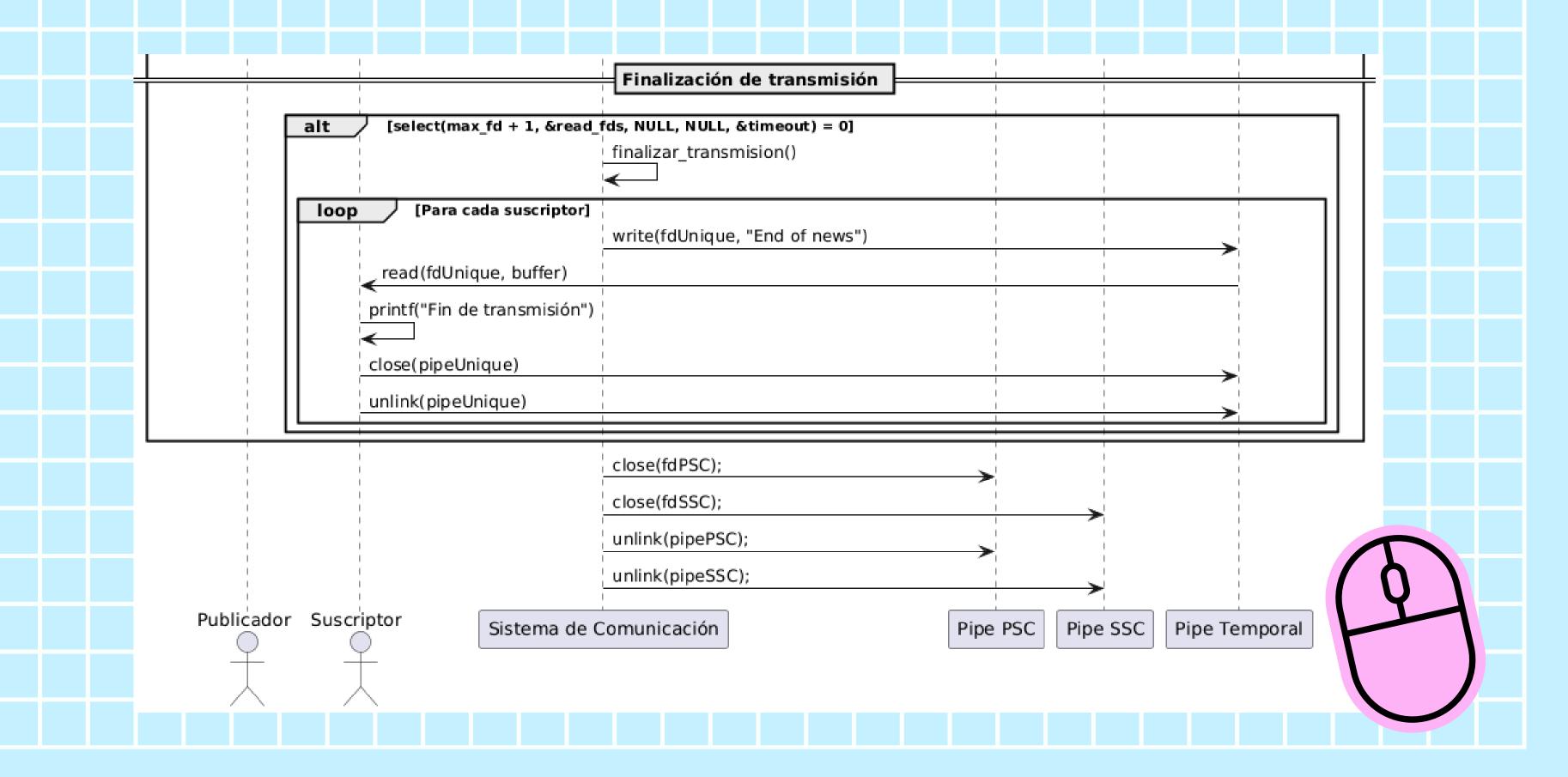
### DIACKHMA DE SECUENCIA



### DIACKHMA DE SECUENCIA



### DIACRAMA DE SECUENCIA



# EJECUCION

