#### **TALLER:**

Python requests: Consumiendo información de un servicio web Restful



#### Hola!

### Soy José Domingo Muñoz

@pledin\_jd
www.josedomingo.org

# Servicios Web

#### **Servicios Web**

- Es un método de comunicación entre máquinas/programas a través de la red (normalmente Internet)
  - Las páginas web la usan las personas.
  - Los servicios web lo usan los programas.
- ► WEB PROGRAMABLE: mediante diferentes APIs (web API) podemos configurar gran cantidad de aplicaciones basadas en recursos de la Web
  - Podemos consumir (solo lectura) recursos de un servicio web
  - Podemos modificar (lectura/escritura) los recursos de un servicio web

# 2. REST (RESTful web API)

### REST (RESTful web API)

- Es un mecanismo para implementar Servicios Web
- Utiliza HTTP para la comunicación entre el cliente y el servidor
  - ▷ El cliente realiza una petición HTTP:
    - GET: Consumidor de recursos
    - POST, PUT, DELETE,...: Modificador de recursos
  - ► El servidor devuelve la información en un determinado formato (XML, JSON, ...)

#### Representational State Transfer (REST)

### **REST (RESTful web API)**

Al igual que en las páginas web para hacer determinadas acciones necesitamos autentificarnos. En las API REST:

- Sin autentficiación: normalmente sólo consumimos información.
- Con key: Necesitamos obtener una clave para interaccionar con la API.
- Mientras que para utilizarlas en modo escritura, se utiliza algún mecanismo de autorización por ejemplo OAuth.

https://www.programmableweb.com/

# 3. JSON

### **JSON**

```
"colors": [
    "color": "black",
    "code": {
      "rgba": [255,255,255,1],
      "hex": "#000"
    "color": "white",
      "rgba": [0,0,0,1],
      "hex": "#FFF"
```

JSON (JavaScript Object Notation) es un lenguaje de marcas que nos permite representar información.

#### Dos estructuras básicas:

- Diccionarios
- Listas

# 4. Python3 y REST

### Python3 y REST

- Podemos usar Python3 para crear programas que utilice API RESTful para consumir/modificar los recursos de un servicio web. Para ello vamos a usar dos librerías:
  - requests: Nos permite realizar peticiones HTTP y gestionar la respuesta del servidor.
  - json: Nos permite trabajar con información en formato json

## Demo 1.

¡¡¡Qué calor hace!!!

### **API** openwheathermap

Vamos a crear un programa que nos pida por teclado el nombre de una ciudad y que nos muestre la temperatura actual de dicha ciudad. (Si no existe la ciudad nos da un error).

# Demo 2.

¡¡¡Me gusta el fútbol!!!

### **API** the soccer

# Demo 3.

¡¡¡Mis películas favoritas!!!

#### **API** themoviedb

- Versión 1: Listar las películas en cartelera
- Versión 2: Obtener información de una película
- Versión 3: Votar a una película