

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Marco Antonio Martínez Quintana
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	1
Integrante(s):	Ramírez Pérez Daniela Itzel
No. de Equipo de cómputo empleado:	No aplica
No. de Lista o Brigada:	36
Semestre:	1er
Fecha de entrega:	Martes 6 de Octubre
Observaciones:	
_	
$C\Delta I$	ΙΕΙCΔCΙΌΝ:

### Objetivo

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

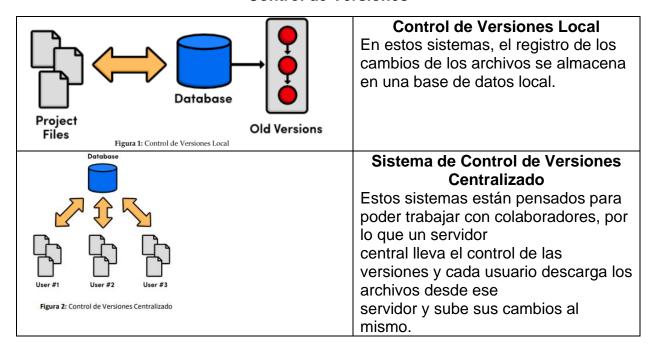
### Introducción

El equipo de cómputo es de uso diario en actividades cotidianas y para mejorar nuestro uso de ella se requiere comprenderla y saber cómo lo que es importante en la formación de un ingeniero.

Para el desarrollo de proyectos la computación ayuda de varias formas, algunos ejemplos siendo:

- Registro de información del proyecto en su desarrollo y en producción.
- Almacenamiento de la información en repositorios listos para su accesibilidad 24/7.
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

### Control de Versiones



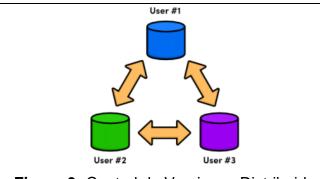


Figura 3: Control de Versiones Distribuido

## Sistema de Control de Versiones Distribuido

En estos sistemas, los usuarios tienen una copia exacta del proyecto, así como todo el registro de las versiones, de esta manera si el servidor remoto falla o se corrompe, los usuarios pueden restablecer el servidor con sus propias copias de seguridad, además los usuarios pueden obtener los cambios en los archivos directamente del equipo de otros usuarios

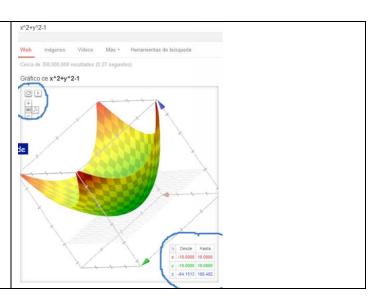
# **Comandos de Google**

Fiomples de Comandes	Comando
Ejemplos de Comandos	
imagenes natacion or futbol -tenis	<ul> <li>(-): No debe contener la palabra.</li> <li>(or): La búsqueda puede contener una de las palabras que pide.</li> </ul>
"jornada del futbol mexicano"	<ul> <li>(""): La búsqueda debe contener las palabras exactas.</li> </ul>
+la jornada	<ul> <li>(+): Sirve para que en la búsqueda se encuentren páginas que incluyan la palabra.</li> </ul>
define:computacion	<ul> <li>(define:): Se agrega para conocer la definición de una palabra.</li> </ul>
site:cnnmexico.com ~olimpiadas 20122013	<ul> <li>(site:): Se agrega para que la búsqueda sea en una página especifica.</li> <li>(~): Indica que encuentre cosas relacionadas con la palabra.</li> <li>(): Se usa para indicar en que intervalo de años buscar</li> </ul>

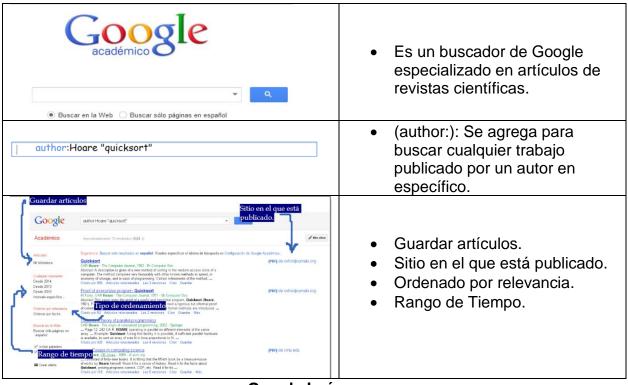
### Calculadora de Google



Google permite realizar graficas 3D cuando se ingresa una ecuación.



