

Plantilla de Definición Inicial del Proyecto

1. Título del proyecto

Ejemplo: AppFit - Aplicación de reservas deportivas

-Lumen, Aplicación de simulación o gestion de finanzas personales

2. Equipo de trabajo

-Daniel Álvarez Morales y Miguel Ángel Montero Benítez .

3. Problema detectado

Ejemplo: Los centros deportivos de la zona gestionan las reservas en papel o teléfono, lo que genera errores y pérdida de tiempo.

-Las personas se pasan preocupados por si llegan a fin de mes, si pueden permitirse x producto o permitirse unas vacaciones y demás. Nosotros ofrecemos una solución asequible e intiutivo.

4. Objetivo principal

Ejemplo: Digitalizar la gestión de reservas y mejorar la experiencia del usuario.

-Digitalizar , registrar y simular el plan de ahorro de los usuarios.

5. Usuarios destinatarios

Ejemplo: Clientes de gimnasios y centros deportivos (18-50 años, usuarios habituales de smartphone).

- Clientes de apps de simulación de finanzas 18 a 70 años.

6. Descripción de la solución propuesta

Ejemplo: Aplicación móvil para reservar clases y pistas en tiempo real, con notificaciones y gestión de pagos.

-Aplicación móvil para gestionar y simular finanzas en tiempo real con gráficos, estadísticas y proyecciones a futuro.

7. Alcance inicial

Ejemplo: Incluye: reservas online, gestión de usuarios, notificaciones.

No incluye: integración con wearables, análisis avanzado de datos.

-Graficos visuales de los ingresos y gastos, gestión de futuros ingresos, notificaciones.

8. Recursos necesarios

Ejemplo: Lenguajes: Java/Kotlin, BD: MySQL, Tiempo: 3 meses, Equipo: x personas.

Base de datos MySQL, backend y frontend con Java y Flutter.

9. Cronograma inicial

Ejemplo: Sprint 1: Definición y diseño

Sprint 2: Desarrollo de reservas

Sprint 3: Gestión de usuarios

Sprint 4: Pruebas y entrega

Rol y diseño:

-Es un gestor de finanzas para usuarios.

Se ha diseñado utilizando UML enfocado a aplicaciones, para representar la estructura de clases, interacciones y flujos del sistema.

Sprint 1: Definición de requisitos y diseño de la interfaz

Se definen los requisitos del sistema y el alcance del proyecto.

Se diseña la interfaz gráfica y la navegación entre pantallas.

Se planifican las funcionalidades principales y se representan en diagramas UML.

Sprint 2: Desarrollo de cuentas y transacciones

Los usuarios pueden registrarse y crear su cuenta personal.

Cada usuario tendrá recursos monetarios virtuales y podrá gestionar proyecciones financieras a futuro, incluyendo gráficas para visualizar resultados.

Copiar inversiones de nuestra sección de expertos o otros usuarios.

-Se gestionan las transacciones y movimientos dentro de la cuenta del usuario.

Sprint 3: Gestión de usuarios y estadísticas financieras

Se desarrolla la gestión de usuarios: normales y premium.

Se generan estadísticas y reportes sobre ingresos, gastos y rendimiento de inversiones.

Se optimiza la visualización de datos y gráficos para facilitar la comprensión.

Sprint 4: Pruebas y ajustes finales

Se realizan pruebas funcionales, de integración y de aceptación.

Se corrigen errores y se ajusta la interfaz y la lógica del sistema.

Se prepara la entrega final del proyecto, asegurando que todas las funcionalidades estén operativas.

10. Entregables de la fase

Ejemplo: Documento de definición inicial (esta plantilla cumplimentada).

Pitch de 5 minutos con la propuesta.

- Diagrama de clase uml.
- Interfaces del proyecto.
- Requisitos funcionales y no funcionales
- Lista de Tecnologías a usar.

“Hola, somos Daniel Álvarez Morales y Miguel Benítez Montero , nosotros somos **BudgetNest** y nuestro proyecto llamado **Lumen**, un simulador de finanzas diseñado para ayudar a las personas de a pie a **organizar mejor sus ingresos y gastos**.

¿Cuántas veces nos hemos preguntado si llegaremos a fin de mes con lo que tenemos, o si nuestro ahorro será suficiente para un gasto inesperado?

A muchas personas les resulta complicado calcular cómo llegarán a fin de mes, cómo ahorrar o cómo invertir. Esto genera **estrés y decisiones financieras erráticas**. Nuestro sistema busca **simplificar gráficamente los ingresos y gastos de nuestros usuarios**.

Nuestro proyecto presenta una **propuesta de valor sólida**, ofreciendo herramientas simples y visuales que muestran de manera clara los ingresos, gastos y proyecciones futuras.

El verdadero valor de nuestro simulador no es solo **registrar datos**, sino **enseñar a las personas a gestionar sus finanzas a largo plazo de manera intuitiva**.

Es como tener un **asesor financiero personal**, pero de manera visual y accesible.

En resumen, nuestro simulador de finanzas ayuda a **tomar decisiones informadas, reducir la complejidad y planificar el futuro de forma clara y visual**.

Con esta herramienta, cualquier persona podrá **organizar su capital, planificar sus gastos y ahorrar de manera inteligente**.

Muchas gracias, y estaremos encantados de aclarar cualquier duda.”