



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de Programación

Tarea #6| Idea

Ramírez Pérez Daniela Itzel

Fecha (16/10/2020)

Idea

1. Pensar en una idea de proyecto a desarrollar (algo que les gustaría programar)

- Programar un juego didáctico para “hackear” una empresa o “detener” una inteligencia artificial o algo que tenga que ver con esos temas de una forma simple usando la plataforma 2D o 3D.

2. Listar qué necesitan a grandes rasgos, para hacerla realidad (aprender Android, conocer cómo se hace una base de datos, investigar ciertas tecnologías, aprender criptografía, entender las bases de la inteligencia artificial, etc)

- Usar un lenguaje de programación con los más recomendados siendo C# Y C++
- Usar el software de Unity.
- Obtener gráficos gratis para construirlo
- Entender la física de algunos objetos y ver como interactúan con el ambiente.
- Tener conocimientos básicos de la criptografía