# Google académico

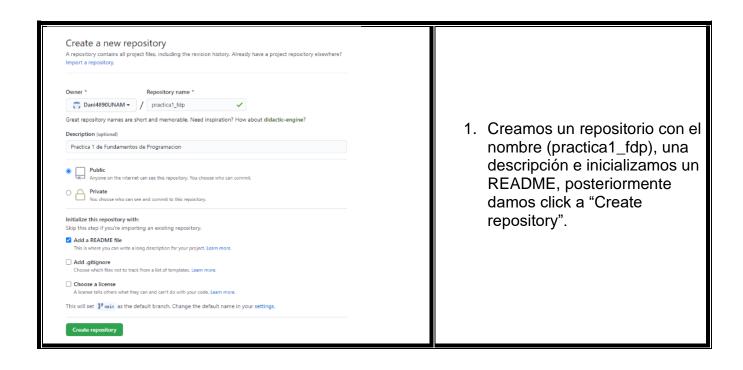


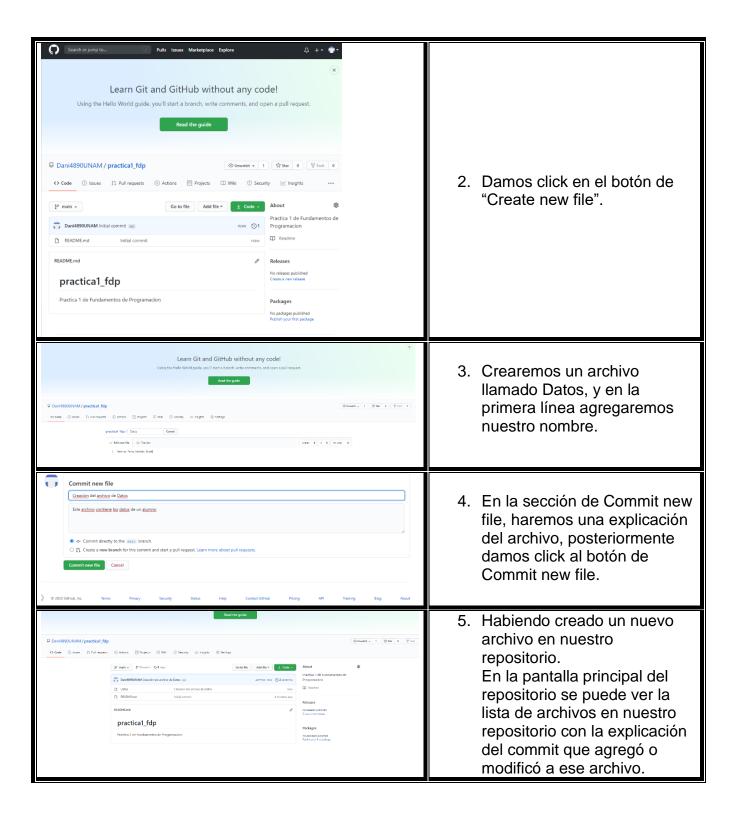
Google Imágenes

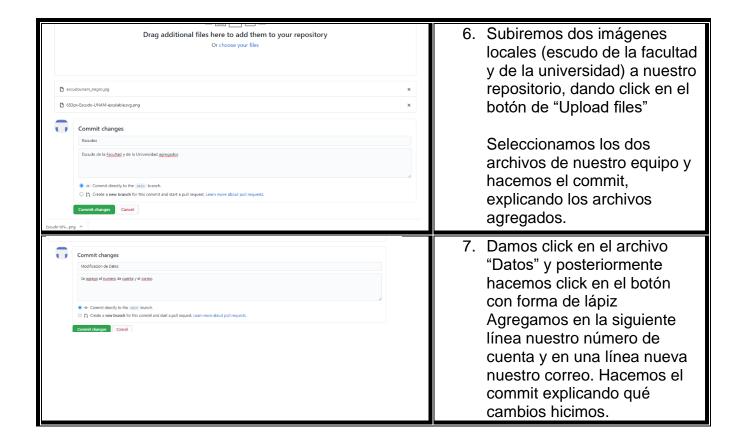


 Se puede usar Google images para no solo encontrar imágenes sino una búsqueda especializada de cualquier imagen que este almacenada en el buscador.

# Creando una cuenta github.com

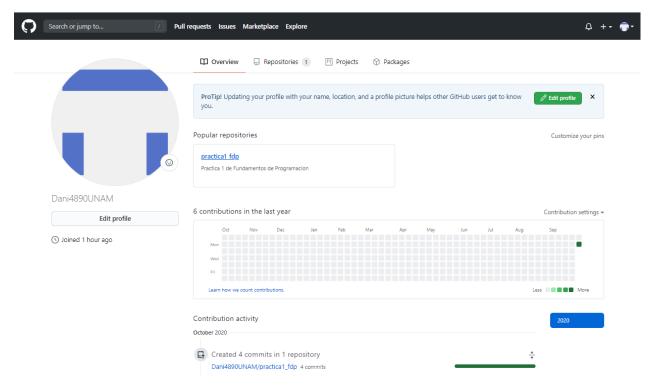






### **Conclusiones**

- De los repositorios que me dio a conocer la practica, se me enseo que hay mas de un lugar donde puedo guardar mis documentos o crearlos sin tener miedo de perder todo mi progreso pasado.
- Es bastante util conocer las herramientas que google ofrece para ayudar a estudiantes y academicos a una busqueda concreta de informacion.



https://github.com/Dani4890UNAM/practica1\_fdp