**להסביר פה לעומק על כל שלב באלגוריתם**

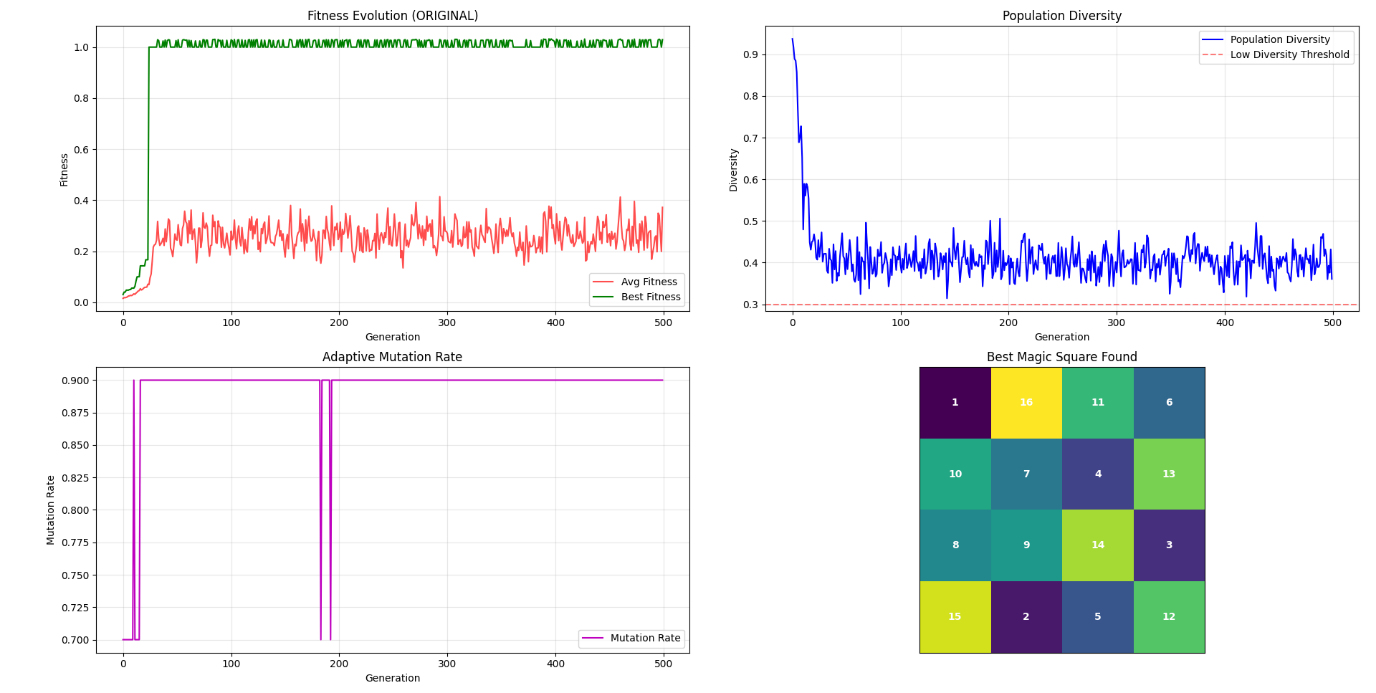
מוצאים באופן עקבי ל3X3 גם עם אבולוציה רגילה:

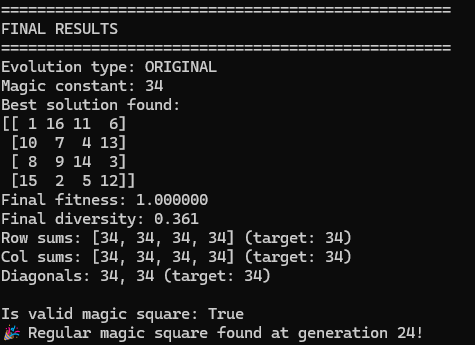
**להדביק פה:**

**ועם למארק ממש מהר:**

האלגוריתם מוצא יחסית מהר אלגוריתם קסם עבור 4\*4 באופן עכבי גם כשמשתמשים באבולוציה רגילה

יש קפיצות מעל 1 בגרף בגלל ה diversity bonus שאנחנו מתעלמים ממנו בתוצאה הסופית





כאשר מנסים למצוא 5\*5 הוא כבר מתקשה יותר , באבולוציה רגילה בדרך כלל לא מוצאים, הצלחנו למצוא יחסית מהר כשהשתמשנו בלמארק ובצורה יותר עקבית

