

Criterios de evaluación en el proyecto final

1. Entrega del proyecto en el tiempo establecido.
2. Diseño del modelado del proyecto (diagrama de clases).
3. Aplicación de conceptos como: herencia, polimorfismo, composición, agregación, sobrecarga, sobrescritura, control de acceso, interfaces, manejo de excepciones.
4. Objetos gráficos (GUI).
5. Persistencia y uso del esquema por capas (MVC).
6. Prueba de Aceptación (Requerimientos vs Programa).

Productos entregables

1. Documento de Especificación de Requerimientos (10 pts.)
2. Diagrama de clases (10 pts.)
3. Sistema de software (80 pts.)

DESCRIPCIÓN DE LOS NIVELES DE DOMINIO		
Puntaje	Categoría	Descripción
90 – 100	Sobresaliente (SS)	Desarrolla aplicaciones computacionales, que utilizan estándares de codificación, fundamentadas en el paradigma de la programación orientada a objetos, considerando de manera crítica y óptima los modelos, herramientas y técnicas para la construcción de las aplicaciones en el marco de un trabajo colaborativo, profesional, creativo y responsable.
80 – 89	Satisfactorio (SA)	Desarrolla aplicaciones computacionales, que utilizan estándares de codificación, fundamentadas en el paradigma de la programación orientada a objetos, considerando los modelos, herramientas y técnicas para la construcción de las aplicaciones en el marco de un trabajo colaborativo, profesional, creativo y responsable.
70 – 79	Suficiente (S)	Desarrolla aplicaciones computacionales, fundamentadas en el paradigma de la programación orientada a objetos, considerando los modelos, herramientas y técnicas para la construcción de las aplicaciones en el marco de un trabajo colaborativo y responsable.
0 - 69	No acreditado (NA)	No cumple con los atributos mínimos descritos para obtener un desempeño Suficiente (S).

